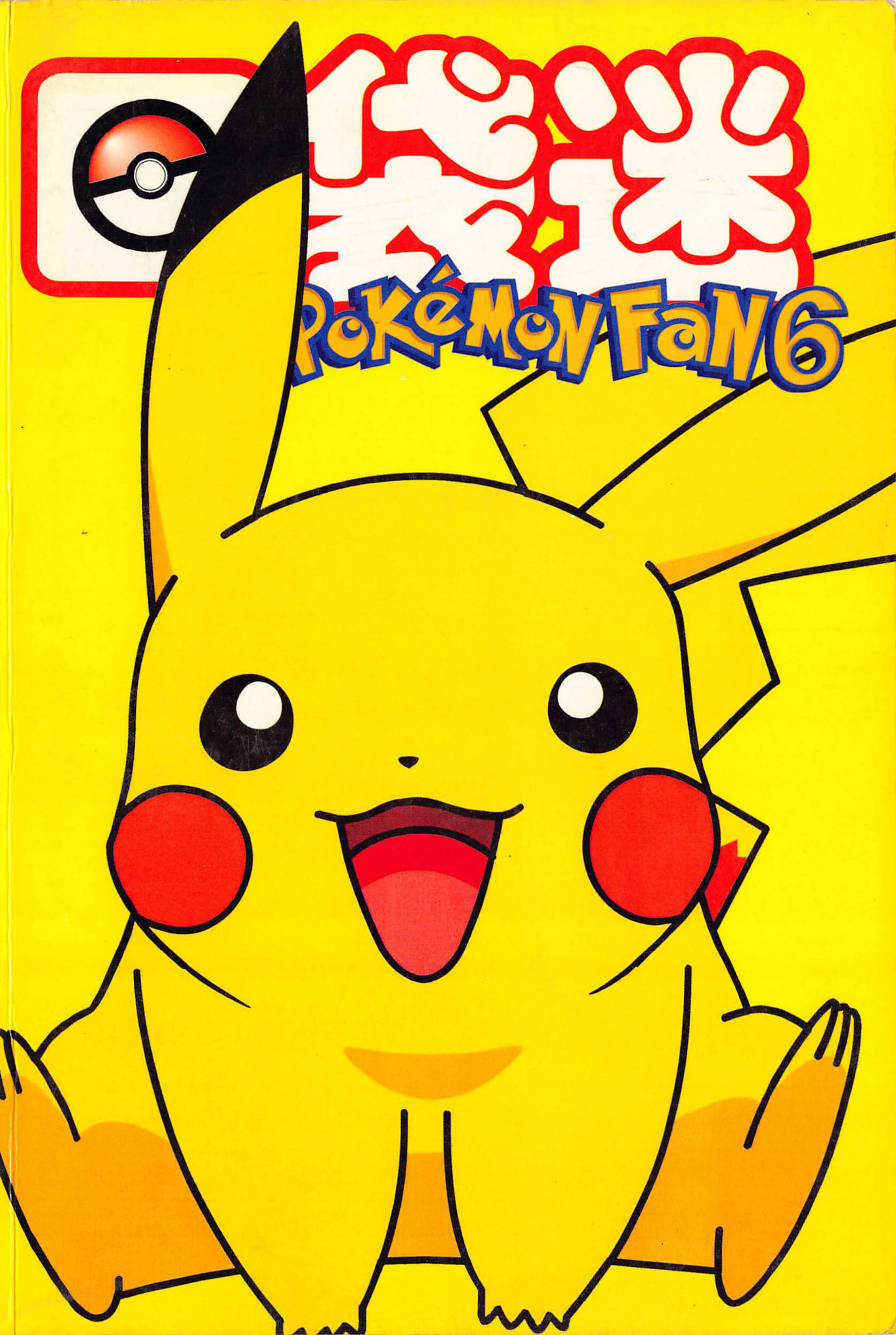
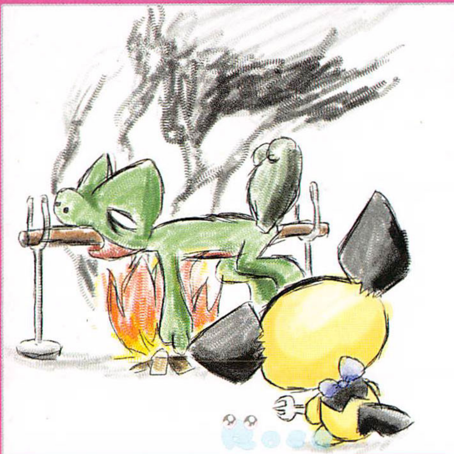

袋迷
POKéMON FAN 6













tanglangxia扫描制作



新一年就要到来啦！

目录

珍珠钻石特报

口袋妖怪 珍珠/钻石 恶搞攻略..............002
精灵携带道具及入手方法 012
493只妖怪全获得指南 018
珍珠/钻石 相关资料集..........................028
竞技赛全技能详解 034
珍珠/钻石 招式大全及分析 048

口袋动画

宝石联盟攻略4 068
珍珠/钻石 动画片初探..........................104
口袋声优大揭秘....................................112

口袋全方位

口袋妖怪周边大生产商介绍1...............120
口袋漫画特别篇快报............................124
口袋妖怪世界一日游2..........................140

口袋数据

PM无法拥有的合法招式表...................132

深度研究

口袋千问DP篇 144
在线宠物系统补完教程 152
神兽走场秀1 164
小智冲刺激战对战开拓区（上）..........178
珍珠/钻石妖怪集.................................192

战术大师

珍珠/钻石战术研究 198

口袋七巧板

原创小说 有鬼 208
口袋妖怪493纪念手记 218
我的珍珠/钻石 222
白色天使 ......017、033、047、 119、177



tanglangxia扫描制作



文/皮卡秋、小珍

珍珠钻石之寻找神兽之旅

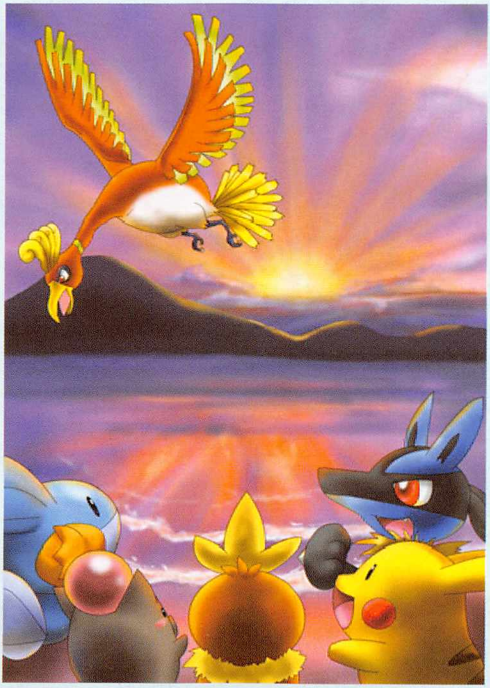
我叫千香（ユャ，不是秋香啦），是一个可爱的女训练师，今年11岁。因为可爱，我被老任选为本次大作的女主角，推也推不掉，当为民服务一次吧……

今天本想睡个好觉，无奈被七釜户博士吵醒，原来他又象前几作那样在罗嗦了，没办法，还是先填饱肚子再说。吃早餐的时候电视上播出了一个节目，听老妈说好像是这个大陆的神兽，于是，我为了把我家小得可怜的房子翻修一次（听说找到神兽可以发财），背上了一个轻飘飘但可以容纳无数东西的背包，踏上了寻找神兽的旅途……

听老妈说，博士还是象以前那样给年轻的训练师白送神奇宝贝，有这样的机会岂能落下，我飞快地跑出门外，冲入左上方的房子（貌似以前都是在这个位置）！"哎哟！""哎哟！"随着两声惨叫（其中一声是我的），我生气地抬头看看到底是哪个不看路的人撞了我一下。哟，这不是我那位样貌怪异的童年玩伴吗？他估计今天的心情不太好，刚见到我就马上跑了。我转念一想，"他肯定也是要去拿免费PM，如果是这样的话我也不能落后，否则就拿不到最好的了！"于是我也跟着他跑了（其实是因为不识路把他当导游）。唉，真是失策，没想到他也不识路，跑到左上方一个叫神事湖的地方。啊？那不是七釜户博士和他的宝贝孙子吗（歪打正着）？我跟童年玩伴不动声色偷看了一会儿，等他们走后发现一个箱子放在湖边，看来是七釜户博士落下的，不拿白不拿，于是我们打开箱子一看，啊，是三只PM呀！此时不知从什么地方飞来了两只胖胖翁向我们发起攻击，于是我手忙脚乱地从箱子中随便拿了一颗球就向它们扔（想凭运气把它们打晕），没想到一只卡哇伊的圆企鹅跳了出来，喷出N多泡泡赶走了胖胖翁们。后来那个男孩（博士的孙子）匆匆跑回来，拿着箱子就走了（还好企鹅没拿走）。看着那可爱的企鹅在那儿孤零零地站着，我忍不住把它抱起来，它居然很喜欢我，好，圆企鹅，我收留你，给你一个小名叫真真（チヲ）吧。就这样，我和真真踏上了寻找神兽赚钱的旅途。此时，我突然想起应该向老妈报告一下，于是回到了家。妈妈听到我拿到PM后十分高兴，说："哦，我的乖女儿，果然给我争了口气，来来来，我给你一双鞋，穿上它之后按住B键（谁按，你？）能加快速度，要快点找到神兽哦！"听老妈这么说，我当然要赶快换上这双鞋，然后飞速前往下一个城镇--真砂镇。博士孙子早在那里等候（难道他知道我拿了他老爸的精灵？），进入研究所后博士不但没责怪，还把圆企鹅送给了我，还附带一个图鉴，真爽啊！先回家向妈妈报告战绩吧，这时童年玩伴的老妈前来让我当搬运工给她儿子送东西，真是不情愿，不过没办法，希望到时候能有报酬就好。

我和真真沿202号道路继续前进，途中博士孙子还会假装好心地教如何抓宠——连这都不懂我

还怎么混啊，真是无语！沿途轻松搞定了几位路上的精灵训练员（打赢了就有钱给，感觉和强盗没什么两样）后来到了长寿市。到了城镇第一件事当然是去精灵中心补血。补好血后发现在精灵中心左边有一所非常破的学校，不过出于好奇心我还是进去看了看，没想到找到了童年玩伴（LUCKY，没想到好奇心也会帮忙）！他见到我就一声不吭地拿了东西打算走人，“原来没报酬啊，早知当初……”我嘀咕了一声，他才良心发现给了我一张地图当是送货的报酬，当然收下！走出学校后我来到学校右边的训练场，打败了2人向他们索要了TM10（虽然没什么用，但有比没有好），似乎没什么可摸索的地方了，我刚要出城，发现市中心站着一个人，他说："哦！你真幸运！遇到了我这个慷慨的人，在城市中分布着三个小丑，拿到他们手中的奖券就可以兑换丰厚奖品！"一听他说"丰厚奖品"，我立刻跑遍了全城，从天到地哪儿都找过了，总算找到了三个小丑拿到了奖券。等我满怀兴奋地找他换奖品的时候才发现：那个所谓的"丰厚奖品"不过是一个除了看时间之外没有任何有价值功能的破表（也是，白送的哪里会好），就当作纪念吧。于是我向左走，途中拿到了个破钓杆，发现没路后返回向上出城，但上面的那个洞穴里的岩石我和真真用全部的力气也没办法推开或弄碎（怎么处处碰壁），那就去找别的通路吧，在出洞时，我突然觉得我的主力PM只有真真是不够的，要是以后遇见了电气或草系的PM那不就必输无疑了吗。所以要去捉新的PM！我发现身边就是草地，让真真冲进草丛里把草丛里的PM撞昏，然后就让等在一边的我轻松地收服！真真听了后马上冲进草丛，使劲一撞，哈，一只PM飞出来了，不过我没看清是什么PM就扔球了！捉住了，原来是草系的蔷薇退化型，长的还算可爱（没我可爱），所以我决定收留它来衬托我的可爱，因为是草系，所以起名叫花花（アア）吧。由于这条路没通，所以我回到长寿市，改为向右走出城（路口建筑中还可以拿到先制之爪），没想到又碰到了童年玩伴！他的神奇宝贝当然不强，再加上我有新伙伴花花帮忙，轻松就搞定了！这小子还不服气，一声不吭地走了（我现在更加确定他是怪人）。算了，不管他，从右边的洞口中进入山洞，在洞内的山男大叔把技能训练机06（碎石）送给我了（这可是好东西啊~）。



走出洞穴来到新的城市黑金市。根据地图，这个城市有训练馆，于是我马上去挑战，没想到到了道馆门前才发现--道馆门锁了，没办法，在城里四处逛逛打听一下消息吧。我问了全城的人都说不知道，最后我进入一个脏兮兮的矿厂想去找找有没有金矿，到达最深处遇到一个矿工，没想到他居然是馆主！（他也来找金矿？！）。回到城市开始第一次道馆挑战！馆主是岩石系的，所以我就不介绍战况了（原因：草和水都完全克制岩石，结果太明显了）。207号道路被那个疯子（童年玩伴）给堵住了过不去，我又拉又扯他都不让我过，真是霸道，那只好回去了（好女不和男斗）。回到长寿市，发现博士和他的孙子被打劫，那就见义勇为一下吧（真正的目的是在事后要救命费）。不过一对二毕竟不利，所以我和博士的孙子搭档（男女搭配，工作不累，明白？），轻松击倒了强盗。随后博士说那些人是银河兵团的邪恶组织（废话，抢劫的有好人吗？再说了，按照经验他们一般都是神兽来源的线索），却没给任何报酬，真令人不爽。不过旁边的一个路人看到我的英勇表现，赞叹地说："小姑娘，最近见义勇为的人越

来越少，他们不道谢没关系，来来来，我送给你礼物！"原来是个首饰盒，他怎么知道我缺这个！（只是貌似是给PM用的）看来人世间还是有情感的，好人总会得好报的！对了，上次没搞定的岩石现在我可有办法搞定了，抓个小拳石就可以漂亮地碎开石头，向204号路前进！



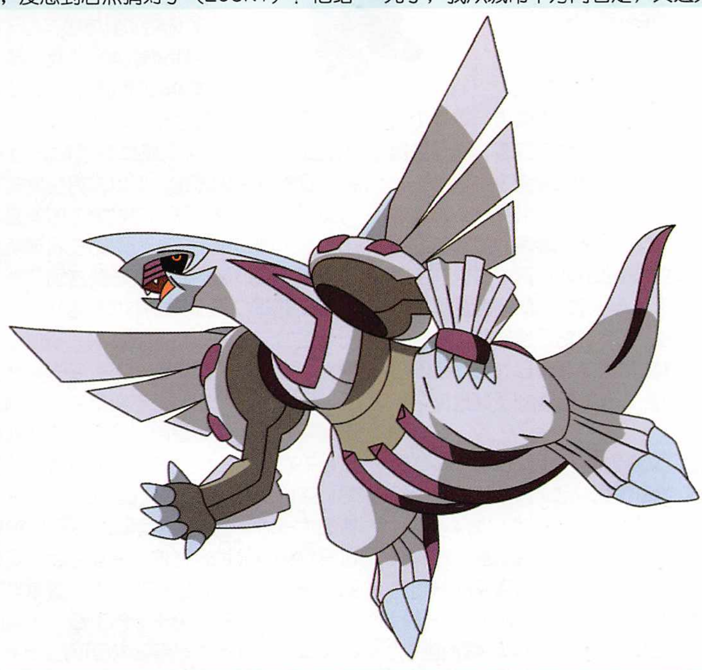
我和花花、真真沿着204号道路走，沿途有Tm39和09可以拾到（沿途拾得以后就不说了，大家自己多找找，多和NPC对话。而我找到的当然归我自己）。来到园　镇，我发现这儿的花圃真多，草系的花花高兴得在花圃里跳来跳去。不巧花花跳得太高了，一头撞进了一个花店里。我想：闯祸了，不过我的运气还是很好--花店主人的脾气很好，不仅没生气（花花撞倒了两盆花），还送给我果实和水壶，真是不拘小节啊。我看了看地图，发现这里没有道馆，于是我来到205号路，这也有许多果实——路边的野果我全摘！走着走着，我发现一个小女孩正在找他的爸爸，我正要走，她马上说："我爸爸很有钱的，如果你帮我找到他的话……"既然如此，我当然义不容辞，马上出发！走着走着，我来到一个看起来已经废弃了很久的破发电厂，门口又是银河团员，我说："你干嘛挡在门前？"没等他回答就伸手打败了他，先下手为强嘛，他马上像飞一样逃进了发电厂。我和真真和花花又推又拉那个大铁门，可就是拉不动，仔细一看，原来门上有锁——好没面子，还好周围没人，走吧。回到园　镇左上角的花圃处，发现那强盗集团又在威胁一位老伯，我一肚子的火正没地方发泄，刚好可以假装见义勇为打他们一下。那些强盗们的PM不经打全部跑了，丢下了一把钥匙，这不正是我需要的嘛！那位老伯十分感动，给了我这里的特产--花之蜂蜜，说是涂在黄色的大树上若干小时后可以引来PM并捕捉它（这么好的蜂蜜，我自己喝都不够呢！）。我再次回到电厂，用那把钥匙一试--哈，开了！进去一看，又是那位刚才被我吓走的强盗。他一看是我，冒了一身冷汗，"你，你怎么进来的？""这还用问，从门进来的，好了，你现在是放了小女孩的爸爸还是被我K？"他一听我这么说，马上跑得无影无踪（用得着这样怕我吗），算了，还是快点救人吧。救完人，我向小女孩的爸爸要谢礼，没想到他说："我哪有什么谢礼，我家的小孩爱吹牛，又很任性，所以我才躲起来，你帮倒忙还想要谢礼？88～"可恶，居然被他骗了，算了，别计较了，还是快点去下一个城镇吧。

继续穿过205号路向上来到了一个森林的入口，刚要进森林，一个胆小的新手训练家马上冲了过来，说自己今天才刚从妈妈那儿拿到小蛋蛋（吉利蛋），不敢自己一个人进森林。没办法，照顾一下新人，至少吉利蛋可以为自己补血。出了森林后新手对我感激了一番就走了（喂喂，不给谢礼吗？）。我来到了森林之镇--白岱镇。听路人说，这里有草系道馆，虽然我的真真会使用啄，不过可能还是会比较吃力。我想了一下：火、冰、飞行、虫系的招式对草系会很有效，所以我想起了在出发的时候在草丛里随手抓的、抓完便立刻存进电脑里的胖胖翁，于是我赶快跑到PM中心，取出了胖胖翁，并让它在草丛中练级，之后便去挑战道馆了。有了飞行系PM果然不同，胖胖翁拍了拍翅膀，馆主的PM便全部被解决了。我得到了徽章。此外，在刚才的战斗中，我看到了胖胖翁的神勇，于是给它起名为特特（エエ），让它加入了队伍（恭喜恭喜！），有了新同伴的加入，队伍越来越热闹了！

打完道馆后，我继续在城市城市里探索有没有什么免费的礼物。在PC中心左边的房子有个老头给了我探险工具！哇噻，这个可以进入地下掘宝，不就是我最最最需要的东东吗？有了它我随时可以入地寻找钻石，即使没找到钻石，也有化石可以卖钱呢！城市里还有个给精灵改名的，不过我的精灵名字都这么好听，改名当然没必要了。走着走着我看到有一个被小树挡住的建筑，正要用力拔树（什么，你说不是这样做？），突然一个黑衣金发女子跑过来边喘气边说附近有股

强大的力量，并送给我技能训练机01（砍树），刚好，我马上装备并砍断小树（这算不算破坏环境啊）进入建筑物。进去之后又发现了强盗集团，我让真真、花花和特特轮番上阵，不断打败一个个的银河团员。更加值得高兴的是在战斗中我的三只主力PM都进化了（看来强盗们还是有用的）。最后我来到了4F，见到了紫色头发的强盗团干事，于是我毫不犹豫地向她挑战，结果就不说了。那个强盗团干事被打败后马上带着小兵们逃跑了，然后我发现一个被绑起来的大叔，我帮他解开绳子之后，他感激地说："太谢谢了！不过我的感激之情不是能用语言表达的，你跟我一起到店里来，我送你一辆最新、最漂亮的自行车！"啊？这样就得到一辆自行车？未免太容易了点吧，不过既然要送，那我就不客气了！我从建筑中出来，来到了自行车店，拿到了漂亮的自行车，居然是可以按B切换的加速和普通二合一型！有了漂亮的自行车当然要试试，我看了看地图，发现白岱市下方--206号路是自行车之路！于是我回到了白岱市，冲向自行车之路，一路杀敌，终于到了最下面的城市玄关。穿过玄关继续走，没想到在206和207号路的交界处遇见了博士的孙子！他好像问了我一个问题，我没听清，随便回答了一下，没想到居然猜对了（LUCKY）！他给了我一台对战搜索器，并且在我本来想扔掉的手表上添加了宝物探测功能，既然是这样那我就留着表吧。我告别了他，来到了右边的天眼山，没走多远就碰到一个神秘的蓝头发男子，他罗嗦了一大堆（但我一句话都没听进去）就走了。不管他，走出山洞，来到208号路。途中一个不知名的人送给我一块石头（为什么不是金矿石）。我继续走，来到了果实名人的家，他大方的送给我一颗果实，他的孙女也十分热心，给手表加上了显示果实种植地的功能！

我费尽千辛万苦，终于来到了下一个城市绿城。我发现这个城市有超级华丽大赛的举办会场，于是出于好奇心我进去看看，没想到刚进门就看到换好衣服准备参加华丽大赛的博士的孙子和老妈，博士的孙子看到我就马上去参加比赛了（我给了他信心？！），老妈给我一套洋服——选美嘛，当然我要打扮漂亮些了。这次选美大赛多了舞蹈这一项，可惜不是我擅长的，以后再来吧。我稍微休息一下就赶快去挑战道馆，不过馆主不在……上方的精灵散步广场免费开放，我带着只电松鼠就进去了，在里面一个假山似的建筑物里面居然摸到了守卫饭！战斗后可以使得到的金钱加倍！！真是如获至宝啊！该搜刮的都搜刮完了，我从城市下方向右走，又遇见童年玩伴来



挑战！战斗结束后，真真进化了（好像更加强了），童年玩伴再次一声不吭地走了。继续向右来到209道路，路上有不少好东西，我都一一拣起来了，我还看到一个钓鱼的有好鱼杆，就顺手牵羊拿了过来。拐弯处可看到一座阴森森的墓塔，没准有神兽呢！我硬着头皮上到最顶层，没看到神兽，却遇到2个老人，他们送给我辟邪符和训练机04（怪力），再加上我在其他楼层拣到的东西，赚大了！经过一家餐厅后我来到了新的城市花蕊镇，我来到这里的第一印象就是这里的人的装扮和镇的名字不相称--镇上的人不论男女都穿牛仔服。这个城市又没有道馆（失望）。此时我跟我的PM都饿了，于是我们回到刚才路过的餐厅，饱饱地吃了一顿，不过餐费还真让我心疼，这里的牛奶十分好喝，所以我买了很多瓶备用。镇上还有个山洞，里面不少宝物可以捡，尤其是最后的金蛋！不过会遇到26个英文字母的安侬（欺负我不懂英语……）。



餐厅左边的路被一群鸭子挡住了，只好从右边走215道路，雨下得好大，我浑身都湿透了，半路还有训练员纠缠。穿过道路玄关，终于来到了新的城市户张市。这是个大城市，百货商场、游戏中心都在这里，还有给精灵按摩的（怎么不是给人按摩，我腰酸背痛着）。这里终于有道馆了，于是我跟PM们飞快地跑到道馆那儿，发现博士的孙子堵在道馆门前，他见到我就走了。别理他，去挑战吧！这个道馆有许多机关。最后我终于依靠我过人的智慧破解了机关，来到馆主面前。这个道馆是格斗的，所以我用特特当主力，真真和花花援助它（给对手最后一击），用这个方法，我总算拿到了这枚来之不易的徽章了。

我一出道馆门又看到博士的孙子，他说："银河团仓库就在这个城市里，我现在要赶去跟他们对抗，你也快点来！"说完就跑掉了。既然这样，那就赶快跟着他前进吧！总算在城市最上方找到了他，他被银河团打得很惨，一见到我就躲到我身后，算了，帮他一下吧，两人一起上！特特经过这几天的战斗，更加强大，"使用翅膀拍击！"随着我的命令，特特一击击昏了两名团员，战斗获胜！对了，他们应该有不少钱，于是我搜他们的身，把他们身上所有的钱全拿走了（银河团：你才是强盗呢，这么狠）！我和博士的孙子想进入仓库继续探索，但是门又锁上了，而且没有开门的钥匙。他一看没办法了就马上跑了，我虽然生气可也没办法，不过我在地上发现了训练机02（飞天），以后就可以少走路，因为可以让特特带我飞了。既然没钥匙，那就继续冒险吧。我从绿城向下来到214号道路，一路边捡东西边走，一路向下便来到了律诗湖畔，不过那里被挡住了不能进去，只好在附近的别墅区逛逛——富人的天下啊，什么时候我抓到神兽卖了钱也住进来！

继续向下穿过213号路和沙滩来到了野濑市。这个城市有野生狩猎区，花500元进去参观后才发现除了一些低级宠物根本没什么好东西，白花钱了！我正要走，一个人叫住了我，说："太感动了！这里已经10年没人参观了！我本来想辞职，是你给了我信心！为了答谢你，我给你礼物！"我一看，是训练机05（破雾），不过不知道有什么用。既然拿到了东西，我就马上离开10年没人看的地方……这个城镇有道馆，当然要挑战啦！这是水系的道馆，所以主将当然是花花了！特特的燕返也有帮助（对付馆主的沼王），不过出力最大的还是花花。打败馆主后理所当然得到了徽章（众：废话）。之后我告别了野濑市，继续向左下进入终日下雨的212号道路，又有一堆不知死活的无名训练师等待挑战，不过怎么没人打伞啊，难道他们都不怕雨淋？我的新裙子都湿透了，还溅了一身的泥。不知是不是下雨的关系，这里有很多果实和蘑菇，既然如此我就把东西全拣起来拿到下一个城市的商店卖钱买一条新裙子吧！在212号路的尽头又是一所PM学院，比长寿镇的大一点，据说将来可以抓宝石版的精灵，不过没有神兽我也没兴趣。继续走我才发现我又回到了绿城！（早知这样我应该先看看地图的），我去道馆看了看，馆主依然不在……此时，我想起了野濑市的野生狩猎区入口那儿好像也有银河

团的团员，于是我让特特带我飞回了野濑市。我想得没错，果然在野生狩猎区入口附近看到了鬼鬼祟祟的团员，上前问他："喂，你有没有你们银河团仓库的钥匙？我……"还没说完，他就很惊恐地跑走了（怎么就走了，太不礼貌了！）。我一路追，追到了玄关门口，看见他跑不动了，我正要让花花用催眠叶笛时，童年玩伴又跑来要跟我挑战（这小子，他故意不想让我追银河团团员是不是！），于是我为了速战速决，派出了速度最高的特特，"特特，连续燕返！"我的特特十分神勇，几乎是一招秒一个，最后加上以前的经验值，进化成了最终形态！他输完之后又跑了，不过在我摆平他的时候团员也跑了（难不成他们是一伙的？），这时我突然想起我还有自行车，于是我骑上车，加速前进，通过玄关来到213号道路。我继续向右骑车来到沙滩，再次见到刚才那名团员，他被发现后又跑了，我也跟在后面追（烦不烦人啊）。最后我在律诗湖畔又见到了他，他没地方跑了，只好拿出他弱小的PM来抵抗。当然，我还是胜利者。他最后说他们对海水有着什么新的打算后，就慢慢地走了。黑衣女子再次出现在眼前，她问我有没有在210号路见到生病的可达鸭，我问是不是餐厅里面卖的那只？她非常愤怒，"吃错药了吧，给你鸭药！"我这才知道原来是请我帮忙治疗她的小鸭鸭，于是我来到了210号路，拿出药治好了可达鸭。黑衣邮递员知道后十分高兴，给了我古代的守护挂饰（古董一定值不少钱吧！）。这次不仅帮助了别人、得到了东西，道路也开通了，真是一箭三雕呀，那就继续前进吧！

从可达鸭们让开的地方继续走，我来到了阴森森的迷雾地区。我用破雾（终于知道这个技能有什么用了）冲开了迷雾，走了一段时间后来到了楼梯前（真奇怪，谁会在这里修楼梯啊），爬上山顶却发现什么也没有，不过左边有其他下山的路，既然往回走没有意义那就继续爬下山吧。一路上我的PM不断地进行着战斗，也有点累了，于是我拿出之前在餐厅里买的牛奶和能恢复体力的果实给它们吃，总算到了山下，继续走，来到了下一个城镇--凤冠镇，我赶快去PM中心补充PM们的体力。补完体力后我发现城市上方的两块石板中间又是烦人的银河团团员，所以我故意离他们有一段距离，否则又要进行没意义的战斗。我发现身上的PM球不多了，所以来到商店买东西，在商店里的男人送给了我一副分辨眼镜，虽然我不是近视眼不过也拿着吧。最后，因为闲着没事，只好去挑战银河团了。他们被打败后又跑了，出于好奇心我观察了一下石板，石板上画着的PM好像就是我要找的神兽呢！此时，一位老人十分惊奇，因为我打倒了银河团（打倒那么弱的人有什么好惊奇的，再说我也只是没事干才去挑战的），当她发现我戴着守护挂饰后更加惊讶，这个挂饰好像是原本属于这个城镇的东西（kao，你想要你就直接说，何必找借口），那就还给她吧！她拿到挂饰后，热心地邀请我参观遗迹山洞。进入洞穴，在最内部的墙上看到了三个奇特的壁画，好像是新奥地区的三只二级神兽。参观完后老人给我训练机03（冲浪）作为交换。这时我想起了一直没挑战的绿城训练馆，于是让特特带我飞回去，馆主果然回来了。虽然我没有克制幽灵系的PM，不过我还是以我的强大拿到了徽章。

刚出来又遇到了黑衣女子，她让我前往美央市。地图上显示长寿市和美央市隔水相望，于是我又飞回了长寿市，穿过玄关来到218号水路，在港口处下水后游到对岸。进入城市玄关来到了美央市，这里好像是港口城市，城市里自然有河、船埠和吊桥，还有位忘光光老爷爷。正要过吊桥又遇到了童年玩伴，再次打倒他的PM们后他又像平常一样跑了（都成惯例了）。之后来到吊桥对面的道馆，不过这个城市的道馆并不是水系而是钢系的，真是和所在城市的特点不协调……草系的花花和水系的真真对付钢系有点难度，特特的燕返虽然效果不太明显不过也能抵抗大钢蛇的地面系，但都难不倒我，终于拿到了第六枚徽章！出道馆后童年玩伴又来了，他说博士要对我、童年玩伴和博士的孙子进行评价，让我去城市中的图书馆。来到3F，发现博士、童年玩伴和博士的孙子已经来了，博士对我的评价还不错，童年玩伴自然十分不服，因为只有他的初始PM没完全进化。博士告诉我们在新奥地区有3片水域与怪兽的进化有很大的联系，三个人不管实力如何都要一起去解开这个谜！博士的孙子和童年玩伴去了远方的城镇冰雪市，而我则要去律诗湖畔。正在这时发生了强烈的地震，于是我为了逃命马上从图书馆出去了。来到图书馆门口，发现博士他们还没走，博士说刚才的地震是自然界发生了巨大的异变，正在这时有船员跑来告诉大家律诗湖发生了意想不到的状况，于是我马上前往律诗湖！在户张市前面的最后一片草地左下方有一个缺口，原本拦路的人都消失了，从这里进律诗湖畔。进

去后马上发现了银河团。律诗湖水已经干涸，地面上到处是脱水的鲤鱼。为了拯救可怜的鲤鱼，我用最快的速度进行战斗，然后从下面的洞穴进入地下洞穴，一个银河团的干事在里面，打败他后终于知道了银河团是为了得到沉睡在三大水域的神秘力量所以才不断地做坏事，不过不管是什么原因，为了神兽，我都要继续与他们交战！

解决了这里的事件后，我又在考虑要去哪儿，这时我想起道馆挑战赛。对，还有两枚徽章没有得到，我要去下一个有道馆的城镇！下一个有道馆的城镇是金岬市，在白岱市右边，于是我飞到白岱市，进入右边的山洞，用怪力推开岩石，继续走。地下2F有浓雾，用破雾冲开浓雾后继续前进。从洞穴中出来后寒冷的216号路，这里终年下雪，里上也有很多积雪，我也快冻僵了，所以我飞快地跑。途中有一所小旅馆，我和PM们正好都累了，所以我们吃完饭马上躺在床上睡觉了。一觉起来精神非常好，继续前进吧！之后来到了根本看不清路的217号路（下雪变成了暴风雪），所以战斗时我总是把花花排在最前面，先使用烈日晴天再用阳光烈焰和其他招式。在一个房子后面我捡到特技训练机08（攀岩），算是个安慰。最后，我终于来到了金岬市，去PM中心补完体力后我来到了道馆，道馆里有许多雪球，需要从比较远的地方用身体撞破（天啊，又是雪！）才能到馆主那儿。最后我拖着我冻僵的身体来到了馆主面前。我的神奇宝贝都多多少少被冰系克制，所以每打倒馆主的一只PM就要用很多牛奶和药，花



花的烈日晴天也是必不可少的。经历一番苦战后我终于拿到了徽章，天啊这徽章也像冰一样凉啊……既然拿到了徽章，就没必要再留在这里了。只剩下一枚徽章了，回去跟老妈报告一下吧（我好久没回家了）。于是我再次放出特特，一下子飞回了家。我刚要进家门，神事湖那边又传过来一声"救命！"我跑过去发现博士被银河团绑架了。我马上放出PM们，一点一点突破银河团团员层层的防守，终于来到了博士面前。银河团又一起逃走了，还丢下一句"你们那个黄头发小子有危险了！"黄头发小子不就是同年玩伴吗？博士告诉我他现在应该在金岬市左边的英知湖边，于是我再次来到我最讨厌的金岬市，向左来到英知湖，看见银河团团员和童年玩伴，之后银河团再次逃走了，童年玩伴也离开了。这时，我想起来户张市的银和团仓库上次还没进去探宝，于是来到户张市，仓库右边的大厦前面的雷达旁边又是银和团团员，他见到我又逃了（我真的这么可怕么……），不过地面上有一把钥匙，我用这把钥匙试试仓库的门锁，哈，果然开了。进入地下仓库，里面有N多瞬移系统，还好我的记忆力比较好，多探索了几次就拿到了另外一把可以开黄色G字门的钥匙。拿到钥匙，拣完东西我就出来了。进入银河团大厦，用刚才那把钥匙再次打开门（银河团的人怎么这么喜欢把重要的钥匙乱扔啊），一路杀敌来到最深处。最里面的BOSS有点实力，不过我还是打败了他。他说："你竟然能打倒我，真不简单！这是对你努力的奖励，在殿元山是我们最后的行动。"说完留下一颗大师球就走了。没想到银河团也挺好的，送给我抓神兽最需要的球！不过右边的研究室还没进去过呢，好不容易来了就看一看再走吧，进去看看发现刚才那Boss正在操纵机器，上面的PM不是凤冠镇壁画上的3只PM吗？我决不允许银河团得到神兽！所以，我用趁他不注意的时候让花花用草笛魔音催眠了他，然后关掉了机器。三只神秘的神兽消失了，不过总比让别人抓去了好，所以我就安心了。对了，刚才他说的在殿元山到底是什么行动呢？去看之前，先去补体力、买需要的东西、整理好装备，之后向着最终决战地出发！

从207号路匆匆赶往殿元山，路上有不少好东西，但我为了快点赶到只拣了不用绕远就能拣到的。在洞中再次见到了银河团，一一干掉吧。出洞之后又是我最讨厌的漫天飞雪的地带（无语，为什么银河团总是喜欢跑到我最讨厌的地方，难

道他们事先研究过我的资料？），不过我突然想起了在217号路拣到的技能攀岩，那么就马上使用攀岩抄近路，又继续走到山顶深处，最后终于来到了山顶上的神殿遗迹。神殿遗迹中又是银河团BOSS和干事。我问他们："你们到这里来到底有什么目的？"他们没有回答，只是一脸坏笑地看着灰蒙蒙的天空。我正要上前跟他们战斗时，白色的珍珠兽现身！此时天空又发生了异变。当刚才很得意的BOSS发现自己没办法控制神兽时（如果你也能控制神兽那我就是神了）十分愤怒，把所有的怒气全堆在我头上"是你，因为你上次放走了我们好不容易抓住的三圣菇（原来那三只神秘的神兽叫这名字），我才没办法控制珍珠兽！"没想到他的脾气这么差，自己不满意就把责任推到别人身上，好吧，正好我还手痒呢！我的PM们，上吧！我的PM刚要全体大爆发，童年玩伴又来了，但他看到暴动的珍珠兽和异变的天气后吓的腿都软了，还没等我问他为什么来就以10倍音速逃跑了（彻底无语）。算了，本来就没指望他，我自己来吧。打倒干部后三只被放走的圣菇前来向我报恩了，它们围成圈平息了珍珠兽的暴动。平息完毕后三圣菇再次消失，不过红色圣菇似乎比较调皮，而且比较喜欢我还和我面对面了一下。"再见了，圣菇们！"我向这几个可爱的小圣兽告别。这时，被我忽视了很久的BOSS终于发话了："千香，这是我们之间的最后一次战斗，如果你赢了，我就不会再找你的麻烦了。"真的？银河团都已经快跟我环绕新奥地区一周了，今天就来做个了断吧！真真的冰光对付大黑鸦（黑暗鸦进化）、暴鲤龙和叉子蝠，花花的超级吸收配和特特的燕返攻击玛纽拉。最后的胜利者是——千香！这时博士、他的孙子跟童年玩伴都来了，原来童年玩伴并不是逃走，而是带博士和他的孙子来。博士说："千香，你是拿到我的三只初始神奇宝贝的训练师中最优秀的一位，而且只有优秀的训练师才能收服珍珠兽，让它不再被其他组织骚扰，所以，勇敢地去收服它吧！"听博士这么一说，我心里暗暗高兴，"没问题！"说完，我就勇敢地向珍珠兽发起挑战。珍珠兽摆出将要战斗的姿势，那么就是同意了。开战了，没想到我如此期待的神兽这样不经打，连大师球也不用就能抓住它，真是有点失望……不过能卖好价钱就行，我先用花花的草笛魔音让它睡觉之后，用全身的力气（它太高了）把高级球扔向它，一下，两下，三下！"好耶！我收服珍珠兽了！"说完就摆了个很酷的



POSE。在旁边当观众的三个人都十分吃惊，博士对我说："好，你就快要是最强的训练师了！"听了这番话，我十分不解，"难道现在不是吗？"。"你要去得到第8枚徽章，然后去神奇宝贝联盟向四天王及冠军发起挑战，如果你赢了就成为了新奥地区最强的训练师！"既然如此，那就快点向最后一个有道馆的城镇——名木市出发！

我来到律诗湖向右前往222号路，穿过玄关来到名木市。刚进门就有一个红发男子冲过来为我打气，让我好好加油。由于我找不到道馆，便从城市中的天桥上来到城市右下方的　望厅，坐电梯来到2F，有一个金发男人说："你是跟我挑战的吧？我在道馆等你！"原来他是馆主啊！我透过瞭望镜看道馆的位置，知道位置之后我马上去挑战了。这个道馆以前好像是一座工厂，里面有非常多的齿轮，最后来到馆主面前，闲话少说，来挑战吧！这是电气系的道馆，当然不能用特特和真真，于是我派出了花花。"花花，用烈日晴天+阳光烈焰的组合招式！"没几下子，那位口气很大、本领很小的馆主的PM们就被我的花花全秒。他失望地把徽章给我，我高兴地接过徽章（鲜明的对比），好了，徽章全收集齐了，该去博士说的神奇宝贝联盟挑战了。出道馆以后到上方海边的女孩手里得到训练机07（攀瀑）。一路游水向上，用攀瀑通过逆流后进入斗士之路。这个洞穴比较大，非常容易迷路，所以我为了以防万一带上了一大捆穿洞绳子。经历千辛万苦之后终于出了洞，来到了最终决战地——神奇宝贝联盟！刚要进去童年玩伴又来了，他这次的PM也比以前强了不少，所以他满怀斗志地说："这是我们之间的最后交战，这次我一定要打败你！"口气倒不小，我接

受挑战！最后一次打败他后他再次失望地走了。不管他了，买了很多伤药和复活草（有备无患）后，我勇敢地进入挑战四大天王的房间！四大天王主要掌握PM的属性分别是虫、地、火、超，最后一位居然是那神秘的黑衣女子！想不到她是身手那么厉害！还好我掌握了克敌制胜的终极秘籍——SL大法，打了N次之后终于击败了冠军，冠军承认我是新奥地区最强的训练师！我乘坐升降台来到认证房间，这时博士也赶来向我祝贺。机器很稳定地运行着，我的PM们和我的照片都登上了机器！之后，我回到了家，向好久不见的老妈报喜。老妈说："千香，你长大了，本来是去抓神兽，居然成为了最强的训练师，看来你不要卖已经跟你培养出感情的珍珠兽了，只要你和你的PM们好好相处就够了！要钱直接找妈妈吧。"是啊，其实我也舍不得珍珠神兽了，算了，反正我在这个大陆的冒险还没有结束，我将继续探索这个大陆的秘密，多找其他的神兽来卖吧！

我成为最强的训练师后，因为银河团不来找麻烦，童年玩伴也没信心再跟我挑战了，所以我每天都在家里无所事事，也没有了精神。老妈对我说："你去找一下博士吧，也许他会交给你新的任务。"我于是去研究所找博士。博士的样子好像是发现了新大陆，他对我说："太好了，我的梦想终于能实现了！"之后，他向我介绍他的梦想就是让拥有自己送的初始PM的训练师代替他捉住新奥地区所有的神兽。他还告诉我最初送给我PM表的那位大叔最近发明出手表的新功能--神兽追踪器，于是我马上来到长寿市左边飘着四面红旗的房子里。房子里的大叔说："千香，好久不见了，你来这里大概是想要手表的新功能--神兽追踪器吧，没问题！"（汗，他怎么会知道的？）得到功能后我回去问博士，博士让我先找波导的勇者--鲁卡里欧测试一下实力，再去抓其它神兽。"鲁卡里欧长什么样子我都不知道，要怎么找啊？"我一边自言自语，回忆哪里我还没去过(去过的地方都没有，那么没去过的地方一定有)。这时我想："'波导的勇者'一定和水有关，水最多的地方是……港口城市美央市！于是我飞到美央市，在城市里到处转，最后来到了道馆附近的船埠里。那里正好举行免费坐船的活动，那我就不客气啦！船在水中缓缓地前进着，最后来到了一个山洞。山洞里的居然是银河团的残余团员，好，准备开战！这时另一位坐船的人也下了船，他要求和我组队。"没问题！"轻松击倒残余团员后他给了我一颗蛋。这颗蛋究竟是什么PM的蛋呢？不过还是孵出来看一看吧。孵出来后是一只小鲁里卡欧，进化之后亲密到一定程度就变成了鲁里卡欧。博士承认了我有捕捉神兽的能力，于是给我新的情报："在神事、英知、林事三大湖中分别有一个山洞，在山洞里可以捕获三只圣菇。"既然得到了可靠的情报，那就马上出发！这三个湖的中心果然像博士说的一样（其实在打四大前就可以捕捉他们，这是我后来才知道的，555……），有一个神秘的洞穴，洞穴里就是圣菇！捕获开始！捉黄圣菇和蓝圣菇比较容易，因为它们见到我没有逃跑，勇敢地向我挑战，不过结果只能是被我捕获（勇敢反而害了它），不过红色圣菇不知是聪明还是胆小，见到我就马上逃走了。这时就该用到PM表上的追踪功能了。它会满世界乱跑，所以推荐一个方法可以比较容易遇见它：和抓红/蓝水都的方法相似，先买很多驱虫剂，然后选定一个城市，然后马上飞天，飞天后马上看PM表上它的位置，如果在城市附近就马上用驱虫剂排除低等级的PM，然后马上捉！如果还有一定的距离就继续飞天，直到它在城市附近为止。由于一直逃跑，我只好用上了我最珍贵的大师球，谁让它是神兽，而我又偏偏缺钱呢！捉完三只圣菇后我又去石板那个城市得到了钻石神兽的图鉴，然后去找博士，博士十分惊奇，说："太棒了！你真的成功了！这个大陆所有能捉的神兽你都捉住了！我要为你升级全国图鉴！""全国图鉴？有什么用，给个理由！"博士的表情开始有了微妙的变化："升级了才可能捕捉更多的神兽嘛！"听到"神兽"这两个字，我顿然省悟："好！升！升……"

得到了全国图鉴，我开始在各城市时间飞来飞去寻找神兽的线索。我来到金岬市与下方港口的船员对话后我坐船到达战斗区域，右边的建筑物里可以拿到点数卡，是用来记录BP值的，向上走就是战斗塔，可进行对战挑战，虽然有神兽出现，但那都是别人的，还是走人吧。城市左上方入口处有个傻乎乎的人给了我一把超级鱼杆，虽然不能钓到海皇牙之类的，但总比没有好吧。继续前进，从226号道路右侧的玄关外向上进发，我到达227号道路的火山地带，突然看到水系馆主和童年玩伴在鬼鬼祟祟地说者什么，难道又有事情发生？上山后我看到港口处的红发女孩，从左上侧进入洞穴，看到童年玩伴在此，他说只能帮女孩到这里了（分明是推卸责任），我只好带着女孩一路打打杀杀一直到达上方洞口，我进去一

看，哇，地上有块哈德山脉镇山石！不料女孩抢先拿走了石头，这时候突然发生了地震，赶快用穿洞绳逃吧！

回到226水路左侧的遗迹区，在精灵中心左边的房间又找到那女孩，她说她要去放回那石头——好机会，跟在她后面捡便宜吧！再次进入哈德山内洞穴深处，不料没看到石头，反而看到巨大的NO.485ヒ ドラン火钢兽，神兽啊！！！抓之！

得到火钢兽后，我想起原来金岬市上方的一个房屋，当时被人阻挡着，凭我现在的实力应该……再去看看吧，正在和挡路的人论理，道馆主赶来说了一大堆好话，终于可以进入了，在最深处我见到圣柱王，又是神兽！但它一动不动，我仔细看了说明，原来是要带上GBA版本的岩/钢/冰三圣柱……真是麻烦，没办法，回去找同学借了……传输到DS版中后再来到这里，NO.486圣柱王レジギガス终于发威了，我再抓！

对了，想当年我打四大的时候，在洞穴出口附近有一条路被一个胖子堵住了，不知道里面有什么好东东。我再去的时候，胖子已经不见了（大概肚子饿回家吃饭去了），进入后我看到一个女孩，又要结队（不过似乎每次结队都有好处拿），到达右上方的洞口后她向主角道谢后离开，跟着她出洞，在最上方看到一个白色的空石板，不过暂时什么都没有……不会吧？就这样没了？郁闷着我来到了214号道路，突然发现右侧栅栏缺口处出现了新道路，进入后里面是巨大的岩石迷宫，我走啊走啊突然就看到了更加庞大的No.487鬼龙！神兽，接下去我会怎么做，你说呢？

经过这一番折腾，我身上几乎带的全部是神兽了，无奈却找不到一个买家……房地产又一直在涨价，看来是没钱装修了，唉！我心情沉重地在街上乱逛一直到深夜，偶尔路过美央市听到有人在哭，进入左下方房屋内，原来有个小女孩生病了，需要去满月岛找药。无奈，当良心发现做做好事吧，我到旁边港口与船员对话到了达满月岛まんげつじま，意外地见到了NO.488梦兽クレセリア，正要捕捉它却逃跑了，只得到它留下的道具みかつきのはね。返回美央镇交给小女孩治好她的病，而那梦兽也象红圣菇那样可以用口袋手表的地图追踪，只是我没大师球了，实在难抓，如果你有大师球，那就借我一个，抓到后卖的钱给你一半，好吗？

（完）



珍珠钻石全携带道具及入手方法

PM携带道具指的是捕捉到野生的某种精灵，其身上可能（一定的几率，绝大多数是5%，个别是50%或者100%）带有某种道具，有时候一些珍稀的道具只能通过捕捉野生精灵这个途径获得，例如吉利蛋身上携带的幸福快乐蛋，可以使战斗获得的经验值提升50%，非常实用！刚比兽携带的剩饭，战斗每回合都能补血；此外还有金属外套、龙牙这类珍贵的进化道具也是由此而来。

以下给出全部493PM携带道具的列表，供大家收集和捕捉时作参考。要得到这些道具，除了捕捉相应种类的PM外，还可以带上习有“偷窃”技能的精灵并在战斗中使用该招式。请注意并非所有的PM身上都携带有道具。

全国图鉴	图鉴	中文名	属性1	属性2	携带物品
No.012		巴大蝴	虫	飞行	银粉
No.015		大针蜂	虫	毒	毒针
No.019		小拉达	普通		52号果
No.020		拉达	普通		52号果
No.022		大嘴雀	普通	飞行	尖锐鸟喙
No.025		皮卡丘	电		7号果、电珠
No.026		雷丘	电		7号果
No.027		穿山鼠	地面		先制之爪
No.028		穿山王	地面		先制之爪
No.035		皮皮	普通		6号果、月之石
No.036		皮可西	普通		6号果、月之石
No.037		六尾	火		4号果
No.038		九尾	火		4号果
No.046		派拉斯	虫	草	小蘑菇、大蘑菇
No.047		派拉斯特	虫	草	小蘑菇、大蘑菇
No.049		末入蛾	虫	毒	绮丽外壳
No.050		地鼠	地面		柔沙
No.051		三地鼠	地面		柔沙
No.052		喵喵	普通		先制之爪
No.053		猫老大	普通		先制之爪
No.056		猴怪	格斗		45号果
No.057		火爆猴	格斗		45号果
No.058		卡蒂狗	火		4号果
No.059		风速狗	火		4号果
No.061		蚊香蛙	水		王者之证
No.062		快泳蛙	水		王者之证
No.063		凯西	超能		弯曲汤勺
No.064		勇吉拉	超能		弯曲汤勺
No.065		胡地	超能		弯曲汤勺
No.072		玛瑙水母	水	毒	毒针
No.073		毒刺水母	水	毒	毒针
No.074		小拳石	岩	地面	不变之石
No.075		隆隆石	岩	地面	不变之石
No.076		隆隆岩	岩	地面	不变之石
No.076		隆隆岩	火		不变之石
No.078		烈焰马	火		不变之石
No.079		呆呆兽	水	超能	慢速之尾

No.080	呆河马	水	超能	慢速之尾
No.081	小磁怪	电	钢	金属外套
No.082	三合一磁怪	电	钢	金属外套
No.083	大葱鸭	普通	飞行	大葱
No.084	嘟嘟	普通	飞行	尖锐鸟啄
No.085	嘟嘟利	普通	飞行	尖锐鸟啄
No.088	臭泥	毒		金珠
No.089	臭臭泥	毒		金珠
No.090	大舌贝	水		小珍珠、大珍珠
No.091	铁甲贝	水	冰	小珍珠、大珍珠
No.104	可拉可拉	地面		粗骨头
No.105	嘎拉嘎拉	地面		粗骨头
No.108	大舌头	普通		慢速之尾
No.109	瓦斯弹	毒		烟珠
No.110	双弹瓦斯	毒		烟珠
No.113	吉利蛋	普通		圆石、幸运蛋
No.116	墨海马	水		龙之鳞片
No.117	海刺龙	水		龙之鳞片
No.120	海星星	水		星之砂、星之碎片
No.121	宝石海星	水	超能	星之砂、星之碎片
No.122	吸盘魔偶	超能		6号果
No.124	迷唇姐	冰	超能	5号果
No.125	电击兽	电		电力驱动器
No.126	鸭嘴火龙	火		岩浆驱动器
No.132	百变怪	普通		速度之粉、金属粉末
No.143	卡比兽	普通		剩饭
No.143	卡比兽	龙		龙之鳞片
No.148	哈克龙	龙		龙之鳞片
No.149	快龙	龙	飞行	龙之鳞片
No.151	梦幻	超能		9号果
No.161	尾立	普通		7号果
No.162	大尾立	普通		7号果、10号果
No.170	灯笼鱼	水	电	深海之鳞
No.171	电灯怪	水	电	深海之鳞
No.172	皮丘	电		7号果
No.173	皮宝宝	普通		6号果、月之石
No.186	牛蛙君	水		王者之证
No.191	向日种子	草		44号果
No.193	阳阳玛	虫	飞行	精准镜片
No.199	呆呆王	水	超能	王者之证
No.203	麒麟奇	普通	超能	8号果
No.208	大钢蛇	钢	普通	金属外套
No.211	千针鱼	水	毒	毒针
No.213	壶壶	虫	岩	7号果
No.215	狃拉	恶	冰	镰钩爪、先制之爪
No.222	太阳珊瑚	水	岩	坚硬石头
No.230	刺龙王	水	龙	龙之鳞片
No.231	小小象	地面		37号果

No.232	顿甲	地面		37号果
No.238	迷唇娃	冰	超能	5号果
No.239	电击怪	电		电力驱动器
No.240	小鸭嘴龙	火		岩浆驱动器
No.241	大奶罐	普通		哞哞牛奶
No.242	幸福蛋	普通		圆石、幸运蛋
No.250	凤王	火	飞行	圣灰
No.251	雪拉比	超能	草	9号果
No.262	大狼犬	恶		3号果
No.263	蛇纹熊	普通		7号果
No.264	直冲熊	普通		7号果、10号果
No.267	狩猎凤蝶	虫	飞行	绮丽外壳
No.269	毒粉蝶	虫	毒	绮丽外壳
No.276	傲骨燕	普通	飞行	47号果
No.277	大王燕	普通	飞行	47号果
No.284	雨翅蛾	虫	飞行	银粉
No.285	磨磨菇	草		42号果
No.286	斗笠菇	草	格斗	42号果
No.293	咕妞妞	普通		2号果
No.294	吼爆弹	普通		2号果
No.295	爆音怪	普通		2号果
No.297	超力王	格斗		王者之证
No.299	朝北鼻	岩		坚硬石头
No.300	向尾猫	普通		6号果

No.301	优雅猫	普通		6号果
No.303	大嘴娃	钢		36号果
No.304	可可多拉	钢	岩	坚硬石头
No.305	可多拉	钢	岩	坚硬石头
No.306	波士可多拉	钢	岩	坚硬石头
No.315	毒蔷薇	草	毒	毒针
No.316	毒布丁	毒		大珍珠
No.317	吞食王	毒		大珍珠
No.318	利牙鱼	水	恶	深海之牙
No.319	巨牙鲨	水	恶	深海之牙
No.322	呆火驼	火	地面	4号果
No.323	喷火驼	火	地面	4号果
No.325	跳跳猪	超能		46号果
No.326	噗噗猪	超能		46号果
No.327	晃晃斑	普通		2号果
No.328	大颚蚁	地面		柔沙
No.331	沙漠奈亚	草		附着针刺
No.332	梦歌奈亚	草	恶	附着针刺
No.335	猫鼬斩	普通		先制之爪
No.337	月牙岩	岩	超能	月之石
No.338	太阳岩	岩	超能	太阳之石
No.345	触手百合	岩	草	巨大根须
No.346	摇篮百合	岩	草	巨大根须
No.351	天气小子	普通		神秘水滴

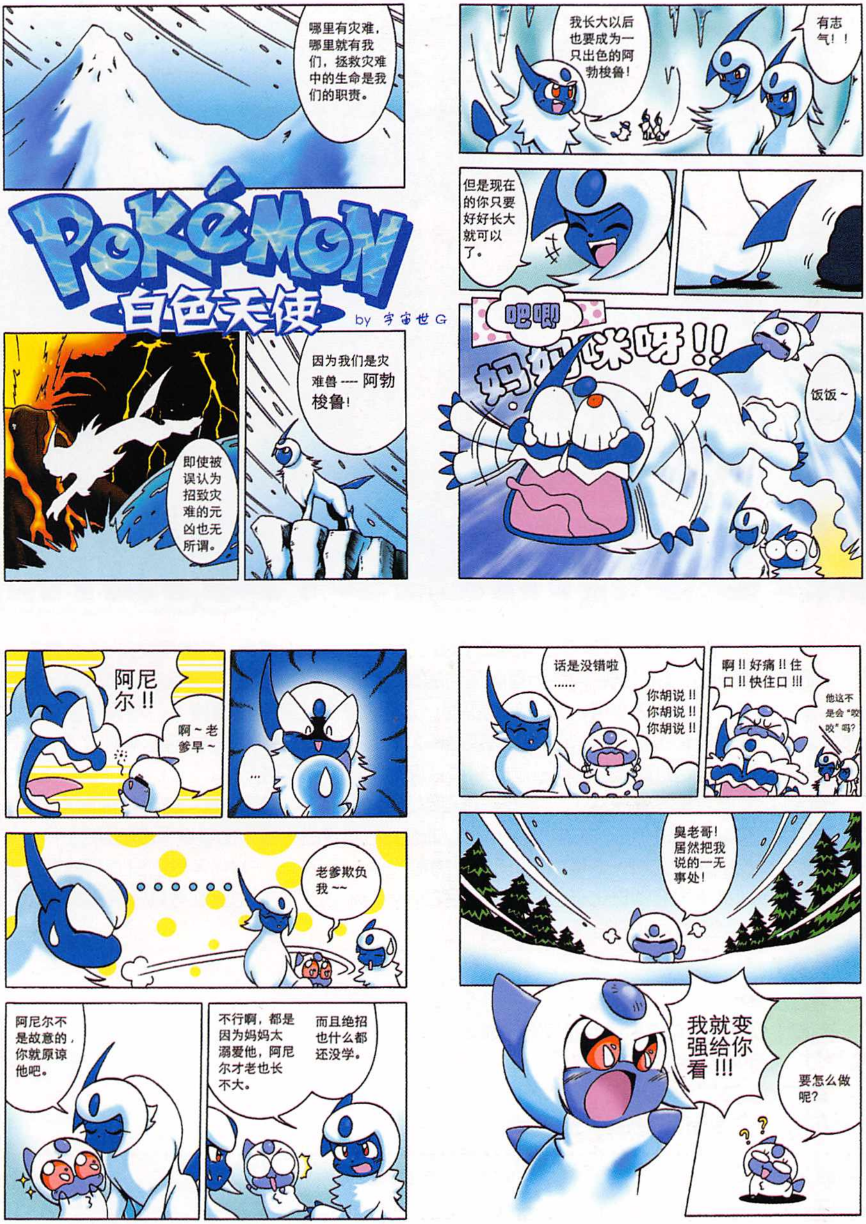
No.352	变隐龙	普通		8号果
No.353	怨影娃娃	鬼		咒符
No.354	诅咒娃娃	鬼		咒符
No.355	夜骷颅	鬼		48号果
No.356	夜巨人	鬼		48号果
No.358	风铃铃	超能		50号果
No.361	雪童子	冰		51号果
No.362	冰鬼护	冰		51号果
No.366	珍珠贝	水		大珍珠
No.367	猎斑鱼	水		深海之牙
No.368	樱花鱼	水		深海之鳞
No.369	古空棘鱼	水	岩	深海之鳞
No.370	爱心鱼	水		心之鳞片
No.371	宝贝龙	龙		龙牙
No.372	甲壳龙	龙		龙牙
No.373	暴蝾螈	龙		龙牙
No.374	铁哑铃	钢	超能	金属外套
No.375	合金蟹	钢	超能	金属外套
No.376	合金十字	钢	超能	金属外套
No.385	吉拉祈	钢	超能	星之碎片
No.396	椋雀	普通	飞行	40号果y
No.397	椋鸟	普通	飞行	40号果y
No.398	椋鹰	普通	飞行	40号果y
No.400	海狸鼠	普通	水	7号果、10号果

No.401	丛林蟋蟀	虫		节拍器
No.402	乐师蟋蟀	虫		节拍器
No.406	蔷薇苞	草	毒	毒针
No.407	假面蔷薇	草	毒	毒针
No.413	草被虫	虫	草	银粉
No.414	长眉蝶	虫	飞行	银粉
No.415	三目蜂	虫	飞行	蜂蜜
No.416	女王蜂	虫	飞行	毒针
No.418	叉尾浮鼬	水		38号果
No.419	双尾浮鼬	水		38号果
No.420	樱花种	草		奇迹之种
No.421	樱桃花	草		奇迹之种
No.427	绒耳兔	普通		41号果
No.428	女郎兔	普通		41号果
No.431	卷尾猫	普通		1号果
No.432	富态猫	普通		1号果
No.433	叮铃铃	超能		50号果
No.434	毒臭鼬	毒	恶	3号果
No.435	坦克臭鼬	毒	恶	3号果
No.436	灵铜镜	钢	超能	金属外套
No.437	灵铜铎	钢	超能	3号果
No.439	魔尼尼	超能		6号果
No.440	粉红蛋	普通		圆石、幸运拳套
No.441	音符鹦	普通	飞行	节拍器

No.443	深洞龙	龙	地面	49号果
No.444	硬齿龙	龙	地面	49号果
No.445	烈牙龙	龙	地面	49号果
No.446	刚比兽	普通		剩饭
No.451	锥子蝎	毒	虫	毒针
No.452	毒龙蝎	毒	恶	毒针
No.453	格斗蛙	毒	格斗	黑淤泥
No.454	毒斗蛙	毒	格斗	黑淤泥
No.456	蝶尾鱼	水		39号果
No.457	凤仙鱼	水		39号果
No.459	雪树人	冰	草	不融之冰

No.460	雪巨人	冰	草	不融之冰
No.461	玛狃拉	恶	冰	镰钩爪、先制之爪
No.462	飞碟磁怪	电	钢	金属外套
No.463	圆筒舌	普通		慢速之尾
No.466	电击魔	电		电力驱动器
No.467	鸭嘴烈龙	火		岩浆驱动器
No.469	米加阳玛	虫	飞行	精准镜片
No.476	巨鼻像	岩	钢	坚硬石头
No.477	夜魔人	鬼		48号果
No.478	雪女鬼	冰	鬼	51号果
No.492	草刺猬	草		9号果





哪里有灾难，哪里就有我们，拯救灾难中的生命是我们的职责。
POKéMON
白色天使
by 宇宙世G
即使被误认为招致灾难的元凶也无所谓。
因为我们是灾难兽----阿勃梭鲁！
我长大以后也要成为一只出色的阿勃梭鲁！
有志气！！
但是现在的你只要好好长大就可以了。
吧唧
妈妈咪呀！！
饭饭～
阿尼尔！！
啊～老爹早～
…
老爹欺负我～～
阿尼尔不是故意的，你就原谅他吧。
不行啊，都是因为妈妈太溺爱他，阿尼尔才老也长不大。
而且绝招也什么都还没学。
话是没错啦……
你胡说！！你胡说！！你胡说！！
啊！！好痛！！住口！！快住口！！！
他这不是会"咬咬"吗？
臭老哥！居然把我说的一无事处！
我就变强给你看！！！
要怎么做呢？

整理：柳涉湘



珍珠/钻石 493PM全获得指南

说明

抓宠历来是口袋妖怪游戏中最重要也是最吸引人的要素，它能够为训练卡增加一颗星，也是最难得到的一颗。现在网络上可以见到的493全宠捕捉基本上都不够完整，所以这里特别制作了一份供大家收集时作为参考。为了节约页面，这里就不给出精灵的图鉴了，精灵全图鉴大家可以参考之前的《珍珠钻石攻略本》。其他《攻略本》刊登过的DP资料我们也不在本期的《口袋迷》中出现，所以建议喜欢珍珠钻石的朋友同时购买《攻略本》以互通有无～

本文顺序按照全国图鉴排列，为了方便说明以及节约版面，我们把同一进化链的PM放在一起了，要查找后来追加的进化形/未进化形PM时，请查找它所在进化链中图鉴编号最靠前的PM。（例子：如果要查找皮丘怎么抓，请看025号皮卡丘的那一条，等等）。PM名字后面没有写捕捉方法的就是不能直接抓，如果它的进化链上有可以抓到的PM，就用那个PM生蛋或者进化得到就可以了，整个进化链都不能抓的话就只有通讯得到了。

文字颜色说明：

黑——可直接捕捉

蓝——与博士孙女对话知道出现地点后前往捕捉/与豪宅主人对话后出现在屋内草地上

棕黄——用“捕虫机”引发捕捉

紫——其他获得方式

红——在单机单卡且无通信条件下无法得到

001—003

妙蛙种子：**与GBA版前作联动**—LV.16→妙蛙草—LV.36→妙蛙花

004—006

小火龙：**与GBA版前作联动**—LV.16→火恐龙—LV.36→喷火龙

007—009

杰尼龟：**与GBA版前作联动**—LV.16→卡米龟—LV.36→水箭龟

010—012

绿毛虫：**在GBA卡槽插上火红卡带时出现在204道路** —LV.7→ 铁甲蛹：**在GBA卡槽插上火红版卡带时出现在百岱森林** —LV.10→ 巴他蝶

013—015

独角虫：**在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在204道路** —LV.7→ **铁壳昆在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在百岱森林** —LV.10→ 大针蜂

016—018

波波：229号道路 —LV.18→ 比比鸟 —LV.36→ 比雕

019—020

小拉达：225号道路，226号水路的陆地 —LV.20→ 拉达：225号道路，226号水路的陆地

021—022

烈雀：225号道路 —LV.20→ 大嘴雀：225号道路

023—024

阿柏蛇：**在GBA卡槽插上火红版卡带时出现在212号道路** —LV.22→ 阿柏怪：**在GBA卡槽插上火红版卡带时出现在狩猎区**

172.025—026

皮丘：豪宅后院 —亲密度→ 皮卡丘：豪宅后院 —雷石→ 雷丘

027—028

穿山鼠：**在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在228号道路** —LV.22→ 穿山王：**在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在228号道路**

029—031

尼多兰：**201号、202道路** —LV.16→ 尼多娜：**221号道路，律诗湖畔**—月亮石→ 尼多后

032—034

尼多郎：**201号、202道路** —LV.16→尼多力诺：**221号道路（珍珠版限定）**—月亮石→尼多王

173.035—036

小皮皮：中央山脉/**豪宅后院**—亲密度→皮皮：中央山脉/**豪宅后院**—月石→皮可西

037—038

六尾：**在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在209号道路**—火石→九尾

174.039—040

布布林：**豪宅后院** —亲密度→胖丁：**豪宅后院** —月亮石→ 胖可丁

041—042.169

超音蝠：全洞窟、鬼塔，中央山脉内部（任何时段），203号、204号、206号、208号、209号、211号、216号、217号，英知湖畔（晚间）—LV.22→ 大嘴蝠：全洞窟，鬼塔，中央山脉内部，冠军之路，新岛火山内部（任何时段），227道路（晚间）—亲密度→ 双翼蝠

043—045.182

走路草：229号、230号道路 —LV.21→ 臭臭花：229号、230号道路 —→ 霸王花[草石] /美丽花[太阳石]

046—047

派拉斯：狩猎区 —LV.24→ 派拉斯特

048—049

毛球：229号道路 —LV.31→ 末入蛾：229号道路

050—051

地鼠：228号道路 —→ 三地鼠：228号道路

052—053

喵喵：**豪宅后院** —LV.28→ 猫老大

054—055

可达鸭：204号、205号、208号、210号、211号、212号、214号道路，百岱市，神事湖，英知湖，律诗湖，狩猎区 —LV.33→ 哥达鸭：204号、205号、208号、210号、211号、212号、214号道路，百岱市，神事湖，英知湖，律诗湖，鬼龙洞外的湖，225道路，226，230水路，狩猎区

056—057

猴怪：**225号道路**—LV.28→火爆猴：**225号道路**

058—059

卡蒂狗：**在GBA卡槽插上火红版卡带时出现在201号、202号道路**—火石→风速犬

060—062.186

蚊香蝌蚪：225号、227号、228号道路（钓鱼） —LV.25→ 蚊香蛙：225号、227号、228号道路（钓鱼） —→ 快泳蛙[水石]/牛蛙君[带王者证通信]

063—065

凯西：203号、215号道路 — LV16→ 勇吉拉：215号道路，冠军之路 —通信→ 胡地

066—068

腕力：207号、208号、210号道路，中央山脉内部—LV.28→豪力：210号、211号、216号、217号公路，英知湖畔，冠军之路，新岛火山内部 —通信→ 怪力

069—071

喇叭芽：229号道路 —LV.21→口呆花：229号道路 —草石→ 大食花

072—073

玛瑙水母：205道路河流、213号、221号、222号、228号道路，220号水路，海滨市，港口市，钢铁岛—LV.30→ 毒刺水母：205道路河流、213号、221号、222号、228号道路，220号、223号、226

号、230号水路，海滨市，港口市，钢铁岛
074—076
小拳石：204号、206号、207号、211号、214号、215号道路，黑金市矿区，中央山脉内部，冠军之路，新岛火山内部—LV.25→隆隆石： 211号、214号、216号、227号道路，钢铁岛，中央山脉内部，冠军之路，圣柱神殿，新岛火山内部—通信→隆隆岩
077—078
小火马：206号、209号、210号、211号、215号道路—LV.40→烈焰马
079—080.199
呆呆兽：205号道路（珍珠版限定）——→呆河马[LV.37]/河马王[带王者证通信]
081—082.462
小磁怪：**炼铁厂** —LV.30→ 三磁怪 —在中央山脉升级→ 线圈磁怪
083
大葱鸭：**221号道路**
084—085
多多：**201号道路** —LV.31→ 多多利
086—087
小海狮：226号、230号水路（钻石版限定） —LV.34→ 白海狮：226号、230号水路（钻石版限定）
088—089
臭泥：**212号道路** —LV.38→ 臭臭泥
090—091
大舌贝：205号道路（钓鱼） —水石→ 铁甲贝
092—094
鬼斯：鬼塔，百岱森林鬼屋（任何时段），209号道路（晚间） —LV.25→ 鬼斯通：鬼龙洞 —通信→ 耿鬼
095.208
大岩蛇：黑金市矿区，钢铁岛，冠军之路，新岛火山内部，圣柱神殿 —带钢铁外套通信→ 钢铁蛇：钢铁岛，冠军之路，圣柱神殿
096—097
素利普：**215号道路** —LV.26→ 素利柏
098—099
大钳蟹：**226号道路** —LV.25→ 巨钳蟹
100—101
雷电球：**218号道路** —LV.30→ 顽皮弹
102—103
蛋蛋：狩猎区 —草石→ 椰蛋树
104—105
卡拉卡拉：**203号道路** —LV.28→ 嘎拉嘎拉
236.106—107.237
巴尔郎：**208号道路**—LV.20→沙瓦郎/艾比郎/卡波郎
108.463
大舌头：**律诗湖畔** —LV.33学会“滚动”→ 巨舌头
109—110
瓦斯弹 —LV.35→ 双弹瓦斯：227道路，新岛火山内部
111—112.464
铁甲犀牛：225号道路 —LV.42→ 铁甲暴龙：227号、228号道路 —带保护甲通信→ 重甲暴龙
440.113.242
粉红蛋：**绿城某NPC赠送**/豪宅后院 —带圆石头升级→ 吉利蛋：209号、210号道路，豪宅后院 —亲密度→ 幸福蛋
114.465
蔓藤怪：**中央山脉外侧** —LV.33学会“原始力量”→ 原力蔓藤
115
袋龙：狩猎区
116—117.230
墨海马：226号水路(钓鱼）—LV.32→ 海刺龙：226号水路(钓鱼）—带龙鳞通信→ 刺龙王
118—119
角金鱼：203号、204号、209号、214号道路，双叶镇，神事湖，英知湖，律诗湖（钓鱼） —LV.33→金鱼王：203号、204号、209号、214号道路，双叶镇，神事湖，英知湖，律诗湖（钓鱼）
120—121
海星星：港口市，汀线市海滨（钓鱼） —水石→宝石海星
439.122
小魔偶：209号、210号道路（钻石版限定），豪宅后院 —LV.17学会“效仿”→吸盘魔偶：218号、222号道路（钻石版限定）
123.212
飞天螳螂：**229号道路（钻石版限定）** —带钢铁外套通信→ 钢甲螳螂
238.124
迷唇妹：**英知湖内部草地** —亲密度→ 迷唇姐
239.125.466
插头怪：**在GBA卡槽插上火红版卡带时出现在204号道路，发电厂** —LV.30→ 电击兽 —带电力驱动器通信→ 魔电兽
240.126.467
小鸭嘴龙：**在GBA卡槽插上叶绿版卡带时出现在**

227号道路，火山 —LV.30→ 鸭嘴火龙 —带岩浆驱动器通信→ 鸭嘴暴龙

127

大甲：**229号道路（珍珠版限定）**

128

肯泰罗：**209号道路**

129—130

鲤鱼王：全水道 —LV.20→ 暴鲤龙：全水道

131

乘龙：冠军之路（通关后才开放的部分）水面冲浪

132

百变怪：**218号道路**

133—136.196—197.470—471

依布：**绿城PC右侧房子内与NPC对话获得**/**豪宅后院**—→水精灵[水石]/雷精灵[雷石]/火精灵[火石]/光精灵[亲密度+白天]/暗精灵[亲密度+晚上]/草精灵[在百岱森林绿色石头附近升级]/冰精灵[在217道路冰石头附近升级]

137.233.474

3D龙：**豪宅后院** —带升级卡片通信→ 3D龙2 —带升级零件通信→ 3D龙Z

138—139

菊石兽：**地下挖掘获得化石复活** —LV.40→ 多刺菊石

140—141

化石盔：**地下挖掘获得化石复活** —LV.40→ 镰刀盔

142

化石翼龙：**地下挖掘获得化石复活**

446.143

刚比兽：**摇树** —亲密度→ 卡比兽

144

急冻鸟 **与GBA版前作联动**

145

闪电鸟 **与GBA版前作联动**

146

火焰鸟 **与GBA版前作联动**

147—149

迷你龙：中央山脉内部水池（钓鱼） —LV.30→ 哈克龙中央山脉内部水池（钓鱼） —LV.55→ 快龙

150

超梦 **与GBA版前作联动**

151

梦幻 **与GBA版前作联动**

152—154

菊草叶：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 月桂叶 —LV.36→ 巨花龙

155—157

火球鼠：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 火岩鼠 —LV.36→ 烈炎兽

158—160

小锯鳄：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 原始鳄 —LV.36→ 大力鳄

161—162

尾立：**202号道路** —LV.15→ 大尾立

163—164

咕咕鹰：210号、211号道路，狩猎区（晚间）—LV.20→ 猫头鹰：210号、211号、216号、217号道路，狩猎区，英知湖畔，律诗湖畔，鬼龙洞外部草地（晚间）

165—166

芭瓢虫 —LV.18→ 安瓢虫：229号道路（白天）

167—168

独角蛛 —LV.22→ 大角蛛：229号道路（晚间）

170—171

双灯鱼：220号水路（钓鱼） —LV.27→ 灯笼鱼：220号水路（钓鱼）

175—176.468

波可比：**230号水路** —亲密度→ 飞翼兽 —光之石→ 光翼兽

177—178

天然雀：**224号道路** —LV.25→ 预言鸟

179—181

电绵羊：**发电厂** —LV.15→ 电气羊：**222号道路**—LV.30→电龙

298.183—184

利利鼠：狩猎区/**豪宅后院** —亲密度→ 水鼠：狩猎区/**豪宅后院** — LV.18→ 大水鼠

438.185

爱哭树：**豪宅后院** —LV.17学会“效仿”→ 胡说树：214号、222号道路（珍珠版限定）

187—189

毽子草：**205号道路** —LV.18→ 毽子花：**205号道路** —LV.27→ 毽子棉

190.424

长尾怪手：**摇树** —LV.32学会“双重击”→ 两尾怪手

191—192

向日种子：**204号道路** —太阳石→ 向日花怪

193.469

花羽蜓：狩猎区 —LV.33学会“原始力量”→ 古

羽蜓
194–195
乌波：212号道路一直下雨的地方，狩猎区 —LV.20→ 沼王：212号道路一直下雨的地方，狩猎区
198.430
暗乌鸦：百岱森林(晚上,钻石版限定),鬼塔（任何时段,钻石版限定）—暗石→ 绅士乌鸦
200.429
梦妖：百岱森林(晚上,珍珠版限定),鬼塔（任何时段,珍珠版限定）—暗石→ 梦魇
201
未知图腾：花蕊镇右侧遗迹内部
360.202
快乐兽—LV.15→果然翁：**神事湖畔，英知湖畔，律诗湖畔**
203
麒麟奇：214号道路，律诗湖畔
204–205
榛果球：**在GBA卡槽插上绿宝石版卡带时出现在203号、204号、209号道路，百岱森林** —LV.31→ 核果兽
206
土龙：**208号道路**
207.472
天蝎：**在GBA卡槽插上绿宝石版卡带时出现在206号、207号、214号、215号、227号道路，火山** —带锐利牙齿升级→ 天魔蝎
209–210
布卢：**209号道路** —LV.23→ 布卢皇
211
河豚鱼：钢铁岛（钓鱼）
213
壶壶：**在GBA卡槽插上绿宝石版卡带时出现在224号道路**
214
赫拉克罗斯：**摇树**
215.461
狃拉：216号、217号道路，英知湖畔，圣柱神殿 —在晚上带锐利爪子升级→ 曼狃拉
216–217
熊宝宝：**在GBA卡槽插上绿宝石版卡带时出现在209号道路，英知湖畔** —LV.30→ 大爪熊：**在GBA卡槽插上绿宝石版卡带时出现在209号道路，英知湖畔**
218–219
熔岩虫：新岛火山 —LV.38→ 熔岩蜗牛：新岛火山
220–221.473
小山猪：**217号道路** —LV.33→ 长毛猪 —回忆学会"原始力量"→ 猛犸猪
222
太阳珊瑚：**230号水道**
223–224
铁炮鱼：213号、222号、224号道路，223号、230号水路，海滨市（钓鱼） —LV.25→ 章鱼桶：213号、222号、224号道路，223号、230号水路，海滨市（钓鱼）
225
信使鸟：**216号道路**
458.226
球飞鱼：223号水路，汀线市海滨 —队伍中带铁炮鱼升级→ 巨翅飞鱼
227
钢鸟：227号道路，新岛火山
228–229
暗犬 —LV.24→ 地狱犬：**214号，215号道路（珍珠版限定）**
231–232
短脚象：**207号道路** —LV.25→ 轮皮象
234
惊角鹿：**209号道路（珍珠版限定）**
235
图画犬：**豪宅门外下方草地**
241
巨奶牛：**209号道路**
243
雷皇：**与GBA版前作联动**
244
炎帝：**与GBA版前作联动**
245
水君：**与GBA版前作联动**
246–248
幼甲兽：**207号道路（钻石版限定）** —LV.30→ 蛹甲兽 —LV.55→ 巨甲兽
249
路基亚：**与GBA版前作联动**
250
凤凰：**与GBA版前作联动**
251
雪拉比：**与GBA版前作联动**
252–254

草蜥蜴：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 森林蜥蜴 —LV.36→ 针叶王

255−257

火稚鸡：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 力壮鸡 —LV.36→ 火鸡战士

258−260

小水狗：**与GBA版前作联动** —LV.16→ 水狗 —LV.36→ 大水狗

261−262

皮皮犬 —LV.18→ 黑毛犬：**214号道路(钻石版限定)**

263−264

针鼠：**202号道路** —LV.20→ 大飞鼠

265−269

树皮虫：**摇树**/百岱森林—LV.7→白蛹壳：**摇树**（钻石版限定） —LV.10→ 黄蝶 / 紫蛹壳：**摇树**（珍珠版限定） —LV.10→ 花蝶

270−272

顶叶兽：**在GBA卡槽插上蓝宝石版卡带时出现在203号、204号、205号、212号道路** —LV.14→ 轻叶兽：**在GBA卡槽插上蓝宝石版卡带时出现在212号、229号道路** —水石→ 荷叶鸭

273−275

种子怪：**在GBA卡槽插上红宝石版卡带时出现在203号、204号道路，百岱森林** —LV.16→ 长鼻叶：**在GBA卡槽插上红宝石版卡带时出现在229号道路** —草石→ 木天狗

276−277

麻燕 —LV.22→ 大麻燕：**213号道路**

278−279

长翅鸥：205号、213号、218号、221号、222号、229号道路、220号水路，港口市，海滨市，钢铁岛 —LV.25→ 食鱼鸟：205号、213号、218号、221号、222号、224号、229号道路、220号、223号、226号、230号水路，港口市，海滨市，钢铁岛

280−282.475

感知兽：**203号、204号道路** —LV.20→ 神知兽：**203号、204号道路** —→超能女皇[LV.30]/超能斗士[觉醒石，限雄性]

283−284

水蜘蛛：**神事湖畔草地** —LV.22→ 雨翅蛾

285−286

木果兽：狩猎区 —LV.23→ 蘑菇袋鼠

287−289

懒人翁：**百岱森林** —LV.18→ 狂猴 —LV.36→ 大猩猩

290−292

钻地虫：**百岱森林** —LV.20→ 风速蝉 + 鬼蝉

293−295

音波兔 —LV.20→ 噪音兽：**中央山脉外侧** —LV.40→ 爆音怪

296−297

笑熊：**225号道路** —LV.24→ 相扑熊

299.476

磁鼻：**206号路** —在中央山脉升级→ 巨大磁鼻

300−301

可爱猫：**222号道路** —月亮石→ 圆环猫

302

鬼超人：**在GBA卡槽插上蓝宝石版卡带时出现在钢铁岛**

303

巨嘴秋：**在GBA卡槽插上红宝石版卡带时出现在钢铁岛**

304−306

小小龙：**炼铁厂（钻石版限定）** —LV.32→ 钢甲龙 —LV.42→ 钢甲暴龙

307−308

冥思兽：206号、210号、211号、216号、217号道路，中央山脉，英知湖畔 —LV.37→ 佳雷木：217道路，中央山脉，英知湖畔，冠军之路

309−310

电光狗：**发电厂** —LV.26→ 雷麒麟

311

正电兔：**豪宅后院**

312

负电兔：**豪宅后院**

313

公萤火虫：229号道路

314

母萤火虫：229号道路

406.315.407

玫瑰花苞：204号、212号道路，狩猎区，百岱森林 —亲密度+白天→ 双色玫瑰：212号、221号、224号、225号、229号道路，豪宅后院 —光之石→ 假面玫瑰

316−317

毒布丁：狩猎区 —LV.26→ 吞食兽

318−319

三色鲨：狩猎区（钓鱼） —LV.30→ 翻斗鲨：213号道路（钓鱼）

320−321

皮皮鲸：223号、230号水路（钓鱼） —LV.40→ 巨鲸
322-323
呆火驼：227号道路 —LV.33→ 喷火驼：227号道路
324
煤炭龟：**227号道路**
325-326
弹簧猪：**214号道路** —LV.32→ 橡皮猪
327
比奇熊：**227号道路**
328-330
大头怪：**228号道路** —LV.35→ 沙蜻蜓：**228号道路** —LV.45→蜻蜓龙
331-332
仙人球：228号道路 —LV.32→ 恶人掌：228号道路
333-334
云雀：**211号道路** —LV.35→ 碧云龙
335
猫鼬斩：**在GBA卡槽插上红宝石版卡带时出现在208号道路**
336
哈奇蛇：**在GBA卡槽插上蓝宝石版卡带时出现在208号道路**
337
月牙石：**在GBA卡槽插上蓝宝石版卡带时出现在神事湖畔，英知湖畔，律诗湖畔，鬼龙洞外草地**
338
太阳岩：**在GBA卡槽插上红宝石版卡带时出现在神事湖畔，英知湖畔，律诗湖畔，鬼龙洞外草地**
339-340
泥鳅：203号、204号、205号、208号、210号、212号、227号、228号道路，中央山脉内部，狩猎区（钓鱼） —LV.30→ 地震鲶鱼：203号、204号、205号、208号、210号、212号、227号、228号道路，中央山脉内部，狩猎区
341-342
幼龙虾：风止镇（钓鱼） —LV.30→ 大钳龙虾：风止镇（钓鱼）
343-344
天平土偶：**206号道路** —LV.36→ 三合一土偶
345-346
化石花：**地下挖掘获得化石复活** —LV.40→ 化石巨花
347-348
化石蝎：**地下挖掘获得化石复活** —LV.40→ 化石巨蝎
349-350
大黄鱼：中央山脉内部起雾的水域随机格子（钓鱼） —美丽度→ 美蛇兽
351
天气怪：**豪宅后院**
352
变色龙：**210号道路（钻石版限定）**
353-354
风偶人 —LV.37→ 失眠鬼：225号、227号道路，226号水路的陆地（夜间）
355-356.477
钻墙怪：**224号道路（夜间）**—LV.37→ 黑乃伊：**224号道路（夜间）** —带冥界外衣通信→ 冥乃伊
357
草飞龙：狩猎区
433.358
小金铃：211道路，英知湖畔，律诗湖畔，中央山脉 —亲密度+晚上升级→ 蓝风铃：中央山脉，鬼龙洞外部草地
359
灾兽：**213号道路**
361-362.478
尖头冰：**英知湖畔** —→ 冰鬼护[LV.42]/雪女鬼[觉醒石，限雌性]
363-365
海豹球：226号水路（珍珠版限定） —LV.32→ 海魔狮：226号水路（珍珠版限定）—LV.44→ 帝牙海狮
366-368
帕鲁蚌：219号、220号、221号道路（钓鱼）——→ 大口鳗[带深海之牙通信]/樱花鳗[带深海鳞片通信]
369
化石鱼：226号道路（钓鱼）
370
爱心鱼：224道路，冠军之路下方PC前（钓鱼）
371-373
塔祖贝龙：**210号道路（珍珠版限定）**—LV.30→ 甲壳龙 —LV.50→ 血翼飞龙
374-376
铁哑铃：**228号道路** —LV.20→ 风木兽 —LV.45→ 钢螃蟹
377
岩神柱：**与GBA版前作联动**

378
冰神柱：**与GBA版前作联动**
379
钢神柱：**与GBA版前作联动**
380
红水都：**与GBA版前作联动**
381
蓝水都：**与GBA版前作联动**
382
海皇牙：**与GBA版前作联动**
383
古拉顿：**与GBA版前作联动**
384
天空龙：**与GBA版前作联动**
385
许愿星：**与GBA版前作联动**
386
迪奥西斯：**与GBA版前作联动**
387-389
树苗龟：主角PM之一，游戏初期三选一得到 —LV.18→ 丛林龟 —LV.32→ 盆栽龟
390-392
小火猴：主角PM之一，游戏初期三选一得到 —LV.14→ 火斗猴 —LV.36→ 火圣猴
393-395
圆企鹅：主角PM之一，游戏初期三选一得到 —LV.16→ 太子企鹅 —LV.36→ 钢企鹅皇
396-398
胖胖鸟：神事湖畔，201号、202号、203号、204号、209号道路，豪宅门外草地，豪宅后院，狩猎区—LV.14→ 扑克鸟：209号道路，豪宅门外草地，豪宅后院，律诗湖畔，鬼龙洞外草地 —LV.34→ 大胖鸟
399-400
呆狸鼠：神事湖畔，201号、202号、203号、204号、205号、208号、209号、211号道路，狩猎区，炼铁厂—LV.15→呆河狸：208号、209号、210号、212号道路，英知湖畔，律诗湖畔，狩猎区，鬼龙洞外草地
401-402
帽蟋蟀：202号、203号、204号、206号、207号道路（清晨、晚间），206号道路（清晨） —LV.10→ 节律蟋蟀：206号、209号、210号、212号、214号、215号道路，律诗湖畔，狩猎区
403-405
亮电兽：202号、203号、204号道路，炼铁厂 —LV.15→ 蓝电狮：炼铁厂 —LV.30→ 雷电狮
408-409
头盖龙：**地下挖掘获得化石复活**（钻石版限定）—LV.30→ 岩角龙
410-411
盾甲龙：**地下挖掘获得化石复活**（珍珠版限定）—LV.30→ 钢板龙
412-414
蓑衣虫：**摇树** —LV.20→ 蓑叶虫[雌性]/蓑叶蝶[雄性]
415-416
三眼蜂：**摇树** —LV.21→ 蜂后[雌性限定]
417
电栗鼠：205号道路，炼铁厂，发电厂
418-419
双尾水鼬：205号、213号、224号道路—LV.26→大水鼬：213号、218号、221号、222号、224号道路，230号水路，炼铁厂，冠军之路
420-421
樱桃种子：**摇树** —LV.35→ 樱桃花
422-423
鼻涕虫：205号、213号、218号、221号、222号道路，发电厂，炼铁厂—LV.30→ 泥沼蜗牛：213号、218号、221号、222号道路，230号水路，炼铁厂
425-426
浮球鬼：每逢星期五在发电厂门口出现 —LV.28→浮灯鬼
427-428
卷耳兔：百岱森林 —亲密度→ 垂耳兔
431-432
卷尾猫：218号、222号道路（珍珠版限定） —LV.38→ 富态猫：222号、229号道路
434-435
蓬毒鼬：206号、214号、221号道路（钻石版限定）—LV.34→ 罐毒鼬：221号、225号道路（钻石版限定）
436-437
神通镜：206号道路，中央山脉，鬼龙洞外部草地—LV.33→神通钟：中央山脉，鬼龙洞外部草地
441
音符鹦鹉：222号、224号道路
442
鬼花盘：**把道具“重要石头”扔进209号道路的“御灵塔”，然后在地下挖掘时与32人对话后，在**

209号道路“御灵塔”捕捉

443—445

幼地龙：在206道路自行车道下方被挡住入口的洞穴内捕捉 —LV.24→ 卡贝地龙 —LV.48→ 鲨地龙

447—448

尼奥鲁：从地图西南的港口城市坐船去钢铁岛，完成支线剧情后从NPC手中获得蛋 —亲密度+白天升级→ 鲁卡里奥

449—450

土河马：抓齐全部形态的安农后与214道路上的洞穴内的NPC对话后，在洞内新开辟的地方捕捉 —LV.34→ 漏砂河马：228号道路沙漠

451—452

毒爪蝎：狩猎区 —LV.40→ 毒龙蝎：狩猎区

453—454

格斗毒蛙：狩猎区 —LV.37→ 武斗毒蛙

455

捕蝇草怪：狩猎区

456—457

蝶尾鱼：205号道路河流，218号、219号、221号道路，220号水路，港口市，钢铁岛 —LV.31→ 凤仙鱼：205号道路河流，218号、219号、221号道路，220号水路，港口市，钢铁岛

459—460

雪菜怪：216号、217号道路，英知湖畔，中央山脉外侧 —LV.40→ 雪菜王：中央山脉外侧

479

电波鬼：触发百岱森林鬼屋剧情后调查二楼屋内电视捕捉（晚间）

480

约库西（黄香菇）：放走三神兽剧情后，到英知湖中间岛屿内捕捉

481

艾穆利特（红香菇）：放走三神兽剧情后，到神事湖中间岛屿内调查，见到后它会逃跑，之后在全地图草丛随机遇到

482

阿固侬（蓝香菇）：放走三神兽剧情后，到律诗湖中间岛屿内捕捉

483

钻石兽：剧情捕捉（钻石版限定）

484

珍珠兽：剧情捕捉（珍珠版限定）

485

火钢兽：在227道路火山深处捕捉

486

老圣柱：**带上宝石版三圣柱去雪城北侧的神殿，在地下最深处捕捉**

487

冥龙王：走214号道路右侧新的道路，到达鬼龙洞，在洞的最深处捕捉

488

美梦神：在港口城市的港口左侧房屋中引发剧情后，从港口坐船去满月岛，进入调查，见到后它会逃跑，之后在全地图草丛随机遇到

489

霏欧那：**NO.490玛那霏生蛋孵化得到**

490

玛那霏：**收到从参加了2006年电影活动的POKEMON RANGER中传来的蛋之后，孵化得到**

491

噩梦神：**今后举办活动时获得，或利用BUG捕捉（不推荐使用）**

492

穗米刺猬：**今后举办活动时获得，或利用BUG捕捉（不推荐使用）**

493

千手大神：目前尚不明



最后说明一下蓝色字体部分需要经过的剧情，这些剧情也是对《攻略本》的补充：

某一日，主角回到研究所打算探望七釜谷博士，见光辉仍是一直站在研究所门前，心感诧异，便上前问他为何……他沉默了一阵子，问："小光，你认识我妹妹吗?"

光辉的妹妹? 怎么好像一直都没有印象……对了！光辉的家不就在真砂镇内嘛，去他家问一问吧。来到光辉的家后，果然见到一名小萝莉……噢不，小女孩在看电视。主角上前与她打声招呼："啊！姐姐，刚才电视上看到了大量发生的新闻耶！这样姐姐你的小精灵图鉴就可以多完成一些啦！……嗯，刚才电视中讲的是……203号路大量出现了卡拉卡拉喔！你要赶快去那边才行！我和光辉哥哥会一直支持小光姐姐你的！"（备注：这里的地点和精灵是随机的，也就是上表中蓝色字体的那些之一）

谢过光辉妹妹，主角决定待会就出发去捉小精灵。出发前再问光辉还有什么其他事，这时他问道："对了！小光，你认识一个叫水树的人吗? 是缘市的一名小精灵训练员。她找你有些事，你尽快和她联络啦！"于是主角即刻飞抵缘市，她就在PC右边的小屋里。水树小姐见主角登门拜访，便以一口浓重的关西腔问候道："哟，好久不见啦！怎样? 小精灵BOX还用得顺手吧。……哇，你全国图鉴都拿到了呀。真不简单。这样的话更要多多利用小精灵BOX了喔！我一直觉得能够熟练操作BOX的训练员，肯定是好样的！对了，你想不想要一只叫做伊布的小精灵?（对话2次后选"是"，身上要留空位）好，我就把它给你了。好好对待它喔！……那只伊布是从首都的朋友那儿得到的，那家伙貌似照料了一整箱的伊布呢！"吓? 谁那么牛哇? ……嘿嘿，各位朋友应该猜到了吧——没错，就是正辉那家伙！只有他才会搞满满一整箱的伊布出来！

在203号路成功捕捉骨棒卡拉卡拉之后，主角再度回到了研究所门口，问光辉还有什么消息，他却笑着回答："小光啊，我也在帮忙收集全国图鉴。但是自从我接手了这工作以后，我才发现这个任务对我来说实在太难了……但是也很有趣喔，不是吗? ……对了，小光，你的ポケトレ用着还顺手吧? 你发现了没，使用它的时候，若走到较远处的摇动草地，能更容易遇到相同的小精灵喔！另外，如果草地发光的话，还能遇到闪光的小精灵喔！真的。"

看来光辉也在默默努力着呢。平时一声不吭的他，却在收集图鉴的经验上比主角多出了不少。主角此时感到斗志开始慢慢燃烧起来了……ようし、行くぞ！目指せ：全国 龛aを完璧にGETだぜ！临走时，身后传来了光辉妹妹的声音："小光姐姐！每天来我家，我都会为你报告最新的大量发生新闻的喔！"



珍珠钻石精灵拾荒遇敌等资料集

拾荒是一种非常有用的特性，当身上携带具有该特性的精灵参加战斗结束后，精灵就有一定的几率拾取某种道具（拾到的道具会自动带在身上，因此在战斗前不能给该PM携带任何道具），由此可以得到各种治疗、补充药品、进化石甚至是珍贵的升级糖等。拾荒特性在GBA版的口袋妖怪游戏中就已经存在，最初拾到的道具和具有该特性的等级无关，即便是低级的PM也能捡到珍贵的道具，绿宝石版的时候对这一设置进行了调整，拾到道具的珍稀度和PM的等级有关。废话少说，我们先来看看在珍珠钻石版中具有拾荒特性的精灵有哪些：

NO.052		ニャース	NO.264		マッスグマ	NO.190		エイパム
NO.417		パチリス	NO.216		ヒメグマ	NO.424		エテボース
NO.231		ムチュール	NO.446		ゴンベ	NO.263		ジグザグマ

能够拾到的道具如下表，可以看出，等级越高，能得到的道具也越珍贵，但得到的几率也越低。



拾えるレベル帯	能拾到的道具
低等级	キズぐすり いいキズぐすり すごいキズぐすり どくけし まひなおし なんでもなおし あなぬけのヒモ むしよけスプレー しろいハーブ モンスターボール スーパーボール ハイパーボール
高等级	ピーピーエイド ピーピーエイダー げんきのかけら げんきのかたまり かいふくのくすり ポイントアップ ふしぎなアメ ひかりのいし やみのいし めざめいし TM01(きあいパンチ) TM44(ねむる) おうじゃのしるし たべのこし
LV>90	ピーピーマックス ヤチェのみ TM26（じしん） メタルコート メトロノーム

水系PM捕获 水系精灵作为口袋妖怪中的一个专门的大系，要捕获它们必须在其生活的环境——海洋或者河流中。本作没有潜水的技能，所以无法深入到海底遇敌，能够遭遇它们的只有2种方式：在水面冲浪或者垂钓。不同方式和不同地点能够遇到的PM也不尽相同，而相同方式相同地点遇到不同PM的几率也不一样。

冲浪

当剧情进行到遗迹的时候，老奶奶会送给主角秘传机器HM03冲浪（なみのり），只要取得了相应的徽章，精灵就可以载着主角在水面上漂流了。和草地一样，水面上同样存在各种口袋妖怪，随时都可能遭遇并捕捉它们。以下就是各种场所能够遇到口袋妖怪的列表，注意新奥图鉴以外的精灵需要在获得全国图鉴后才能够出现。

场所	遇敌几率			
フタバタウン	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
ハクタイシティ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
ノモセシティ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
カンナギタウン	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
ミオシティ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
ナギサシティ	ドククラゲ(60%)	ペリッパー(30%)	タマンタ(10%)★	
ポケモンリーグ	ペリッパー(65%)	ドククラゲ(35%)		
リゾートエリア	ゴルダック(100%)			
203ばんどうろ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
204ばんどうろ(南側)	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
204ばんどうろ(北側)	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
205ばんどうろ(南側)	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー5%)
205ばんどうろ(北側)	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
208ばんどうろ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
209ばんどうろ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
210ばんどうろ(北側)	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
212ばんどうろ(北側)	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
212ばんどうろ(南側)	ウパー(90%)	ヌオー(10%)		
213ばんどうろ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
214ばんどうろ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
218ばんどうろ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
219ばんどうろ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
220ばんすいどう	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
221ばんどうろ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
222ばんどうろ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
223ばんすいどう	ドククラゲ(60%)	ペリッパー(30%)	タマンタ(10%)★	
224ばんどうろ	ペリッパー(65%)	ドククラゲ(35%)		
225ばんどうろ	ゴルダック(70%)	ニョロゾ(30%)★		
226ばん(ダイヤ)	ペリッパー(60%)	パウワウ(30%)★	ドククラゲ(5%)	ジュゴン(5%)★
226ばん(パール)	ペリッパー(60%)	タマザラシ(30%)★	ドククラゲ(5%)	トドグラー(5%)★
227ばんどうろ	ニョロゾ(70%)★	ニョロモ(30%)★		
228ばんどうろ	ニョロゾ(70%)★	ニョロモ(30%)★		
229ばんどうろ	キャモメ(70%)	ペリッパー(30%)		
230ばん(ダイヤ)	ペリッパー(60%)	パウワウ(30%)★	ドククラゲ(5%)	ジュゴン(5%)★
230ばん(パール)	ペリッパー(60%)	タマザラシ(30%)★	ドククラゲ(5%)	トドグラー(5%)★
たにまのはつでんしょ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
タタラせいてつじょ	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
シンジこのほとり	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
シンジこ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
リッシこ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
エイチこ	コダック(90%)	ゴルダック(10%)		
こうてつじま(外)	メノクラゲ(60%)	キャモメ(30%)	ドククラゲ(5%)	ペリッパー(5%)
おくりのいずみ	ゴルダック(100%)			
サファリゾーン	ウパー(60%)	マリル(30%)	コダック(5%)	ヌオー(5%)
あれたぬけみち	ズバット(60%)	コダック(30%)	ゴルバット(5%)	ゴルダック(5%)

クロガネゲート(B1)	ズバット(60%)	コダック(30%)	ゴルバット(5%)	ゴルダック(5%)
テンガンざん(1F)	ズバット(90%)	ゴルバット(10%)		
テンガンざん(3F)	ズバット(90%)	ゴルバット(10%)		
テンガンざん(B1)	ズバット(90%)	ゴルバット(10%)		
チャンピオンロード(右)	ゴルバット(100%)			
チャンピオンロード(クリア后)	ゴルバット(90%)	ラプラス(10%)★		

钓鱼

垂钓能够钓到的PM除了和地点有关，还跟钓竿的级别有关系。游戏中同样存在三种等级的钓竿，能够钓起的口袋妖怪也各不同：

① 破烂钓竿（ボロのつりざお）

在218号水道出口处有名钓鱼老伯会给主角，但该等级的钓竿唯一能钓的只有鲤鱼王……

② 好钓竿（いいつりざお）

209号路一名钓鱼大叔给你，可以钓到较多种类的水生PM。

场所	钓鱼种类和几率		
フタバタウン	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
ハクタイシティ	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
ノモセシティ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
カンナギタウン	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
ミオシティ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
ナギサシティ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
ポケモンリーグ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
リゾートエリア	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
203ばんどうろ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
204ばんどうろ(南側)	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
204ばんどうろ(北側)	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
205ばんどうろ(南側)	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
205ばんどうろ(北側)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
208ばんどうろ	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
209ばんどうろ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
210ばんどうろ(北側)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
212ばんどうろ(北側)	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
212ばんどうろ(南側)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
213ばんどうろ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
214ばんどうろ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
218ばんどうろ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
219ばんどうろ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
220ばんすいどう	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
221ばんどうろ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
222ばんどうろ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
223ばんすいどう	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
224ばんどうろ	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
225ばんどうろ	コイキング(55%)	ニョロモ(45%)★	
226ばんどうろ	コイキング(55%)	タッツー(45%)★	
227ばんどうろ	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
228ばんどうろ	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
229ばんどうろ	コイキング(100%)		

230ばんすいどう	コイキング(55%)	テッポウオ(45%)	
たにまのはつでんしょ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
タタラせいてつじょ	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
シンジこのほとり	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
シンジこ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
リッシこ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
エイチこ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
こうてつじま(外)	コイキング(55%)	ケイコウオ(45%)	
おくりのいずみ	コイキング(55%)	トサキント(45%)	
サファリゾーン	コイキング(55%)	トサキント(40%)	ギャラドス(5%)★
あれたぬけみち	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
クロガネゲート(B1)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
テンガンざん(1F)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
テンガンざん(3F)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
テンガンざん(B1)	コイキング(55%)	ドジョッチ(45%)	
チャンピオンロード(右)	コイキング(100%)		
チャンピオンロード(クリア后)	コイキング(100%)		

高级钓竿

获得全国图鉴后到战斗地带，左上边的出口附近一名钓鱼大叔会给主角终极钓竿，可以钓到全部种类的水生PM。

场所	遇敌几率			
フタバタウン	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
ハクタイシティ	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
ノモセシティ	ギャラドス(55%)	オクタン(45%)		
カンナギタウン	ギャラドス(40%)	ヘイガニ(40%)★	ナマズン(15%)	シザリガー(5%)★
ミオシティ	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	ヒトデマン(15%)★	
ナギサシティ	ギャラドス(40%)	オクタン(45%)	ヒトデマン(15%)★	
ポケモンリ　グ	ギャラドス(40%)	オクタン(45%)	ラブカス(15%)★	
リゾ　トエリア	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
203ばんどうろ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
204ばんどうろ(南侧)	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
204ばんどうろ(北侧)	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
205ばんどうろ(南侧)	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	シェルダー(15%)★	
205ばんどうろ(北侧)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
208ばんどうろ	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
209ばんどうろ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
210ばんどうろ(北侧)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
212ばんどうろ(北侧)	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
212ばんどうろ(南侧)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
213ばんどうろ	ギャラドス(40%)	オクタン(45%)	サメハダー(15%)★	
214ばんどうろ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
218ばんどうろ	ギャラドス(55%)	ネオラント(45%)		
219ばんどうろ	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	パールル(15%)★	
220ばんすいどう	ギャラドス(40%)	チョンチー(40%)★	ネオラント(15%)	ランターン(5%)★
221ばんどうろ	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	パールル(15%)★	

222ばんどうろ	ギャラドス(40%)	オクタン(45%)	サメハダ　(15%)★	
223ばんすいどう	ギャラドス(40%)	ホエルコ(40%)★	オクタン(15%)	ホエルオー(5%)★
224ばんどうろ	ギャラドス(40%)	オクタン(45%)	ラブカス(15%)★	
225ばんどうろ	ギャラドス(55%)	ニョロゾ(45%)★		
226ばんどうろ	ギャラドス(40%)	シードラ(45%)★	ジーランス(15%)★	
227ばんどうろ	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
228ばんどうろ	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
229ばんどうろ	ギャラドス(100%)			
230ばんすいどう	ギャラドス(40%)	ホエルコ(40%)★	オクタン(15%)	ホエルオー(5%)★
たにまのはつでんしょ	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	シェルダー(15%)★	
タタラせいてつじょ	ギャラドス(40%)	ネオラント(45%)	シェルダー(15%)★	
シンジこのほとり	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
シンジこ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
リッシこ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
エイチこ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
こうてつじま(外)	ギャラドス40%)	ネオラント(45%)	ハリーセン(15%)★	
おくりのいずみ	ギャラドス(55%)	アズマオウ(45%)		
サファリゾーン	ギャラドス(55%)	キバニア(45%)★		
あれたぬけみち	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
クロガネゲート(B1)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
テンガンざん(1F)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
テンガンざん(3F)	ギャラドス(55%)	ミニリュウ(40%)★	ハクリュー(5%)★	
テンガンざん(B1)	ギャラドス(55%)	ナマズン(45%)		
チャンピオンロード(右)	ギャラドス(100%)			
チャンピオンロード(クリア后)	ギャラドス(100%)			

属性相克

PM的属性关系到对战中招式发挥的效果，属性包括精灵本身的属性和招式的属性。当一个招式发出时，取决其属性相克效果的是该招式的属性和被攻击PM自身的属性。合理利用属性可以达到事半功倍的效果。

本作的属性相克情况和前作相差不大，具体如下表（横向表示受到攻击的属性，纵向表示攻击的属性）：

	普	炎	水	电	草	超	格	毒	地	飞	龙	虫	岩	幽	水	钢	恶
普													△	×		△	
火		△	△		○						△	○	△		○	○	
水		○	△		△				○		△		○				
电			○	△	△				×	○	△						
草		△	○		△			△	○	△	△	△	○			△	
超						△	○	○								△	×
格	○					△		△		△		△	○	×	○	○	○
毒					○			△	△				△	△		×	
地		○		○	△			○		×		△	○			○	
飞				△	○		○					○	△			△	
龙											○					△	
虫		△			○	○	△	△		△				△		△	○
岩		○					△		△	○		○			○	△	
幽	×						○							○		△	△
水		△	△		○				○	○	○				△	△	
钢		△	△	△									○		○	△	
恶						○	△							○		△	△

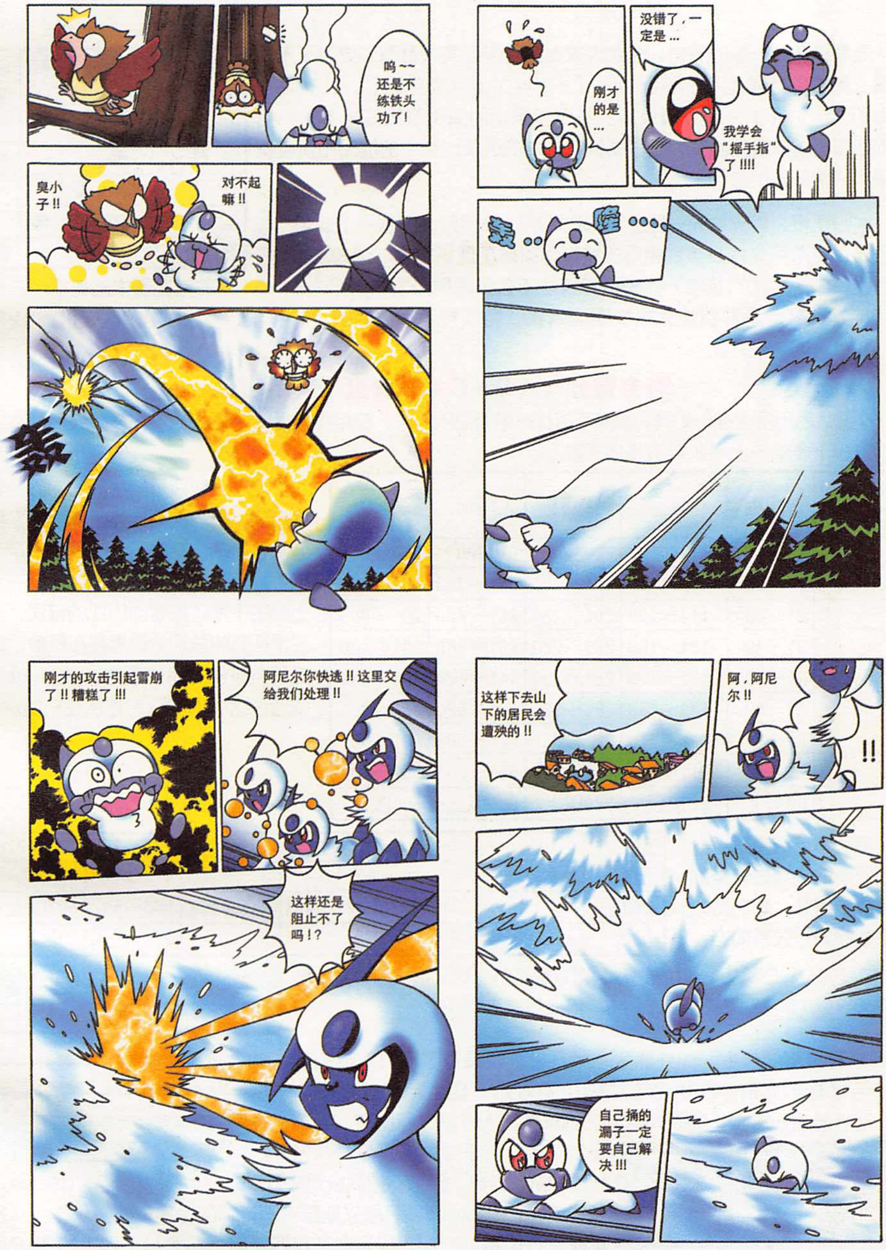
○：威力为原来的2倍

△：威力为原来的0.5倍

×：没有效果

空白：威力不变

对于双属性PM受到攻击的情况，如果2种属性都是克制招式的，则招式的威力为原来的0.25倍；如果2种属性都是被招式克制的，则招式威力为原来的4倍！如果1克1被各，则倍数不变。


呜~~
还是不练铁头功了!
臭小子!!
对不起嘛!!
轰
刚才的是…
没错了,一定是…
我学会"摇手指"了!!!!
轰…隆…
刚才的攻击引起雪崩了!!糟糕了!!!
阿尼尔你快逃!!这里交给我们处理!!
这样还是阻止不了吗!?
这样下去山下的居民会遭殃的!!
阿,阿尼尔!!
!!
自己捅的漏子一定要自己解决!!!

选美竞技赛全技能详解

文/maple

随着珍珠钻石版的热销，想必大家对游戏中选美大赛有了更为深入的了解。新作中选美比赛的流程分为「ビジュアル（视觉）」、「ダンス（舞蹈）」、「えんぎ（演技）」三个步骤，而演技系统变化不大，招式的选择也同样重要。我们这里就针对GBA的选美比赛中的视觉和演技技巧来作一次最后的总结。

技能＼类别	帅气	美丽	可爱	聪明	强健
帅气	●		×	×	
美丽		●		×	×
可爱	×		●		×
聪明	×	×		●	
强健		×	×		●

言归正传，首先补充一些上期未说明的计算部分。回顾一下现场气氛修正表，使用与竞技赛类别相同的技能可以增加现场气氛（记为A，如在帅气比赛中使用帅气技能），有两种技能不会影响现场气氛（记为B、C，如帅气比赛中的美丽与强健类技能），剩下两种技能会减少现场气氛。竞技赛第一环节的观众投票，是根据怪兽魅力值来决定的，其计算方法是：

魅力得分＝（B＋C＋满食度）÷2＋A

小数点后照例舍去，如精灵携带可以提升魅力值的头巾，在相应的类型上加20（结果不能大于255），结果对应下表就得出将获得的观众票数。

票数＼等级	普通组	超级组	特级组	大师组	联机
0	0～10	0～90	0～170	0～320	0～100
1	11～20	91～110	171～200	321～360	101～200
2	21～30	111～130	201～230	361～400	201～300
3	31～40	131～150	231～260	401～440	301～400
4	41～50	151～170	261～290	441～480	401～450
5	51～60	171～190	291～320	481～520	451～500
6	61～70	191～210	321～350	521～560	501～550
7	71～80	211～230	351～380	561～600	551～600
8	80以上	230以上	380以上	600以上	600以上

观众投票只是第一环节的外在表现形式，最后的分数还是通过魅力得分来计算的。魅力得分的高低决定了第二环节的出场顺序，这里纠正一下上回由于笔者疏忽而出现的错误，第二个环节的总积分仍然存在负数，只是积分条的显示范围为0～24，低于或超过这个值的只能指示在一端。

第二环节结束后积分表上显示的星与心就是魅力与技能得分，魅力得分与星数的对应关系如右：

魅力	0	1～63	64～126	127～189	190～252	253～315
星数	0	1	2	3	4	5
魅力		316～378	379～441	442～504	505～567	567以上
星数		6	7	8	9	10

技能得分除以除以4，小数进一，就是显示的心数（最大为10）。最终得分＝魅力得分＋环节积分×10，得分最高者胜出。



从竞技赛一产生，即红蓝宝石版开始，便具备了联机对战的功能，与水静市竞技中心柜台右边的小姐对话，便可与朋友进行联机。在红蓝宝石版中，需要有另外三名玩家加入才能进行比赛，到了绿宝石版，终于提供了任意2～4名玩家的游戏支持。绿宝石的联机对战分为E（Emerald）与G（Global）两种模式，E-Mode顾名思义是绿宝石专有的比赛模式，允许2～4名玩家进行比赛，当加入的玩家不足四名时，将会从“做主机的1P玩家使用的精灵所能参加的最高级别比赛”的NPC中选择一两人补足。而G-Mode与红蓝宝石的四人联机模式相同并且可以通用。



下面正式开始本文的重点，不论什么比赛，要构筑多变的战术，丰富的技能特效是Pokemon的游戏系统所必不可少的，但竞技赛并不像对战那么复杂，玩家不必苦于需要记忆各个技能的效果。竞技赛的技能大部分是重复的——不论是特效还是得分。将这些技能分门别类可归为36种，下文中圆圈内的数字表示技能的得分，即基础好感度；表格中列囊括了符合该特效的所有技能；前后两列依照约定的→与＋符号列出了目前笔者已知的所有Combo。

①：被裁判注意一次

能量储存→	[强健][普]能量吸收	
	[强健][岩]原始力量	
	[强健][毒]溶化	
	[可爱][超]超级健忘	
	[可爱][普]变方	
	[可爱][普]腹鼓	→睡眠
玩水→ 唱歌→	[可爱][普]精神回复	
冥想→	[美丽][超]瑜珈之形	
	[美丽][普]生长	→吸取 →百万吸取 →亿万吸取 →魔叶斩 →飞叶斩 →藤鞭 →太阳光线 →硬化植物 →种子机枪 →花瓣舞 →寄生种子
	[美丽][普]剑之舞	→崩击之爪 →切裂 →居合斩 →刀背打 →连续切 →大钳锤
	[美丽][格]巨大化	
	[美丽][虫]银色之风	
	[美丽][虫]萤火	
	[帅气][超]宇宙力量	
龙之息＋ 龙之怒＋	[帅气][龙]龙之舞	＋龙之息 ＋龙之怒
		→龙之爪
	[帅气][普]远吠	

吸引裁判注意的优点就不再重复了，不足之处在于这类技能的好感度只有一心，所以无法依靠它来得分。但即便是这只有一心的技能，也可以发挥出各样的战术。首先是Combo的选择，一般来说，作为一个Combo，其结束技是主要的得分手段，而起始技就是你发挥特效的时候了。在这回合营造对自己有力的条件，又与下回合相呼应，不论是否为Combo，都是在配置战术时需要优先考虑的。

再者，在第一回合上，由于低得分，第二回合最后位出场的可能性自然变高，这样原本需要靠诅咒、气合拳等来改变顺位的战术就可以变相实现；再加上“被裁判注意”这个得天独厚的条件，即使滞后也能够尽量避开来自其它选手的封锁。

①：被裁判注意附加分×3

	[聪明][普]秘密力量	
	[强健][格]碎岩术	

被裁判注意后每回合将获得与星数相同的得分，这个技能的效果就是使你得到的附加分变为星数×3。当你想要排在队伍最后妨碍其它选手时，或许会制造一个可以大幅避免封锁的三星堡垒，这时这类技能会变得非常实际，甚至可以主要依靠它来得分。但说到底，短短五回合的时间里扣去二到三回合被裁判注意，剩下的时间更是非常紧张，往往只能将它配在身上以应付顺位被改变等突发情况。

如果你愿意，可以给喷火龙配上龙之舞＋剑之舞＋秘密力量＋碎岩术，不算现场气氛，总共可以获得1＋（1＋1）＋（1＋2）＋（1＋3×3）＋（1＋3×3）＝30心。当然，这样的缺点很明显，得分手段过于单调，甚至可以说还有些许是在依赖其它选手的相互干扰。但如果有着赌一把运气的准备，这也不失为一种方法。



③：连续使用的话好感度不会下降

	[聪明][普]变身	
	[聪明][普]觉醒之力	
	[聪明][普]道具回收	
睡眠→	[可爱][普]梦话	
	[可爱][普]礼物	
	[可爱][普]摇手指	
	[帅气][普]愤怒	→瞪眼 →恐惧颜 →暴走
剑之舞→	[帅气][虫]连续切	

这个效果可以避免重复技能的负二心惩罚，这就意味着可以为你省去一个技能位置，不必因为要抢现场气氛而带上两个本类型的技能。



①：当回合免受所有妨碍

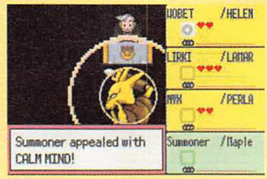
冥想→	[聪明][超]反射盾	
	[聪明][地]挖洞术	
	[聪明][飞]飞空术	
	[聪明][草]扎根	
	[强健][普]克制	
	[强健][钢]铁壁	
祈雨→	[可爱][水]缩头	
变硬→	[可爱][普]保护	
	[可爱][飞]飞跃	
	[美丽][冰]白雾	
冥想→	[美丽][超]光之壁	
	[美丽][超]魔装反射	
	[美丽][普]神秘守护	
精神干扰→ 影分身→ 弄弯匙子→	[帅气][超]瞬间移动	
	[帅气][超]栅栏	

有点凄凉的场面，这组技能没有一个可以作为起始技，即便有几个Combo，由于得分太低，也是难以使用。更何况在顺位在前的情况下，更应该考虑的战术是封锁，不值得浪费宝贵的一回合时间以仅仅获得一心的代价来换取尚不知是否会被妨碍的保护。

②：当回合免受一次妨碍

	[聪明][超]冥想	→其它超能系攻击技能 →瑜伽之形 →光之壁 →反射盾
	[聪明][普]替身	
	[强健][普]变硬	→撞击 →突进 →舍身撞 →保护 →滚动
	[强健][普]忍耐	→垂死挣扎 →起死回生 →痛苦平分 →火山爆发 →同旅 →莽撞
	[强健][普]能量储存	→能量释放 →能量吸收
挑拨→	[强健][格]反击	
腹鼓→ 撒娇→ 哈欠→	[可爱][超]睡眠	→鼾声 →梦话
	[可爱][普]变小	
	[可爱][普]变圆	→撞击 →滚动
挑拨→	[美丽][超]镜面反射	
祈雨→ 冲浪术＋	[帅气][水]潜水术	＋冲浪术
	[帅气][普]影分身	→高速移动 →电光石火 →瞬间移动
	[帅气][普]高速旋转	
挑拨→	[帅气][格]见切	

这一组的Combo数量倒是非常乐观，还是那句话，尽量记得结合Combo，而免受妨碍只能是视为额外的奖励。原本起始技的得分便已不高，再被妨碍的话往往就损失惨重了。有一个保护在身，有时能够避免意外的妨碍，遇到连续妨碍最少也可以避免过多的失分。



③：下回合第一位出场

影分身→	[帅气][超]高速移动	
	[帅气][普]神速	
影分身→	[帅气][普]电光石火	
	[帅气][格]音速拳	

③：下回合第四位出场

蓄气→	[强健][格]气合拳	
	[强健][格]复仇	
	[强健][??]诅咒	→怨恨 →怨念 →同旅 →黑眼神
蒙眼→	[帅气][格]当身投	

③：下回合所有选手出场次序随机

	[聪明][普]超音波	
	[聪明][普]吹飞	
	[聪明][飞]起风	
	[聪明][鬼]怪异光	
	[强健][岩]沙尘暴	→泥浆喷射 →扔沙 →气象球
	[可爱][普]吵闹	
祈雨→	[美丽][水]水之波动	
冥想→	[美丽][超]精神光线	
	[美丽][虫]信号光线	
	[帅气][龙]龙卷风	
	[帅气][普]吼叫	

这三组技能的效果是改变下回合的顺位，注意一下高速移动与气合拳等几个作为结束技的技能，我们知道，在竞技赛中要求很高的连贯性，像开头提到的利用吸引裁判注意的低得分来使自己靠后就是一种手段，而在这里，用蓄气→气合拳完成一个Combo之后，气合拳产生的特效可以继续为下回合提供便利，无疑是一举两得。



②：第一位出场时好感度×3

拍打→ 蒙眼→ 瞪眼→	[聪明][恶]暗算	
	[聪明][鬼]暗影拳	
	[可爱][普]虚张声势	
生长→	[美丽][草]魔叶斩	
充电→	[帅气][电]电击波	

	[帅气][普]迅星	
	[帅气][飞]燕返	

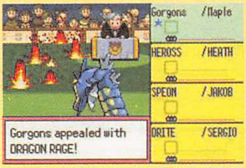
②：第四位出场时好感度×3

	[聪明][草]芳香疗法	
	[聪明][恶]假哭	
祈雨→	[强健][水]攀瀑术	
忍耐→	[强健][普]莽撞	
	[可爱][普]空元气	
撒娇→	[可爱][普]甩尾	
撒娇→	[可爱][普]叫声	
	[可爱][普]弹跳	
	[美丽][普]治愈之铃	
	[美丽][飞]羽毛舞	
忍耐→	[帅气][格]起死回生	

①：好感度随出场次序变化：第一位1心，第二位2心，第三位4心，第四位6心

诅咒→	[强健][鬼]怨恨	
诅咒→	[强健][鬼]怨念	
忍耐→	[可爱][普]垂死挣扎	
哈欠→	[可爱][普]偷懒	
地震→ 忍耐→	[美丽][火]火山爆发	
祈雨→	[美丽][水]喷水	
龙之舞+ 龙之息+	[帅气][龙]龙之怒	+龙之舞 +龙之息 →龙之爪

重申一下Combo的计分规则，是增加基础好感度而非实际得分翻倍，这里前后几组技能的基础好感度都不高，结合Combo也无法获得很好的效果——与其上回合用起始技还不如被裁判注意一次。



⑥：当回合内若被选手妨碍则被减少的好感度翻倍

冥想→	[聪明][超]精神增压	
变硬→ 蓄气→	[强健][普]舍身撞	
变硬→ 蓄气→	[强健][普]突进	
锁定→ 心眼→	[强健][格]蛮力	
放晴→	[美丽][火]燃烧殆尽	
充电→	[帅气][电]高压电击	

心眼→	[帅气][格]地狱车	
	[帅气][格]飞踢	
心眼→	[帅气][格]飞膝踢	

少有的基础6心高得分，副作用也不轻。避免方法很简单，既然副作用是在被妨碍的时候发动的，只要尽量让自己的顺位靠后就可以了。

①：好感度随机取决：1、2、4、6、8心

	[聪明][草]光合作用	
	[可爱][普]猫之手	
	[美丽][普]朝之阳	
	[美丽][普]月之光	

①：再得与前面所有选手大于0的好感度总和的一半的好感度

	[聪明][超]特性交换	
	[强健][恶]偷盗	
	[可爱][超]复制	
	[可爱][普]索要	

这是得分率很高的一组技能，比如前面说改变顺位技能时提到的蓄气→气合拳，放在第三、四回合使用这个Combo，第五回合使用偷盗就能获得一笔极大的收入。



③：前一位选手好感度小于3则己方好感度×2，大于3则己方好感度归0，等于3则不变

	[聪明][普]保护色	
祈雨→ 剑之舞→	[强健][水]大钳锤	
蓄气→	[强健][格]空手道	
潜水术+ 祈雨→	[美丽][水]冲浪术	+潜水术
生长→	[帅气][草]飞叶斩	
	[帅气][草]刃叶斩	
	[帅气][普]镰鼬风	
抓→ 剑之舞→	[帅气][普]切裂	
蓄气→	[帅气][格]十字切	
	[帅气][飞]空中爆破	
	[帅气][飞]神鸟击	

②：若前一位选手使用的技能类型与己方相同，则己方好感度×3

	[聪明][普]保护色	
祈雨→ 剑之舞→	[强健][水]大钳锤	
蓄气→	[强健][格]空手道	
潜水术+ 祈雨→	[美丽][水]冲浪术	+潜水术
生长→	[帅气][草]飞叶斩	
	[帅气][草]刃叶斩	
	[帅气][普]镰鼬风	
抓→ 剑之舞→	[帅气][普]切裂	
蓄气→	[帅气][格]十字切	
	[帅气][飞]空中爆破	
	[帅气][飞]神鸟击	

②：若前一位选手使用的技能类型与己方相同，则己方好感度×3

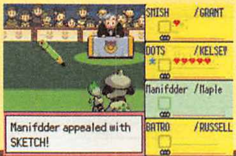
	[聪明][电]充电	→其它电系技能
	[聪明][超]戏法	
	[聪明][普]自我暗示	
	[强健][普]连续拳	
	[强健][普]投弹	
	[强健][岩]落石	→岩崩 →岩石封杀
	[强健][岩]岩石爆破	
	[可爱][普]饮奶	
	[美丽][普]属性切换	
	[美丽][普]属性切换2	
	[帅气][普]音速波	
	[帅气][格]连环踢	
	[帅气][飞]翅膀拍击	
	[帅气][虫]万力角击	
	[帅气][钢]彗星拳	
	[帅气][钢]钢之翼	

同样是6心的分差，由于具有较大的针对性，效果并不如撒娇等技能的打击面广。

①：若前一位选手好感度大于0则己方可再得与前一位对手相同数量的好感度

	[聪明][普]素描	
	[聪明][飞]鹦鹉学舌	
	[可爱][普]模仿	

这类技能有个有趣的作用，当预测到前一位选手将获得大量分数时使用，可以坐享其成。举个例子，在争夺现场气氛的时候，现场气氛4级且己方居2位出场，此时第一位的选手自然不会放过高潮奖励，我方在它之后使用鹦鹉学舌，能够大幅避免错过高潮气氛带来的失分，甚至再加上裁判注意与增加现场气氛奖励的话，就能与前一位选手拉开更多的距离了。



①：好感度随现场气氛变化：0→1心，1→2心，2→3心，3→5心，4→6心

	[聪明][普]招财猫	
	[强健][水]祈雨	→其它水系技能 →雷电 →天气球
	[强健][地]震级变化	
	[美丽][火]放晴	→其它火系技能 →太阳光线 →天气球 →光合作用
	[美丽][普]自然力量	

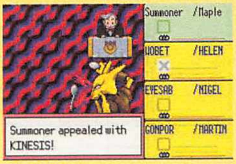
①：不论比赛类别都会增加现场气氛

	[可爱][普]报恩	
	[可爱][普]撒气	

③：后面所有选手所用技能不会影响现场气氛（每回合仅首次使用者有效）

精神干扰＋ 精神念力＋	[聪明][超]弄弯匙子	＋精神干扰 ＋精神念力 →瞬间移动 →预知未来
精神干扰→ 冥想→	[聪明][超]预知未来	
	[聪明][普]心眼	→飞膝踢 →爆裂拳 →蛮力 →地狱车 →百万拳击 →百万腿踢
	[聪明][普]锁定	→蛮力 →三角攻击 →雷电 →电磁炮 →墨汁炮
落石→	[聪明][岩]岩石封杀	
	[聪明][地]沙地狱	
祈雨→	[强健][水]贝壳夹	
夹→	[强健][普]勒住	
变圆→ 变硬→	[强健][岩]滚动	
	[强健][普]卷起	
	[可爱][普]跟我来	
	[可爱][普]许愿	
放晴→	[美丽][火]火焰旋涡	
祈雨→	[美丽][水]水旋涡	
	[美丽][冰]冰球	
恐惧颜＋ 愤怒→	[帅气][普]瞪眼	＋恐惧颜 →蛇瞪眼 →角突 →爪 →践踏 →撞击 →啃咬 →暗算
	[帅气][钢]破灭之愿	

虽然理论上可以用它来控场，但也无法坚持太久，除非你可以有良好的预测能力保证两回合内的顺位，否则这类技能也只能是Combo的附属品。



⑧：之后己方所有回合不能行动

黑眼神→ 诅咒→ 忍耐→	[聪明][鬼]同旅	
	[强健][恶]分手礼物	
	[美丽][普]自爆	
	[美丽][普]大爆炸	

④：前面所有选手好感度减4心，我方下回合不能行动

愤怒→	[强健][普]暴走	
	[可爱][普]草裙舞	
放晴→	[美丽][火]爆裂燃烧	
祈雨→	[美丽][水]洪柱激炮	
生长→	[美丽][草]花瓣舞	
生长→	[帅气][草]硬化植物	
	[帅气][龙]逆鳞	
	[帅气][普]破坏光线	

说竞技赛最关键的是最后两回合毫不为过，正是由于可以放开顾虑使用具有高副作用的技能，使大多数玩家都在此回合上加大筹码。而是自己得分还是妨碍其它玩家，在前一回合上就要着手准备。所以在第四回合结束后，各个选手最后的赌注往往就已经暴露了出来。

像黑眼神/诅咒→同旅这种强硬的技能光是

Combo翻倍后便已经达到回合的得分极限了，最后一回合基本不需去考虑其它得分因素，使之成为了最热门的Combo之一。

另一方面，除非总分已经远超其它选手，否则在最后一回合还会刻意保护的几率很低，利用这一点可以使用花瓣舞等技能来拉开彼此的差距。

最后，因这两组技能而不能行动的回合会出现×标志，在这个状态下不会受到其它选手的妨碍，而由于在使用这两组技能的当回合尚未出现该标志，所以在当回合仍然会受到其它选手的妨碍。



②：前一位选手好感度减3心

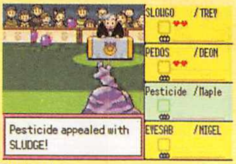
生长→	[聪明][草]吸取	
精神干扰+		
弄弯匙子+ 冥想→	[聪明][超]精神念力	+精神干扰 +弄弯匙子 →瞬间移动 →预知未来
冥想→	[聪明][超]光栅清洗	
	[聪明][普]清醒	
	[聪明][虫]吐丝	→蛛网
	[聪明][虫]吸血	
	[聪明][毒]毒针	
	[聪明][鬼]恐吓	
	[强健][普]缠绕	
蓄气→	[强健][普]头突	
	[帅气][虫]双针	

①：前一位选手好感度减4心

	[聪明][草]针刺臂膀	
生长→	[聪明][草]百万吸取	
冥想→	[聪明][超]迷雾球	
蒙眼→	[聪明][恶]打落	
忍耐→	[聪明][普]痛苦平分	
	[聪明][毒]溶解液	
恐惧颜→	[强健][恶]咬碎	
	[强健][普]压制	
瞪眼→	[强健][普]践踏	
	[强健][普]火箭头突	
	[强健][格]过肩摔	
毒爆弹+	[强健][毒]毒炸弹	+毒爆弹
	[强健][鬼]舌舔	
放晴→	[美丽][火]鬼火	

充电→	[帅气][电]电火花	
	[帅气][超]神通力	
	[帅气][普]必杀门牙	
	[帅气][普]飘飘拳	
剑之舞→	[帅气][普]崩击之爪	
蓄气→	[帅气][格]瓦割	
	[帅气][钢]铁尾	

这里开始是各种各样的妨碍技能，由于对前一位选手进行妨碍的局限性较大，如非Combo等特殊需要，这两组技能通常不会选择。



②：前面所有选手好感度减2心

生长→	[聪明][草]寄生种子	
催眠术→ 冥想→	[聪明][超]食梦	
祈雨→	[可爱][水]泡泡	
锁定→ 充电→ 祈雨→	[美丽][普]三角攻击	
锁定→	[帅气][电]雷电	

①：前面所有选手好感度减3心

	[聪明][草]草笛	
香甜气息→	[聪明][草]沉睡粉	
精神念力+ 弄弯匙子+ 冥想→	[聪明][超]精神干扰	+弄弯匙子 +精神念力 →预知未来 →瞬间移动
	[聪明][超]催眠术	→食梦 →恶梦
	[聪明][普]噪音	
催眠术→	[聪明][鬼]恶梦	
	[聪明][钢]金属音	→金属爪
瞪眼→ 恐惧颜→	[强健][恶]啃咬	
瞪眼→	[强健][普]蛇瞪眼	
	[强健][岩]岩崩	→岩崩
	[强健][地]地震	→地裂 →火山爆发
沙尘暴→	[强健][地]泥浆喷射	
	[强健][毒]毒雾	→烟幕

麻痹粉→	[可爱][普]香甜气息	
祈雨→	[美丽][水]泡沫光线	
	[美丽][草]蘑菇孢子	
	[美丽][冰]冰雹	→暴风雪 →细雪 →天气球
	[美丽][冰]冰结之风	
	[美丽][普]恶魔之吻	
龙之舞+ 龙之怒+	[帅气][龙]龙之息	+龙之舞 +龙之怒 →龙之爪
	[帅气][普]蓄气	→头突 →突张 →突进 →舍身撞 →空手道 →瓦割 →爆裂拳 →升龙拳 →十字切 →气合拳 →万力拳击 →万力腿踢 →三连踢 →骨头闪
	[帅气][普]高级噪音	
剑之舞→	[帅气][普]刀背打	
	[帅气][格]回旋踢	

接下来是对前面所有选手的妨碍，记住一点，实施妨碍的时候自己并不一定要处于第四位，只要判断能够大幅削减自己前面选手的分数的话就可以使用了。



②：前面所有选手损失好感度＝该选手好感度绝对值÷2（四舍五入，逢零取一）

香甜气息→	[聪明][草]麻痹粉	
冥想→	[聪明][超]精神波动	
	[聪明][恶]追击	
	[聪明][恶]围攻	
	[聪明][恶]抢夺	
恐惧颜→	[强健][普]愤怒门牙	
地震→	[强健][地]地裂	

	[美丽][冰]绝对零度	
黑眼神→ 唱歌→	[美丽][普]灭亡歌	
生长→	[帅气][草]种子机枪	
充电→	[帅气][电]电磁波	
剑之舞→	[帅气][普]居合斩	
角突→	[帅气][普]尖角钻	
夹→	[帅气][普]剪刀断头台	

这类特效相当有趣，当遇到使用爆裂燃烧等技能的选手时，能直接将它扣至0甚至-1（如果得分是单数）心，除此之外，令对方Combo白忙一场也十分有用，普通情况下也能扣去一定的分数，在保证自己得分的情况下这组技能还是较为实用的。

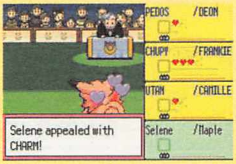


②：前面所有选手好感度减1心，若有选手使用的技能类型与我方相同，则该选手好感度再减3心

	[可爱][普]撒娇	→甩尾 →天使之吻 →叫声 →睡眠 →煽动
	[可爱][普]蒙眼	→突张 →当身投 →地球投 →暗算 →打落
	[美丽][冰]极光光线	
	[美丽][冰]冰柱针	
	[美丽][冰]冷冻光线	
	[聪明][普]自我再生	
	[聪明][鬼]黑夜魔影	
	[强健][普]怪力术	
拍打→	[强健][普]打倒	
蒙眼→	[强健][格]地球投	
龙之舞→ 龙之怒→ 龙之息→	[帅气][龙]龙之爪	
蓄气→	[帅气][格]升龙拳	
	[帅气][飞]真空斩	

又是围绕现场气氛的战术，首先可以确定的是这组技能只有在各自的类别上才有可能发挥。回合开始前如果现场气氛很低，不必紧张抢夺的时候，往往会选择与比赛类别相同的技能以获取1心

的加分，这就为这类技能创造了机会。



②：前面所有选手好感度减1心，若有选手正在进行Combo，则该选手好感度再减4心

生长→	[聪明][草]亿万吸取	
祈雨→ 锁定→	[强健][水]墨汁炮	
祈雨→	[强健][水]浊流	
拍打→	[强健][普]往复拍打	
瞪眼+ 愤怒→	[强健][普]恐惧颜	+瞪眼 →啃咬 →咬碎 →愤怒门牙
抓+	[强健][普]乱抓	+抓
蒙眼→ 蓄气→	[强健][格]突张	
骨头闪+ 骨头回旋镖+	[强健][地]骨头击	+骨头闪 +骨头回旋镖
毒炸弹+	[强健][毒]毒爆弹	+毒炸弹
	[美丽][草]棉花孢子	
扔泥+ 沙尘暴→	[可爱][地]扔沙	+扔泥
玩泥+ 扔沙+	[可爱][地]扔泥	+玩泥 +扔沙
	[帅气][普]尖刺炮	
角突→ 啄→	[帅气][普]乱突	
蓄气→ 心眼→	[帅气][格]爆裂拳	
	[帅气][虫]导弹针	

这类技能的效果是妨碍，与其它的妨碍效果一样只能针对在自己前面的选手。假设在回合开始的时候其它选手的Combo指示灯正在闪烁，排在前面的选手会因为比己方先出招而使Combo结束（重复使用起始技除外），排在后面的选手虽然指示灯灯仍然亮着却不在己方的妨碍范围里，所以使用这类技能只有凭借先读，判断出对手这回合将要使用起始技，才能给予它有效的妨碍。



②：后面所有选手低几率不能行动

撒娇→	[聪明][恶]煽动	
	[聪明][恶]挑拨	→镜面反射 →反击 →见切
	[聪明][普]束缚	
	[聪明][普]帮助	
	[聪明][地]撒菱	
吐丝→	[聪明][虫]蛛网	
	[强健][恶]调戏	
	[可爱][普]哈欠	→睡眠 →偷懒
	[可爱][普]鼓掌	
	[可爱][普]唱歌	→灭亡歌 →精神回复
撒娇→	[可爱][普]天使之吻	
	[可爱][普]禁止通行	
	[可爱][普]接力棒	
	[可爱][普]着迷	
诅咒→	[美丽][普]黑眼神	→灭亡歌 →同旅

这类技能虽然不多，但却是所有技能里唯一有封锁（第二期作“威吓”）特效的一组。在竞技赛中，即便是每回合努力得分，尚无法保证名列第一，更何况因被封锁而失去一回合不能行动。

这类技能的成功率不高，需要尽量使自己处于首发的位置，才能有更高的几率封锁到其它选手。但由于这类技能的不确定性，无法保证封锁到预想的选手，就要增加封锁的次数，而以封锁战术的得分率想保住自己的名次也是有难度的。



③：清除前面所有选手被裁判注意星数

	[聪明][超]封印	
	[聪明][普]嗅觉	
	[聪明][普]识破	
	[聪明][毒]毒瓦斯	
	[聪明][毒]剧毒	
	[聪明][毒]剧毒之牙	
香甜气息→	[聪明][毒]毒粉	
	[聪明][毒]毒尾巴	
	[可爱][普]挠痒	
	[美丽][冰]黑雾	

当想实施封锁战术时，遇见被裁判注意多次的选手是否会变得很难下手？在技能栏富裕的情况下准备一个这类技能，可以让自己的封锁施展得更顺利，同时切断对手的这条得分来源。

③：清除前面所有选手的Combo指示灯

毒雾→	[聪明][普]烟幕	
	[聪明][鬼]阴影球	
	[美丽][普]闪光术	

④：无特效

放晴→ 祈雨→ 冰雹→ 沙尘暴→	[聪明][普]天气球	
变圆→ 变硬→ 瞪眼→	[强健][普]撞击	
	[强健][普]夹	→勒住 →剪刀断头台
	[强健][普]拍打	→暗算 →往复拍打 →打倒
能量储存→	[强健][普]能量释放	
乱抓＋ 切裂＋ 瞪眼→	[强健][普]抓	＋乱抓 ＋切裂
蓄气→	[强健][普]万力拳击	
骨头击＋ 骨头回旋镖＋ 蓄气→	[强健][地]骨头闪	＋骨头击 ＋骨头回旋镖
骨头闪＋ 骨头击＋	[强健][地]骨头回旋镖	＋骨头闪 ＋骨头击
生蛋→	[强健][普]蛋蛋爆弹	
玩泥＋ 祈雨→	[可爱][水]玩水	＋玩泥 →水枪 →精神回复
祈雨→ 玩水→	[可爱][水]水枪	
睡眠→	[可爱][普]鼾声	
玩水＋ 扔泥＋	[可爱][地]玩泥	＋玩水 ＋扔泥

		→水枪
放晴→	[美丽][火]火焰车	
放晴→	[美丽][火]火焰放射	
放晴→	[美丽][火]神圣火焰	
放晴→	[美丽][火]大字火	
放晴→	[美丽][火]热风	
放晴→	[美丽][火]火苗	
放晴→	[美丽][火]火焰踢	
雷电拳＋ 冷冻拳＋ 放晴→	[美丽][火]火焰拳	＋雷电拳 ＋冷冻拳
祈雨→	[美丽][水]水压	水压
冰雹→	[美丽][冰]细雪	→暴风雪
冰雹→ 细雪→	[美丽][冰]暴风雪	
火焰拳＋ 雷电拳＋	[美丽][冰]冷冻拳	＋火焰拳 ＋雷电拳
	[美丽][普]生蛋	→蛋蛋爆弹
放晴→ 生长→	[帅气][草]太阳光线	
生长→	[帅气][草]藤鞭	
火焰拳＋ 冷冻拳＋ 充电→	[帅气][电]雷电拳	＋火焰拳 ＋冷冻拳
充电→	[帅气][电]十万伏特	
充电→	[帅气][电]电击	
充电→ 锁定→	[帅气][电]电磁炮	
瞪眼→	[帅气][普]角突	→乱突 →尖角钻
蓄气→	[帅气][普]万力腿踢	
蓄气→	[帅气][格]三连踢	
	[帅气][飞]啄	→乱突 →钻孔啄
啄→	[帅气][飞]钻孔啄	
金属音→	[帅气][钢]金属爪	

这组技能虽然没有特效，但4心的得分与丰富的Combo量可以用来尽情地组合了。

关于GBA竞技赛的介绍到这里就全部结束了，在最后放出竞技赛中将会遇到的NPC精灵全资料以供参考。

普通组

版本	图鉴	精灵名称	技能1	技能2	技能3	技能4	帅气	美丽	可爱	聪明	强健	满食
RS		针鼠	睡眠	甩尾	撞击	索要	10	10	6	1	2	60
		海鸥	白雾	水枪	叫声	追击	3	5	1	10	10	60
RSE		皮皮犬	吼叫	啃咬	突进	远吠	10	4	10	3	4	50
		毒蛾	银色之风	月之光	光之壁	起风	2	10	10	12	4	70
		种子怪	克制	光合作用	种子机枪	生长	3	3	5	2	7	80
		傲骨燕	翅膀拍击	高速移动	燕返	叫声	1	3	3	5	4	90
		钻地虫	吸血	刀背打	乱抓	心眼	5	2	10	7	8	100
		蘑菇种子	麻痹粉	寄生种子	百万吸取	着迷	3	3	10	2	2	50
		小懒猴	怪力术	反击	哈欠	鼓掌	10	4	4	5	18	70
		音波兔	恐吓	噪音	吵闹	高级噪音	2	2	7	2	7	80
		相扑兔	地球投	当身投	撞击	起死回生	9	1	1	8	1	90
		钢甲幼龙	钢之爪	铁壁	头突	突进	5	10	2	10	2	100
		超音蝠	黑雾	黑眼神	怪异光	吸血	4	2	2	2	10	50
		毒布丁	毒炸弹	超级健忘	剧毒	哈欠	1	10	1	10	5	60
		电光犬	电火花	电磁波	雷电	吼叫	20	10	1	1	1	70
E		公萤火虫	睡眠	空元气	撞击	索要	10	10	6	1	2	60
		海豹球	极光光线	水枪	叫声	岩石封杀	3	5	1	10	10	60
		妙蛙种子	叫声	寄生种子	撞击	香甜气息	5	3	10	10	4	50
		巴大蝴	超音波	吹飞	银色之风	神秘守护	3	10	2	10	4	60
		比比鸟	鹦鹉学舌	电光石火	燕返	羽毛舞	10	8	4	2	3	70
		地鼠	挖洞术	地震	地裂	震级变化	4	2	3	5	10	80
		蚊香蝌蚪	高压水泵	祈雨	压制	冷冻光线	2	10	5	3	10	90
		小锯鳄	愤怒	噪音	冲浪术	暴风雪	6	10	2	1	5	100
		金龟虫	接力棒	高速移动	迅星	着迷	8	6	8	6	2	90
		企鹅	礼物	空元气	气合拳	报恩	4	3	10	5	3	80
		幼甲兽	暴走	寻衅	咬碎	挖洞术	8	5	5	8	10	70

超级组

版本	图鉴	精灵名称	技能1	技能2	技能3	技能4	帅气	美丽	可爱	聪明	强健	满食
RS		针鼠	叫声	索要	扔沙	睡眠	40	40	30	10	30	130
RSE		毒蔷薇	花瓣舞	魔叶斩	草笛	扎根	50	15	75	10	20	100
		多多利	啄	乱突	报恩	叫声	15	21	15	85	35	110
		大头怪	啃咬	拨沙	挖洞术	暗算	75	25	25	10	25	120
		仙人球	撒菱	瞪眼	毒针	拨沙	10	30	25	65	25	130
		穿山鼠	切裂	变圆	迅星	乱抓	30	90	30	10	100	140
		土偶	自爆	岩石封杀	精神光线	精神念力	50	40	10	35	35	150
		恰雷姆	起死回生	闪电拳	火焰拳	冷冻拳	40	20	40	40	40	100
		圈圈熊	眩晕之舞	自我暗示	催眠术	吵闹	25	75	25	10	25	110
		青眠鸟	鹦鹉学舌	灭亡之歌	神秘守护	白雾	30	30	40	30	25	120
		变色龙	偷盗	噪音	原始力量	勒住	10	10	40	75	35	140
		角金鱼	角突	乱突	尖角钻	甩尾	70	30	5	30	25	150
		泥鳅	玩泥	玩水	地震	预知未来	45	45	60	25	15	100
		钢鸟	迅星	影分身	高速移动	居合斩	40	30	25	60	20	110
		莲叶小童	恐吓	叫声	祈雨	水之波动	15	15	30	15	75	120

E		弹簧猪	弹跳	怪异光	鼾声	睡眠	40	10	30	40	30	130
		呆河马	哈欠	束缚	叫声	精神念力	20	40	40	30	20	100
		大葱鸭	空元气	连续切	飞空术	报恩	40	10	40	20	20	110
		小海狮	着迷	冷冻光线	神秘守护	叫声	10	30	40	20	20	120
		素利普	束缚	预知未来	觉醒力量	报恩	10	40	50	30	45	130
		艾比郎	升龙拳	见切	复仇	万力拳击	45	20	10	20	45	140
		幸福蛋	歌唱	生蛋	蛋蛋爆弹	舍身撞	20	35	40	20	20	150
		电力兽	电击波	电光石火	噪音	着迷	40	10	40	25	25	140
		布鲁	恐惧颜	挑拨	甩尾	啃咬	20	20	20	20	20	130
		梦妖	灭亡之歌	黑眼神	怪异光	痛苦平分	10	35	10	45	20	120

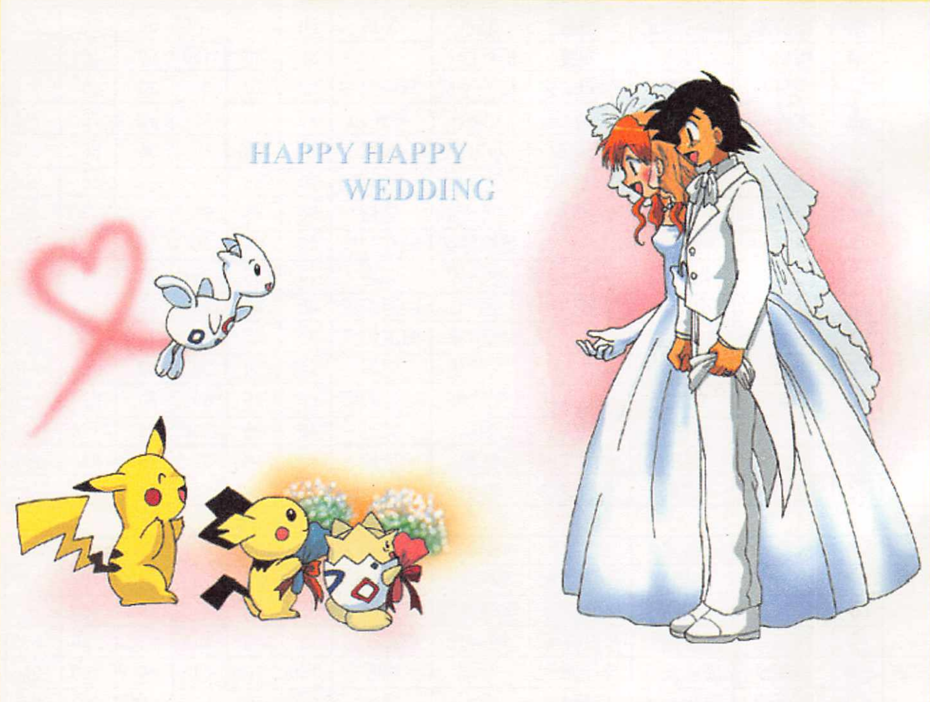
特级组

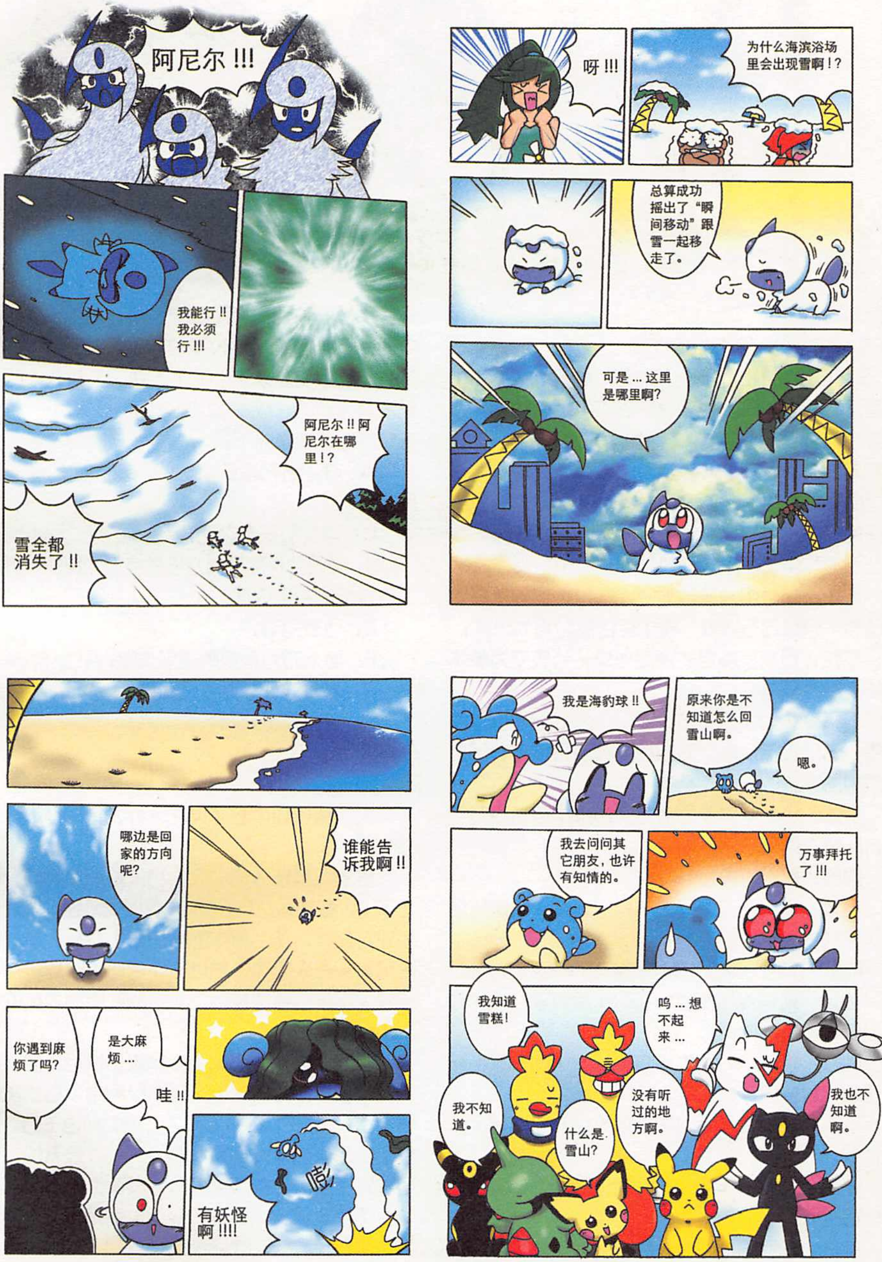
RS		长鼻椽叶	生长	镰鼬风	大爆炸	神通力	75	75	65	35	70	210
		火山驼	地震	地裂	燃烧殆尽	破坏光线	100	80	20	50	65	210
		腕力	地球投	蓄气	空手道	恐惧颜	70	85	25	60	50	220
		大嘴鹈鹕	白雾	冰雹	破坏光线	双翼拍击	95	80	85	35	35	220
RSE		钢甲犀牛	金属音	钢之爪	变硬	突进	30	50	35	100	90	200
		音速蝉	噪音	乱抓	拨沙	接力棒	30	50	95	70	70	220
		奥斯巴燕	高速移动	燕返	翅膀拍击	飞空术	65	85	35	75	40	230
		黑毛犬	挑拨	偷盗	嗅觉	突进	40	80	35	70	70	240
		狩猎凤蝶	朝之阳	银色之风	麻痹粉	秘密力量	40	70	25	80	100	250
		金鱼王	垂死挣扎	超音波	角突	乱突	80	60	30	70	90	200
		莲叶童子	着迷	闪光术	吵闹	叫声	40	60	90	45	70	230
		哈奇蛇	剧毒之牙	蛇瞪眼	卷紧	噪音	35	50	90	40	100	240
		皮皮鲸	水之波动	睡眠	喷水	弹跳	30	100	100	50	30	250
		鲤鱼王	撞击	弹跳	垂死挣扎	—	30	30	160	50	160	255
		月牙石	大爆炸	预知未来	精神干扰	精神念力	50	70	60	70	50	210
E		木天狗	生长	镰鼬风	大爆炸	神通力	75	75	65	35	70	210
		天气小子	放晴	气象球	沙尘暴	报恩	70	80	80	50	65	210
		豪力	地球投	蓄气	空手道	恐惧颜	70	85	25	60	50	220
		灾兽	灭亡之歌	冰雹	破坏光线	切裂	95	80	85	35	35	220
		椰蛋树	践踏	催眠术	蛋蛋爆弹	特性交换	40	50	60	100	80	200
		可拉可拉	骨头击	骨头回旋镖	骨头闪	叫声	40	35	85	35	100	210
		沙瓦郎	起死回生	复仇	蓄气	百万强踢	85	30	25	50	100	220
		杰尼龟	甩尾	水泡	气合拳	躲进贝壳	30	35	100	40	95	230
		袋龙	万力拳击	愤怒	气合拳	甩尾	100	50	30	50	100	240
		松果兽	大爆炸	撒菱	光之壁	亿万吸取	80	80	80	80	80	250
		土龙	根	哈欠	变圆	突进	40	35	100	40	110	240
		地狱犬	吼叫	火焰放射	暗算	放晴	100	100	30	25	80	230
		巨奶牛	饮奶	治愈之铃	变圆	暴风雪	50	110	100	35	40	220

大师组

RS		优雅猫	着迷	猫之手	暗算	甩尾	40	200	150	185	60	255
		大王花	花瓣舞	香甜气息	麻痹粉	闪光术	35	200	150	130	40	255
		夜游灵	封印	预知未来	黑夜魔影	追击	25	35	230	150	160	255
		预言鸟	黑夜魔影	预知未来	怪异光	精神干扰	35	35	150	130	170	255
RSE		暴理龙	破坏光线	高压水汞	祈雨	啃咬	160	200	20	40	160	255
		噪音兽	高级噪音	践踏	吼叫	远吠	170	50	55	150	160	255

		懒猴王	索要	反击	鼓掌	偷懒	85	85	170	110	150	255
		七夕青鸟	龙之舞	破坏光线	灭亡之歌	神秘守护	170	150	30	30	90	255
		齐鲁利亚	电击波	阴影球	特性交换	报恩	230	60	60	230	80	255
		鲨鱼王	高速移动	虚张声势	挑拨	突进	140	70	140	75	100	255
		爱心鱼	天使之吻	着迷	突进	撒娇	50	100	220	40	190	255
		万力甲虫	怪力术	忍耐	起死回生	岩石封杀	170	70	110	240	140	255
		顽皮蛋	大爆炸	光之壁	迅星	闪光术	200	200	30	35	50	255
		皮丘	天使之吻	着迷	睡眠	甩尾	25	150	180	115	120	255
		果然翁	反击	镜面反射	神秘守护	同旅	60	230	50	220	210	255
E		向尾猫	着迷	猫之手	暗算	甩尾	40	200	150	185	60	255
		美丽花	花瓣舞	香甜气息	麻痹粉	闪光术	35	200	150	130	40	255
		勾魂眼	黑眼神	暗算	打落	怪异光	25	35	230	150	160	255
		玩偶鸟	黑夜魔影	预知未来	怪异光	精神干扰	35	35	150	130	170	255
		耿鬼	同旅	怪异光	舌舔	毒爆弹	200	100	50	80	180	255
		3D龙	属性切换	属性切换2	报恩	道具回收	130	130	130	130	130	255
		快龙	龙击鳞	打倒	龙卷风	地震	150	140	50	120	150	255
		喵喵	叫声	挑拨	招财猫	啃咬	125	110	180	170	80	255
		迷唇娃	灭亡之歌	黑眼神	恶魔之吻	假哭	100	150	100	150	120	255
		波克比	叫声	哈欠	鼓掌	跟我来	80	120	200	120	80	255
		光精灵	迅星	电光石火	朝之阳	甩尾	180	150	100	80	150	255
		河马王	空元气	诅咒	哈欠	气合拳	100	80	200	110	170	255
		大爪熊	暴走	燕返	假哭	瞪眼	180	140	30	80	190	255




阿尼尔 !!!
我能行 !! 我必须行 !!!
阿尼尔 !! 阿尼尔在哪里 !?
雪全都消失了 !!
呀 !!!
为什么海滨浴场里会出现雪啊 !?
总算成功摇出了“瞬间移动”跟雪一起移走了。
可是 ... 这里是哪里啊?
哪边是回家的方向呢?
谁能告诉我啊 !!
你遇到麻烦了吗?
是大麻烦 ...
哇 !!
嘭
有妖怪啊 !!!!
我是海豹球 !!
原来你是不知道怎么回雪山啊。
嗯。
我去问问其它朋友, 也许有知情的。
万事拜托了 !!!
我知道雪糕!
呜 ... 想不起来 ...
我不知道。
没有听过的地方啊。
什么是雪山?
我也不知道啊。

NEXT 119



珍珠钻石招式大全及分析

■新增技能

■GBA原有技能在DP中的改变

在钻石珍珠中，技能分为物理、特殊、可变三个类型，而不是按照以往的属性来决定物理特殊伤害；威力为1的技能在游戏中依旧显示为“--”，挑拨只能对威力为0的技能起效；

命中率为0表示不经过命中率判定，必定可以成功使用；

在钻石珍珠中，对象共有12种，本文中分别称为：

单体：1on1中对象为对方，2on2中可以选择对方任意一只或己方队友，表中空白部分均为单体；

不定：根据技能描述决定对象，若转变为单体技能，则对象随机；

二体：1on1中对象为对方，2on2中为对方场上两只怪兽，若是攻击技能且对方场上有两只怪兽，则技能威力减半；

全体：1on1中对象为对方，2on2中包括对方与己方队友在内的三只怪兽；

自身：作用对象为自身；

己场：作用在己方场上的技能，其效果能与场上队友共享；

全场：作用在场地上、对所有怪兽都有影响的技能；

敌场：两种菱与秘密岩石的作用对象，对对方场上所有怪兽有效；

随机：1on1中对象为对方，2on2中随机攻击对方任意一只怪兽；

队友：帮手的作用对象，效果仅对己方场上队友有效；

任选：点穴的作用对象，可选择场上四只怪兽的任意一只；

待机：先取的作用对象。

在GBA版中，光之墙、白雾等的对象均是自身（尽管效果仍然是己方场上），DP中才被划分到己场；玩水、灭亡歌同理；生蛋、偷懒等技能的命中率是100，但由于作用对象是自身，所以不必经过命中率计算，这部分技能在DP中命中率被改为了0。这几类技能仅仅是系统上发生改变，在战斗中的效果是没有区别的，故不加以红字标注。

布尔判定的效果如下：

A、B：钻石珍珠新增的判定，目前尚未确认用途；

C：可发动王者之证；

D：是否为作用在对方怪兽身上的技能（鹦鹉学舌等技能的判定依据）；

E：可被抢夺；

F：若对方有替身则使用失败；

G：若对方保护则使用失败；

H：近身攻击。

火

火系新技巧中除了火之牙外，其他基本都非常强大。

熔岩风暴特效命中完全和火焰旋涡相同，威力上了一个数量级达到了120，可以说是强攻后还能限制对方交换，加上新作的增加命中道具，这招的实际用途实在太大了，不过也非常可惜的是，这个是神兽火钢兽的招牌技巧，实际战在限制神兽的情况下自然不可能用到。

除此之外，烟火这个全体攻击技巧不但可以在双打中多方位打击对手，还可以利用该招式发动队伍中引火特性PM的火攻威力，威力80也不俗，并且烧伤技巧是除了神圣火焰外特效几率最高的，达到了30%，所以该技巧单打时也有很良好的作用。

最后说到火焰突进，简单说就是火系版的舍身撞，威力120，攻击后反弹给予对手伤害的1/4，并且该招判定为物理攻击！而火系技巧中含有晴天修正威力，并且物攻突出的火系也不在少数，晴天下专爱的威力相当强大，也是改变火系历史的一招。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	ふんえん	喷烟	80	100	15		全体	CD G	30%几率令对方烧伤
特	マグマストーム	熔岩风暴	120	70	5			A CD G	2~5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
物	ほのおのキバ	火之牙	65	95	15			CD GH	10%几率令对方烧伤或害怕
物	フレアドライブ	火焰驱进	120	100	15			A D GH	10%几率令对方烧伤；伤害反弹1/3
变	にほんばれ	放晴	--	--	5		全场		5回合内，天气变成晴天
变	おにび	鬼火	--	75	15			D FG	对方烧伤
特	ほのおのうず	火旋涡	15	70	15			CD G	2~5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
特	ひのこ	火苗	40	100	25			B D G	10%几率令对方烧伤
特	かえんほうしゃ	火焰放射	95	100	15			D G	10%几率令对方烧伤
特	ねっぷう	热风	100	90	10		二体	D G	10%几率令对方烧伤
特	だいもんじ	大字火	120	85	5			A D G	10%几率令对方烧伤
特	オーバーヒート	燃烧殆尽	140	90	5			A CD G_	100%几率命中后自身特攻降2级
特	ブラストバーン	爆裂燃烧	150	90	5			CD G	命中后自身下回合不能行动
特	ふんか	喷火	150	100	5		二体	CD G	威力＝基础威力×自身当前HP÷自身最大HP
物	かえんぐるま	火焰车	60	100	25			D GH	10%几率令对方烧伤；攻击前冰冻状态解除
物	ほのおのパンチ	火焰拳	75	100	15			D GH	10%几率令对方烧伤
物	ブレイズキック	火花踢	85	90	10			D GH	10%几率令对方烧伤；容易命中对方要害
物	せいなるほのお	神圣火焰	100	95	5			A D G	50%几率令对方烧伤；攻击前冰冻状态解除

水 三招攻击招各有千秋，可能水流喷射比较鸡肋一点，不过也让部分没有电光火石的水系活跃了一把，属于物理攻击。而液态尾巴使得DP内失去物理攻击觉醒飞的暴鲤龙弥补了物攻招，攻击命中都为90，无可挑剔的一招，水系高物理攻击的暴鲤龙、玛利露利、大力鳄都开始活跃了起来，并且三者都有相应的强化物攻技巧，不过这招唯一美中不足的地方就是没有任何特效，并且时不时的MISS也感到颇为无奈。潮流这招算是新技巧中比较特别的一招，基础威力为65的特殊攻击，特效是在对手HP在一半以下时威力翻倍，这样的技巧更趋向与秒杀和清场时用的更多，最适合使用的是速度较高的宝石海星，由于双本系的存在，所以在对手HP高于一半的时候仍可以高威力攻击。

除了三招攻击技巧外，液态圈的作用是每回合回复1/8，比起草系的扎根来说更是有可以自由交换的好处，不过作为接力队中扎根的防吹吼作用无法替代，所以两者各有所长。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	アクアリング	液体圈	--	--	20		自身		每回合回复HP最大值的1/16
特	しおみず	潮水	65	100	10			CD G	对方HP低于50%时，此技能威力翻倍
物	アクアジェット	水流喷射	40	100	20	1		CD GH	先制攻击
物	アクアテール	水尾	90	90	10			CD GH	$
变	あまごい	祈雨	--	--	5		全场		5回合内，天气变成雨天
变	みずあそび	玩水	--	--	15		全场		场上怪兽受到火系技能攻

								击时伤害减半
变	からにこもる 躲进贝壳	--	--	40		自身	B E	自身物防升1级
特	うずしお 水旋涡	15	70	15			A CD G	2~5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换；能攻击潜入水中的对手且伤害翻倍
特	あわ 水泡	20	100	30		二体	D G	10%几率令对方速度降1级
特	みずでっぽう 水枪	40	100	25			CD G	$
特	みずのはどう 水之波动	60	100	20			A CD G	20%几率令对方混乱
特	バブルこうせん 泡沫光线	65	100	20			D G	10%几率令对方速度降1级
特	オクタンほう 墨汁炮	65	85	10			D G	50%几率令对方命中降1级
特	だくりゅう 浊流	95	85	10		二体	CD G	30%几率令对方命中降1级
特	なみのり 冲浪	95	100	15		全体	CD G	能攻击潜入水中的对手且伤害翻倍
特	ハイドロポンプ 水压	120	80	5			A CD G	$
特	ハイドロカノン 高压水炮	150	90	5			A CD G	命中后自身下回合不能行动
特	しおふき 喷水	150	100	5		二体	D G	威力＝基础威力×自身当前HP÷自身最大HP
物	からではさむ 贝壳夹	35	75	10			CD GH	2~5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
物	ダイビング 潜水	80	100	10			CD GH	当回合潜入水中，下回合攻击
物	たきのぼり 攀瀑	80	100	15			A CD GH	20%几率令对方害怕
物	クラブハンマー 大钳槌	90	85	10			BCD GH	容易命中对方要害

草 草系新添加技巧实用度都比较高。唯一的变化技巧烦恼之种就是一个典型防止对手睡觉回复HP的技巧，同时配合剧毒可以达到很好的效果，而且会的PM还不少，不过可以使用的PM大多都有催眠粉，而使用此招的时候可以考虑换成寄生种子或者剧毒来加强消耗，迫使对手交换，以发展各类战术。

种子炸弹和能量球分都是威力80的技巧，后者有10%几率减特防，区分就在于前者是物理攻击，后者是特殊攻击，能量球还是技巧机，所以可以使用的PM相当广泛，而高物攻的梦歌柰亚可以使用的种子炸弹，也弥补了在RS内物攻技巧缺乏的缺点。草绳结按照技巧说明上就是和过肩摔类似的技巧，威力和对手体重成正比，虽然是技巧机，不过仍然是鸡肋，所以不考虑此招。其他几个PM招牌技巧，如强力藤鞭、飞叶风暴、木椎、种子爆弹等就不详细说明了。

类型	名称	威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	なやみのタネ 烦恼之种	--	100	10			D FG	令对象特性变为不眠
特	くさむすび 草结	1	100	20			BCD GH	对方体重越大，此技能威力越大
特	エナジーボール 能量球	80	100	10			D G	10%几率令对方特防降1级
特	シードフレア 闪耀种子	120	85	5			A CD G	40%几率令对方特防降1级（未知）
特	リーフストーム 飞叶风暴	140	90	5			A CD G	100%几率命中后自身特攻降2级
物	タネばくだん 种子爆弹	80	100	15			CD G	$
物	パワーウィップ 强力鞭挞	120	85	10			A CD GH	$
物	ウッドハンマー 木锤	120	100	15			CD GH	伤害反弹1/3
变	アロマセラピー 芳香疗法	--	--	5		己场	E	己方场上与身上所有异常

								状态全部恢复
变	わたほうし　棉花孢子	——	85	40			B D FG	对方速度降2级
变	くさぶえ　草笛	——	55	15			D FG	令对方睡眠1～5回合
变	ねをはる　扎根	——	——	20		自身	B E	自身每回合回复HP最大值的1/16；自身无法交换
变	やどりぎのタネ　寄生种子	——	90	10			D FG	令对方中寄生种子，每回合吸取HP最大值的1/8并回复己方
变	ねむりごな　催眠粉	——	75	15			B D FG	令对方睡眠1～5回合
变	キノコのほうし　蘑菇孢子	——	100	15			D FG	令对方睡眠1～5回合
变	しびれごな　麻痹粉	——	75	30			B D FG	对方麻痹
变	こうごうせい　光合作用	——	——	5		自身	B E	回复HP最大值的1/2，晴天时为2/3，雨天、冰雹、沙暴时为1/3
特	すいとる　吸取	20	100	25			D G	吸取伤害的50%
特	メガドレイン　百万吸取	40	100	15			D G	吸取伤害的50%
特	ギガドレイン　亿万吸取	60	100	10			D G	吸取伤害的50%
特	マジカルリーフ　魔叶斩	60	——	20			CD G	必定命中
特	はなびらのまい　花瓣舞	90	100	20		随机	CD GH	2～3回合失控攻击，之后混乱
特	ソーラービーム　太阳光线	120	100	10			CD G	当回合不行动，下回合攻击；晴天下当回合攻击；雨天、冰雹、沙暴时威力减半
特	ハードプラント　硬化植物	150	90	5			A CD G	命中后自身下回合不能行动
物	タネマシンガン　种子机枪	10	100	30			BCD G	2～5次连续攻击
物	つるのムチ　蔓藤鞭	35	100	15			BCD GH	$
物	はっぱカッター　飞叶斩	55	95	25		二体	CD G	容易命中对方要害
物	ニードルアーム　针刺臂膀	60	100	15			D GH	30%几率令对方害怕
物	リーフブレード　刃叶斩	90	100	15			CD GH	容易命中对方要害

电 新作对电系技巧似乎非常不公平，相当实用的新技巧基本没有。电磁浮游可以转换自己的特性为浮游，电之牙的作用似乎是三牙中是最好的（比起别的还是算差），主要是两个特效可以互助，比如麻痹后对手速度满了来进行麻痹害怕双封锁，不过10%的几率也不至于有什么用。放电这招有是类似烟火，80威力全体攻击，特效为30%的几率麻痹，还算不错。

充电光线就有点哭笑不得了，特攻威力50命中90，而特效却是提升自己特攻，几率达到了70%！不过作为非电系的PM来说，使用起来还是如此尴尬，还居然是技能机器，真可惜老任浪费了一个技能机器。不过此招给接力特攻的雷精灵来说是一招相当不错的招，由于本身的速度和特攻，压制力度有不少，所以使用此招可以在最快时机接力出去，甚至直接强攻也可以，个人感觉还是配合2电攻更好，其次由于雷电兽在DP内添加了火焰喷射这个高威力弥补属性盲点的技巧，所以使用充电光线也有一定的作用，在克制面好的时候，没有理想盾牌，很可能被提升1到2次特攻的雷电兽给灭队也说不定。

类型	名称	威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	でんじふゆう　电磁浮游	——	——	10		自身		5回合内自身不会被地面系技能击中
特	チャージビーム　充电光线	50	90	10			CD G	70%几率自身特攻升1级
特	ほうでん　放电	80	100	15		全体	CD G	30%几率令对方麻痹
物	かみなりのキバ　雷之牙	65	95	15			CD GH	10%几率令对方麻痹或

								害怕
变	じゅうでん　充电	——	——	20		自身	E	自身特防升1级；自身下回合电系技能伤害翻倍
变	でんじは　电磁波	——	100	20			D FG	对方麻痹
特	でんきショック　电击	40	100	30			D G	10%几率令对方麻痹
特	でんげきは　电击波	60	——	20			CD G	必定命中
特	10まんボルト　十万伏特	95	100	15			D G	10%几率令对方麻痹
特	かみなり　雷电	120	70	10			A D G	30%几率令对方麻痹；能攻击飞天中的敌人；雨天下必中
特	でんじほう　电磁炮	120	50	5			A D G	100%几率令对方麻痹
物	スパーク　电火花	65	100	20			D GH	30%几率令对方麻痹
物	かみなりパンチ　闪电拳	75	100	15			D GH	10%几率令对方麻痹
物	ボルテッカー　高压电击	120	100	15			A CD GH	10%几率令对方麻痹；伤害反弹1/3

冰 冰系新技巧不多，并且三招都是物理攻击，冰牙的作用仍然很鸡肋，在特定破盾的情况（比如对付血翼飞龙）下还可以考虑使用一下，一般情况作用不是很大。雪崩也就类似格斗系的复仇，只要被命中威力即刻翻倍造成伤害，不过鉴于冰系的抗性问题，所以这招也只能作为非冰系PM使用的比较多。冰凌溅射同样是先制技巧，和电光火石和水流喷射也就是属性上的区别，基本作用如同这两者。

类型	名称	威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
物	こおりのつぶて　冰之砾	40	100	30	1		CD G	先制攻击
物	ゆきなだれ　雪崩	60	100	10	−4		CD GH	若自身出招前受到伤害，此技能伤害翻倍
物	こおりのキバ　冰之牙	65	95	15			CD GH	10%几率令对方冰冻或害怕
变	あられ　冰雹	——	——	10		全场	G	5回合内，场上天气变成冰雹
变	くろいきり　黑雾	——	——	30		全场	–	令双方各能力恢复为等级0
变	しろいきり　白雾	——	——	30		己场	E	5回合内，己队能力等级不会被降低
特	ぜったいれいど　绝对零度	1	30	5			D G	一击必杀
特	こなゆき　细雪	40	100	25		二体	D G	10%几率令对方冰冻
特	こごえるかぜ　冰结之风	55	95	15		二体	D G	100%几率令对方速度降1级
特	オーロラビーム　极光光线	65	100	20			D G	10%几率令对方物攻降1级
特	れいとうビーム　急冻光线	95	100	10			D G	10%几率令对方冰冻
特	ふぶき　暴风雪	120	70	5		二体	A D G	10%几率令对手冰冻，冰雹天气下必中
物	つららばり　冰柱针	10	100	30			BCD G	2～5次连续攻击
物	アイスボール　冰球	30	90	20			CD GH	5回合内失控地连续攻击；每回合累积威力×2，没命中则还原
物	れいとうパンチ　冷冻拳	75	100	15			D GH	10%几率令对方冰冻

超能 不得不说新作对超能系技巧的实在是太多变了，除了念力头椎和念力斩外，其他都是变化技巧。和前作透视技巧类似的奇迹之眼使用后超能系可以拥有直接攻击恶系的效果，还有可以使地面系命中飞行系和浮游特性的重力场，更有强化技巧强力守护，效果即提升物防特防各1级。治疗之愿显的颇为鸡肋，也无法牵制对手，作为自杀技巧，不给对手留下麻烦实在不怎么实用，或许可以成为一些PM临死前的最后一招还算可以，回复封引也是克制盾牌的强力措施，比起烦恼种子更实际！

不过其他一系列转移技巧可以说是超能系强大

的主要原因，其中有精神转移、力量交换、攻击交换、防御交换、心灵交换、虚伪空间，详细效果见技能表，这些技巧的作用实在是相当大，在面队对手强化的同时可以做到损人利己，也可以在双打中交换同伴的，也使得双打战术更为丰富，其中虚伪空间还是以技巧机的形式出现，广泛率也相当高。

类型	名称	威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	じゅうりょく 重力	--	--	5		全场		5回合内浮游与飞行系会被地面攻击，优先于电磁浮游，飞天飞跃无法使用，已在天空中的怪兽回被迫拉回地面且攻击打消
变	ミラクルアイ 奇迹之眼	--	--	40			D G	对方回避等级归零，超能系技能可攻击恶系对象
变	いやしのねがい 治愈之愿	--	--	10		自身		以自身死亡为代价回复换上场的怪兽全部HP与异常状态
变	サイコシフト 精神转移	--	90	10			D G	将自身异常转移到对方身上
变	かいふくふらじ 回复封印	--	100	15		二体	D G	5回合内对方使用的技能无法回复HP（包括恢复效果与吸取特效）
变	パワートリック 力量欺骗	--	--	10		自身	B	交换自身物攻物防数值
变	パワースワップ 力量交换	--	--	10			D G	与对方交换物攻特攻
变	ガードスワップ 防御交换	--	--	10			D G	与对方交换物防特防
变	ハートスワップ 心灵交换	--	--	10			D G	交换双方能力等级
变	トリックルーム 欺骗空间	--	--	5	-7	全场	D	5回合内，速度慢的怪兽先出招（技能速度不变）
变	みかづきのまい 新月之舞	--	--	10		自身	A	以自身死亡为代价回复换上场的怪兽全部HP、PP与异常状态
物	サイコカッター 精神切割	70	100	20			CD G	容易命中对方要害
物	しねんのずつき 思念头突	80	90	15			CD GH	20%几率令对方害怕
变	こうそくいどう 高速移动	--	--	30		自身	A E	自身速度升2级
变	ドわすれ 超级健忘	--	--	20		自身	E	自身特防升2级
变	バリアー 栅栏	--	--	30		自身	B E	自身物防升2级
变	めいそう 冥想	--	--	20		自身	E	自身特攻特防升1级
变	コスモパワー 宇宙能量	--	--	20		自身	A E	自身物防特防升1级
变	さいみんじゅつ 催眠术	--	70	20			D FG	令对方睡眠1～5回合
变	ふういん 封印	--	--	10		自身	–	令对方不能使用自身所持的技能
变	スプーンまげ 弄弯勺子	--	80	15			B D FG	对方命中降1级
变	ひかりのかべ 光之壁	--	--	30		己场	B E	5回合内己队所受特殊伤害降到1/2，2on2为2/3
变	マジックコート 魔装反射	--	--	15	4	不定		当回合若受到下降能力或异常的辅助技能，一次性将此效果反弹给对方
变	ヨガのポーズ 瑜珈之形	--	--	40		自身	E	自身物攻升1级
变	リフレクター 反射盾	--	--	20		己场	B E	5回合内己队所受物理伤害降到1/2，2on2为2/3

变	ねむる　睡眠	--	--	10		自身	B E	状态变为2回合睡眠，HP全回复
变	なりきり　换装	--	--	10				自身特性变为与对方一样
变	スキルスワップ　特性交换	--	--	10			D G	与对方交换特性
变	テレポート　瞬间移动	--	--	20		自身		野生战斗中强制逃跑
变	トリック　戏法	--	100	10			D G	与对方交换道具
特	ミラーコート　镜面反射	1	100	20	−5	不定	–	本回合最后受到的特殊伤害双倍返还对手
特	サイコウェーブ　精神波动	1	80	15			CD G	对方损失HP＝自身等级×随机（0.5～1.5）
特	ねんりき　精神念力	50	100	25			D G	10%几率令对方混乱
特	サイケこうせん　精神光线	65	100	20			D G	10%几率令对方混乱
特	ラスターパージ　光栅清洗	70	100	5			D G	50%几率令对方特防降1级
特	ミストボール　迷雾球	70	100	5			A D G	50%几率令对方特攻降1级
特	じんつうりき　神通力	80	100	30			D G	10%几率令对方害怕
特	みらいよち　预知未来	80	90	15				此技能伤害会在2回合结束后施加给对方场上怪兽，无视属性
特	サイコキネシス　精神干扰	90	100	10			D G	10%几率令对方特防降1级
特	ゆめくい　食梦	100	100	15			D G	吸取伤害的50%；对方睡眠状态下才可使用
特	サイコブースト　精神增压	140	90	5			A CD G	100%几率命中后自身特攻降2级

恶 新的恶系攻击技巧也是花样百出，急所技试刀成为了大多数物攻恶系的主攻技巧，和咬碎的地位也是不相上下。同样在咬碎成为物理攻击的情况下，新特攻恶系招暗之波动也能够基本代替RS时代的咬碎，虽然害怕的特效远远不及RS时代的咬碎要好，不过也非常实在，最主要还有技巧机器可以提供学习。埋伏为先制技巧，物攻威力80，并且会的PM相当多，不过前提条件就是对手当回合必须使用攻击技巧才可以成功发动，这个不免给这么好用的技巧画上了个叉，当然在很多情况下对于一些高速鬼和超能，这招的克制作用还是很明显的（比如胡地和耿鬼）。

再度欺压也是双打中相当实在的技巧，只要行动在同伴一次攻击后，威力可以翻倍。而报复和复仇的区别就只报复可以保持被攻击过的状态，则威力翻倍，不过实际战中交换频繁，所以也实用度并不是很高。

辅助技巧方面多了恶系版的戏法——潜行，作用同样是交换道具，交换道具在对战中作用本身就具有重大意义，并且新作内新的无利道具太多了。恶系的强化技巧阴谋不时在所有对战玩家眼前一亮，作为一招快速强化特攻技巧，这个地位是相当大的，并且会使用的PM也不算很多，比起RS时代的荧火更实在（主要是会荧火的电荧虫本身能力不行），并且诸多老PM都可以学习得到阴谋，比如皮卡丘、九尾、波克比、黑鲁加等PM，不得不承认，这招实在太强了。至于黑洞这个催眠招就不多说了，命中80，对手2体范围，强大不可否认，可惜是神兽招牌技，所以除了图图犬外，常规战无法遇到这招，当然无规则的对战，可以无视上一句话。

类型	名称	威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	さしおさえ　扣押	--	100	15			D G	对方所持道具无效；训练员不能对其用道具
变	すりかえ　偷换	--	100	10			D G	与对方交换道具
变	わるだくみ　诡计	--	--	20		自身	B E	自身特攻升2级
变	ダークホール　黑洞	--	80	10		二体	A D FG	令对方睡眠1～5回合
特	あくのはどう　恶之波动	80	100	15			CD G	20%几率令对方害怕

物	なげつける	投掷	1	100	10			D G	威力（10～130）与特效取决于道具，使用后道具消失
物	おしおき	惩罚	1	100	5			BCD GH	对手能力等级越高，此技能威力越大
物	しっぺがえし	报复	50	100	10			CD GH	若比对手后攻击，则此技能威力翻倍
物	ダメおし		50	100	10			CD GH	本回合内若受到对手攻击，则此技能威力翻倍
物	つじぎり	试刀	70	100	15			CD GH	容易命中对方要害
物	ふいうち	偷袭	80	100	5	1		BCD GH	比对方先攻击，若对方没有选择攻击技能则此技能使用失败
变	うそなき	假哭	--	100	20			B D FG	对方特防降2级
变	おだてる	煽动	--	100	15			D FG	对方混乱，同时对方特攻升1级
变	おきみやげ	临别礼物	--	100	10			D G	以自身死亡为代价令对方物攻特攻降2级
变	よこどり	抢夺	--	--	10	4	不定		一次性抢夺对方当回合最近使用技能为己方所用
变	ちょうはつ	挑拨	--	100	20			B D G	令对方2～4回合内只能使用攻击技能
变	いちゃもん	寻衅	--	100	15			B D G	令对方不能连续使用相同招数
物	ふくろだたき	围攻	10	100	10			BCD G	让己方队伍里全部无异常状态的怪兽用此技能各作一次攻击，无视属性
物	はたきおとす	打落	20	100	20			D GH	令对方携带道具消失
物	おいうち	追击	40	100	20			A D GH	若对手当回合选择交换，则优先与交换顺序攻击且威力翻倍
物	どろぼう	偷盗	40	100	10			B D GH	若自身无道具，则夺取对方道具到自身
物	かみつく	啃咬	60	100	25			D GH	30%几率令对方害怕
物	だましうち	暗算	60	--	20			CD GH	必定命中
物	かみくだく	咬碎	80	100	15			D GH	20%几率令对方物防降1级

龙 龙系技巧来说无非就是攻击几增强几个，辅助技巧按照想象都不太可能会有。特攻90威力100命中的龙之波动可以代替RS时期的龙爪了。

物理攻击100命中75命中的潜龙效果就不近人意了，20%的胆怯效果在命中75的情况下依然没有什么大作为。流星群也是定点教学，威力140之高，却有减2级特攻的副作用，比起燃烧殆尽来说，没有天气修正威力就不这么强悍了，再怎么说也是华而不实。而时之咆哮和空间破碎是DP两大神兽的独门招牌技，后者可能比较实用点，不过在神兽的牌头前就成为了无法发挥的招式了。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	りゅうのはどう	龙之波动	90	100	10			CD G	$
特	あくうせつだん	亚空切断	100	95	5			A CD G	容易命中对方要害
特	りゅうせいぐん	流星群	140	90	5			CD G	100%几率命中后自身特攻降2级

特	ときのほうこう	时之咆哮	150	90	5			CD G	命中后自身下回合不能行动
物	ドラゴンダイブ	龙遁	100	75	10			CD GH	20%几率令对方害怕
变	りゅうのまい	龙之舞	——	——	20		自身	E	自身物攻速度升1级
特	りゅうのいかり	龙之怒	1	100	10			CD G	对方HP减40
特	たつまき	龙卷风	40	100	20		二体	CD G	20%几率令对方害怕；能攻击飞天中的对手且伤害翻倍
特	りゅうのいぶき	龙之息	60	100	20			CD G	30%几率令对方麻痹
物	ドラゴンクロー	龙之爪	80	100	15			CD GH	$
物	げきりん	逆鳞	120	100	15		随机	A CD GH	2~3回合失控攻击，之后混乱

普通

普通系在RS内是所有属性中技巧最多了，新作带来的技巧也十分多，比较特别的有诈取和捏碎两招，威力都是以对手HP剩下多少而决定的，也就是类似潮流的清场技，两者分别是特攻和物攻的区分，可见新作此类招式相当多。由于破坏死光成为了特攻技巧，而取而代之的则是亿万威力冲击，效果同破坏死光，物理攻击。值得一看的是王牌这招，是当PP越低的时候，威力越高，具体威力多少不明确，不过这招的出现，可能以后对战平台可能设置每个技巧的上限问题了，而不是统一设置。点穴这招的确有点悬乎，而且PP高达30之多，随机强化任何一项能力两级，这个东西说来是依靠RP技巧，但是实际用途可能更好的在双打中体现。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	つぼをつく	点穴	——	——	30		任选	B E	可选择场上四只怪兽任意一只，令其随机一项能力升2级
变	おまじない	咒语	——	——	30		己场	B	5回合内对方攻击不会出现会心
变	さきどり	先取	——	——	20		待机	G	率先使用对方选择的技能，且威力上升；若不是先行动时出招则会失败
变	まねっこ	效仿	——	——	20		不定		化为前一个怪兽使用的技能
变	ゆうわく	诱惑	——	100	20		二体	B D FG	异性对手特攻降2级
特	きりふだ	王牌	1	——	5			CD GH	此技能剩余的PP越少威力越大
特	しぼりとる	诈取	1	100	5			CD GH	对方HP越高，威力越高
特	さばきのつぶて	制裁之砾	100	100	10			CD G	随携带的石板改变属性
物	しぜんのめぐみ	自然恩惠	1	100	15			B D G	属性（60/70/80）与威力随所持果实改变，使用后果实消失
物	にぎりつぶす	捏碎	1	100	5			CD GH	对方HP越少，此技能威力越大
物	ダブルアタック	双重攻击	35	90	10			CD GH	2次连续攻击
物	フェイント	佯攻	50	100	10	2			令对方保护/见切无效，对方保护/见切状态下才可使用
物	ロッククライム	攀岩	90	85	20			CD GH	20%几率令对方混乱
物	とっておき	保留	130	100	5			CD GH	当自身拥有的其它技能全部使用过时才可使用此技能

物	ギガインパクト	亿万冲击	150	90	5			A CD GH	命中后自身下回合不能行动
变	ねこのて	猫手	——	——	20		不定		随机化为队友所拥有的技能之一
变	メロメロ	着迷	——	100	15			D FG	异性对手进入迷惑状态
变	バトンタッチ	接力棒	——	——	40		自身		交换怪兽，上场怪兽继承自身的能力等级和其它状态
变	はらだいこ	腹鼓	——	——	10		自身	B E	以损失HP最大值的50%为代价，自身物攻升到6级
变	とおせんぼう	禁止通行	——	——	5			D FG	令对方不能交换和逃跑，己方换人后失效
变	ほごしょく	保护色	——	——	20		自身	B E	自身随战斗的场所不同而变成不同的属性
变	あまえる	撒娇	——	100	20			B D FG	对方物攻降2级
变	テクスチャー	属性切换	——	——	30		自身	B	自身属性随机变为所持技能的属性之一
变	テクスチャー2	属性切换2	——	——	30		自身		自身属性变为对最近受到的技能减半或无效的属性
变	まるくなる	变圆	——	——	40		自身	B E	自身物防升1级；进入变圆状态
变	かなしばり	束缚	——	80	20			D G	令对方最近使用的技能在2～5回合内不能使用
变	かげぶんしん	影分身	——	——	15		自身	B E	自身回避升1级
变	アンコール	鼓掌	——	100	5			D G	令对方3～6回合内连续使用最近使用的技能
变	こらえる	忍耐	——	——	10	3	自身	B	受到致命攻击后HP等于1；连续使用则成功率降低
变	フラッシュ	闪光	——	100	20			A D FG	对方命中降1级
变	きあいだめ	蓄气	——	——	30		自身	B E	提高会心一击率，效果无法叠加
变	このゆびとまれ	跟我来	——	——	20	3	自身		2on2中，当回合对方的单体攻击对象全部作用到自身
变	みやぶる	识破	——	——	40			B D G	对方回避等级归零，普通系和格斗系技能可攻击鬼系对象
变	へびにらみ	蛇瞪眼	——	75	30			D FG	对方麻痹
变	なきごえ	叫声	——	100	40		二体	B D FG	对方物攻降1级
变	せいちょう	生长	——	——	40		自身	B E	自身特攻升1级
变	かたくなる	变硬	——	——	30		自身	B E	自身物防升1级
变	いやしのすず	治愈之铃	——	——	5		己场	B E	己方场上与身上所有异常状态全部恢复
变	てだすけ	帮手	——	——	20	5	队友		2on2中，当回合队友的攻击伤害×1.5
变	とおぼえ	远吠	——	——	40		自身	E	自身物攻升1级
变	にらみつける	瞪眼	——	100	30		二体	D FG	对方物防降1级
变	ロックオン	锁定	——	——	5			D G	下回合攻击必定命中
变	あくまのキッス	恶魔之吻	——	75	10			D FG	令对方睡眠1～5回合
变	くろいまなざし	黑眼神	——	——	5			D FG	令对方不能交换和逃跑，

									己方换人后失效
变	ゆびをふる	摇手指	——	——	10		不定	B	随机化为游戏中全部技能之一
变	ミルクのみ	饮奶	——	——	10		自身	E	回复最大HP的50%
变	ものまね	模仿	——	——	10			G	本技能变为对方最近使用的技能，ＰＰ变为5
变	こころのめ	心眼	——	——	5			D G	下回合攻击必定命中
变	ちいさくなる	变小	——	——	20		自身	E	自身回避升1级；进入变小状态
变	つきのひかり	月之光	——	——	5		自身	A E	回复HP最大值的1/2，晴天时为2/3，雨天、冰雹、沙暴时为1/3
变	あさのひざし	朝之阳	——	——	5		自身	E	回复HP最大值的1/2，晴天时为2/3，雨天、冰雹、沙暴时为1/3
变	しぜんのちから	自然力量	——	——	20		不定	B	随战斗场地不同而化为不同的技能
变	かぎわける	嗅觉	——	——	40			B D G	对方回避等级归零，普通系和格斗系技能可攻击鬼系对象
变	いたみわけ	痛苦平分	——	——	20			D G	双方HP平分
变	ほろびのうた	灭亡之歌	——	——	5		全场	A	3回合后，场上怪兽死亡，交换后此怪兽效果取消
变	まもる	保护	——	——	10	3	自身		本回合不受任何技能伤害；连续使用则成功率降低
变	じこあんじ	自我暗示	——	——	10			B E	自身能力等级变为与对方一样
变	じこさいせい	自我再生	——	——	10		自身	B E	回复最大HP的50%
变	リサイクル	道具回收	——	——	10		自身	B	将自身消耗过的道具重新装备到身上（投掷与自然恩惠消耗掉的也可恢复）
变	リフレッシュ	精神回复	——	——	20		自身	E	自身解除毒、麻痹、烧伤状态
变	ほえる	吼叫	——	100	20	−6		B D G	强制对方随机交换
变	しんぴのまもり	神秘守护	——	——	25		己场	B E	5回合内，本方不会状态异常
变	こわいかお	恐惧颜	——	90	10			D FG	对方速度降2级
变	いやなおと	噪音	——	85	40			B D FG	对方物防降2级
变	かくばる	变方	——	——	30		自身	B E	自身物攻升1级
变	うたう	歌唱	——	55	15			D FG	令对方睡眠1～5回合
变	スケッチ	素描	——	——	1				本技能永久性变为对方最近使用的技能，PP也与之相同
变	なまける	偷懒	——	——	10		自身	B E	回复最大HP的50%
变	ねごと	梦话	——	——	10		不定		随机化为自身所持其它技能，己方睡眠状态下才可使用

变	えんまく	烟幕	--	100	20			D FG	对方命中降1级
变	タマゴうみ	生蛋	--	--	10		自身	B E	回复最大HP的50%
变	はねる	弹跳	--	--	40		自身	B	无任何效果
变	たくわえる	能量储存	--	--	20		自身	B E	自身物防特防升1级；能量储存次数加1，最多3次
变	みがわり	替身	--	--	10		自身	B E	将自身最大HP的1/4制作成替身，抵挡状态及攻击
变	ちょうおんぱ	超音波	--	55	20			D FG	对方混乱
变	いばる	虚张声势	--	90	15			B D FG	对方混乱，同时对方物攻升2级
变	のみこむ	能量吸入	--	--	10		自身	B E	根据能量储存次数回复HP，一次：1/4，两次：1/2，三次：100%
变	てんしのキッス	天使之吻	--	75	10			D FG	对方混乱
变	あまいかおり	香甜气息	--	100	20		二体	D FG	令对方回避降1级
变	つるぎのまい	剑舞	--	--	30		自身	B E	自身物攻升2级
变	しっぽをふる	甩尾	--	100	30		二体	B D FG	对方物防降1级
变	フラフラダンス	眩晕之舞	--	100	20		全体	D G	全体对象混乱
变	くすぐる	挠痒	--	100	20			B D FG	对方物攻物防降1级
变	へんしん	变身	--	--	10			B	除HP外，其它全部能力变为与对方一样，所有技能PP归5/5
变	ふきとばし	吹飞	--	100	20	-6		B D G	强制对方随机交换
变	ねがいごと	许愿	--	--	10		自身	A	下回合结束时，自身所在位置的怪兽回复HP最大值的1/2
变	あくび	哈欠	--	--	10			D FG	下回合结束时对方睡眠
特	めざめるパワー	觉醒力量	1	100	15			CD G	属性与威力取决于个体值
特	ソニックブーム	音速波	1	90	20			BCD G	对方HP减20
特	はきだす	能量释放	1	100	10			C G	威力=100×能量储存次数
特	いびき	鼾声	40	100	15			CD G	30%几率令对方害怕，己方睡眠状态下才可使用
特	さわぐ	吵闹	50	100	10		随机	CD G	2～5回合失控攻击；进入吵闹状态，全场不能睡眠
特	ウェザーボール	气象球	50	100	10			CD G	技能属性随天气变化，有天气时伤害翻倍
特	スピードスター	迅星	60	--	20		二体	CD G	必定命中
特	かまいたち	镰鼬风	80	100	10		二体	CD G	当回合不行动，第二回合攻击；容易命中对方要害
特	トライアタック	三角攻击	80	100	10			D G	20%几率随机令对方麻痹、烧伤或冰冻
特	ハイパーボイス	高级噪音	90	100	10		二体	D G	$
特	はかいこうせん	破坏光线	150	90	5			A CD G	命中后自身下回合不能行动
物	がまん	克制	1	--	10	1	自身	BC GH	2回合不能行动，所受伤害第三回合双倍返还
物	がむしゃら	莽撞	1	100	5			BCD GH	令对方HP=己方HP；对方当前HP比自身多时才

								可使用
物	じたばた　垂死挣扎	1	100	15			BCD　GH	威力取决于自身HP，HP越小威力越大
物	やつあたり　撒气	1	100	20			BCD　GH	威力＝（255－亲密度）×0.4
物	ハサミギロチン　剪刀断头台	1	30	5			D　GH	一击必杀
物	つのドリル　尖角钻	1	30	5			D　GH	一击必杀
物	プレゼント　礼物	1	90	15			D　G	本技能随机造成威力40，80或120的伤害，或者令对方恢复当前最大HP的1/4
物	おんがえし　报恩	1	100	20			BCD　GH	威力＝亲密度×0.4
物	いかりのまえば　愤怒门牙	1	90	10			B D　GH	对方损失HP＝对方当前HP÷2
物	からみつく　缠绕	10	100	35			D　GH	10%几率令对方速度降1级
物	たまなげ　投蛋	15	85	20			BCD　G	2～5次连续攻击
物	しめつける　勒住	15	75	20			BCD　GH	2～5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
物	おうふくビンタ　往复拍打	15	85	10			BCD　GH	2～5次连续攻击
物	みだれづき　乱突	15	85	20			BCD　GH	2～5次连续攻击
物	まきつく　卷紧	15	85	20			CD　GH	2～5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
物	れんぞくパンチ　连续拳	18	85	15			BCD　GH	2～5次连续攻击
物	みだれひっかき　乱抓	18	80	15			BCD　GH	2～5次连续攻击
物	いかり　愤怒	20	100	20			CD　GH	连续使用且连续被攻击时，威力＝基础威力×受攻击次数
物	こうそくスピン　高速旋转	20	100	40			CD　GH	摆脱己方的寄生种子、撒菱、毒菱、秘密岩石与暂时性束缚状态
物	とげキャノン　尖刺炮	20	100	15			CD　G	2～5次连续攻击
物	たいあたり　撞击	35	95	35			BCD　GH	$
物	ほしがる　索要	40	100	40			D　GH	若自身无道具，则夺取对方道具到自身
物	ねこだまし　下马威	40	100	10	1		D　GH	100%几率令对方害怕；先制攻击；只能在出场第1回合使用
物	みねうち　刀背打	40	100	40			BCD　GH	对方受到此技能攻击时HP不会小于1
物	ネコにこばん　招财猫	40	100	20			CD　G	获得自身等级数×5的金钱
物	はたく　拍打	40	100	35			BCD　GH	$
物	でんこうせっか　电光石火	40	100	30	1		BCD　GH	先制攻击
物	ひっかく　抓	40	100	35			BCD　GH	$
物	いあいぎり　居合斩	50	95	30			BCD　GH	$
物	わるあがき　拼命	50	——	1			BC_　GH	自身损失HP最大值的1/4，无视属性
物	はさむ　夹	55	100	30			CD　GH	$

物	きつけ	清醒	60	100	10			D GH	若对方处于麻痹状态则伤害翻倍；解除对方麻痹状态
物	つのでつく	角突	65	100	25			CD GH	$
物	ふみつけ	践踏	65	100	20			B D GH	30%几率令对方害怕；对变小的对手伤害翻倍
物	ピヨピヨパンチ	飘飘拳	70	100	10			D GH	20%几率令对方混乱
物	からげんき	空元气	70	100	20			B D GH	自身在毒、麻痹或烧伤时，伤害翻倍
物	ずつき	头突	70	100	15			B D GH	30%几率令对方害怕
物	ひみつのちから	秘密力量	70	100	20			D G	30%几率随战斗的场所不同，而具有不同的追加效果
物	きりさく	切断	70	100	20			BCD GH	容易命中对方要害
物	ブレイククロー	崩击之爪	75	95	10			D GH	50%几率令对方物防降1级
物	しんそく	神速	80	100	5	1		A CD GH	先制攻击
物	ひっさつまえば	必杀门牙	80	90	15			D GH	10%几率令对方害怕
物	メガトンパンチ	万力铁拳	80	85	20			CD GH	$
物	たたきつける	打倒	80	75	20			CD GH	$
物	かいりき	怪力术	80	100	15			CD GH	$
物	のしかかり	压制	85	100	15			B D GH	30%几率令对方麻痹
物	とっしん	突进	90	85	20			CD GH	伤害反弹1/4
物	あばれる	暴走	90	100	20		随机	CD GH	2~3回合失控攻击，之后混乱
物	タマゴばくだん	蛋蛋爆弹	100	75	10			CD G	$
物	ロケットずつき	火箭头突	100	100	15			CD GH	100%几率本回合防御升1级，下1回合攻击
物	すてみタックル	舍身撞	120	100	15			A CD GH	伤害反弹1/3
物	メガトンキック	百万强踢	120	75	5			A CD GH	$
物	じばく	自爆	200	100	5		全体	CD G	自身死亡，此技能伤害计算中对方物防减半
物	だいばくはつ	大爆炸	250	100	5		全体	CD G	自身死亡，此技能伤害计算中对方物防减半

格斗

格斗系这次新技巧中最为关注的可能就是波导弹了，特攻威力90，必中技，鲁卡利欧的招牌技（或者说是TV内的招牌技），在游戏中除了鲁卡利欧外，还有波克基古以及部分神兽可以使用，并且也是必中技巧中威力最高的。近身拳的120高威力物理攻击技巧也使得更多格斗系PM在游击中不再去使用瓦割，毕竟特效是减少防御和特防而不是攻击。和音速拳相对的是真空刃，格斗系的特攻版先制技巧，作用也实在有限。还有高威力的气合球，特攻威力120，命中75，特效为20%的几率害怕，也是几个超能系PM弥补盲点的主要技巧，虽然命中不是很高，但是作用却相当的大。不得不佩服老任的地方就是吸取拳了，这招效果就是拳击后吸收对方HP，物理攻击威力60，说实话笔者这里无论如何都无法不去想象这招和吸心大法的异曲同工之妙。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	しんくうは	真空波	40	100	30	1		CD G	先制攻击
特	はどうだん	波导弹	90	——	20			A CD G	必定命中
特	きあいだま	气合球	120	70	5			A D G	10%几率令对方特防降1级
物	めざましビンタ	清醒拍打	60	100	10			CD GH	若对方处于睡眠状态则伤害翻倍；解除对方睡眠状态
物	はっけい	发劲	60	100	10			CD GH	30%几率令对方麻痹

物	ドレインパンチ	吸取拳	60	100	5			CD GH	吸取伤害的50%
物	アームハンマー	臂锤	100	90	10			CD GH	命中后自身速度降1级
物	インファイト	近战	120	100	5			A CD GH	命中后自身物防特防降1级
变	ビルドアップ	巨大化	——	——	20		自身	B E	自身物攻物防升1级
变	みきり	见切	——	——	5	3	自身		本回合不受任何技能伤害；连续使用则成功率降低
物	カウンター	反击	1	100	20	−5	不定	_ H	本回合最后受到的物理伤害双倍返还对手
物	けたぐり	过肩摔	1	100	20			BCD GH	对方体重越大，此技能威力越大
物	きしかいせい	起死回生	1	100	15			BCD GH	威力取决于自身HP，HP越小威力越大
物	ちきゅうなげ	地球投	1	100	20			A CD GH	对方损失HP＝自身等级
物	トリプルキック	三连踢	10	90	10			BCD GH	三次连续攻击
物	つっぱり	突张	15	100	20			BCD GH	2～5次连续攻击
物	にどげり	连环踢	30	100	30			BCD GH	2次连续攻击
物	マッハパンチ	音速拳	40	100	30	1		BCD GH	先制攻击
物	いわくだき	碎岩	40	100	15			D GH	50%几率令对方物防降1级
物	からてチョップ	空手道	50	100	25			BCD GH	容易命中对方要害
物	リベンジ	复仇	60	100	10	−4		CD GH	若自身出招前受到伤害，此技能伤害翻倍
物	まわしげり	回旋踢	60	85	15			CD GH	30%几率令对方害怕
物	あてみなげ	当身投	70	——	10	−1		CD GH	后制；必定命中
物	かわらわり	瓦割	75	100	15			CD GH	攻击前令对方光之壁、反射盾无效
物	じごくぐるま	地狱车	80	80	25			CD GH	伤害反弹1/4
物	とびげり	飞踢	85	95	25			CD GH	攻击未命中时，自身损失本应对敌造成的伤害的1/2HP
物	スカイアッパー	升龙拳	85	90	15			A CD GH	能攻击天空中的对手
物	クロスチョップ	十字切	100	80	5			CD GH	容易命中对方要害
物	ばくれつパンチ	爆裂拳	100	50	5			A D GH	100%几率令对方混乱
物	とびひざげり	飞膝踢	100	90	20			CD GH	攻击未命中时，自身损失本应对敌造成的伤害的1/2HP
物	ばかぢから	蛮力	120	100	5			A D GH	命中后自身物攻物防降1级
物	きあいパンチ	气合拳	150	100	20	−3		A GH	当回合内8速准备，−3速攻击，准备期间若自身本体受到伤害，则攻击被打消

地面

地面从初作到现在都是以招贫著称，而地面系的PM却相当多，新作钢系技巧却一下子猛添了不少，地面系就仅仅多了两招。其中泥浆炸弹论威力没威力，论命中没命中，论特效，不算好，所以基本已经是决定的一个废招了。而新技巧大地之力却有其独到的地方，道理就如同精神干扰，旧全国图鉴386以内地面系第一特攻喷火驼就非常适用此招，30%的发动特防下降1及是很良好的特效。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	どろばくだん	泥爆弹	65	85	10			CD G	30%几率令对方命中降1级
特	だいちのちから	大地之力	90	100	10			CD G	10%几率令对方特防降1级
变	どろあそび	玩泥	——	——	15		全场		场上怪兽受到电系技能攻击时伤害减半

变	すなかけ	扔沙	——	100	15			D FG	对方命中降1级
变	まきびし	撒菱	——	——	20		敌场		最多三次，对方换上场的怪兽将损失HP：一次：1/8，两次：1/6，三次：1/4；对飞行、浮游对象无效
特	どろかけ	扔泥	20	100	10			D G	100%几率令对方命中降1级
特	マッドショット	泥浆喷射	55	95	15			CD G	100%几率令对方速度降1级
物	じわれ	地裂	1	30	5			A D G	一击必杀
物	マグニチュード	震级变化	1	100	30		全体	CD G	威力随机取决：10、20、30、50、70、90、110或150；能攻击钻地中的对手且伤害翻倍
物	すなじごく	沙地狱	15	70	15			CD G	2～5回合内束缚对手，令对方每回合损失HP最大值的1/16且不能交换
物	ボーンラッシュ	骨头闪	25	80	10			BCD G	2～5次连续攻击
物	ホネブーメラン	骨头镖	50	90	10			BCD G	2次连续攻击
物	ホネこんぼう	骨头击	65	85	20			B D G	10%几率令对方害怕
物	あなをほる	挖洞	80	100	10			CD GH	当回合潜钻入地下，下回合攻击
物	じしん	地震	100	100	10		全体	CD G	能攻击钻地中的对手且伤害翻倍

岩 岩石系攻击技巧中最显著的显然是巨石边缘，威力100命中80的急所技，并且是技巧机，所以也是基本所有岩石系都可以使用的技巧，除了PP外，几乎没有缺点。而双刃头锤是肿头龙的招牌技巧，威力巨大，并且物攻种族也高达165，当然这招的反伤是1/2的伤害，所以一般情况使用要非常慎重，秒杀了快乐，基本自己也倒下了，此外比较特殊的有化石鱼，并且有石头脑袋特性性质技巧的反伤，而攻击力就没有那么可观了。力量宝石作为岩石系的特攻技技巧用途也是是很大，倒是别的属性PM很多都会着招，比如女王蜂和电龙，当然这招非本系作用实在难以突出，一般不作为主攻技巧。

最后同样要说下岩菱，这个翻译主要是针对另外两种菱而起的，英文名Stealth Rock翻译过来应该是秘密，只能使用一次，PM出场的伤害为（属性被岩石的克制系数*MAXHP/8）点HP，即对于喷火龙这类被岩石4倍威力的PM出场要损失一半的HP。所以该技巧也遏止了飞行系PM的猖獗，并且大多岩系地系钢系PM都会使用，浮游特性就更吃香了。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	ロックカット	岩切	——	——	20		自身	E	自身速度升2级
变	ステルスロック	秘密岩石	——	——	20		敌场		在对方场上散布岩石，最多一次，使换上场的怪兽损失HP最大值的（岩系对其属性相克倍数）/8，对全PM有效
特	パワージェム	力量宝石	70	100	20			CD G	$
物	ストーンエッジ	巨石边缘	100	80	5			CD G	容易命中对方要害
物	がんせきほう	岩石炮	150	90	5			A CD G	命中后自身下回合不能行动
物	もろはのずつき	双刃头突	150	80	5			A CD GH	伤害反弹1/2
变	すなあらし	沙尘暴	——	——	10		全场		5回合内天气变为沙暴
特	げんしのちから	原始力量	60	100	5			D G	10%几率自身五项能力升1级

物	ロックブラスト	岩石爆破	25	80	10			CD G	2~5次连续攻击
物	ころがる	滚动	30	90	20			CD GH	5回合内失控地连续攻击；每回合累积威力×2，没命中则还原
物	いわおとし	落石	50	90	15			CD G	$
物	がんせきふうじ	岩石封杀	50	80	10			D G	100%几率令对方速度降1级
物	いわなだれ	岩崩	75	90	10		二体	D G	30%几率令对方害怕

钢 所有属性的重磅炸弹都压在钢系上面了，钢系新技巧中最使用的莫过于铁头椎了，也使得钢系高物攻的巨钳螳螂有了比较高本系威力的技巧，还有本系十字剪配合，配合害怕特效来说，以及XD技能朝阳回复HP，只能说攻击力度又高了不少，HP少量时还能够发动强力的特性来支持其攻击。镭射加农炮的威力同样是80，但是属于特攻技巧，自然是属于钢系第一特攻的发飞碟磁怪所以用最合适，并且也是技巧机器，不过感觉意义不是很大，基本非本系很少有使用钢系技巧的。其余先制的彩色拳以及必中的磁体炸弹就不在说明了，和前面介绍的几个先制技和必中技没什么大区别。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	ミラーショット	镜面射击	65	85	10			CD G	30%几率令对方命中降1级
特	ラスターカノン	虹彩加农	80	100	10			CD G	10%几率令对方特防降1级
物	ジャイロボール	螺旋球	1	100	5			CD GH	对手速度越低此技能威力越大
物	メタルバースト	金属爆破	1	100	10		不定	D	最近受到的伤害1.5倍返还给对手
物	バレットパンチ	彩色拳	40	100	30	1		BCD GH	先制攻击
物	マグネットボム	磁体炸弹	60	——	20			CD G	必定命中
物	アイアンヘッド	铁头锤	80	100	15			CD GH	30%几率令对方害怕
变	てっぺき	铁壁	——	——	15		自身	B E	自身物防升2级
变	きんぞくおん	金属音	——	85	40			D FG	对方特防降2级
特	はめつのねがい	破灭之愿	120	85	5			A	此技能伤害会在2回合结束后施加给对方场上怪兽，无视属性
物	メタルクロー	钢之爪	50	95	35			D GH	10%几率令自身物攻升1级
物	はがねのつばさ	钢之翼	70	90	25			CD GH	10%几率令自身物防升1级
物	アイアンテール	钢之尾	100	75	15			D GH	30%几率令对方物防降1级
物	コメットパンチ	慧星拳	100	85	10			CD GH	20%几率令自身物攻升1级

飞 飞行系新技巧具体中攻击技中威力最突出的就是物理攻击120的勇鸟，同样有1/4的反伤，对于战术意义上来将，这个技巧已经可以替换掉部分专爱飞行系的钻空鸟啄了，并且非飞行系的打击死角相当少，勇鸟的出现也大大增加了飞行系的打击威力。

此外辅助技巧中顺风比较可以提升队伍的速度，类似与光之壁和反射盾的场地效果，这样也似的巴大蝴此类UU在DP作战中也有不错的表现，依靠催眠粉来制造使用顺风的机会也相当不错。

另外一招相当重要的辅助招就是鸟栖了！作用虽然很常见，就是恢复MAXHP的50%HP，但是这招是技巧机器，因此使得大多飞行系都受益，连少数长着翅膀不是飞行系的PM也获得这个优良的待遇，不过由于新作存在岩菱，所以鸟栖算是与之平衡的产物，有鸟栖也不足为过。但是因为鸟栖改变的PM却相当多，其中有能够学习黑夜魔影的猫头夜鹰、遗传打落的大嘴鸥、XD会使用治愈之铃的快龙和急冻鸟、压力特性的化石翼龙都是彻底被鸟栖改变的PM，鸟栖的副作用就是使用当回合会被地面系招式打中，不过到了下回合开始就结束了效果，或许这个副作用还是先读上的一个问题，所以这样的副作用基本可以无视。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	はねやすめ	鸟栖	--	--	10		自身	B E	回复HP最大值的1/2，当回合自身飞行属性消失
变	おいかぜ	顺风	--	--	30		己场	E	3回合内，己队速度翻倍
变	きりばらい	除雾	--	--	15			D G	对手回避率降一级，另对方场上光之壁、反射盾、白雾、神秘守护消失
特	おしゃべり	喋喋不休	60	100	20			B G	让对方听到自己的声音；对方混乱
特	エアスラッシュ	空气切割	75	95	20			CD G	30%几率令对方害怕
物	ついばむ	啄食	60	100	20			BCD GH	若对手携带果实，将其效果发动到自身身上
物	ブレイブバード	勇鸟	120	100	15			A CD GH	伤害反弹1/3
变	フェザーダンス	羽毛舞	--	100	15			D FG	对方物攻降2级
变	オウムがえし	鹦鹉学舌	--	--	20		不定		化为最近向自己使用的技能
特	かぜおこし	起风	40	100	35			CD G	能攻击飞天中的对手且伤害翻倍
特	エアカッター	真空斩	55	95	25		二体	CD G	容易命中对方要害
特	エアロブラスト	空中爆破	100	95	5			A CD G	容易命中对方要害
物	つつく	啄	35	100	35			BCD GH	$
物	つばめがえし	燕返	60	--	20			CD GH	必定命中
物	つばさでうつ	翅膀拍击	60	100	35			BCD GH	$
物	ドリルくちばし	钻孔啄	80	100	20			CD GH	$
物	とびはねる	飞跃	85	85	5			CD GH	30%几率令对方麻痹，当回合飞上天空，下回合攻击
物	そらをとぶ	飞空术	90	95	15			A CD GH	当回合飞上天空，下回合攻击
物	ゴッドバード	天空击	140	90	5			CD G	30%几率令对方害怕；当回合不行动，第二回合攻击；容易命中对方要害

虫 虫系这次的攻击技巧相当实在，特攻方面多了威力90，且有10%特效降低特防的虫鸣，也使得早期的几个高特攻击虫系获得新生（比如末入蛾），威力80的物理攻击十字剪的作用可以说终于给虫系摆脱无本系招的痛苦了，早期除了赫拉克罗斯外的虫系基本只有利用觉醒力来充斥本属性打击威力。蜻蜓点水这招也成为了游击战中的一把利器，攻击后可以交换，完全可以摆脱先读方面带来的压力，使用PM方面很多属性的PM都可以使用，数量还算可观，可能是日后对战的热门游击技。

比较有特色的是三个指令，游戏内只有女王蜂才可以使用，这三个技能的意思估计就是指挥蜜蜂的指令，并且攻击防御回复都能达到，而且攻击指令是威力90的急所技，虽然不可以和百万大角相提并论，但是特效以及命中至少弥补了这点威力的损失，命中可以保证，这三招在同一个女王蜂上实在是相当的强大，不过也因此本身物理攻击中等的女王蜂对于攻击力度实在不敢保证，利用特性磨PP是个很好的选择。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	ぼうぎょしれい	防御指令	--	--	10		自身	E	自身物防特防升1级
变	かいふくしれい	回复指令	--	--	10		自身	E	回复最大HP的50%
特	むしのさざめき	虫鸣	90	100	10			D G	10%几率令对方特防降1级
物	むしくい	虫食	60	100	20			BCD GH	若对手携带果实，将其效果发动到自身身上
物	とんぼがえり	蜻蜓回转	70	100	20			CD GH	攻击后交换怪兽

物	シザークロス	十字剪	80	100	15			CD GH	$
物	こうげきしれい	攻击指令	90	100	15			CD G	容易命中对方要害
变	クモのす	蜘蛛网	——	——	10			D FG	令对方不能交换和逃跑，己方换人后失效
变	いとをはく	吐丝	——	95	40		二体	D FG	对方速度降1级
变	ほたるび	萤火	——	——	20		自身	E	自身特攻升2级
特	ぎんいろのかぜ	银色之风	60	100	5			CD G	10%几率自身五项能力升1级
特	シグナルビーム	信号光线	75	100	15			CD G	10%几率令对方混乱
物	れんぞくぎり	连续切	10	95	20			BCD GH	连续使用时，每次累积威力×2，没命中则还原
物	ミサイルばり	导弹针	14	85	20			BCD G	2～5次连续攻击
物	きゅうけつ	吸血	20	100	15			D GH	吸取伤害的50%
物	ダブルニードル	双针	25	100	20			B D G	20%几率令对方中毒；2次连续攻击
物	メガホーン	万力角击	120	85	10			A CD GH	

毒

毒系新技巧可谓招招作用都相当大，毒十字是毒系急所技，威力70，配合毒龙蝎的特性，一旦CT威力肯定是上乘的，毒突则是泥暴弹作为特攻的替代品，威力仅仅只有80，特效依然是30%几率中毒。而其次威力更高的粉末喷射威力高达120，命中只有75，这样部分中高速毒系PM可以使用该招专爱游击了，不过PP问题仍然是使用这考虑的边缘化问题。

辅助技巧中毒菱可谓是新招中最强劲的一招，一旦对方地面上有毒菱，上场就会中毒，除了飞行系、毒系、浮游特性、免疫特性的PM外，其他PM上场就中毒，并且该招撒两次上场判定为剧毒。更可怕的是使用该招的PM往往还有其他消耗技巧配合使用，比如毒龙蝎的吼叫和打落，玫瑰的撒菱和种子，核果兽的撒菱和岩菱。其次还有招消化液的作用虽然不是很明显，我个人认为这招更适合配合剧毒针对免疫特性的PM来使用，最常见并且突出的免疫特性PM无非就是卡比兽，这样对其也是种威胁。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	いえき	胃液	——	100	10			D FG	令对方特性无效
变	どくびし	毒菱	——	——	20		敌场	B	在对方场上撒毒菱，使对方换上场的怪兽中毒（撒一次：中毒；两次：剧毒）对飞行系与浮游特性无效
物	クロスポイズン	毒十字	70	100	20			CD GH	10%几率令对方中毒；容易命中对方要害
物	どくづき	毒突	80	100	20			CD GH	30%几率令对方中毒
物	ダストシュート	粉末射击	120	70	5			A CD G	30%几率令对方中毒
变	とける	溶化	——	——	40		自身	B E	自身物防升2级
变	どくガス	毒烟	——	55	40			D FG	对方中毒
变	どくのこな	毒粉	——	75	35			B D FG	对方中毒
变	どくどく	剧毒	——	85	10			D FG	对方中剧毒
特	スモッグ	毒雾	20	70	20			D G	40%几率令对方中毒
特	ようかいえき	溶解液	40	100	30		二体	D G	10%几率令对方特防降1级
特	ヘドロこうげき	毒炸弹	65	100	20			D G	30%几率令对方中毒
特	ヘドロばくだん	毒爆弹	90	100	10			D G	30%几率令对方中毒
物	どくばり	毒针	15	100	35			D G	30%几率令对方中毒
物	どくどくのキバ	剧毒之牙	50	100	15			D GH	30%几率令对方中剧毒
物	ポイズンテール	毒尾	50	100	25			CD GH	10%几率令对方中毒；容易命中对方要害

鬼

阴影爪也开始代替了RS时代的影球，威力虽然降低了，但是特效却更实用了，有技巧机，所以可以使用的PM相当广泛，可能成为热门的弥补属性招式之一。妖风则是鬼系版的银色风，发动特效很容易牵制对手一队。此外影击鬼系先制技，以及影遁是神兽地狱审判龙（鬼+龙）的招牌技巧，作用都有限，这里就不提了。

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
特	あやしいかぜ	妖风	60	100	5			CD G	10%几率自身五项能力升1级
物	かげうち	影击	40	100	30	1		CD GH	先制攻击
物	シャドークロー	阴影爪	70	100	15			BCD GH	容易命中对方要害
物	シャドーダイブ	影遁	120	100	5			CD H	当回合消失，下回合攻击；无视对方保护
变	あやしいひかり	怪异光	--	100	10			D FG	对方混乱
变	みちづれ	殊途同归	--	--	5		自身		直到下回合自身出招前，若自身受到攻击致死，则对方同时倒下
变	おんねん	怨念	--	--	5		自身		直到下回合自身出招前，若自身受到攻击致死，则对方所用技能PP归0
变	あくむ	噩梦	--	100	15			D G	令对方每回合损失HP最大值的1/4，对方睡眠状态下才可使用
变	うらみ	怨恨	--	100	10			D G	令对方最近使用的技能的PP减少4
特	ナイトヘッド	黑夜魔影	1	100	15			CD G	对方损失HP＝自身等级
特	シャドーボール	阴影球	80	100	15			D G	20%几率令对方特防降1级
物	したでなめる	舌舔	20	100	30			B D GH	30%几率令对方麻痹
物	おどろかす	恐吓	30	100	15			B D GH	30%几率令对方害怕
物	シャドーパンチ	暗影拳	60	--	20			CD GH	必定命中

？

类型	名称		威力	命中	PP	速度	对象	判定	特效
变	のろい	诅咒	--	--	10			B	鬼系使用时以自身损失HP最大值的1/2为代价令对手进入诅咒状态；其他系使用，自身物攻物防升1级、速度降1级



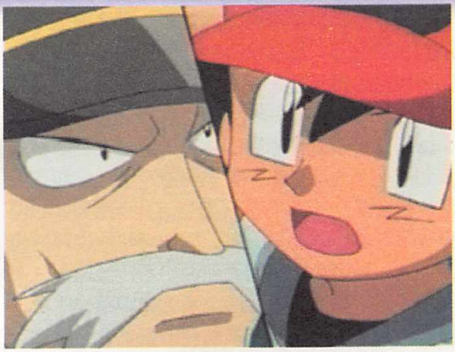


宠物小精灵 宝石联盟攻略4

前言：终于小智离丰缘联盟彩幽大会只差最后一步了，只要再得到一个徽章，他就可以获得丰缘联盟比赛的挑战权了，手上的五只神奇宝贝也身经百战具有相当的实力和经验了；小遥却还要再获得二个锻带才能取得大型庆典的参赛权，新手的道路果然很艰难，不过随着火稚鸡的进化，小遥可以说已经成熟了，在协调训练家中已经有了自己的一席之位，加上老练的狩猎凤蝶，外表可爱却很有实力的向尾喵和快速成长的妙蛙种子，经过漫长的旅行和在小智他们的帮助下，自己也可以独挡一面了；小刚也一直默默的为着成为世界第一的神奇宝贝饲育家努力着，从来没有改变过，虽然他的道路比起小智小遥的没那么吸引人，可是他一直默默的努力着，精心调制着神奇宝贝的食物和能量方块，他的才华也通过小遥的神奇宝贝在华丽大赛上向世人展示着；火箭队仍只是一心一意的为了升级当干部努力着，虽然从来没有成功的抓住任何神奇宝贝，可是他们也不停的幻想着，奋斗着，就连做梦也梦见他们成功的那一幕，那么就算做梦也让我们一起为他们的未来而祝福吧。

第101集：大海男儿，四天王源治登场

为了参加丰缘联盟的比赛，继续在外旅行的小智等人途中来到了某一座小岛，在那小智与人做了一场对战比赛，此时看起来很威风的巨钳螳螂用连切绝招攻了过来，可是却被煤炭龟的喷射火焰给破坏了，接着巨钳螳螂的破坏死光被铁壁防守住了，这时小智转过身向小遥他们做了一个“耶”的手势，看来他打得很轻松，接着使出合金爪的巨钳螳螂却被致命的重击给打败了，之后双方热情的握手和交流。离他们不远处，一位穿着航海服看起来很强壮的大叔正静静的坐着。而火箭队正乖乖的穿着工作服在一间咖啡店里打着杂，武藏失落的说找不到小鬼头，身上也没有钱，



他们是不是到了差不多该考虑人生的时候了，小次郎很赞同说干脆就在这种悠闲的小岛上落脚下来如何，喵喵也说确实，过这种生活也是不错的啦，他们看着窗外，在美丽的大海与柔和的海风的拥抱下度过每一天，好像也不错。这时那位穿航海服的大叔走了进来要让服务生拿出跟老板泡的一样的风味，点了热牛奶，还要加砂糖，大叔的威严深深震撼了火箭队。不一会小智他们饿了刚好来到那吃午餐，他们正谈论着刚才的比赛，小遥说刚才真的是一面倒唉，小胜却说煤炭龟的属性本来就有利多了，小智得意的说这些因数都有啦，不过最重要的是对手太弱了，他本来以为对手应该会更强一点的，这时小刚劝小智最好不要太过得意忘形，小智闭上眼满足的说他才没有得意忘形，他现在只是觉得自己不管跟谁交战都不会输了，小胜对小智说他这个样子就叫得意忘形不是吗，小智说才没有那回事呢，好了，吃过午饭继续修行吧，希望能够在哪遇到一个强一点的角色。火箭队看到了小智他们很吃惊，躲在厨房嘀咕起来，最后还是决定放弃和平的生活要上任当分部长，可是由于外面大叔，火箭队决定先观望一下。这时小刚问起小遥下一场华丽大赛准备拿谁出来比，小遥说她还在烦恼中，大家的状况都很不错，这时那位大叔走过来严肃的说神奇宝贝华丽大赛最重要的是协调默契，出赛的搭档应该定下心来好好选择再做决定，小遥说是，小胜认出了他是四天王的源治先生，小智非常惊讶，躲着的火箭队明白了喝牛奶的大叔是四天王，怪不得看起来很强的样子，源治对小智说刚才他看了小智的战斗，小智在对手的分析上，局势的判断上，必胜招的时间点掌握上都算得相当不错，大家连忙站起来介绍了自己，源治问大家要不要到他的船上去玩玩，小智连忙说他要去，这时火箭队也请求一起去，想寻找机会抓皮卡丘，虽然担心源治，不过所谓高风险就有高回收，这种时候应该要有挑战的精神。这时源治闭上眼睛说那杯热牛…那个甜度太绝妙了，为了道谢，他也招待他们好了，一身冷汗的火箭队松了一口气连忙道谢，喵喵庆幸着幸好源治喜欢的甜度跟它一样。之后源治带着大家来到某处海边，源治静静的站在海边看着前方，他身后的大家都被源治的气势给深深的震撼着，小胜说源治先生看起来好威风哦，小刚说光是沉默站着不动，看起来就像一幅画一样，小遥说这就是大海男儿啊，好有味道哦，不一会，一艘很大的帆船出现了，而且看起来简直像是海盗船，源治说他的船就要出海了，所以他有命令部下先做准备工作，船上一位年轻男子向船长报告着情况，源治介绍说他是自己的头号大弟子良光。之后大家上了船，甲板惊人的宽敞，桅杆也很粗，结实的建筑足以承受各种大风大浪，这时小胜请求看一下源治先生的神奇宝贝，小智也好想看，源治说好吧，不过只看一下好像太无聊了，问小智要不要来跟他比赛一场呢，小智惊讶了一下，然后立刻激动的说他愿意，他早就想要跟厉害的人比比看了，小刚连忙上前拉住小智低声说等一下，跟四天王比赛绝对跟一般的不一样，小智说不用担心啦，现在的他正处于最佳状态呢，源治说那么比赛采三回战方式，先赢两回的人就算胜利了，一位弟子出来当裁判。火箭队高兴着事情的发展正和他们的意，趁他们热衷于比赛浑然忘我，皮卡丘体力减弱的时候就是好机会了。比赛开始了，源治先拿出了甲壳龙，小智想着甲壳龙的行动很迟钝，用皮卡丘的快攻来对付，应该很快就会赢了，源治让小智放开手打，先发动的十万伏特很快击中了甲壳龙，小刚不明白为何源治先生连躲避的命令都不下，接着源治让甲壳龙使出舍身攻击避开了又一发的十万伏特，小遥看了说就算避过了电击绝招，可是以那种速度…旁边的小次郎接着说没错，马上就会被皮卡丘的快攻给逮住的，小遥说服务生先生对皮卡丘的事好了解哦，小次郎顿时一身冷汗。甲壳龙继续着舍身攻击，小智高兴的想着不出所料，以它这样的速度…便让皮卡丘用电光一闪来躲避，甲壳龙根本无法攻到皮卡丘，小胜奇怪着源治先生是怎么啦，小遥说原来就算四天王也不一定很强啊，旁边的良光说你们这么认为吗，算了，你们等着看就知道了，此刻小智想着对方受过十万伏特的攻击，又这样费力的奔跑，这次一定能够成功，便让皮卡丘使出最后致命的铁尾，皮卡丘立

刻攻了过去，已经很接近了，小遥他们都担心着会被打倒的，可是源治仍没有动静，小智看了说好，皮卡丘，使出全力打它，就在皮卡丘快要击中甲壳龙时，源治先生突然发话说使用龙吸，皮卡丘被打中了，紧接着一招龙爪，皮卡丘直接失去了战斗能力，气氛顿时紧张到极点，小智吃惊的冒出句：怎…怎么会这样，他抱着皮卡丘抬头看着源治，小刚也不禁冒出句：太…太强了，小遥说不光是这样，已经到可怕的程度了，小胜很不解，良光说因为小智一直没有看出来那只甲壳龙似乎有超乎寻常的防御力，所以船长才没有命令甲壳龙移动，他边计算着损伤，边等待着对手到最近的距离，在世界各地波涛汹涌的海洋中锻炼出来的强健体魄与意志力，那就是船长的武器，小刚他们这才明白。这时源治发话说小智，刚才你的进攻确实很猛烈，可是，没有计算好对手的体力和力气的情况下，这种猛攻的作法是很危险的，那么该换下一场战斗了，他拿出了七夕青鸟，小智便拿出属性不利森林蜥蜴，良光看了微笑着说小智他是这么推断的，在这艘船上有很多桅杆，把它当成森林中的树木来使用的话，森林蜥蜴的机动力远超过七夕青鸟，他采取的路线不错，怪不得船长会这么的看得起他了，要不然的话，船长是不可能跟他提出比赛的要求的，小遥听了高兴的说原来如此，小智果然厉害，接着大家转过头去为小智加油，然后继续观看比赛，小智让森林蜥蜴利用桅杆做跳跃，然后用种子机关枪，这时源治下令快避开，小智很吃惊之前并没有下达指示啊，小刚问像这样混淆对方的判断也是战术之一吗，七夕青鸟绕到桅杆后避开了攻击，小智让森林蜥蜴使出刀叶绝招，森林蜥蜴跳上桅杆却不见七夕青鸟的踪影，接着源治说使用猛撞，森林蜥蜴被直接命中掉了下来，还好它抓住了桅杆上的网子，可是一招龙吸让森林蜥蜴狠狠摔在了地上，小智不明白的想着为什么…这时源治说：“小智，在战斗中经常可能发生意料不到的状况，这个时候会措手不及，往往是因为心有杂念的关系，拥有自信是件好事，但是太过自信往往会导致本来看得清楚的也变得看不清楚了，”小刚他们这才明白原来源治先生早就看穿了小智太过于得意忘形了，所以才会…源治接着说能够在战斗中控制全局的，只有舍弃杂念集中精神于比赛的人，这时源治让七夕青鸟使出高空攻击，这招击中的话一定会被打败的，小智闭上眼睛默默的尝试舍弃杂念集中精神，然后睁开了眼睛让森林蜥蜴用电光一闪，森林蜥蜴漂亮的躲避了七夕青鸟的攻击跳到了它上方，可是快攻的刀叶却被七夕青鸟的回转攻轻松避开了，源治说用阳光烈焰，森林蜥蜴被打得撞碎了身后的木桶，它失去了战斗能力，小智跑过来看森林蜥蜴的状况，源治先生早一步来到抱起了森林蜥蜴，看后说恩，看起来应该没有什么大碍，不过，最好还是带去神奇宝贝中心检查一下，港口郊外有一所，小智惭愧地说源治先生，我…源治走到小智面前说小智，最后那一次做得很好，心无杂念全心全意的集中精神比赛，然后扶着小智的肩膀说最重要的就是这个感觉，你不要忘了，小智感谢着源治先生，源治又说从神奇宝贝中心回来以后，他再请小智他们好好的吃一顿晚餐，小刚连忙道谢，这时火箭队趁小遥不注意抓走了她抱着的皮卡丘，然后乘上气球，小智很着急，源治非常愤怒，毫不留情拿出了暴蝾螈，它看上去跟它的主人一样好像超级强的样子，皮卡丘逃到了暴蝾螈身上，接着龙抓和喷射火焰降临，天空中的火箭队说果然哪，四天王太厉害了，小刚想着被那只暴蝾螈打中他想一定很痛吧，小遥感叹着是不是有点强过头了，小智看着暴蝾螈明白了，原来，这才是四天王真正的实力。晚上，大家开心的在船上吃起营养丰富的大海男儿吃的料理，感觉精力不断的涌出来。源治说：“老实说，过去的我在对战比赛中常常打输，我太过相信自己的力量，战斗时只会一味的发动攻击，就这样一输再输一路的输下去，直到有一天，我反省自己怎么会这样的时候，才终于注意到，我陷入了自信过度的框框，导致我在比赛的时候没有办法集中精神，我并不是说应该抱着打输也无所谓的心态，其实打输也会让人有很多的收获，小智，你还有很大的发展空间，所以不要害怕打输，尽量去找强大的对手比赛，到时候神奇宝贝的世界将在像你们这样的新世代的手中更加扩展开来。”小智握起拳头说：“是，我知道了，好，皮卡丘，接下来我们要一起更加努力哦。”“皮卡丘！”

与四天王的源治的邂逅让小智学到了更多事物，他们以丰缘联盟大赛为目标的旅行还要持续下去。

点评：果然，连四天王都这么看得起小智，咱们滴小智还是相当有实力的，不是单纯的只靠运气了，而且“神奇宝贝的世界将在像你们这样的新世代的手中更加扩展开来”好像隐含了很多的暗示，那么到底咱们的小智的未来将会如何呢？

第102集：诸星博士之岛，化石神奇宝贝出现

小智是为了得到最后的徽章，希望能参加丰缘联盟的大会，而小遥，则是为了参加依札贝岛举办的华丽大赛做准备，两个人都决定在保有古代自然生态的威尔兹岛上勤奋练习，皮卡丘用十万伏特和铁尾漂亮搭配练习着，这时小遥兴奋的跑过来说她的妙蛙种子已经学会花之舞了，让妙蛙种子表演给大家看，花之舞把扑过来的海浪打开了一个大洞，小智高兴的夸着威力很强。而正在森林里捡着干材的小胜发现不远处的树丛在抖动，他奇怪的看着，突然一个东西抬起了头，小胜仔细一看，居然是摇篮百合，它看见了小胜连忙跑了，可小胜却不禁大叫了起来，小智他们连忙赶了过来，小胜吃惊的说他看到了，他真的看见了摇篮百合，小刚说可是摇篮百合应该是早就已经绝种的神奇宝贝啊，小智和小遥很惊讶绝种，小刚说进化之前的触手百合的化石是经常被发现啦，可是…小胜说可是他真的看到了，刚刚它就在那边，他指着前方，小智他们看了看没发现什么，小遥说小胜是不是把其它神奇宝贝看成它了，恰好一只斗笠菇跳了出来，它跟摇篮百合的外貌长相还真是有一点点相像呢，小遥便说看吧，果然是这样没错，小胜握起拳头说不是啦，绝对是摇篮百合没有错，然后便跑了，他想找出摇篮百合让姐姐他们看一看，不一会他看到一栋大房子，好奇的从窗子看里面的情况，却看到围栏里居然有几只触手百合，这时一个人从背后询问小胜在做什么，小胜吓了一跳。而小智他们正在森林里寻找着小胜，小遥说小胜一定是去找摇篮百合了，他的个性是很爱逞强的，可小刚还是觉得小胜一定看错了，这时后面的树丛抖动着，小智他们回过头真的看到了摇篮百合，小刚感叹着真不敢相信它真的存在，这时一位美丽的小姐跑过来问候摇篮百合，平安就太好了，小智和小遥走过去仔细的看着摇篮百合说这太惊人了，小刚却对着那位小姐说的确是惊人，小生做梦也没想到在这种地方会有这么美丽的小姐，请问您的芳名是…，那位小姐说你好，我叫安努，谈话中，安努猜小胜可能是跑到研究所去了，便带着大家来到了研究所，那里有一位年轻的研究员正在做着研究，安努介绍说那是他丈夫诸星博士，小刚一听安努已经是人家的太太顿时惭愧起来，安努说摇篮百合了果然是在森林里迷路了，诸星博士说摇篮百合，我知道外面对你来说很新奇，可是拜托你不



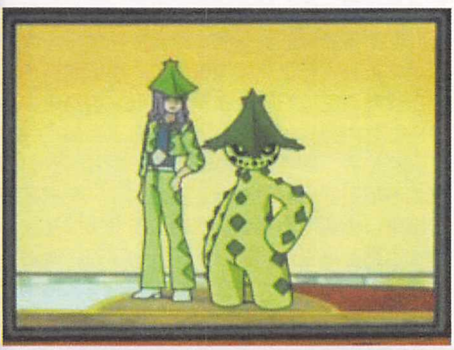
要到处乱跑啦，这时小胜探出脑袋叫姐姐，小遥连忙跑了过去，见他平安无事很高兴，小胜说看吧，我没有骗你，小遥道歉说自己不该怀疑他，接着小胜让大家看触手百合，大家很奇怪为什么这里有已经绝种的神奇宝贝，博士激动的说因为他们利用化石让它们复活了，他实现他梦想的第一步现在终于踏出去了，接着博士把整理成影片的研究成果放给大家看，而火箭队也在屋外好奇的听着，影片说在太古时代，这个威尔兹岛是位在巨大大陆的偏远地方的一个小角落上，古代神奇宝贝以太古时代的水果为食物快乐和平的生活在那里，后来大陆形状改变诞生了威尔兹岛，随着时光的流动，在孤立的环境中，古代神奇宝贝们陆陆续续的绝种了，可是诸星博士利用好不容易开发出来的技术，以树根的化石跟爪子的化石为样本成功的让触手百合跟太古羽虫复活了，创造出来让它们可以放心与我们人类和平共存的环境，也就是这座小岛成为古代神奇宝贝的乐园，这就是诸星博士所怀抱的梦想，小智他们感叹着让化石复活变成神奇宝贝实在太厉害了，安努说可是触手百合它们事大家要保密哦，它们还有很多我们所不了解的部分呢，所以他们希望可以在这里不被别人打扰继续的做研究，小智他们也认为古代神奇宝贝们应该也是希望在大自然之中过着不被外人打扰的生活。火箭队听了当然不会放过这种机会，便着手去准备。不一会儿，安努检查太古羽虫的情况时发现它要进化了，便把它放了出来，小智他们看到真正的太古羽虫很高兴，博士也跑过来兴奋的说终于要开始了吗，果然，太古羽虫的身体发出光芒，它进化成了太古盔甲，小智拿出图鉴：太古盔甲，装甲神奇宝贝，拥有

坚硬的甲壳，不论什么样的攻击都能承受，强力的爪子连坚固的石头都能够摧毁，博士和安努非常的兴奋，可是这时火箭队出现想用网子抓走太古盔甲，却被它强大的水枪绝招给打飞了，接着太古盔甲便失去了控制开始疯狂攻击大家和研究所的设施，幸好大家及时避开了，可是研究所的许多设施却被破坏了，之后太古盔甲逃出了研究所，大家努力的去追寻，猜测着会不会是火箭队的行为导致它失控，安努说它在还是太古羽虫的时候脾气就不好，不过本来还没那么严重的，不一会大家终于找到了太古盔甲，它正在吃着水果，大家表明并无加害它之意，可是太古盔甲仍然很激动的攻击大家，接着皮卡丘和与太古盔甲同类型的几只神奇宝贝上前说服也失败了，这时博士注意到了地上吃剩的水果，而小智无奈只好硬上，可是龙虾小兵根本不是对手，迅速被力量强的大太古盔甲打败了，接着太古盔甲挖了一个洞逃走了，博士立刻带着大家向海岬跑去，他边跑边解释说太古盔甲是为了寻找它常吃的那种果实而在移动的，不一会大家果然找到了它，这时火箭队却开来一张机器车抓住了太古盔甲关了起来，博士为了救太古盔甲跳到了机器车上，太古盔甲无法击破火箭队高债台高筑用超级合金R打造的铁壁逃出来，博士敲打着机器叫着太古盔甲，诚心的对它说它并不是孤独无助的，还有他在这里帮助它，他一定会救它出来的，这时火箭队甩下了博士，还好他并无大碍，接着十万伏特的攻击却被机器车弹开了，可小遥并没有死心，妙蛙种子使用了花之舞，红色的叶子打落下来的几大块岩石使得机器车翻了过来，小胜发现车底部好像用的是普通的铁板，博士连忙跑过去敲打着让太古盔甲从那里逃出来，太古盔甲用力一击成功的逃了出来，喵喵失落地说都是因为预算的关系，博士上前问候太古盔甲没有事吧，它高兴的点点头，可是火箭队并没有罢手，不过在花之舞、打雷和太古盔甲的岩石爆破绝招下，他们飞上了天空。傍晚，太古盔甲开心的吃起了果实，博士和安努走过去对着太古盔甲说从今天起它就是他们家族的一员了，让他们一起和睦相处吧，太古盔甲高兴的点点头，博士和妻子以后要更努力，让太古盔甲它们可以在这座小岛上拥有和平的生活，小智他们觉得太古盔甲变得好听话太好了，小刚说这是因为诸星博士他们的心意感动了它，小胜回过头说妙蛙种子学会了花之舞的绝招真的是好酷哦，小遥说很厉害对吧，然后对着妙蛙种子说这次的华丽大赛决定用你咯，妙蛙种子很高兴，这时太古盔甲似乎发现什么回过头看着，大家也回过头看见了很漂亮的夕阳，小智想这个夕阳不论过去还是现在都没有改变吧。

小智等人亲眼看到了古代神奇宝贝太古盔甲的复活，心中更深一层的体会到了人与神奇宝贝和平共存的重要，然后他们的旅行还要继续。

第103集：伊札贝岛神奇宝贝华丽大赛，小心劲敌

以参加丰缘联盟为目标的小智一行人在小岛与小岛之间旅行，朝向即将举办华丽大赛的伊札贝岛普里加市的方向前进，他们现在正乘坐在船上，而小遥正在做着特训，妙蛙种子用藤鞭绝招把自己发出的飞叶快刀的叶子漂亮的打落下来，大家觉得小遥今天非常的卖力，妙蛙种子状况也提升了很多。而在岛上，武藏买了很多的果实打算做成能量方块拿去卖，很难得她会选择做生意而放弃华丽大赛，武藏高兴着听说那个果实做出来的能量方块经济价值很高，非常的好卖，有这么多果实原料要成为亿万富翁不是梦想，喵喵说可是那种果实是做不出能量方块的，武藏好像被卖果实的那个商人给骗了，武藏听了很惊讶。而在船上，一位声音像太监的声音，穿一身绿色衣服紫头发的男子带着梦歌奈亚过来和小遥交流，原来那人也是要去参加依札贝岛的华丽大赛的，他介绍自己叫哈利，旁边是他的好搭档梦歌奈亚，小遥便拿出图鉴看，那男子迟疑了一下难道她不知道梦歌奈亚？图鉴说梦歌奈亚拥有草与恶的属性，小遥说道真的，默默不讲话时的气势有点令人害怕，哈利又迟疑了一下「害怕」，然后笑着把自己亲手做的饼干拿给小遥尝尝，小遥不客气的尝了一块说还满好吃的啦，哈利再次迟疑了一



下还「满好吃」，妙蛙种子看了也想尝一块，小遥抬起头却很奇怪哈利不见了，哈利躲在附近偷拍了一张小遥的像，贴到了笔记本上并画了一个骷髅头，然后生气的说那孩子，搞什么，真不敢相信，不仅不知道梦歌奈亚，说它很可怕，最后竟然还说「满好吃」的啦，认为他做的饼干只有用超好吃才能形容，小遥这个女孩，不可原谅。在火箭队这边小次郎正在辛苦的制作着能量方块，很难成功，他们熬夜也只做出了几小粒，喵喵说它就说这种果实是做不出能量方块的，结果武藏说她把所有积蓄都投资在这个上面，让他们快做，喵喵说这是不可能的嘛，武藏大吼起来说少罗嗦，他们是把不可能化为可能的火箭队，动作给她快一点。

第二天华丽大赛普里加大会开始了，可在会场里小智他们正焦急的等待着小胜，这时小胜和哈利匆忙赶了过来，小遥追问小胜去了哪里，害人担心死了，哈利说是他的错，他的个性很容易紧张，所以跑去喝茶想平静一下情绪，刚好遇到小胜，于是就请小胜陪他聊了一下天，小胜高兴的说哈利先生请他吃非常大的巧克力圣代，小遥连忙感谢哈力。不一会轮到了小遥登场，妙蛙种子接二连三的用藤鞭把自己的飞叶快刀给打落下来，评委们感觉很不错，接着是别人的表演，有毒刺水母的泡沫光线后用毒针的组合招，溜溜糖球在水波动中的影子分身的组合招等，最后轮到了哈利，梦歌奈亚一登场就摆出了帅气的pose，让人感觉有点可怕，他把恶属性的神奇宝贝特有的气质发挥的很成功，小遥看了觉得哈利好像很厉害，什么事都没做就让会场的气氛跟着自己的节奏走了，哈利得意的想着对了，就是这样，在他们的演技之中说话是多余的，接着梦歌奈亚以快速的动作连续发射出种子机关枪，最后居然在表演场地上形成了巨大的骷髅头，评委们赞叹着这是大胆而又充满个性的表演，简单之中加入了高度技术的雕琢。小遥看到大家好像都很厉害的样子，担心着自己能不能晋升第二次审查，结果小遥通过了，小遥和小智都想着太好了，小刚说可是打进第二次审查的协调训练家每个人看起来水准都很高的样子，这下要更加小心对付了。接着第二次审查华丽对战开始了，露力丽在泡泡后使出了扣打，那是可爱又具有爆发性的俏皮攻击，哈利却说他不喜欢可爱这句话用在除他以外的人身上，让梦歌奈亚使出毒针，露力丽发出的攻击失败了，接着种子机关枪打败了露力丽，第二场比赛开始前，哈利告诉小遥那个溜溜糖球的速度非常慢，只要把它引过来再攻击它就行了，小遥谢谢哈利的指点高兴的走上舞台，而哈利却在背后做了一个鬼脸说傻瓜，比赛开始了，溜溜糖球用影子分身和电光一闪的快攻，小遥想着对手速度慢让妙蛙种子引诱对方到最近的距离，突然对方闪电攻击了妙蛙种子，小遥很吃惊，接着是水波动后的电光一闪，主持讲解说又命中了，溜溜糖球使出猛烈的快速攻击，小遥选手只是呆楞站立没有丝毫反映，小智他们很担心小遥到底在干什么，她的分数在快速流失中，小遥很奇怪怎么这样，明明听说它的速度很缓慢的，而此时的哈利正在奸笑着，主持讲解说肯特选手的溜溜糖球不愧是参加过多场华丽大赛有固定评价的老手，总而言之一句话就是快，小遥很吃惊评价就是快，小智大叫起来快进攻啊，小遥，没时间了，小遥醒了过来，可是飞叶快刀和藤鞭都被对手快速闪避开了，小遥咬紧了牙，肯特决定要分出胜负了，溜溜糖球在水波动后使出了电光一闪，小遥让妙蛙种子对溜溜糖球的脚底使出藤鞭绝招，溜溜糖球被打到了空中，小遥开始反击了，紧接着是漂亮的花之舞成功命中，这招吸引了会场所有的人，这时时间到，小遥剩的分数更多一些，她赢了，小智他们这才放松下来，而哈利却生气又得意的说那个女孩出人意料的难缠，搞不好使用那个机关的时刻已经来临了，不久后华丽大赛最高潮的部分到了，在舞台上小遥很生气的问哈利为什么要撒谎，哈利得意的说要怪的话怪小遥自己太笨，比赛前仔细的调查对手小遥你才不至于受骗啊，小遥急得说不出话，哈利又说像小遥这种把比赛当作游戏的人根本就不应该参加华丽大赛，小遥很认真的说她就让哈利在这一关比赛中看看她到底是不是在玩，哈利说："挺有趣的嘛，可以啊，小遥你就让我看看吧，"接着战斗开始了，藤鞭打落了梦歌奈亚的毒针，飞叶快刀又被梦歌奈亚的种子机关枪挡了下来，就这样双方激烈战斗一直持续不断，上演了一场互不相让的攻防战，此时小遥展现了一个漂亮的组合招，藤鞭先命中了梦歌奈亚，接着冲击把它撞倒在了地上，哈利很气愤，他开启了录音，整个会场顿时响起了小胜的声音，说小遥姐姐以前也很害怕神奇宝贝，她小时侯一次带着蓝色泳冒游泳时差点被爸妈当成玛瑙水母收服起来，会场顿时一片笑声，哈利非常得意，小遥非常气愤哈利居然当着那么多人放出了她最不愿意想起来的丑事，哈利却大笑起来：

哎呀呀，不要那么生气嘛，小遥，喔不对，我是不是应该称呼你玛瑙水母比较好还是简称你小玛瑙好了，会场又一片笑声，哈利捂着脸说讨厌讨厌，小遥你这么生气的话玛瑙水母会变成章鱼桶的哦，小遥气得说不出话，这时妙蛙种子受到虚晃一招的攻击，接着妙蛙种子的飞叶快刀被避开还被毒针攻击了，接着的藤鞭和花之舞都被避开了，此时时间已经不多了，小遥所剩的分数很少要反败为胜似乎很困难，哈利得意的说看来这一场是他打赢了，小玛瑙，小遥不甘心的说："我不服输，我绝对不会输给你的，"小刚看到小遥的情绪非常激动不禁说糟糕了，小胜担心着这么说姐姐会就这样输掉吗，小智握起拳头坚定的说，不，小遥她绝对不会就这样输掉的，便对着小遥大叫道：小遥，脑中不要有太多杂念，集中注意力在比赛上面，小遥听到后恢复了正常，这时最后一击虚晃一招攻来，妙蛙种子用藤鞭捆住了梦歌奈亚的脚把它扔飞了出去，接着在空中失去平衡的梦歌奈亚受到飞叶快刀和花之舞的攻击，那是多么惊人的组合招，红色和绿色的叶子交错飞舞着，感觉好像会场上出现了花田的景象一样，非常的美丽，评委们感叹着太了不起了，多么美丽啊，她把两个绝招的对比很漂亮的表现出来了，梦歌奈亚失去了战斗能力，小遥反败为胜大胜利，小遥开心的抱起了妙蛙种子感谢着它那么的努力，小智他们也高兴的站起来庆祝着，哈利却哼了一声走了。被颁发普里加缎带纪念勋章的小遥拿着缎带摆出了漂亮的pose，而此时哈利正在某个角落看着照片上的小遥生气的说居然会被她抢走了，他们一定会在碰面的，小玛瑙。傍晚，大家会合了，小遥很感谢小智大声的提醒，小智却说那是小遥的实力，小遥还和小胜开了个玩笑，其实她早就没生小胜的气了，这时他们差不多也该出发了，小智说这一次要横越伊札贝岛到塞罗斯镇的港口去对不对，小遥说那是大型岛屿，说不定可以遇到各种神奇宝贝哦，接着他们便兴致高昂的出发了。

就这样，小遥漂亮的赢得了第四个缎带纪念勋章，距离实现参加大型庆典的梦想只差最后一个缎带勋章了。

而火箭队正在幸福的卖着能量方块，前来购买的人把他们的大门围的水泄不通，武藏高兴的大笑着说你们看吧，照她说的去做包准没问题，她身后堆着大包大包的金币，火箭队念着升级当干部，上任当分部长，感觉好棒哦，此时他们正熟睡在森林中的某处，做着期待已久的美梦。

断章取义：神奇宝贝对战中非常重要的一句教训"脑中不要有太多杂念，集中注意力在比赛上面"在动画中表现得很深刻，首先是小智在得意忘形时被四天王的源治先生教育过，成熟的他很快反省了自己把教训深深的记在心里并融会贯通，且成功帮助了中哈力圈套而失态的小遥，让我们放宽思维想一想，其实在我们面对任何重要的事时都需要"脑中不要有杂念，集中注意力"这样的状态，而人们一定都进入过这样的状态，在你做某件最喜欢且想要做好的事时你就可能在不知不觉中进入那种状态，虽然这个道理浅显易懂且很常见，可是在用言语表达出来以前你又可曾思考过为何在认真做某件事时能更容易的把它做好呢？可曾主动调节自己进入那样的状态呢？当一个人处于没有任何杂念完全专注于某件事浑然忘我时，成功已经在向你微笑了，而所谓心静自然凉也表明了心态的能动性。因此，让我们用心体会这句话，并运用它来帮助自己吧。

第104集：封印巨大念力土偶

小智一行人现在正要横越伊札贝岛这座巨大的岛屿，他们看到不远处的尖山顶上有一个像石头造成的很巨大神奇宝贝球，这时岛屿的贤者重盛老人出现说那不是岩石，而是不折不扣的神奇宝贝球，它的由来在岛上自古以来流传的毁灭之谷传说之中记载的很详细，问大家想听吗，大家点点头恩，重盛老人掀开了大斗篷漏出了许多食物说那么…那个神奇宝贝球馒头和毁灭之谷仙贝随意多少买一些吧，大家都晕倒了原来他是卖土产的，老人笑着说老夫除了是贤者之外还兼任本岛的导游，然后严肃的说但是他所说的话决不会有虚假，因为一切就写在这本古代留传下来的伟大的古文书上面，他拿出了一本很旧厚厚的书，书上说遥远的太古时代，在那个宝贝球里封印着的强大力量被一个邪恶的人给释放了出来，被解开封印的强大力量极尽所能的到处破坏，七天七夜之中一直闹个不停，就在人们以为这个世界可能就要毁灭的时候，出现的白色的贤者从不可思议的空间又召唤出新的岩石的神奇宝贝球，把强大的力量封印在这座山谷附近的湖泊里面，老人说这不是普通的传说，是事实，便带大家去看湖泊那看佐证这个事实的遗迹。旁边的火箭队听后

想到把那个强大的力量拿到手去征服丰缘地方，于是先乘着气球来到湖泊，果然有一个巨大的神奇宝贝球，他们立刻决定马上引出那个被封印的古代的强大力量后收服起来，不久后老人带着大家也来到了湖泊旁，可小智他们却看到火箭队放下了许多炸弹破坏着巨大宝贝球，老人连忙叫道快点住手，把那个力量释放出来的话这次世界真的会毁灭掉，小智他们听了很吃惊。宝贝球上被炸出了一个洞，出现许多裂痕后爆开了，发出的两束光把湖水给切开了，等视线清晰时，大家看到了一只超级巨大的念力土偶浮在湖面上，原来古代强大的力量就是指那个巨大的念力土偶，而且它巨大到一般的念力土偶二十只加起来都比不上的，小智拿出图鉴：念力土偶，天平偶的进化型，据说是古代文明的泥人偶照射到怪光线之后有生命附着在上面而成的，会浮在空中移动，两手还会发射光束。吓得张大嘴巴的火箭队放下了巨大的铁爪子抓住了巨大念力土偶，可是却无法拉动它，这时念力土偶打飞了火箭队，火箭队落下后感觉好像掉落在柔软的黏土上了，可再仔细一看居然是巨大念力土偶的上面，这时念力土偶开始向着村子的方向移动，它用破坏死光从森林里开出了一条路，大家见情况不妙得想办法阻止它，普通的宝贝球无法收服它被弹开了，于是大家决定把巨大念力土偶引诱到毁灭之谷去，再用那个传说中的神奇宝贝球把它封印起来。此时武藏敲着巨大念力土偶让它停下来，小次郎和喵喵却在拼命求救。首先大家先依照古文书用水的绝招来阻止它，大家爬到山上的最佳瞄准位置用水枪绝招成功停下了巨大念力土偶，可是它却旋转起来弹回了水枪，火箭队受离心力飞到了小智他们附近，看到小鬼头，火箭队决定假装帮忙等待机会，于是说现在世界发生大危机了，防止世界被破坏人人有责，大家要团结起来守护世界的和平，由于事态紧张，在火箭队的花言巧语下大家同意了他们帮忙，这时巨大念力土偶又开始移动，水枪绝招好像对它没有效，小胜询问古文书上的内容真的没有错吗。接着大家照书上的记载找来它最喜欢吃的茄子来引诱它，可是普通茄子太小无法引诱，小刚便让小智和小次郎伪装成茄子去引诱，果然巨大的念力土偶跟着小智他们走了，看来作战计划很成功，这时老人看到书上写着它不是喜欢茄子而是最讨厌茄子，小遥他们很吃惊，连忙赶去把一切告诉了小智他们，小智他们被吓的连忙脱下伪装跑到一旁躲起来，非常生气的巨



大念力土偶用力踩了几下茄子衣服后离开了，衣服被踩的破破烂烂的，小智他们发着抖感叹好险好险，这时念力土偶被前方的一座山堵住了去路，它又用破坏死光开出了一条路，而前方不远处就是村子了，村子里的人正慌张的逃命，事态很严峻，大家很奇怪它真的只是向村子前进而已吗，这背后应该有什么理由才对，老人找到书上有这么一段：其实强大的力量是在寻找当初制造出自己的泥人偶原形的巫女，贤者察觉到这一点，就假扮成绝世美女的巫女，以笛子的曲调跟舞蹈把强大的力量引诱离开村子。武藏一听绝世美女吗，太好了，大笑着她出场的时刻终于到了，不一会念力土偶注意到了笛声，武藏看到小遥、喵喵和果然翁也打扮成了巫女的样子，很气愤说绝世美女当然只有她才能胜任了，小遥说巫女应该是指纯洁的少女啊，武藏大叫难道她不纯洁吗，小遥回过头没有理睬，喵喵和果然翁也觉得自己很美，小智他们看到喊着现在不是自己人起哄的时候，非常时刻不要计较小节了啦，小刚询问可是真的需要用到四个人吗，老人说恩，没有人知道古代巫女是什么样的美女，所以多准备几种类型应该比较保险，小遥她们换了一套衣服继续跳着，巨大念力土偶看到后朝她们靠近过去，武藏高兴的跳着说不管是什么神奇宝贝，遇到她的魅力都会神魂颠倒，结果被破坏死光打飞了，武藏大叫着为什么啊，喵喵跳着说那是因为巨大念力土偶已经输给它的魅力了，结果被急冻光线给冻成一块飞了出去，喵喵说它的心好冷啊喵，小遥穿着乔依小姐的那套衣服跳着果然吧，还是魅力四射的青春活力最有效了，结果被念力扔了出去，小遥大叫着讨厌，为什么为什么，小智他们接住了落下来的小遥，小遥大叫那本古文书上面是不是哪里写错了，老人说不，伟大的古文书绝不会错，

问题是在绝世的美女，以她们几个的姿色无法蒙混过去，武藏她们失落的说好伤人哪，这时大家看到巨大念力土偶眼冒鸡心追着果然翁，它好像很喜欢果然翁的样子，果然翁在拼命的逃着，老人看着书说不敢相信，原来美丽的巫女跟果然翁长得一模一样，连蓝白色的皮肤都一模一样，武藏和小遥皱着眉头说我就知道这本古文书好像不太能够信任，大家为果然翁加油，让它继续维持把巨大念力土偶引诱到毁灭之谷去，接着大家先来到了毁灭之谷准备，不一会果然翁来了，很好，还差一点点，可是巨大念力土偶追了上来，情况不妙，眼看马上就要追上了，小智拿出了大王燕去救果然翁，大王燕飞过去抓住就飞了起来，却发现抓住的是假发，果然翁的伪装被拆穿了，巨大念力土偶被骗后很生气，果然翁拼命的逃跑，时机到了，大家乘机努力的推起巨大宝贝球，终于好不容易还是把它推了下去，大家高兴的跳了起来，可是宝贝球滚了一半被凸出的一些岩石卡住了，小刚连忙拿出莲帽小童和水跃鱼，水枪破坏了大半的岩石，接着皮卡丘用打雷粉碎了剩下的岩石，球继续滚动起来，刚好落下撞到了巨大念力土偶，它终于被收服了起来，大家高兴的跳着这一次真的封印起来了，小刚说着果然翁是最大的功臣，却发现火箭队不见了，大家到处寻找却发现火箭队正用气球拖动着巨大神奇宝贝球，这才明白火箭队合作原来是骗人的，球被拖出了路面，可火箭队却反被球拖走了，球快速滚着，绳子承受不了断了，火箭队飞了出去，而球靠着巨大的冲力穿越了森林滚到了湖中，好像它又回到了原来的位置，大家来到湖泊已经是傍晚了，老人感叹着强大的力量再度回到沉眠之中，这个世界被拯救了，小胜问可是那只念力土偶还算是神奇宝贝吗，大家也不知道，反正绝对不可以让那个强大的力量苏醒过来就对了，老人说恩，可是他想将来有一天与它和平生活的日子会来临吧，小遥握起两手握说在那天来临之前请你安静的睡觉吧，念力土偶。

就这样，小智等人接触到了神奇宝贝不可思议的另一面，他们计划横越伊札贝岛的这一趟旅行还要继续下去。

第105集：大嘴娃谈恋爱，莲帽小童的花之路

为了前往琉璃市，小智一行人正横越伊札贝岛，打赢下一场道馆挑战赛的话，参加丰缘联盟大赛的梦想就可以达成了。

小智吃完了早餐便立刻做起比赛特训，他拿出了煤炭龟，让小刚拿出对煤炭龟属性不利的莲帽小童，可是莲帽小童看起来却很懒散，煤炭龟使出了泰山压顶，莲帽小童在快被攻击时才摇摆着避开，接着它一个后仰避开了喷射火焰，它的躲避工夫真高竿，小刚说别看它一脸没什么斗志的样子，这可是莲帽小童的战斗方式，接着莲帽小童摇着躲开了泰山压顶用水枪命中了煤炭龟，之后它跳起来躲开了喷射火焰并使出了漂亮的飞叶快刀，煤炭龟用铁壁防守住后使出了重击，莲帽小童被打得飞出去很远，小智不禁冒出句遭了，下手过重了，莲帽小童掉到了旁边的森林里，突然一个大嘴巴咬住了它，小智他们赶来时看到一位美丽的小姐莎由梨带着莲帽小童和大嘴娃，小刚自然又是一堆夸张的语言，小胜拉开了小刚后，小智他们上前介绍了自己，看到莲帽小童平安无事后大家才放心下来，这时大嘴娃来到莲帽小童身边抱住了它的手，而且脸红了起来，莎由梨说看来大嘴娃好像是喜欢上莲帽小童的样子，大家很吃惊，小刚连忙跑过去用手拐着莲帽小童说它这小子令人吃味哦，然后又跑去对莎由梨小姐一堆夸张的语言，小胜再次把小刚拉开了，大嘴娃痴情的看着莲帽小童，可莲帽小童却呆呆的，它缩回手跑开了，莎由梨说看来它可能讨厌她的大嘴娃，小刚连忙说不不不，不是的，您误会了，那个小子只是不了解状况而已，然后跑到莲帽小童身边悄悄对它说："那只大嘴娃对你有意思，你看我老是被他喜欢的大姐姐给甩掉，你给我听好了，莲帽小童，如果你跟那只大嘴娃能够处得好的话，我自然也有机会接近莎由梨小姐，你就当作是为了我嘛，小胜在旁边眼镜发光「就当作是为了我」，小刚跳起来不…这个…那个…然后拉着莲帽小童过去对着大嘴娃行了个礼，说这个不成材的小子就请你多多指教了，小智说小刚你太夸张了吧，它们都是神奇宝贝，只要相处融洽就行啦，小遥说小智你啊，根本就什么都不懂，小智奇怪的看着小遥，这时大嘴娃去牵莲帽小童的手却被拒绝了，大嘴娃转过身用大嘴巴咬住了它，莲帽小童挣脱后躲到了树后，这时小遥看到莎由梨背包上的东西好奇的询问起来，莎由梨说那个是表演大嘴娃的缎带舞时使用的缎带，小遥哇的一声说她好想要看一看，莎由梨便答应表演一段给小遥看，大家来到一个开阔的大草皮上，

莎由梨让大嘴娃加油，看到它的舞蹈之后，搞不好莲帽小童会对它另眼相看哦，然后她们便跳起了漂亮的缎带舞，大家津津有味的看着，附近的火箭队看到大嘴娃后决定捕捉它。之后小智他们和莎由梨一起上路，莎由梨这一次是前面镇上做公演，大家想着舞台上的表演应该会更美丽，小刚让莲帽小童好好引导大嘴娃，莲帽小童仍呆呆的，小刚很无奈真是拿它没办法，突然他看到前方地上有一束鲜花，连忙让莲帽小童拿花去送给大嘴娃，小遥说这种做法太不自然了吧，突然地塌了，大家掉了下去，火箭队出现用网子抓住了大嘴娃，小智拿出了龙虾小兵，小刚说莲帽小童你的女朋友大嘴娃遇到危险了，可是莲帽小童仍呆呆的没有斗志，火箭队拿出了神奇宝贝，龙虾小兵用泡沫光线攻击了饭匙蛇，硬邦邦挡住了飞弹针，但是它却被饭匙蛇的捆绑给绑住了，莲帽小童用飞叶快刀攻击了饭匙蛇却又被毒尾还击，沙漠奈亚用针叶暗器攻击了龙虾小兵，小智拿出了煤炭龟让它用泰山压顶，沙漠奈亚被狠狠的击中了，接着煤炭龟躲开了毒尾后用喷射火焰把饭匙蛇打到了气球的吊篮里，龙虾小兵用螃蟹拳把沙漠奈亚打飞到了气球上刺爆了气球，同时它剪开了网子救出了大嘴娃，而火箭队飞上了天空，龙虾小兵喜欢上了大嘴娃连忙拿起鲜花要送给它，虽然它谈恋爱很积极，但也太蛮横了点，这时小智说反正双方都是神奇宝贝，和谐相处就好了，小遥说小智你啊，还是没搞懂！强行要送花的龙虾小兵被咬了一口，可是它看起来还是觉得很幸福，大嘴娃咬着龙虾小兵把它甩飞了出去，莎由梨对大嘴娃说它是个好孩子哦，跟别人相处脾气不要那么坏嘛，这时龙虾小兵又冲了回来，看到大嘴娃抱着莲帽小童的手，顿时大受打击心凉了，它被人甩了哭着，小刚冲过去说："不要哭，龙虾小兵你的心情我非常了解，你看我，我可是一路被人甩过来的，"小刚大哭了起来，龙虾小兵和煤炭龟也跟着大哭起来，小胜叹气说真是不知道在搞什么。晚上小智他们坐在人群中间观看着缎带舞，而龙虾小兵却对莲帽小童漏出情敌意识，可是突然火箭队华丽亮相舞台，小智他们连忙跑到舞台上帮忙，这时饭匙蛇使出了黑雾，小刚让莲帽小童去保护大嘴娃，接着火箭队说大嘴娃他们抓走了便乘着气球逃跑了，黑雾散开时，大家发现大嘴娃平安无事，但莲帽小童却不见了，大嘴娃立刻追了出去，莎由梨和小智他们也随之追了出去，把舞台留给了小刚，小刚流着汗说又是



他，连忙让龙虾小兵留下来帮忙。而火箭队降落在不远处，发现是莲帽小童时非常的失望，喵喵怎么也想不出老大见到呆呆的莲帽小童会有开心的表情，急得团团转，果然翁却跑出来和莲帽小童唱双簧，武藏看了说算了，还是把它还回去了，这时小智他们追来让火箭队还回莲帽小童，武藏大叫乖乖的还给你啊，越是命令她还她越是不想还，于是拿出了毒粉蝶，小次郎也只好拿出了沙漠奈亚，大嘴娃用咬咬攻击了沙漠奈亚后避开了毒粉蝶的幻象光，接着它旋转起后面的大嘴巴产生了强风吹散了飞弹针，然后皮卡丘用打雷攻击了毒粉蝶，这时莲帽小童想要战斗，小智握起拳头说好耶，上吧，莲帽小童，它一个后仰避开了冲击，好完美的躲避法，大嘴娃用集中猛击攻击了沙漠奈亚，而莲帽小童摇摆着身体跳着完全避开了毒针的攻击，小智说干得好，莲帽小童，用水枪，毒粉蝶被命中了，接着莲帽小童跳起来避开了旋风然后快速旋转身体发出了威力强劲的飞叶快刀，毒粉蝶被痛痛的攻击了，大嘴娃看到莲帽小童帅气的战斗特别激动，看来它越发迷上莲帽小童了，龙虾小兵越来越没希望了，这时舞台那边的龙虾小兵打了一个喷嚏，突然飞弹针向大嘴娃攻过来，莲帽小童上前用手档住了，它还能打，小智说好，莲帽小童，飞叶快刀，沙漠奈亚和毒粉蝶同时受到了攻击掉到了地上，莎由梨让大嘴娃用阳关烈焰，飞在天上的火箭队感叹着陪了夫人又折兵白忙一场就是这样，而地面上大家都夸莲帽小童刚刚真的好酷，大嘴娃深情的看着莲帽小童。而在舞台这边，人们正吵着同一套演了那么多次，流着汗的小刚失落的低声说他只会那一招啊，这时他看到莎由梨他们回来，累得坐下感叹得救了，漂亮的缎带舞继续表演，大家都很兴奋的看着，这时莲帽小童到莎由梨的包里翻

出了水之石，接着便进化成了乐天河童，乐天河童跳到舞台上一起开心的跳起舞来，进化以后个性突然变得好开朗，它那样子引得会场一片笑声，而且乐天河童好像还喜欢上了大嘴娃，小刚握起拳头好，这下子就好办了。表演结束后大家赞赏着表演好精彩，莎由梨也说水之石对她来说也没有什么用处的，然后问大嘴娃怎么样，这是乐天河童哦，小刚说乐天河童是很会跳舞的哦，乐天河童眼冒鸡心跳起了舞，大嘴娃却转开身闭上眼睛，莎由梨奇怪的问它不喜欢这一型的吗，大嘴娃点点头，小刚顿时失望到极点，这时大嘴娃看到旁边经过的一只可达鸭，顿时眼冒鸡心跑了过去抱住它，乐天河童张大了嘴巴，莎由梨伤着脑筋每次都这样，小遥奇怪每次，莎由梨说恩，大嘴娃就是这样很容易迷恋上新的对象，那么各位再见咯，保重，说吧便去追大嘴娃了，乐天河童被人甩了却开心的跳起舞来，好像一点都没有沮丧的样子，它居然对天空使出了种子机关枪这一招，小刚激动的说："乐天河童，你的心情我太了解了，这次我来唱歌我们一起来跳舞，"便留着泪和乐天河童一起开心的跳起舞来，小智他们看着觉得这两个人是天生的绝配耶。

就这样，小刚的莲帽小童进化成乐天河童了，以参加丰缘联盟大赛为目标，小智一行人的旅行还要持续下去…

第106集：大鄂蚁与超音波幼虫，梦幻之湖

以下一个道馆所在地琉璃市为目标，向着港口塞罗斯镇的方向横越伊札贝岛的小智一行人，站在一个广大的荒地上不知该何去何从，神奇宝贝领航员完全派不上用场，那里在伊札贝的细部地图上也完全没有记载，而且四周还有非常多奇怪的大洞穴，小智捡起一块石头扔进洞穴里去，没想到露出一只大鄂蚁把石头给咬碎了，小智很吃惊连忙拿出图鉴：大鄂蚁，会在沙漠挖掘钵壮巢穴，巨大的下巴足以咬碎坚硬的岩石。这时一辆拉着警笛的车向小智他们开来，一位小姐让大家快点离开这个禁止进入的危险区域，小刚见了上前询问美丽小姐的芳名，她说她是秋子，保护那个区域安全的管理员，小遥向秋子道歉，小智边说着可是这里看起来并不怎么像是危险区域边走到大洞穴旁查看，结果土塌陷小智掉了下去，幸好秋子急时扔出绳子救了他，小智又道歉又感谢的，秋子说那个巢穴的下面是人称「大鄂蚁的地下迷宫」的众多洞窟，掉进去是很难轻易逃出来的，虽然他们进行着调查，可是大鄂蚁一直不停的挖洞穴，就连他们也无法完全掌握，之后秋子开车送大家去安全区域，一路上，大家看到很多种类的野生神奇宝贝，保护它们也是秋子的工作之一，这时一位穿白大褂的年轻男子被一只生气的顿甲紧追着，他向秋子求救，秋子停下车拿出了会散发出具有让心情平复作用的香气的大菊花，顿甲闻到香气立刻变得温驯又听话，乖乖的走开了，那人抓着头说又麻烦秋子你了，秋子说他叫平八郎，是自己青梅竹马的朋友，是伊札贝学院的神奇宝贝研究员，这时一只背上绑着发讯机的大鄂蚁从旁边走过，平八郎说刚才他太专心找它不小心若怒了顿甲，秋子却挖苦着又不小心了，这次到底是第几次了，这时小胜好奇的问平八郎为什么要在大鄂蚁身上装发讯机，平八郎说那是为了要寻找大鄂蚁的地下迷宫中的地底湖，大家听了非常好奇，秋子杵着腰说他又在说那个梦话了，平八郎认真的说那才不是作梦呢，那是真的存在的，小遥想进一步了解询问起来，平八郎很乐意的说起小时候他曾不小心掉进了大鄂蚁的地下迷宫里，然后昏迷的他醒来的地方是又广大又美丽的湖岸边，那里的景色犹如仙境一般，接着他注意到一大群的大鄂蚁，而且它们还同时进化成了超音波幼虫，那种景象使得他连自己能不能平安离开的烦恼都忘得一干二净了，他在那里看了很久很久，然后他在不知不觉中已经离开了那个迷宫，大家听了这个很不可思议的故事很羡慕平八郎先生，想着一定是那些超音波幼虫救了他的，平八郎说他也是那么想，于是就跟其他人说了，结果没有任何人肯相信他，秋子说他那种像作梦一样的故事叫谁相信啊，小刚说这么说



平八郎先生由于那个事件引发了契机才当了神奇宝贝的研究者了，平八郎说是啊，研究大鄂蚁是他的专业，这时那只大鄂蚁往一个洞里爬去，平八郎高兴的说依照他研究的资料现在是那只大鄂蚁进化的时期，那小子一定是正要往地底湖去，这时火箭队驾着地鼠机器人出现抓住了皮卡丘，十万伏特没用，小刚拿出了乐天河童，它一出来就拉着小胜跳舞，接着地鼠机器人受到水枪攻击后局部发生了爆炸翻到了一个洞穴了，打算去救皮卡丘的小智却被秋子拉住了，这时出现许多的大鄂蚁疯狂的咬着机器，看来它们以为巢穴被攻击情绪非常的激动，不一会整台机器就被咬成了粉末，火箭队和皮卡丘却往洞里的松土陷了进去，小智看到不顾一切的冲了过去，秋子也跟着过去，小遥他们都很担心急忙跑到洞边看，小智和秋子都落了下去，那只带发讯机的大鄂蚁也跟着进去，小智和秋子一直往下落，不一会火箭队和小智他们分别从不同的口到了洞底，小智向秋子道歉，自己也没受伤，而地面上小遥抱怨着真是的，小智这个人太鲁莽了。由于带发讯机的大鄂蚁也一起掉下去了，平八郎说用跟踪器就可以找到小智他们了，结果不小心自己掉到了洞里，平八郎也落到了洞底，他照着跟踪器上的位置走去。而小智他们来到了一个岔口，小智不愿回地面上，另一条属于尚未调查的路径，这时带发讯机的大鄂蚁走了进去，他们便跟着它，小智想着皮卡丘，你等着，我一定会把你给救出来的。火箭队始终无法回到地面，又累又沮丧，这时一只大鄂蚁经过，喵喵想到了用它去讨好老大的方法，火箭队高兴的跳了起来，可发现大鄂蚁却不见了，武藏正抱怨着，突然传来脚步声，火箭队藏了起来，是平八郎经过，火箭队决定悄悄的跟着他走。这时在地面上的小遥他们等了好久不见人影很担心，小胜到洞穴旁看却不小心掉了进去，还连累小遥和小刚，他们刚好落到了小智附近，秋子才知平八郎为了寻找他们很早以前就下来了，这时带发讯机的大鄂蚁突然挖起洞穴来，接着一股水流冲来，大家连忙逃跑，秋子说这地方本来是排放下雨积水的通路，大家跑不过水流被一起冲着走，掉进了一个大湖里，等冒出水面抬起头时，看到的是一幅仙境般的景色，都不由的感叹了一声，猜测着这就是平八郎所说的地底湖，这时传来了皮卡丘的声音，大家回过头看到它在岸上，小智连忙游过去抱起了皮卡丘，开心的把脸帖到皮卡丘的脸上说着太好了，幸好它平安无事，大家也来到岸上，这时带着发讯机的大鄂蚁也来到了湖边，不一会平八郎也从洞里走了出来，平八郎看到了以前他看过的美丽的地底湖正被陶醉着，大家叫住他，后面的火箭队也漏出了头，他们仍决定抓大鄂蚁。平八郎说这就是他之前说的地底湖，是不是给人很不可思议的感觉，秋子很抱歉她以前一直都不肯相信平八郎，平八郎说其实秋子在心底深处是很想相信他的对吗，长久以来他一直是这么感觉的，秋子脸红着问真的吗，平八郎笑着说恩，这时大家让平八郎看湖对面的非常多的大鄂蚁，它们身体发出了光芒，大家都兴奋的看着这世纪罕见的一瞬间，发讯机也从那只大鄂蚁的身上掉开了，它们进化成了超音波幼虫，大家感叹着数量这么多的神奇宝贝居然会在同一个时间一起进化，而且实在太壮观了，武藏和小次郎却着急着要抓的大鄂蚁进化了，喵喵说它们进化成为龙类型了，武藏他们眼睛发着光芒说龙类型神奇宝贝可是很贵重的。小智他们看着超音波幼虫飞了起来，想着不知道它们会飞去哪里，这时一个大网子洒了下来抓住了超音波幼虫群，火箭队乘着气球拉着网子，小刚迅速拿出了乐天河童，它出来又拉着小胜跳起舞来，秋子也拿出了大菊花，种子机关枪攻击了火箭队，飞叶快刀切开了网子，火箭队很生气拿出神奇宝贝，毒针和飞弹针同时向小智他们攻去，大家正措手不及时，超音波幼虫群飞了过去发出了超音波绝招，不仅毒针和飞弹针被打散，火箭队受到那么一大群的超音波幼虫同时使出的超音波攻击痛苦不堪，这时皮卡丘使出了十万伏特，天空中的武藏很生气差一点点就成功了，喵喵说算了，至少那样可以到外面去了。这时小遥担心他们该怎么离开，秋子说就算大菊花使出藤鞭绝招也一样够不到洞顶的出口，这时超音波幼虫朝小智他们飞来，真没想到超音波幼虫会愿意送他们离开，大家都尽情的享受着那在空中非常刺激的快乐的一刻，之后大家告别了超音波幼虫们。

到安全区域已经傍晚了，秋子说穿越这座森林再走一阵子就可以走到城镇了，小遥开心的说那个地底湖是很大的发现耶，平八郎点点头说不过他想把那件事情当成一个秘密，秋子询问为什么，平八郎好不容易完成心愿找到的地方耶，平八郎说可是那里是大鄂蚁群体进化的重要场所呀，何况他找了那么久只是想让秋子你看一看那个湖而已，说着红起了脸，秋子也红着脸非常感动，小遥开心的说这两个人之间的感觉很不错哦，小刚

却哭着。

在地底下的美丽湖泊，小智等人亲眼目睹了大鄂蚁进化的一刻，一边体验着神奇宝贝无穷尽的不可思议，一边继续着他们的旅行。

第107集：阿勃梭鲁，悄悄靠近的灾难阴影



为了前往最后一所道馆所在地琉璃市，打算横越伊札贝岛的小智一行人途中正走在一座山势险峻的岩山山麓上，可是小遥累得走不动扒在一个大岩石上休息，小刚让她再振作一点吧，前面差不多可以看到通往利亚多村的桥梁了，小智询问利亚多村，小刚解释道要去塞罗斯镇的途中必须翻越险峻的山岭才可以，利亚多村就是位于山麓的一个村落，这时前方的小胜叫到那有一座桥，大家连忙跑过去，小遥高兴着离利亚多村不远了，皮卡丘也高兴的跳到桥上，小刚看到了河水湍急的冲击着木桥，突然桥剧烈震动后断了，皮卡丘也随之掉了下去，大家很担心，幸好皮卡丘及时抓住了断桥的一部分，然后用力荡回了岸上，这时大家看到断桥上居然有一只阿勃梭鲁，小遥连忙拿出了图鉴：阿勃梭鲁，灾祸神奇宝贝，居住在险峻的山脉地带的深处，几乎从不出现在有人烟的地方，但是据说当它出现在人的面前时候，一定会发生灾难。大家听后有些担心，这时几个村民拿着粗棒子跑来叫着可恶的阿勃梭鲁，又把桥给破坏掉了，结果阿勃梭鲁逼近村民后跳上山走了，小智他们才放松下来，小胜有些怀疑这座桥的真的是那只阿勃梭鲁破坏的吗。之后大家来到了村子里，村民说在以前阿勃梭鲁一直住在岩山的深处，从未在村子出现过的它最近却常常出现，而且已经破坏了三座桥，阿勃梭鲁的出现并不是什么灾难即将发生的前兆，而是它自己在制造灾难，如此而已，小胜觉得神奇宝贝不太可能做那种坏事的，村民说为此他们还聘请了专门猎捕阿勃梭鲁的猎人了，小智他们很惊讶有阿勃梭鲁的猎人，他们并没有认出那些猎人是火箭队伪装的，火箭队得意着接下猎人的工作不过是为了骗一顿饭填报肚子而已，现在还可以把小鬼头拖下水，然后找机会抓皮卡丘，他们简直不敢想象把会引起灾祸的阿勃梭鲁送给老大会有什么样的后果。不久后村民们请猎人出发去赶走阿勃梭鲁，一个年龄比小胜稍大的小孩却说不可能的，凭他们那种货色不可能抓到阿勃梭鲁的，村民们立刻让阿德不要没礼貌，况且阿德的大哥因为害怕驱赶阿勃梭鲁自己都从这个村子里逃走了，阿德说小聪哥哥才不是逃走的，他一定是有什么原因才会那样做，说完便向山上跑去，小智他们觉得整件事另有内情便跟着阿德去了，火箭队也出发了，小智他们追上阿德询问情况，阿德说小聪哥哥他才没有逃走，哥哥认为阿勃梭鲁在村子出现并不是为了带来灾难，所以他想要去收服它来证明这件事，可是突然之间他却跑出了村子，只留下一句话叫阿德不要担心，阿德说他相信哥哥，所以他认为阿勃梭鲁并不是带来灾祸的神奇宝贝，小胜说他也相信小聪说的话，小智、小遥和小刚也说他们也是，阿德很感动，小智等人介绍了自己，然后大家决定一起去寻找阿勃梭鲁，而后面的火箭队却慢吞吞的费力的爬着山。爬了很久后，阿德说自从哥哥不见后他来山上几次了，不过却没有一次成功找到阿勃梭鲁，他很熟悉路面，从这里起很滑，让小胜小心些，不一会他和小胜到了岩山的山顶了，阿德告诉小胜照理来说阿勃梭鲁应该就是住在那附近，小胜和皮卡丘看了看四周回过头叫大家快一点，在不是太远处的小智和小遥感叹着小胜他们居然已经爬到山顶了，好厉害的脚程，小刚说可能是因为体重比较轻的关系吧，他杵到旁边的大岩石上休息时发现缝隙里有水渗出来，然后看到地面也是有点湿，他猜想着在岩盘的深处可能有水脉流过，这时小智他们听到了小胜的声音，抬头一看发现阿勃梭鲁正站在岩山顶的最高处，接着阿勃梭鲁跳到了小胜他们的面前向他们一步步逼近，他们不由的退着靠到了一座小尖山，皮卡丘用电击想牵制阿勃梭鲁却无用，大家都非常紧张，小遥很担心阿

勃梭鲁是不是想攻击他们，小智说不，他觉得阿勃梭鲁的出现好像是有别的目的，小刚也说刚才看起来并不像是要发动攻击，小智握起拳头坚定的说这个世界上不可能有那种自己想做坏事的神奇宝贝，所以他相信阿德所说的那些话，这时小胜注意到脚底下有许多水渗出来，阿德很奇怪以前那里从来没有那么多水冒出来啊，突然一声巨响，背后的小尖山喷出了很多水把小胜他们冲到悬崖边长出的树干上，结果阿德撑不住松开了手，小智他们非常着急，这时阿勃梭鲁却救了阿德，接着树干断了，小胜和皮卡丘掉了下来，小智连忙拿出了大王燕，大王燕救了小胜却来不及救皮卡丘，这时一只赫拉克罗斯飞过救了皮卡丘，一位带着牛仔帽的年轻男子走了过来，阿德哭着冲过去抱住了他哥哥，小聪连忙抚慰着阿德，小智很感激小聪救了皮卡丘，之后大家询问小聪先生为什么离开村子，小聪说这件事还真是说来话长，在他好不容易找到阿勃梭鲁把它逼到走投无路即将收服它的时候，阿勃梭鲁不小心从山顶掉了下去，小聪连忙荡着绳子救了它，阿勃梭鲁安全着陆后就离开了，小聪觉得那只阿勃梭鲁怎么看都不像是心地坏的家伙，于是他亲自去调查住在各地的阿勃梭鲁，在艰苦漫长的旅行中，他确实听到有灾祸的地方就有人看到阿勃梭鲁的说法，而且也曾经在事件发生的现场看到阿勃梭鲁的身影，但是并没有得到任何可以证明是阿勃梭鲁所为的确凿证据，而且由于野生的阿勃梭鲁不太靠近人类，所以他也没有办法直接接触它们来做调查，不过他查出了阿勃梭鲁绝对不会自己主动攻击人的，除非感觉到自己有危险，否则它们是绝对不会伤害人的，还有没有什么重大理由它们是绝不会到人居住的地方。大家听了陷入沉思，小刚注意到旁边的岩石渗出来的水，想起了刚才河流湍急的冲击着桥梁，似乎明白了什么，他从小聪那得知河水的流势的确比往常湍急很多，且岩盘地下的大水脉就是河的水源，想着水脉的水一定大大增加，甚至还喷了出来，看来更大量的水随时都有可能喷出来吧，到时候利亚多村就会有危险了，大家听了非常吃惊，立刻也明白过来，原来那只阿勃梭鲁是为了通知这件事所以想引大家去注意有水的地方，所以才会追小胜让他们跑到会渗水出来的岩石区，而且还出现在被冲坏的桥边。这时山顶爆发出了大量的水，大家都慌得不知所措了，阿勃梭鲁出现用破坏死光攻击一块附近山顶的巨大的岩石，小聪说对呀，击落那颗大岩石的话就可以把水挡住了，原来阿勃梭鲁是想要保护大家，他拿出的赫拉克罗斯对着大岩石使出了催醒，小智他们也拿出了各自的神奇宝贝，森林蜥蜴用种子机关枪，龙虾小兵用泡沫光线，煤炭龟用喷射火焰，狩猎凤蝶用银色旋风，向尾喵用暴风雪，力壮鸡用火焰旋涡，妙蛙种子用花之舞，乐天河童用种子机关枪，水跃鱼用水枪，皮卡丘用十万伏特，大家同时努力的推着大岩石，可是过了一会岩石还是完全没有移动，看来是距离太远绝招的力量都减半了，水很快就要冲过来了，阿勃梭鲁非常的靠近岩石继续用破坏死光去推动，小智和小遥很担心那么近会不会有危险，这时岩石动了一下，水过来了，阿勃梭鲁用尽全力一口气把破坏死光的威力提到最大把岩石推了下去，大岩石堵住了路口，水受阻后从两边流开了，大家都庆祝起来成功了，并且感谢着阿勃梭鲁，这时火箭队出现想要抓皮卡丘，却被阿勃梭鲁一招威力惊人的旋风刀直接打飞了。

傍晚村民听说了事情的原由很抱歉，阿德谢谢小胜一开始就相信他，小胜说那是因为阿德表现的实在太认真了嘛，小聪也很感激小智他们的帮忙，这时小遥指着远方让大家看，原来阿勃梭鲁正看着大家，大家觉得阿勃梭鲁真的是很不可思议的神奇宝贝，向它招着手感谢它，接着阿勃梭鲁向山的深处跃去了。

阿勃梭鲁与小智等人成功的解除了村子的危机，经历这场与神奇宝贝不可思议的邂逅之后，他们又再度向着塞罗斯镇的方向踏上了旅程。

点评：动画中所塑造的所有神奇宝贝全部都是善良的，在我记忆中的400多集的动画里似乎没有出现过本身邪恶的神奇宝贝，顶多只是有些调皮的神奇宝贝罢了，而小智的一句话“我相信这个世界上绝对不可能有那种自己想做坏事的神奇宝贝”也充分的表明了制作者的思想，不过小智似乎忘记了火箭队的喵喵（^_^），特殊的那就令当别论吧，在第17集巨大神奇宝贝之岛里火箭队的阿柏蛇也曾经说神奇宝贝是没有坏蛋的，神奇宝贝做坏事全都是因为主人，那么与之成对比的部分邪恶人类就越显得邪恶了，不过神奇宝贝世界中的主题还是友情，善良、美好等，那里的人们决大部分都是热情友好的，这也正是它吸引人并令人向往的地方，虽然那只是一个理想世界，不过却提供了样本，我想也正是PM动画中那一些些微乎其微却饱含深刻道理的地方使得它深受世界儿童和家长的喜爱吧！

第108集：抓住雪童子

小智他们正走在大雪山上，大家都期盼着快点到神奇宝贝中心，在那休息一下，然后下山到塞罗斯镇搭上船，接着就可以到达琉璃市了，不久后大家看到了远处的神奇宝贝中心，小智跑了起来说好，赶在天气变坏前赶快到那里去吧，大家也开心的跟着跑了起来，可是一只雪童子却盯上了他们。之后大家来到神奇宝贝中心，乔依小姐说暴风雪很快就要来了，让大家在那里好好的休息吧，小刚又开始了对乔依那一套，突然冷气向他吹来，原来是一只雪童子干的，小智拿出图鉴：雪童子，主要栖息正在经常下雪的地方，依照传说所言，雪童子所造访的家庭代代都会繁荣。小遥觉得它好可爱，乔依小姐说这只雪童子会经常跑来玩，特别有客人时它就一定会跑出来，这时雪童子从小智的书包里找出了徽章盒，拿着便跑了，乔依小姐让小智别担心，虽然那只雪童子非常喜欢恶作剧，但是它没有恶意，过一会它一定会拿来还的，小智说可是那里面装着他跟神奇宝贝们一起同心协力好不容易赢来的重要徽章，于是拿出了龙虾小兵追了过去，小遥他们和乔依小姐也跟了过去，雪童子打开徽章盒看到了七个徽章在里面很高兴，可是它被小智追上了，雪童子拿起了一个徽章，大家都以为它很老实，却没想到雪童子把徽章结冻后还给小智，徽章很冰小智不敢拿抬来抬去的，这时雪童子使用了影子分身，大家很意外它还会这招，皮卡丘和龙虾小兵上前阻止却相互撞在了一起，雪童子逃跑了，小智追了上去，乔依小姐很奇怪一般这种时候它会还给人的。而火箭队正在抱怨着让他们爬大雪山的小鬼头，又饿又累的他们看到了前方的神奇宝贝中心决定去找吃的。小智找着雪童子看到了拳击徽章在地上，小刚说搞不好雪童子是打算一个一个慢慢还给小智，小遥说没回来的徽章还有五个



耶，这时龙虾小兵似乎察觉到了什么，小智他们跟着到了厨房，小智大叫着我知道你在那里面，不要躲了，快出来，火箭队露出了脑袋，正在吃东西的他们很奇怪小智为什么知道是他们躲在那个地方，这时雪童子也露出头来，小智看到连忙追着它跑来跑去，火箭队觉得小智目中无人很过分，雪童子使用冻风攻击被小智躲开了，却刚好攻击到了他身后的火箭队，火箭队非常愤怒，这时雪童子用铁头功攻击了他们，小遥让小智协助雪童子打败火箭队，小智反映过来让龙虾小兵使出螃蟹拳，雪童子打开了窗子，火箭队飞了出去，小智夸着雪童子很厉害，小胜说原来它是在保护神奇宝贝中心啊，雪童子高兴的点点头，然后拿出了徽章盒，小遥说真想不到雪童子是这么乖的好孩子，小智伸过手去接时，雪童子对他使出了冻风，然后得意的从窗子逃了出去，小智很气愤也从窗子追了出去，正打算追上去的小遥他们被乔依小姐叫住了，她指着天上的乌云说暴风雪很快就要来了，小遥他们说怎么这样，得赶快把小智带回来才行，他们会赶在暴风雪之前回来的，于是从门口跑出去找小智了。小智追着雪童子，前面的雪童子跳到一块岩石上得意的跳着，突然它脚下的雪块塌了，雪童子掉了下去然后从大斜坡滑了下去，小智连忙冲过去抱起了它笑着说："没事的，我一定会保护你的，放心好了，"他们快速的往下滑着，小智看到了前方有一块岩石，便转过身背对着那块岩石，接着他撞在岩石上昏了过去，雪童子很担心却无法叫醒小智。这时小遥他们匆忙跑回了神奇宝贝中心，外面已经下起了暴风雪，他们找遍了所有能找的地方还是找不到小智，乔依小姐说再继续搜索下去太勉强了，他们就等到暴风雪结束吧，大家都非常担心小智。此刻在外面，暴风雪下得非常大，小智醒来发现自己在雪屋里面，感谢着雪童子救了他，可是看外面的情况暂时是出不去了，雪童子拿出了一个苹果给小智，有些意外的小智高兴的伸手去接，却马上缩了回去，笑着说他不会上雪童子这招的当的，雪童子先假装要送给他，然后会趁机把他冻成冰的，雪童子连忙着急的摇着头把苹果递给小智，小智说好啦…他知道…他相信雪童子就是了，于是接住苹果吃了一口，觉得很好吃，让雪童子一起吃，雪童子开心的接过来咬了一口，小智很开心，可是看到外面的暴风雪想着大家现在

一定很担心他，雪童子看后露出了坚定的眼神，拿出两个苹果给小智后拿了他的帽子跑了出去，小智想着那个小子该不会…雪童子坚强的冒着暴风雪走着，终于它还是来到了神奇宝贝中心把帽子给了小遥，大家知道了小智平安无事才放下心来，不一会暴风雪停了，雪童子带大家去救小智，他们骑着雪橇车找到了小智把衣服给他穿上，小智说幸亏有雪童子帮他做了那个雪屋，里面很温暖，小胜问徽章还了吗，小智才想了起来，乔依小姐让雪童子快点还给小智，雪童子却很沮丧，这时火箭队抓走了雪童子和皮卡丘分别关在了特制的箱子里，皮卡丘的电击没有效果，雪童子冻裂了箱子逃了出来，乔依小姐让雪童子使出冻风绝招，却被果然翁反弹了回来，火箭队乘机乘上了气球跑远了。火箭队正得意着成功了，发现小鬼头他们骑着车追上来了，小次郎大叫着死缠烂打是最讨人厌的，小遥说所以你们才会让人讨厌知道吗，火箭队立刻惭愧的蹲着干嘛讲得那么白，之后喵喵加大了助燃器火力飞快了，乔依小姐带着大家超近路追，路上雪童子被颠簸飞了起来，小智抓住了它并关心的问它没事吧，雪童子高兴的点着头，乔依小姐他们快速的骑着车，从一个斜坡跳了起来，小智用手把雪童子甩到了火箭队的气球上，雪童子用冻风冻住了气球，然后抱着装皮卡丘的箱子跳了下来，乔依小姐停下了车，小智连忙冲过去及时接着了它们，火箭队坠到了地上，他们拿出了神奇宝贝向小智他们攻去，雪童子使用冻风保护了大家，小智打开了箱子，十万伏特把火箭队送上了天空，之后乔依小姐让雪童子把徽章还给小智，雪童子低下头，小智解释道时间差不多了，他们应该要出发了，雪童子却拉着小智的衣服，小遥感觉它好像很喜欢小智的样子耶，乔依小姐说果然，原来是这样啊，把徽章还回去的话就没有机会跟小智一起玩，雪童子是这么想的，大家这才明白，小智问雪童子愿意跟他一起走吗，雪童子笑着点点头跳开了准备战斗，小刚明白了它虽然喜欢上了小智，但是还是很想知道小智有没有力量收服自己，小智开心的说他不会手下留情的让皮卡丘使出铁尾，可是雪童子用影子分身围住了皮卡丘后用铁头攻攻击了它，小智想着得快点想办法找出本尊才行，皮卡丘小心的躲着不知会从何方来的攻击，小智让皮卡丘对着地面使出铁尾绝招，重重的一击打起的很多雪冲散了雪童子的分身，小智找出了本尊，接着电光一闪把雪童子打得后退了很多，最后是致命的打雷绝招，雪童子倒在了地上，徽章盒也掉了出来，小智扔出了神奇宝贝球，大家都紧张的看着动来动去的宝贝球，终于它还是停住了，小遥他们高兴的叫到成功了，小智拿着宝贝球摆出了太好了，雪童子被我收服了的帅气pose。之后他们回到神奇宝贝中心，乔依小姐把恢复了精神的雪童子交给了小智，小智接过宝贝球放出了雪童子，然后向神奇宝贝们介绍新同伴雪童子，让大家多多照顾它，龙虾小兵上前打招呼却被雪童子的冻风给冻住了，小遥连忙让力壮鸡用火焰旋涡把冰溶解掉，龙虾小兵才得救，小遥他们说真是的，雪童子被收服之后爱恶作剧的个性还是没有变，看来今后还会更热闹呢，接着小智向雪童子讲解着许多许多的事情。

就这样，小智平安无事的拿回徽章，还得到了新同伴雪童子，一行人以参加丰缘联盟大赛为目标的旅行还要持续下去。

第109集：拯救拉鲁拉丝！动作快点，小胜！

为了前往最后一所道馆，正在横越伊札贝岛的小智一行人已经来到了塞罗斯镇的附近，但是呢，他们怎么也走不出一座森林，于是停下来吃午餐，大家都感慨着这座森林真的非常大，小智说这种小森林没什么啦，只差最后一步了，然后他们再搭船去琉璃市去把最后的徽章赢到手，说着燃烧了起来，这时雪童子自己跑了出来冻住了小智，小遥说它是看小智你热过头了，来帮你凉一下脑袋，小胜哈哈大笑着，突然他听到传来了求救的声音，小遥他们很奇怪并没有听到什么声音啊，小胜努力的跑着终于在河边找到了，是拉鲁拉丝，它好像掉到了河里，身子很虚弱，可能还感冒了，小胜拿了些小刚做的汤喂拉鲁拉丝说喝喝看，很快就会暖和起来的，拉鲁拉丝看到皮卡丘点点头后喝了一勺，露出了开心的笑容，小胜很高兴，小遥觉得拉鲁拉丝满可爱的拿出了图鉴：拉鲁拉丝，感受神奇宝贝，具有利用头上的角来感受人类情绪的能力，平时很少在人类的面前现身，但是感受到积极的情感时会主动靠近。小胜向拉鲁拉丝介绍自己，拉鲁拉丝很高兴，这时雪童子把脑袋伸过来，拉鲁拉丝看见觉得很害怕，小胜连忙拉起雪童子，它却挣扎着想要摆脱小胜的束缚，小智凑过脑袋来让雪童乖乖听话，结果生气的雪童子转过去抓起了小胜的眼睛和小

智的帽子把它们结冰后还给了小智他们，小智他们戴着冰帽跳了起来，拉鲁拉丝看着开心的笑了起来，小胜他们也很开心，可是小刚说拉鲁拉丝好像发烧了，带去神奇宝贝中心看一看比较好，小胜背起了拉鲁拉丝一本正经的大声说："大家听好哦，现在拉鲁拉丝由我来负责照顾，"小智握起拳头为小胜加油。附近树上的火箭队看到了拉鲁拉丝，武藏觉得它满可爱的，小次郎说虽然还比不上他的风铃铃，不过已经算是相当不错了，喵喵想到了拉鲁拉丝的歌声可以让老大心情舒畅的起床，它的神秘护身和幻象术绝招可以保护老大，催眠术又可以让老大安心的睡觉，于是激动的火箭队展开了行动。小智他们正努力的赶往神奇宝贝中心，一个人却出现说是拉鲁拉丝的训练家，接着一只齐鲁莉安和一只沙奈朵跑了出来，大家越觉有些可疑，小智拿出了图鉴对着齐鲁莉安，图鉴上却说喵喵，到了夜晚眼睛就会发亮，会把硬币之类的物品搜集回来珍藏，但是白天的时候就会一直睡觉，齐鲁莉安大叫说它白天的时候才没有一直睡觉呢，装扮成沙奈朵的武藏死劲的摇着喵喵你为什么从来没有搜集硬币回来过呢，被识破的火箭队拿出神奇宝贝战斗，毒粉蝶的旋风攻击的小智他们，接着大家四散开躲避了飞弹针，小胜躲到树后安慰着拉鲁拉丝说："没事的，拉鲁拉丝，有我在，没事的，"接着受到十万伏特攻击的火箭队被风铃铃给治愈了，然后毒粉蝶的旋风破坏了力壮鸡的火焰旋涡，接着饭匙蛇的毒尾和皮卡丘的铁尾相撞后产生了激烈的爆风，沙漠奈亚的飞弹针和乐天河童的飞叶快刀撞击也引发了强大的爆炸，今天的火箭队似乎全力作战，非常的难缠，这时小胜发现拉鲁拉丝越来越虚弱了告诉了大家，小刚说看来不单纯只是感冒而已，这时幻象光、毒尾和针叶暗器的猛烈攻击同时向小胜他们袭来，小胜吓的大叫起来，乐天河童、力壮鸡和皮卡丘同时冲上去用身体抵挡着攻击，大家鼓励着让小胜先走，小胜看到拉鲁拉丝如此痛苦鼓起勇气先跑了，雪童子打算跟上去却看到乐天河童它们倒了下去，它尽全力使出了威力非常强大的冻风把火箭队及其周围给冻了起来，接着也跑了，小智明白它是在担心拉鲁拉丝，这时火箭队平安无事的出现了，原来是果然翁的表面途层绝招完全把冻风挡了下来，得意着的火箭队却发现拉鲁拉丝不见了，非常气愤的武藏让饭匙蛇使出了黑雾。小胜边尽力的奔跑边安慰着拉鲁拉丝："我马上就带你到神奇宝贝中心去，在那



之前你一定要加油啊，拉鲁拉丝，"后面的雪童子也在努力的追赶着小胜，而火箭队也尽全力追赶着，小胜安慰着很快就可以走出这座森林，到时候…却发现拉鲁拉丝非常的不对劲，连忙停下把它放在了草皮上，它的头非常烫，小胜连忙找了几个椭圆形的小果子，拿了一个喂拉鲁拉丝，说："这种果实水分很多哦，妈妈跟我说过发烧的时候要多摄取水分比较好，拜托你，你就吃一口嘛，"可是拉鲁拉丝吃不下去，果实从它嘴边掉了下去，小胜哭了起来拉…拉鲁拉丝，他手上的果实掉在了地上，小胜双手杵着地跪着低着头，伤心的说："你这么痛苦我却什么都不能做，你这么痛苦我却什么都帮不上忙，对不起，对不起，拉鲁拉丝，"说着大声的痛苦起来。不一会儿，小胜感受到了冷气，他抬起头睁开眼，看到雪童子拿着冰冻的果实，小胜连忙拿出一块步包起来放在拉鲁拉丝的头上，它看起来不再那么痛苦了，小胜非常得开心，他捡起一颗果子让拉鲁拉丝想办法吃下看看，拉鲁拉丝咬了一口露出了笑容，小胜开心极了。此时路上的小遥有点担心小胜，小智说没事的啦，他相信小胜一定会好好的保护拉鲁拉丝的，小遥露出笑容说对。小胜仍边快速的跑着边安慰拉鲁拉丝，雪童子也跟着，可是火箭队出现堵住了去路，小胜坚定的说谁会把拉鲁拉丝交给火箭队你们，火箭队威胁说小小鬼头你还相当有勇气的嘛，为了你自己好还是乖乖死心的交出来吧，小胜说："我要保护拉鲁拉丝，死都不会把它交给你们的，"武藏正说着还敢嘴硬，突然觉得自己在空中，火箭队非常奇怪他们怎么会在空中飞着，小胜也很奇怪，这时他面前出现了沙奈朵和齐鲁莉安，原来刚才的幻象术是它们做的，小胜很高兴见到拉鲁拉丝的同伴，可是沙奈朵却让小胜把拉鲁拉丝还给它们，小胜急忙说现在不可以啦，沙奈朵它们顿时很生气，小胜解

释说拉鲁拉丝身体不舒服要去神奇宝贝中心看病才行，齐鲁莉安它们还是很生气，小胜阻止了想战斗的雪童子说："沙奈朵、齐鲁莉安，求求你们，请你们谅解好不好，等拉鲁拉丝身体康复了我一定会送它回来，我跟你们保证，"愤怒的齐鲁莉安使出强大的幻象术攻向了小胜，小胜张开双手紧紧闭上了眼睛，巨大的攻击平息后，小胜睁开眼看到了拉鲁拉丝飞在空中用神秘守护保护了他，沙奈朵它们很惊讶，接着拉鲁拉丝撑不住掉了下来，小胜连忙过去抱住了它，拉鲁拉丝对小胜露出了微笑，打算继续攻击的齐鲁莉安被沙奈朵拦住了，小胜连忙谢谢它们说他一定会遵守约定的，沙奈朵它们点点头后消失了，小胜抱着拉鲁拉丝又迅速跑了起来，他翻山越岭一直跑着跑着，天也逐渐黑了下来，他仍继续努力的跑着，天完全黑了，终于他也还是赶到了神奇宝贝中心，之后他一直在窗外默默的看着正在治疗的拉鲁拉丝，不知过了多久，小智他们也赶来了，小胜看到连忙哭着冲过去抱住了姐姐，小遥紧紧的抱着他说："了不起哦，小胜，你做得非常好，"大家在医疗室外坐到了天亮，乔依小姐走了出来说拉鲁拉丝已经没事了，大家非常的高兴，小胜连忙冲了进去，拉鲁拉丝也跳过来，两人开心的抱在了一起，雪童子也高兴的跳着舞，乔依小姐说它的感冒很严重，差点引起肺炎，如果带它来的时间再迟一点的话后果将不堪设想了，小智他们都夸着小胜，开心的小胜马上又悲伤起来，他对着拉鲁拉丝说我跟它们约定好了，接着低下了头说走吧，他走出了神奇宝贝中心，大家也跟在后面，小胜喊着沙奈朵、齐鲁莉安，拉鲁拉丝已经恢复健康了，可以跟你们一起回去了，这时伪装的武藏和喵喵又出现了，尽管她俩表演的很像，可大家都知道是火箭队扮的，小胜很生气，接着拉鲁拉丝从小胜的肩膀跳起来使出了强大的幻象术把武藏他们打飞了，躲在一旁的小次郎见了想逃走，却发现沙奈朵和齐鲁莉安在他身后，他也被送上了天空，接着沙奈朵它们出现在小胜面前向他道谢，小胜说不用了，然后强忍着伤心说那么我们就按照约定，他放开了拉鲁拉丝的手，然后往后退了一些说你要保重哦，拉鲁拉丝，许多树叶也随风飘落着，仿佛在为他们的离别伤心，拉鲁拉丝一直看着小胜，终于它忍不住跑了过去，小胜跪着抱着拉鲁拉丝哭泣着，过了一会，小胜还是放开了拉鲁拉丝，拉鲁拉丝摇着头，小胜："我也跟你一样，不想说再见的，可是这也没办法啊，"小胜又问拉鲁拉丝说："当我变成神奇宝贝训练家的时候，你愿意跟我一起旅行吗？"拉鲁拉丝很愿意，小胜又说："到那个时候我保证一定会过来接你的，"拉鲁拉丝点点头，小胜站了起来向沙奈朵它们点了一下头，沙奈朵它们消失了，接着拉鲁拉丝也消失了，小胜连忙上前了几步，他听到了拉鲁拉丝说："说定了哦，到时候你一定要过来接我哦，"小胜又跑了几步大叫说："拉鲁拉丝，再见，我一定…一定会来接你的。

就这样，小胜经历了与拉鲁拉丝痛苦的分离，虽说如此，这个离别却也是下一次再次重逢的开始，思忆起一个个邂逅与离别，小智一行人的旅行还要持续下去。

点评：其实小胜比起小智等人更加的幸福，小小年纪就可以外出旅行遨游世界并积累着经验，等他成为训练家时就会减少新人训练家常放的一些错误了，而且能很快进入训练家的角色，而陪伴小智旅行的一些些宝贵的经验或许也将帮助他成为优秀的训练家吧，这集实在太感人了，想必小胜的这次经历将深深的留在每个人的心中，人与神奇宝贝的情谊已经超越了一切，而小胜经历了此事件一定锻炼出了坚强的意志，心中更明白了许多，而这一些些事件也将伴随着小胜让他快速的成长，或许有一天，他会成为小智的强大劲敌吧，那么，就让我们一起期待那天的到来吧。

第110集：琉璃道馆，水之艺术家亚当（前篇）

小智以参加丰缘联盟的比赛为目标，由这座小岛渡海到另外一座小岛持续着修行旅行，现在终于终于要到最后一座道馆所在的岛屿琉璃岛了，到底小智在最后的道馆挑战赛中会演出什么样的战斗呢。

船经过一个洞后，出现在大家面前的是一个以水之都的别称而文明的非常漂亮的城市琉璃市，小智跳下船开心的说最后一个徽章在呼唤他了，小遥说小智真是的，这么有冲劲，小胜说那还用说嘛，因为他打赢了这一场道馆赛的话他就可以参加丰缘联盟的比赛了，这时天空中响起了炮声，好像有什么庆典的样子，小遥他们急忙跑去想要看看，无奈的小智只好跟着去，原来这座城市正在举行水之艺术的表演，而且由道馆训练家亚当



大师协助，小智一听眼睛亮了起来，不一会人称水之艺术家的亚当大师登场了，现场隆起了非常热烈的欢呼声，非常有人气的亚当大师张开了双手，周围的水池里喷出了很多的粗水柱交错在一起，还产生了彩虹，非常的漂亮，之后亚当大师让他心爱的神奇宝贝们出来向大家打招呼，只见从水池中跳出几只水系神奇宝贝，它们华丽的矗立在亚当大师身旁的特定位置，而正中间一只非常美丽的美纳斯矗立在亚当前面，小遥感叹着亚当大师好厉害，原来他擅长的是水系的神奇宝贝，登场方式也非常棒，特别那只美纳斯简直美呆了，小刚说没错，看就知道它受到了精心的培育，小遥感动着亚当先生好像是协调训练家，接着亚当大师让神奇宝贝们展现了水之幻影，非常多的水系神奇宝贝同时用水进行着表演，它们制造的各种豪华美丽的水花水柱完美的点缀着整座城市，很多美丽的泡泡也飘散在各个角落，整个表演美丽的无法言语，人们都不停的大声欢呼着，喝彩着，小遥感叹道真没想到只用水神奇宝贝的绝招就能制造这么美丽的效果，表演结束后正要进行下一个项目时，空中传来了美妙的风铃铃的声音，是火箭队，亚当说这个声音非常美，一听就知道这个神奇宝贝受到丰沛爱情的照料，小次郎很高兴受夸奖，接着火箭队放出了大网抓住了那些水系神奇宝贝并释放出强大的电击，小智他们正打算帮忙，亚当闭着眼睛感谢小智他们的好意，不过还用不着劳师动众，小智他们再一看那些水系神奇宝贝很惊讶，原来它们正用神秘护身、玩泥巴跟表面涂层等防御绝招彼此帮助对方，非常的厉害，这时美纳斯强大的一击铁尾打碎了网子，接着一招威力特别强大的龙卷风直接打爆了气球送火箭队上了天空，现场又沸腾起来，大家感觉到了那只美纳斯非同寻常的厉害，接着小智表明了来意，亚当接下了小智的挑战。之后小智他们坐上了亚当先生的船前往道馆，小遥说刚才的水之艺术就像看华丽大赛一样，太令人感动了，亚当闭着眼说神奇宝贝华丽大赛吗，真是令人怀念，他以前也是协调训练家，他搜集到五个缎带勋章参加大型庆典，也如愿拿到了缎带奖杯，一切都托美纳斯它们的福，这真是太完美的经验了，大家都感叹着亚当先生实在太厉害了，不止称霸了华丽大赛，还当上了道馆训练家啊，亚当说他认为神奇宝贝是一门艺术，比如说，他培育水系神奇宝贝的时候就要考虑要如何让它们可以快速而华丽的使出绝招，经过一翻锻炼训练出来的，说它们是艺术品这绝对不为过呀，亚当还说后来专门训练水系神奇宝贝归根就底是因为它们大部分都具备着流线型之美丽体态这一点，虽然它们有不擅于面对电气系攻击的弱点，但是他透过华丽大赛注意到了一件事情，在华丽大赛的对战赛中，微差一点点就会让自己受创，令人捏把冷汗的战斗表演效果是最好的，好比说面对棘手的绝招不单单只是防守，而是用攻击绝招来代替防御，看准一闪即逝的机会，下达指令防守成功的时候，人与神奇宝贝已经融为一体了，而这种情形正是他理想中的艺术的面貌啊，小胜对小智说敌人非常强耶，不要紧吧，小智握起拳头既然这样他们只要拿出超越对手更厉害的战斗对策就行了，亚当说就是这种口气，他很期待与小智交手的那一刻，不一会儿，目的地到了，一位叫塞巴斯丁的在道馆担任执事工作的人来迎接老爷，之后大家来到了道馆场地，场地壮观的让人惊讶，简直像是游泳池，比赛规则很特殊，是要在各种情况之下考验挑战者的反应能力，使用的神奇宝贝为五只，两只参加第一回战中的双打比赛，结束后剩下的参加第二回战的一对一的决斗。小遥感慨道不愧是最后一所道馆，亚当说以参加丰缘联盟为目标的训练家必须要像水一样柔软，不论遇到什么样的器皿都能够改变其形状做出正确的反应，他要看看小智你能够拿出什么样的战斗来，说完便拿出了海魔狮和金鱼王，金鱼王头上像钻子一样尖锐的角可是遇到在坚硬的岩石也都可以加以粉碎的，小智看了后让皮卡丘和雪童子上阵，皮卡丘先对海魔狮使出十万伏特，亚当闭上眼睛让金鱼王使出独角钻，金鱼王用独角钻防御着十万伏特还把它反弹了回来攻击了雪童子，大家这才明白了所谓的以攻击绝招来防守自己较弱的绝招，而且又帅又漂亮的绝招好像在看华丽大赛一样，亚当说这点程度就让你吓一跳的话打起来未免太

没劲了吧，小智便让皮卡丘用打雷，金鱼王快速的游着居然也用独角钻把打雷给反弹了回来，皮卡丘连忙跑过去用身子护住雪童子，勉强算是撑了下来的皮卡丘已经很累了，这时海魔狮使用暴风雪攻来，威力如此之强好像是两只同时发出的攻击一样，连旁边的小刚他们都冷得抱起了手，皮卡丘爬下减少伤害，而雪童子在暴风雪中却很高兴，虽然如此再这样下去会被结冻的，小智想到了可以利用这个暴风雪，冻风在场地中间结出了一个大冰块，小胜觉得小智还是老样子打法乱七八糟的，小刚说那就是小智特有的作风啊，大冰块浮在了水面上，亚当说把障碍物排除掉吧，金鱼王使出了破坏死光，海魔狮使出了幻象光，大冰块被粉碎成了许多小冰块飞了起来，小智说趁现在利用冰块跳跃起来，塞巴斯丁很吃惊这个攻击方法，亚当却很开心的闭上眼睛，使用铁尾攻击的皮卡丘及时避开了海魔狮的极光束，使用铁头功的雪童子却被金鱼王的破坏死光直接命中失去了战斗能力，亚当说利用飞散的冰块来缩短与对手的距离，这个点子的确很有意思，但是你们好像跳得有点过高了，小智咬着牙，看来比赛很棘手，他拿出了龙虾小兵想来个正面决斗，龙虾小兵使出了泡沫光线，海魔狮它们潜入了水里避开了，接着皮卡丘成功躲开了下方攻来的极光束，龙虾小兵也守住了角撞钳住了金鱼王的角，这时亚当说用独角钻，龙虾小兵被旋转着扔进了水里，此时皮卡丘乘机对空中的金鱼王使出铁尾，亚当连忙让海魔狮用极光束，皮卡丘狠狠的击中了金鱼王并跳开，极光束击到了冰冻的岩石上产生了大量的白雾，雾散开后大家看到了金鱼王失去了战斗能力，可是皮卡丘和龙虾小兵呢，不会吧，难道两个都被打倒了吗，小智也很担心，这时乘浪的皮卡丘出现了，小智说好，趁势一口气进攻下去，亚当开心的说这样打起来才有意思嘛，让海魔狮使出冰球，龙虾小兵用硬梆梆挡住了，又一发冰球，龙虾小兵仍带着皮卡丘向海魔狮靠近，它用剪断防住了，小刚让小智小心，冰球每发一次威力就会变得更大，又一发冰球被铁尾击碎了，小智露着笑容想着但是冰球每发射一次，下次发射的时间就拉得更长，趁空隙接近的话，这时第四发的大冰球突然击中了龙虾小兵它们，小智很奇怪，亚当说他曾说过他的神奇宝贝都具有敏捷与华丽的本领，发出的又一发冰球击中的话一定败了，小智让皮卡丘用打雷，大冰球仍不断靠近，亚当说没用的，第五发的冰球要迎击是绝对不可能的，事到如今也避不开了，小智咬紧了牙说不可以输啊，皮卡丘，使出最大力量，皮卡丘尽了全力终于击碎了大冰球，亚当非常吃惊，散落的冰块严重影响着海魔狮，龙虾小兵乘机使出螃蟹拳打败了海魔狮，第一回战小智胜利了，小遥他们感叹着小智他们太厉害了，第五发的冰球居然还能够击破，这场战斗太精彩了。亚当夸着小智的合作非常漂亮，接着更换了战斗场地和训练家的场地进行第二回站，战斗场地变成了以陆地占大多数了，小智拿出了森林蜥蜴打算认真决斗了，亚当拿出了爱心鱼，小遥觉得这只好可爱，战斗开始，爱心鱼以惊人的速度避开了种子机关枪后发出了水波动，森林蜥蜴也以飞快速度避开了水波动利用场地的设施快速跳跃着，接着它借助旋转和重力把刀叶的威力提得非常高向爱心鱼攻去，却被爱心鱼迅速躲开来发出了天使之吻，森林蜥蜴被命中后样子看起来变得怪怪的，大家很担心，小智吃惊的张大了嘴巴，小刚很担心的说这么说来…该不会…

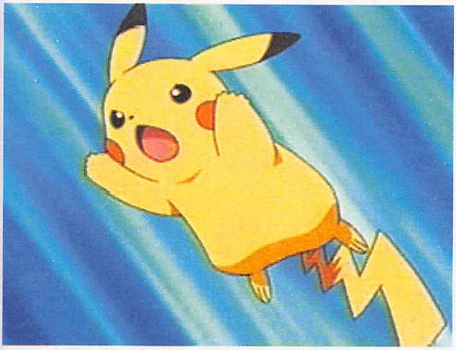
以讲求速度跟华丽的绝技进攻的亚当与爱心鱼，森林蜥蜴受到天使之吻攻击之后将会变得如何呢?还有小智是不是有办法如愿以偿获得最后一个徽章呢?

第111集：琉璃道馆，水之艺术家亚当（后篇）

为了得到最后的徽章小智来到了琉璃市，道馆训练家亚当的水系神奇宝贝是一群对自己不利的电击绝招很完美的以攻为守，使用强大有力的华丽绝招的神奇宝贝，在这种情况下进行的道馆挑战赛是分为两回战的特殊规则的比赛，在第一回战的双打比赛中，虽然雪童子被打败了，不过皮卡丘与后来上阵的龙虾小兵还是发挥了实力让小智得以拿下了第一场胜利，接下来的第二回战是一对一的战斗，小智以获得胜利为期许派森林蜥蜴出来挑战，但是在亚当的爱心鱼变化自如的攻击之下，森林蜥蜴不小心被天使之吻给击中了，到底小智是不是有办法打败强敌亚当赢得最后一个徽章呢?

森林蜥蜴受到天使之吻攻击后跳到场地上的一个柱子旁用头撞击它，小智非常的震惊森林蜥蜴居然攻击自己，小刚说天使之吻是会让对手产生混乱的绝招，连忙让小智快点收回森林蜥蜴，这时爱心鱼的水枪直接命中森林蜥蜴，它竟然就这

样败了，小遥都不敢相信这是真的，小刚说居然假装要用攻击绝招来做连环攻击，再用天使之吻来引诱敌人自我毁灭，小智是完全被算计了,小智收回了森林蜥蜴说："森林蜥蜴，我不会让你的努力白白浪费的，"这时亚当说："这点程度的战斗就让你停滞不前的话想在丰缘联盟获得胜利是很困难的，现在你还想要继续战斗吗？"小智再次拿出了龙虾小兵，让它用泡沫光线，爱心鱼边躲避边靠近后用水枪把龙虾小兵打得撞在岸边，紧接着又是天使之吻，龙虾小兵漂亮躲开发出了泡沫光线，想逃进水里的爱心鱼结果还是被击打水面的螃蟹拳引了出来，螃蟹拳击起了很多的水花犹如下雨一样，漂亮引出后便是剪断的攻去，



亚当却毫不在乎，没想到爱心鱼不仅避开了而且以比刚才快很多的速度在水花间游着，原来这是它的特性滑溜溜，爱心鱼在大雨之中移动的速度会比平日还要快两倍，接着龙虾小兵躲开了水炮用泡沫光线攻击水花封住了爱心鱼的行动，亚当感到很意外，接着狠狠的一击螃蟹拳把爱心鱼打败了，紧张死了的小遥他们这才放松下，小刚说亚当先生太了不起，居然可以利用对手的攻击来创造出自己的节奏，亚当拿出了第四号选手鲶鱼王，泡沫光线立刻攻去，亚当说先使出冲浪再使出岩石粉碎，鲶鱼王冲起的浪不仅挡住了攻击还快速的前进着，龙虾小兵躲避不急被岩石粉碎完全击中失去了战斗能力，居然一招就…吃惊的小智拿出了大王燕，可没想到电光一闪一来就被挡了下来，只见鲶鱼王用它又粗又长的胡须捆住了大王燕的翅膀，这下糟了，却没想到亚当居然用瘙痒攻击，鲶鱼王用胡须瘙着大王燕的腋窝使它哭笑不得，小遥问那种也算攻击吗，小胜解释说瘙痒攻击是把对手的攻击力跟防御力降低下来的绝招，小刚感叹着可是居然在这里拿它当辅助攻击的绝招，亚当先生的攻击让人难以预料，真可以说是太千变万化了，这时亚当说用破坏死光，小遥都不忍再看下去蒙住了眼睛，大王燕被打得把一跟铁杆给撞倒了，亚当闭着眼想着结束了，这时小智大叫着不能认输啊，大王燕，只见大王燕从烟雾里飞了出来，亚当感叹着了不起的斗志，小智立刻用回转攻展开反击，鲶鱼王潜进水里面躲避却很意外大王燕居然冲进水攻击它，被打飞出水面的鲶鱼王用胡须绕着铁杆维持平衡后发出了破坏死光，大王燕用电光一闪成功躲避后使出了回转攻，亚当急忙让鲶鱼王潜入水里面，大王燕快速的攻去及时在最后一刻击中打败了鲶鱼王，亚当夸着小智刚才表现的漂亮组合绝招，而且很难得他想到将电光一闪的加速力直接运用在回转攻上，小遥开心的算着这样亚当只剩下一只而小智还剩下两只，小刚却说但是目前为止战斗让皮卡丘跟大王燕都已经很累了，而且亚当先生还剩下最后一只没有用过，那只恐怕是…小遥他们听了又很紧张起来，这时亚当拿起一个神奇宝贝球说："我最后的神奇宝贝，它是陪伴着我经历过不知道多少战斗的最棒的搭档，美纳斯，轮你上场了，"小智看着那只看起来很强的美纳斯它终于出场了，可是都打到这里没有时间去害怕了，大王燕用回转攻避开水炮成功一击打个正着，被命中的美纳斯马上振作了起来，接着大王燕用影子分身闪避了铁尾，小刚他们很高兴就这样一口气攻击的话…亚当却闭着眼说使用龙卷风，强大的龙卷风把影子连同本尊一起命中，大王燕直接被打到天花板上失去了战斗能力，大家顿时紧张到了极点，小遥他们说那只美纳斯强得有点令人害怕，小刚深深感受到那只美纳斯确实是亚当最厉害的战斗伙伴，不论是战斗力还有美丽度都保持着高层次的平衡，小智很棘手现在只剩皮卡丘了，皮卡丘充满斗志跳到了战斗场地上，亚当让小智尽全力这最后一战，不要留下一丝遗憾，小智握紧拳头说是，想着那只美纳斯一定也会防御电击绝招，那么他就用超过它能抵挡范围的电击全力攻击，皮卡丘的打雷命中了，亚当哼了一声，小刚他们高兴着面对电击系的最高绝招不管水系的美纳斯的防御力有多高都不可能毫发无伤的，美纳斯受到攻击确实受了不小的伤害，可它却用自我复原迅速恢复了精神，小智很意外它竟然会自我复原这一招，亚当说为了在华丽大赛维持好成绩，必须让身体的光辉保持最佳的状态，自我复原对美纳斯来说是不可缺少的一个绝招，小智

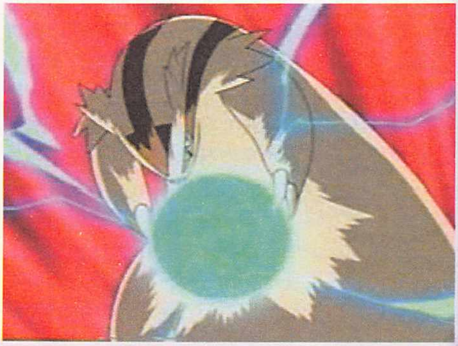
这时更加的棘手了。而火箭队也没闲着，小次郎伪装的亚当非常完美，火箭队利用亚当的人气效应赚了很多钱，可是最后还是被拆穿打飞上了天空。小智艰苦的战斗依然持续着，皮卡丘的铁尾不敌美纳斯的铁尾，接着被那招龙卷风直接击中了，而且这个龙卷风还卷起了水增加了至少一倍的威力，着急的小遥他们不由自主的站了起来，亚当说到目前为止还没有任何人能够承受这样的攻击，看来这下子一切都要结束了，可皮卡丘并没有放弃用强大的打雷破坏了龙卷风的攻击，脱身后快速用电光一闪攻击了美纳斯，大家这才明白电击蒸发了水，因此龙卷风也失去威力了，亚当感叹着小智的皮卡丘拥有成就这种效果的力量，接着美纳斯的水炮被避开后又中了十万伏特，它再次使用了自我复原，不过并不表示它有完全复原，小智应该还有机会，此时两只神奇宝贝都已经非常累了，小智思考着怎样才能够一口气决胜负，亚当闭着眼说差不多该让比赛分出个结果了，小智正着急着美纳斯潜入水中无法下手，却想到了对策，皮卡丘迅速上前迎击，它避开了铁尾紧缠着美纳斯的身体迅速往上爬着，避开水炮后拽住了美纳斯的须子用全力把它扣进了水里，亚当很吃惊，接着是最大威力的打雷，只见整个池里被强大的电流包围后爆开了，强大的力量冲出了一股水柱撞在天花板上，溅开的水花也形成了大雨布满了整个道馆内，一阵子过后，道馆内才恢复了正常，只见水里一个黑影浮了起来，是美纳斯，它失去了战斗能力，而皮卡丘平安无事的站在它的身上，小遥他们很高兴的说着小智好厉害，他打赢了亚当先生的美纳斯耶，小刚明白过来水比空气更能够导电，小智利用了在水里使出电击威力会比以前更大这一点给了美纳斯无法自我复原的严重损伤。傍晚，亚当说小智挑选对自己不利的水中来一决胜负实在令人意外，连他也没有料到，小智的这些神奇宝贝非常不错，让小智以后要好好珍惜它们，小智点点头说是，他接过了雨滴徽章摆了一个帅气的pose，小遥他们都恭喜着小智收集到了八个徽章，亚当才知道小智等于是拿到了丰缘联盟比赛的挑战权了，塞巴斯丁恭喜了小智少爷说这一界丰缘联盟的大会是在三个月之后，大会的举办会场是在彩幽市，小智很激动又要展开特训了；接着亚当说过几天附近的暮水镇有一场华丽大赛，小遥开心的说那么决定了下一个目的地决定咯，就是暮水镇。

在琉璃道馆的激烈战斗落幕之后，小智终于赢得了第八个徽章，他对丰缘联盟彩幽大会燃起的斗志变的更加旺盛了。

第112集：直冲熊，友情的形式

小智终于获得了八个徽章正高兴的看着，燃起了熊熊斗志决定要在彩幽大会拿到优胜，旁边小遥的很是羡慕，想着得赶快凑齐五个缎带，朝着暮水镇持续旅行的他们来到神奇宝贝中心，小智把喜讯告诉了大木博士，博士让小智好好特训。

刚吃完午饭小智立刻就去特训了，小遥也充满了斗志，开始认真的擦起宝贝球，毕竟华丽大赛是很注重外观的，神奇宝贝球没有拿出来之前比赛就已经开始了，而在附近的草丛里却有一双眼睛盯着他们。小遥把神奇宝贝球擦得闪闪发光正把它们一个个收起来时，突然发现狩猎凤蝶和妙蛙种子的宝贝球不见了，小遥急得到处寻找，小胜问是火箭队干的吗，附近正在睡觉的火箭队听到后立刻爬起来看，小次郎哭起来说难道这也是他们的错吗，他们还什么事都没做呢，武藏听到吵闹声却感觉很舒畅，这时小胜发现有新的脚印，于是小遥他们追着去。在不远处特训的小智看见一只脸很鼓的直冲熊快速的冲了过来，撞倒了他后一直线的向前冲去了，小智拿出图鉴：直冲熊奔跑的时候速度可以超越时速100公里，最不擅长转弯的跑步，这时小遥他们赶来告诉了小智情况，小智说刚才一直脸鼓鼓的直冲熊跑了过去，小遥听了很生气的说就是它了，带走了她的宝贝球，小智立刻站起来要去追，小刚说直冲熊的习性就跟它的名字一样，只会一直线的往前冲，小遥坚定的说她一定会把宝贝球拿回来的，大家追着来到一户人家，询问情况时得知那只直冲熊是



这家小男孩凯真的小多其，小多其经常会收集别人的东西，很抱歉的凯真带着大家来到小多其的小屋，那里堆满了非常多的圆形的东西，凯真说那些全是小多其搜集过来的，在它进化前跟自己是很要好的好朋友，凯真扔出一个玩具神奇宝贝球让蛇纹熊时的小多其去捡回来，他们经常在一起像那样玩的非常开心，但是它进化成直冲熊后性情就突然改变了，会从许多不同的地方捡东西回来，有时它还会把别人的东西带回来，凯真也提醒过它，可是小多其捡东西的习惯就是改不掉，小智也说他的喷火龙当初进化时也不听话，于是小智努力的表现给喷火龙看，后来喷火龙终于才承认了小智的努力，小胜得意的说可是小智还是常常被喷火龙用火喷，小刚说所以凯真要继续相信他的小多其，那么小多其会渐渐明白的，凯真听了很高兴，小遥翻遍了那一大堆圆形的东西，就是找不到她的宝贝球，气的快哭了，凯真说有时小多其会把捡回来的东西藏在后山，于是大家来到有一大片的林子的后山寻找，凯真的父母也来帮忙，大家一起分头寻找，凯真的母亲找到了她丢的重要戒指非常的开心，而皮卡丘在一个树桩的细洞里发现了什么，小遥连忙跑过去，皮卡丘把一根骨头拿给了她，小遥被吓的大哭起来，小智连忙跑了过来接过骨头，小胜说那个是粗骨头，可拉可拉或是嘎拉嘎拉拿在手上会变得很厉害的一种道具，皮卡丘又指了指树洞，小智爬下拿出了一个安详之铃，小胜说这个拿在手上的时候，神奇宝贝会主动过来亲近你，小刚拿出龙之牙，在仔细看，里面还有很多难得一见的宝贝，可是就是没有小遥最重要的宝贝球，小刚感叹着这太惊人了，直冲熊虽然拥有捡东西的特性，可是小多其寻找珍奇道具的能力特别高，旁边的火箭队听到这个消息非常高兴，决定捕捉它让它捡宝物送给老大。大家到处寻找都找不到，这时凯真发现小多其脸鼓鼓的在附近较高的地方看着他们，他让小多其把宝贝球还给小遥他们，小多其遥着头往回跑时却被一个网子抓了起来，火箭对说他们是来帮忙解决它捡东西让大家头大的问题的，凯真连忙努力想爬上陡坡救小多其，可是饭匙蛇使出了黑雾，凯真没踩稳掉了下去，小多其看到担心的张开嘴大叫，宝贝球掉了下来，幸好凯真没什么大碍，小遥高兴的拿回了宝贝球，小智很生气让皮卡丘去救小多其，皮卡丘迅速爬了上去跳了起来用铁尾切断了网子，武藏立刻决定抓皮卡丘，可是皮卡丘避开毒尾后用十万伏特把饭匙蛇打到了气球上，电击引起了爆炸，小智他们很高兴成功了，凯真扶起了掉下来的小多其，这时空中烟雾散开了，火箭队大笑着，原来他们准备了第二个气球，是宝贝球状的，小智他们很意外，火箭队抓住了皮卡丘，等大家爬上去时，火箭队已经飞远了，这时小多其看着火箭队圆圆的气球想起了以前和凯真玩的情况，迅速向前冲去追气球，小刚明白了小多其是喜欢像气球一样圆圆的东西，所以才会在自己的房间里放那些东西，凯真感觉到小多其是想起了和他一起非常快乐的玩球的事情，那时也是在这里，但自从它进化为直冲熊后他们就不太一起玩了，小刚说就是这个，小多其只是把像球一样圆圆的东西全部都堆到小屋子里面，这是因为对小多其来说，圆的东西是很重要的东西，是它跟凯真一起游玩时回忆的象征，就算到了现在，小多其还是很想跟凯真一起玩呢，凯真听了被深深的震撼着，小刚接着说就算外表都改变了，跟神奇宝贝建立起来的感情是永远永远都不会改变的，凯真回想着过去和小多其玩的时候真的非常的快乐，问小智自己和小多其是不是能够变得像小智跟皮卡丘一样融洽呢，小智说恩，那是当然的咯，凯真高兴的谢谢小智向前跑着叫着小多其，指着火箭队的气球说去把那个球拿回来吧，小多其很吃惊，立刻回过神来点点头，用力一跃跳到了火箭队的气球上，火箭队很着急，小次郎慌忙让沙漠奈亚用针叶暗器去攻击，直冲熊躲开了攻击，气球却被刺破了，直冲熊切开网子带着皮卡丘跳回了地面，火箭队撞到了地面上，小智他们赶了过来，皮卡丘跳到了小智的怀中，凯真夸着小多其，小多其也扑到了他怀中，凯真高兴的说他知道了，以后他们两个要常常一起玩球哦，小多其开心的点着头，小刚说果然到现在小多其还是一直把凯真当好朋友，凯真的父母看到很开心，坠落后武藏和喵喵揍着小次郎，决定再抓一次皮卡丘，让饭匙蛇用毒尾，小次郎说挽回名誉的机会来了，让沙漠奈亚用针叶暗器，这时凯真让小多其用水波动，强大的绝招攻击了火箭队的两只神奇宝贝，小智很意外小多其连水系的绝招都会用，凯真说它也很擅长电击绝招哦，受水波动攻击而陷入混乱的饭匙蛇它们攻击了武藏他们，接着是皮卡丘和小多其的双重加倍的十万伏特，火箭队这次飞得更加远。

傍晚大家回到屋前，小智他们都庆幸着凯真跟小多其经过了这件事又恢复了感情，凯真觉得原因是他没有完全相信小多其，从今以后他会尽量

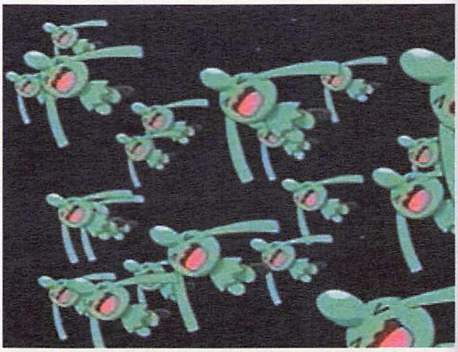
跟小多其玩，建立他们的信任感，小刚说这么一来它连别人东西都捡回来的习惯应该很快就可以改掉了，凯真的父母感激着小智他们，这时凯真向空中扔出了球让小多其捡回来，小多其高兴的跳到空中咬住了球。

就这样，凯真跟小多其又恢复了往日亲密的感情。为了小智即将参加的丰缘联盟彩幽大会以及小遥下一场华丽大赛，一行人又踏上了旅程。

点评：“就算外表都改变了，跟神奇宝贝建立起来的感情是永远永远都不会改变的”这句话真的好耐人寻味，神奇宝贝就是这样的生物，它们就是那么的单纯，即使主人做的是坏事，但只要它们与主人之间有着真情，它们哪怕是牺牲自己也会报答主人，他们的这份单纯值得人们敬佩，让人们喜爱，可也因为这份单纯容易被坏人利用，不过即使是利用它们的坏人如果不对它们付出真心最后神奇宝贝们也会离开的（如剧场版超越时空的遭遇中捕捉雪拉比的火箭队的最高干部之一的邪恶面具王，他的神奇宝贝们最后都离开了他，小火龙也离开了过去的主人跟随了小智），而拥有了真情，双方即使分开也会默默的想念和祝福对方的，杰尼龟、比雕它们一定非常的想念小智，那么，也让我们以一颗真诚的爱心对待身边的事物吧。

第113集：梦幻岛的小果然

因为距离大会只有三个月了，小智激动的对着大海大叫了一声，小遥他们坐在旁边休息，这时大家看到小瞬正在附近的海边，雨翅蛾威力惊人的银色旋风把扑来的个大浪打出了一个洞，落下的水花闪闪发光很漂亮，小遥觉得有些不甘心，大家和小瞬见面后，小瞬挑弄了一下头发说在大型庆典上他会展露更美妙的绝招给大家看的，小遥展示了自己的四个缎带，可小瞬说那还不够，把自己的五个拿了出来，他说这次的大型庆典将在一个半月后在凯那市举行，在那期间举办的华丽大赛只有暮水镇大会一场，如果小遥没获胜的话！小遥连忙收起勋章有些不安，小瞬说小遥还是老样子毛毛躁躁的，一点都不美丽，小遥便问小瞬敢不敢跟他打一场，比赛正精彩的进行时火箭队骑着鲤鱼王潜水艇出现，把神奇宝贝们吸了进去，结果威力过大把小智他们也吸了进去，果然翁也跑了出来，混乱中小胜碰到了超级涡轮引擎的开关，超载的潜水艇迅速向海里游去，小遥他们收回了神奇宝贝，接着潜水艇冲进了旋涡里爆开了，大家被爆风吹到了附近的一座岛上，火箭队着陆后发现果然翁不见了，武藏很担心她最重要的果然翁到处寻找着，小智、小刚和小胜落在了一起，他们都平安无事，便立刻在小岛上寻找起小遥他们，小遥和小瞬也平安无事落在靠海边的地方，小瞬说真没想到居然会落到与小遥独处的田地，小遥说这句话才是她要说的，他们得快点找大家才行，这时一个老爷爷驾着船过来，知道了情况后说这是梦幻岛，它被无数的旋涡跟浓雾的包围着，所以别说靠近这座小岛，就连发现这座小岛都非常困难，小瞬很高兴四处寻找起能制造出很好的能量方块的奇拉果，小遥一点都



不知道奇拉果又被小瞬奚落了一翻，老爷爷很开心想让大家看一看那个神奇宝贝，不过先找他们的同伴，这座小岛因为森林茂盛，加上又有磁场影响，所以很容易迷失方向，让小遥他们小心跟着他。指南针没有用，大王燕也没有找到小遥，小胜有些担心，小智安慰着他，小刚说这种时候先寻找河川，沿着河流走到岸边是最有把握的了，于是拿出了龙虾小兵和水跃鱼帮忙寻找河川。而小遥玩着小遥探险队想舒缓一下紧张的气氛，小瞬却很羡慕她那么轻松，老爷爷得知小遥的同伴中小刚比较可靠，于是带着大家沿着河川向海边走去，迷路时这个方法是最管用的了。不一会小遥他们来到了海边，小瞬好奇老爷爷怎么对这座岛屿那么熟悉，老爷爷说大概40年前身为协调训练家的他想找到传说中梦幻岛的奇拉果，结果搭船出海却被卷进了旋涡，不过他运气很好被打到小岛上了，动弹不得的他迷糊中感觉有东西向他靠近，等清醒过来发现自己已经在它们的洞穴里了，眼前堆放了许多奇拉果。小瞬正感慨着这个不可思议的故事，看到崖边有奇果跑了过去，小遥也

好奇过去看，老爷爷大叫着崖边地盘很脆弱，果然塌了，小瞬和小遥落了下去，老爷爷拿出喇叭芽让它用腾鞭，可是小遥没抓稳腾鞭，两人落进了河里，接着小遥他们被冲着落下了瀑布，等小遥浮出水面时看到小瞬已经晕了过去，而且水流很急冲着他们快速流着，小遥没有办法抱着小瞬游泳，这时岸上跑来很多的小果然，它们手牵手抓住了小遥。小智他们来到瀑布下时遇到了那位老爷爷，老爷爷把情况告诉了小智他们，小刚说不管怎样至少有线索了，于是他们往更下游的地方找去。在洞窟里，小遥叫醒了小瞬告诉他是小果然救了他们的，这时一只小果然拿了两个奇拉果给小遥他们吃，先很甜，接着是超级辣的口感，不过吃了以后感觉精力不断涌出来，小遥看着小果然它们的笑容不禁开心起来。而武藏他们不吃不喝的寻找着果然翁，累不动了坐着休息，这时果然翁抱着许多奇拉果来到他们旁边吃着，武藏他们看见很生气它只顾自己吃，自己肚子很饿，接着他们冲向果然翁找到食物的地方去。小智他们边走边听着老爷爷的故事，是小果然救了他，后来他在岛上住了一阵子，还好不容易的找出了在小岛周围旋涡之间穿梭出去的路径，从那以后回到城市的他就经常来这到这座小岛上，照顾下可爱的小果然，这时小胜看到岸边有小遥的鞋印和小果然的足迹，于是大家便往它们居住的洞窟赶去。在洞窟里，小遥和神奇宝贝受邀请与小果然它们开心的玩了起来，小瞬不玩坐在一旁。此时火箭队正用机器大量收集着珍贵的奇拉果打算拿去卖，那些奇拉果可是小果然很重要的食物，小遥他们发现后出来阻止，结果小遥被火箭队抓了起来，接着火箭队跑去其它地方收集，小瞬在小果然它们的帮助下追着火箭队，而小遥被绑在树上无法碰到宝贝球。而小智他们来到洞窟时不见人影人，看到附近树上的果实都没了，想着一定是火箭队干的，便往其它有果实的地方追去。小瞬追上火箭队后就开始了战斗，可是毒蔷薇的花之舞却被饭匙蛇用毒尾防住了，接着饭匙蛇用毒尾攻向毒蔷薇，却被小果然的返拳弹了回去，小瞬再次让毒蔷薇使出花之舞，武藏让果然翁上，可是花之舞没有攻击，而是切开了绳子救下了小遥，火箭队被骗了，武藏生气的让饭匙蛇用毒尾攻击，结果被十万伏特打了回去，是小智他们赶来了，火箭队连忙拿出毒粉蝶和沙漠奈亚，小瞬也拿出了雨翅蛾，银色旋风弹开了毒粉蝶的毒针，接着沙漠奈亚的飞弹针攻来，喵喵拿出了火箭筒加强了威力一起向大家攻来，危机关头，小果然它们并在一起使出了神秘护身救了大家，接着皮卡丘的打雷把火箭队装果实的机器打落了下来，然后狩猎凤蝶和雨翅蛾使出了银色旋风打爆了气球，火箭队高高的飞着看到了东升的旭日，连忙许愿希望今天也是个好日子。

之后老爷爷送大家离开，过去被人称作魔鬼碌介的老爷爷现在被人称学佛碌介，这些都是托小果然的福，小瞬也说着小果然对人确实真的很温柔，接着大家收到了老爷爷和小果然送的一篮子奇拉果，有了它们可以做出很多好的能量方块，小遥谢谢老爷爷后对小瞬说他们在神奇宝贝大型庆典碰面吧，她一定会在暮水镇的华丽大赛拿到优胜的。

小智一行人成功的守护了梦幻岛的和平，小遥面对华丽大赛暮水大会也燃起了熊熊的斗志。

第114集：滚动吧，爱河中的顿甲

在参加大型庆典之前，小遥必须想办法再赢得一个缎带勋章，她是不是真的有办法在暮水镇得到第五个缎带勋章呢？小遥的火热斗志正在燃烧着。

大家乘着小船看到了前方的暮水岛，小遥高兴的站了起来，看来他们可以在今天赶到了，明天就是华丽大赛的举办日了，这时船的引擎好像出了问题响了起来，大叔停到了附近叫咚咚岛的小岛旁检查状况，之后大叔说大概要花半天时间修理一下了，小遥听了有些担心，大叔建议大家赶时间的话去咚咚岛西边的码头搭船过去暮水岛。于是小遥决定去码头，大叔向大家道歉并让小遥在华丽大赛加油，于是小智他们开始了越岛的旅行，小遥很无奈暮水岛明明就在眼前了，小智说不要那么着急嘛，说不定可以遇见什么罕见的神奇宝贝啊，这时来了一只顿甲，是小小象的进化型，小智不由的想起了自己的小小象，不知道它还好不好，突然那只顿甲滚了起来，小智他们连忙闪开了，再仔细一看，附近有很多顿甲在滚动着，小刚看后说那些顿甲一定是在跳求爱之舞，到了特定的时期，公顿甲为了向母顿甲展现自己的力气，就会利用滚动的方式来炫耀自己，看来现在是这群顿甲的恋爱季节了，这时又有一只顿甲向他们滚来，大家连忙避开，看来它们的求婚



活动还真是魄力非常惊人呢，可是那只顿甲又向着小遥滚了回来，十万伏特也无法阻止，千钧一发之即，小智及时扑开了小遥，经小胜一说小智才想起顿甲是地面系的，由于那里很危险，小智他们只有跑向其它的地方避难，小遥却大叫着码头不是那个方向啦，之后大家跑到一个看来比较安全的地方，结果又有一群顿甲滚过来，大家连忙逃走了，看来这座岛顿甲很多，小遥说讨厌，倒霉到极点了，于是大家拿出龙虾小兵和水跃鱼继续前进。火箭队也来到了这座岛，决定捕捉顿甲的他们反而被攻击了，喵喵让风铃铃用治愈铃声，结果被惊吓绝招给攻击了。小智他们走着看到了许多恋情谈成功的情侣，小刚很羡慕，这时又一只顿甲向他们滚来，龙虾小兵连忙使出泡沫光线，水跃鱼使出水枪，结果下手太重了，那只顿甲被打得撞在了岩石上，幸好它没什么大碍，大家连忙跑过去道歉，小刚帮那只顿甲治疗了一下，鼻子上贴了一块胶布，这时附近有一只颜色不一样的母顿甲走过，帖着胶布的顿甲立刻激动了起来，原来刚才它在对那只颜色特殊的顿甲跳求爱之舞，此时它又很有魄力的滚了过去，大家为它加油后告别了它。而火箭队把神奇宝贝都拿了出来让它们在有顿甲滚来时用身体保护武藏他们，小次郎却悄悄的让风铃铃想办法逃走，这时几只顿甲滚了过来，果然翁用返拳也没能挡住，火箭队又被攻击了一次。小智他们继续走着，小遥玩起了小遥探险队以平静心情，这时大家又见到了那只顿甲，可是它还有很多的竞争对手，看来那只颜色特殊的顿甲很受欢迎，小智努力的鼓励着那只帖着胶布的顿甲，终于它撞开了其它的对手然后跳起了舞，这时雪童子擅自跑了出来，它用急冻光线在草坪上结了一层冰，小智很高兴它能使用这招了，可再使用一次时却失败了，雪童子不甘心又跳起来使出了一次，结果结的冰让正在滚动的顿甲滑倒了，小刚说看来雪童子对它的急冻光线的控制力恐怕还不行，这时颜色特殊的顿甲走了，小智他们好像又妨碍那只顿甲谈恋爱了，这时雪童子不愿回宝贝球跑了，小智他们连忙追去，小遥好无奈这样下去走到什么时候才能走到码头，而火箭队此时挖了一个地洞，却被走过来的雪童子用急冻光线给冰成一块，接着几只顿甲滚来像打保龄球一样把他们打飞了，小智他们追到了雪童子把它收了回去，此时四周滚来了许多顿甲，大家急忙四散开躲避，停住脚时小遥和小智发现小刚和小胜不见了，急忙到处寻找，小刚和小胜也匆忙寻找着小智和小遥，不知不觉傍晚了，小智和小遥为找小刚他们来到了码头附近，却听到广播说不久往暮水镇的最后一班船就要起航了，小智他们非常吃惊，小智立刻让小遥一个人先到暮水岛去，让她不用担心小胜了，小智一定会找到他然后再大家一起去追小遥的，明天就是华丽大赛了，小遥得在今天抵达做准备才可以，小遥露出很犹豫的表情说可是她…小智急忙双手扶着小遥的肩膀说这件事情不能犹豫，大型庆典之前的华丽大赛只剩下暮水镇这一场了不是吗，小遥低下头嗯了一声，小智接着说那就对了，小遥你必须要过去，小遥犹豫的说她…她不能够自己一个人走，小智不解的问为什么，离大型庆典只差最后一步了耶，小遥说她当然想参加大型庆典了，可是她不能只顾自己一个人去的，在出发前，由于小遥的陪伴妈妈才答应让小胜去旅行的，把小胜的事全交给了小遥，这是她跟妈妈的约定，拿不到第五个缎带勋章也是没办法的事，她可以将目标放在下一次的大型庆典，虽然要从头再来让她有点不甘心…小智和皮卡丘都很难过，这时船起航了，他们默默的看着船离开，小遥不禁流下了眼泪，小智看见很担心，小遥连忙擦干眼泪，漏出了笑容谢谢小智和皮卡丘，说她没有问题的，好了，他们去找小胜和跟小刚吧，小智也打起了精神说好，他们走。小刚他们仍在寻找着小智他们，这时看到了那只帖着胶布的顿甲向他们走来，看来他把女朋友给跟丢了。小智他们走着看到了那只颜色特殊的母顿甲，看来它还是单身，小遥让小智把神奇宝贝食物拿出来给它吃，顿甲开心的吃起来，小遥告诉它有一只顿甲真的很喜欢它，而小刚他们于心不忍只好跟着那只顿甲，突然顿甲闻到了什么向前跑去，小刚他们也追了过去，看到小智他们和母顿甲在那很开心，小遥看到了小胜连忙跑过来抱着他，高兴

的说太好了，小胜平安无事，她都担心死了，小胜说姐姐太夸张了，小智让小胜下次不可以再离开小遥的身边哦，小胜奇怪的问，小遥说算了，人平安就可以了，这时公顿甲跳起了求爱之舞，大家都在为它加油，它也很卖力的展现自己，把一颗树给撞倒了，这时许多的顿甲也过来竞争，它非常卖力的把情敌给撞走了，这时母顿甲也跳起了舞，两只顿甲开心的一起跳起了舞，大家非常的开心，突然一个网子抓住了它们，是火箭队，小遥顿时燃烧起来，要不是火箭队到处捣蛋妨碍她，这个时候她早就已经到暮水镇了，火箭队很害怕小丫头为什么那么生气，小遥拿出了所有的神奇宝贝，吐丝把顿甲它们救了回来，飞叶快刀割断了网子救出了顿甲，连环巴掌痛打了火箭队一顿，火焰旋涡烧了他们，接着两只顿甲双重的滚动攻击把火箭队打飞了，小遥看到两只顿甲意气相投祝福着它们永远幸福，黄昏时大家来到码头，小刚他们才知道事情的经过，小胜向姐姐道歉，小遥连忙说没有关系啦，反正她本来就有点担心顿甲的恋情，这时那位大叔开着船过来叫住了大家，说船修理好之后他还是很担心大家，就过来看看，看来是来对了，小智他们乘上船很感激大叔，托他的福大家可以在今天之内赶到暮水岛了，小遥非常的开心，并燃起了熊熊斗志。

就这样，看完了顿甲的恋情结果，小智一行人又一路往暮水岛前进，好了，接下来终于轮到小遥赌上第五个缎带勋章的神奇宝贝华丽大赛了。

第115集：混战、混乱！神奇宝贝华丽大赛暮水大会（前篇）

早晨的阳光照亮岸边的城市－暮水镇，为了参加今天在这里举行的神奇宝贝华丽大赛暮水大会，小遥正在为神奇宝贝们做最后的调试训练，她干劲十足自信满满，神奇宝贝也都处于最佳状态，不过其他的人也在为了这最后的一场华丽大赛拼命努力练习着，小智也展开急冻光线的练习，可是顽皮的雪童子不好好控制到处乱放急冻光线，结果吓跑了附近一只长尾怪手，它的尾巴吸引了向尾喵，小遥连忙追了过去，等小智他们平息下雪童子时才发现小遥不见了。小遥走着看到一个男孩正在和向尾喵玩，得知他叫利树，是暮水镇的协调训练家后，小遥便和他聊了起来，这时一位女孩看到两人在聊天很吃惊走了过来，刚好利树在夸向尾喵可爱，那女孩凑过来上下打量了小遥说你说可爱？如果要用可爱来形容小遥这个人她觉得勉强算是有一点点啦，但是明显比不上她，利树连忙向那个女孩解释，然后向小遥介绍那是他的朋友叫江梨子，江梨子生气的对利树说原来他提议华丽大赛之前的一个星期要分开来做训练，原来就是为了跟小遥这个女孩子玩啊！小遥连忙解释说不是的，他们是刚刚碰面的，江梨子说那么是一见钟情咯，确实他们利树人很英俊，又是一流的协调训练家，但是小遥迷上他是没用的，因为他们是被牢靠的羁绊给联系在一起的青梅竹马，而且他们还约好要在华丽大赛一起拿到优胜，小遥非常无奈被误当为情敌了，而且觉得两人一起拿到优胜是不可能的，江梨子却说梦想是为了被达成而存在的，况且他们是从小到大一起训练的，当她知道了小遥也是协调训练家后却讥讽说



小遥的向尾喵连当她的对手的资格都没有，小遥很生气，立刻决定了这次大会用向尾喵上场，江梨子便把她最自傲的迷唇姐拿了出来，说美丽的金发加上圆亮可爱的眼睛还有可爱的嘴唇，以她的迷唇姐一定可以虏获所有审查员的心，这时小智他们找了过来，认识了利树他们后小智高兴的说这么快就有劲敌登场了，这时火箭队抓住了皮卡丘和雪童子分别关在了两个铁箱里，电击没用，雪童子却没能成功使出急冻光线，火箭队正打算逃跑，小遥立刻让狩猎凤蝶用冲击，气球的吊篮被攻击后两个铁箱掉了下来，小智和小刚连忙用石头敲打着想放出皮卡丘它们，接着力状鸡用上天拳把火箭队打回了地面，火箭队很生气拿出了神奇宝贝，小遥看到正好可以当成做大赛前的热身练习，饭匙蛇用黑雾包围了小遥，接着咬咬和针叶暗器同时向小遥攻去，危险关头利树拿出了黑鲁加用高速星星攻击了饭匙蛇它们，烟雾散开了，利树和小遥一起战斗，江梨子在旁边却很吃

醋，黑鲁加的喷射火焰和妙蛙种子的花之舞漂亮的攻击了火箭队，两人互夸着对方的神奇宝贝，江梨子越发的生气，火箭队又一次攻来，向尾喵的协助使出了火焰旋涡，利树立刻让黑鲁加用影子球搭配，强大且漂亮的一击效果很好，江梨子不承认他们的默契，这时小智他们终于敲开了锁放出了皮卡丘它们，小遥正打算再次攻击时，江梨子推开了她让迷唇姐用破坏死光，火箭队被打飞了大叫着三比二太卑鄙了，早知刚才喵喵也该加入战斗，武藏突然想到了喵喵开心的笑着。小遥询问为何妨碍她，江梨子说她是在帮忙，而且协助是无法预测将会使出什么绝招的招数，依赖那种东西的协调训练家太没有用了，小遥很生气，江梨子正要和她吵时，利树连忙托词怕赶不上大会的报名时间阻止了她们，于是小遥和江梨子约定在华丽大赛上决一胜负。报名时，武藏让喵喵和她一起参加华丽大赛，正好一只骄傲的猫老大从旁边走过，喵喵燃烧了起来。不久后一定非常激烈的最后一场华丽大赛终于要开始了，小智一边特训一边替小遥加油，第一次审查开始了，武藏和喵喵华丽的登场后，喵喵用疯狂乱抓在一块冰上做出了阪木和猫老大的冰雕作品，然后又用疯狂乱抓把猫老大变成了喵喵，小刚很眼熟冰雕上的人物，小智继续着特训，可是雪童子仍然只会发射不会控制，不一会到了利树的表演，在高速星星围绕着影子球的漂亮协调表演下结束他完美的表演，而江梨子的迷唇姐用幻象术把暴风雪变成了龙卷风，她很有一套，到小遥了，向尾喵用协助先使出了飞叶快刀，小遥看后让它使出暴风雪和连环巴掌来因应，暴风雪把叶子结成了冰块，接着连环巴掌漂亮的玩着冰块，这三重协调绝招真是让人赞叹不已，之后小智来到了准备室夸小遥表现的很好，小遥谢谢后说她本来有点犹豫该不该一开始就使出协助，不过效果出乎意料的好哎，这时江梨子却过来奚落小遥，小遥笑着抱起向尾喵说她也是非常期待呢，因为她跟向尾喵可是处于最佳状态呢，这时开始公布审查结果了，利树，武藏和江梨子都通过了，要公布第四位了，小智他们都紧张的拜托着请让小遥通过,为了大型庆典还差一个缎带，小遥则是很自信的没问题的，她一定没问题的，因为她是那么努力练习从一开始持续到现在，可是她还是很紧张,结果出来了，小遥成功了，这下可以暂时安心了,分组结果也出来了，小遥一开始就对上了利树，江梨子哼了一声说这下子他们的优胜情侣之梦等于已经到手了，小遥坚定的说那是不可能的，虽然对利树有点不好意思，可是要赢得优胜的人必定是她！

阻挡了小遥去路的劲敌协调训练家江梨子跟利树，到底小遥有没有办法得到第五个缎带勋章，赢得大型庆典的参赛权呢？

第116集：混战、混乱！神奇宝贝华丽大赛暮水大会（后篇）

神奇宝贝华丽大赛暮水大会，那是在大型庆典举办之前的最后一场华丽大赛，对目前只拿到四个缎带勋章的小遥来说，不在这场大会拿到优胜的话她就没有办法参加大型庆典了，抱着必胜的决心，小遥来到了暮水岛，可是在她面前出现了一位少女，误把小遥当成情敌的江梨子是一位擅长使用迷唇姐的协调训练家，而与小遥结为好友的利树也是一位擅长使用黑鲁加的强敌，在这样的情况下华丽大赛开始了，在向尾喵的活跃表现下小遥成功突破了第一次审查，可是接下来的第二次审查她却被安排必须得马上跟利树决一胜负，到底小遥有没有办法赢得这场激烈的大赛赢得最后一个缎带勋章呢？

小智继续着特训直到小遥出场为止，雪童子仍然无法好好控制，它在路上结了一层冰，而小次郎正急匆匆的抱着什么从旁边跑过，高兴的滑着冰可以更快且轻松的前进，正得意时，却停不下来撞到了前面的墙壁。第二次审查开始了，由于火箭队用变身的欺骗行为失去了资格，火箭队不服打算抢走迷唇姐，却被江梨子厉害的招数打飞了，小刚看到那只迷唇姐如此之强，担心的说小遥面对她时得更加注意应付才行，此时小智也赶到了会场里，而在准备室里，江梨子说小遥是绝对打不赢利树的，因为他们是每一天都在一起做特训的，直到比赛前一礼拜利树才提出了分开



来做练习，江梨子认为利树一定很想和她以情侣身份赢得优胜，她不会让小遥来妨碍他们的，小遥坚定的说这件跟她又没有关系，她会光明正大的与利树决斗赢得缎带勋章，她想的只有这一件事情而已！不久第二舞台的第二场战斗开始了，向尾喵先躲开了高速星星的攻击用冲击攻击了黑鲁加，接着黑鲁加闪躲开了连环巴掌用影子球成功攻击了向尾喵，互不相让的攻防战一直持续着，精彩万分的比赛令现场观众们紧张万分，简直可以用白热化来形容这场战斗，而江梨子深信着小遥是绝对不可能打赢利树的，绝对，此时暴风雪和喷射火焰相互攻击，可是暴风雪被喷射火焰弹回反而攻击了向尾喵，小胜他们担心着暴风雪已经是向尾喵最厉害的绝招了，由此可见那只黑鲁加所受的精心培育了，此时小智对着小遥大叫加油啊，小遥，你还有时间，有些犹豫的小遥听到了鼓励立刻振作了起来，对啊，她还有时间，多的是扳回来的机会！高速星星攻来了，向尾喵使出了协助，大家很吃惊怎么能在这里用，幸好使出的是飞叶快刀，高速星星的攻击被破解了，紧接着是冲击，又一次成功攻击了黑鲁加，看来闪电快攻的混合攻击生效了，可是接着使用连环巴掌的向尾喵再次被影子球打中，小遥和利树互夸着对方很有一套，江梨子看到了很吃惊，又是喷射火焰和暴风雪的对攻，小胜不明白刚才暴风雪没有生效啊，江梨子也哼了一声没用的绝招，再一看比赛，暴风雪的绝招刚才被反弹回来这次却竟然不分胜输赢！双方的分数几乎都一样，而比赛结束的时间已经在刻刻逼近了，既然到了这个地步，利树把一切都赌在喷射火焰上了，小遥也相信着向尾喵，决定用暴风雪支持到最后，此时江梨子看到了利树和小遥坚定且满足的笑容突然明白了什么，那时他们两看起来意气相投是因为…他们彼此都视对方为好劲敌！胜下的时间不到30秒了，这场壮烈的喷射火焰与暴风雪的拉距战最后会是谁赢呢，小智他们紧张的为小遥加着油，此时到了关键时刻，双方拿出了最大力量，撞击后爆炸产生的冲击波严重的冲击着双方，向尾喵勉强还是撑住了，黑鲁加被吹倒了，不过它立刻站了起来，此时时间到，小遥以微弱的优势赢得了比赛，大家都热烈的鼓起掌，正面对决，光明正大的放手一搏吗？这样的话双方都不会留下遗憾的，利树叹了口气，漏出了笑容说他打输了，江梨子看到并没有感到惊讶，接着最后的决战快开始了，舞台上江梨子向小遥道歉说当她看过了小遥与利树的战斗之后，她才终于明白自己的错误，小遥与利树是互相视对方为一个协调训练家拿出全部力量来战斗的，这跟小遥是不是利树的女朋友一点关系都没有，刚才的战斗真的很了不起，所以现在江梨子想要告诉小遥，她想要堂堂正正的跟小遥战斗，小遥漏出了笑容说她知道了，让她们彼此拿出全力战斗吧！两人热情的握手了，利树很高兴江梨子终于明白了，小刚他们也很开心她的误会终于化解了，战斗开始了，迷唇姐用幻象术把使用冲击攻来的向微尾喵悬到了空中，并用恶魔之吻攻击了它，向尾喵睡着了，接着它被又漂亮又精准的暴风雪给攻击了，三重进攻绝妙的组合非常的厉害，向尾喵摔到地上醒了过来，输赢现在才开始，自信的小遥让向尾喵使出协助，是吐丝，捆住了迷唇姐，接着协助变出飞叶快刀把丝切开了，果然协助这一招是风险很高的绝招，接着迷唇姐又用幻象术把向尾喵抓了起来，再次使出了暴风雪，向尾喵又使出协助变出了吐丝破解了暴风雪，小遥连续的使出协助绝招，这大出乎所有人的意料，又一次协助，是藤鞭，迷唇姐用幻象术打了回去，此时胜下的时间已经不多了，江梨子很意外小遥又用协助，是美丽的花之舞，迷唇姐被攻击了，但是事态已经缓不济急了，迷唇姐的分数远远多于向尾喵的，而且时间已经不到30秒了，这样下去真的很不妙，小胜说协助真的不能再使用了，小刚和利树突然想到了小遥该不会…难道她是在等待那一招出现！小遥坚定的表情依然没变，依然漏着笑容，她相信向尾喵，最后关键，向尾喵一定会大放光芒的！再次让向尾喵使出协助，此时迷唇姐发出了破坏死光，出来了，协助的喷射火焰终于出现了，强大的一击冲开了破坏死光攻击了迷唇姐，拥有冰系效果的迷唇姐受到了严重的伤害，“就是现在向尾喵，给它最致命的冲击，”小遥发出了最后的口令，向尾喵用尽全力给了被火焰包围的迷唇姐最后一击，迷唇姐失去战斗能力，小遥赢得了优胜，她高兴的抱着向尾喵谢谢它的努力，小智这才明白小遥是在等这一招，小刚高兴的说而且只要一再的使用协助的话看的观众也会跟着紧张起来，不知不觉融入舞台上的表演，这是只有在华丽大赛才看得到的精彩战斗啊！接着小遥跟向尾喵被颁发了暮水缎带勋章，小遥拿着勋章摆出了美丽的pose。终于赢到最后的缎带勋章了，大家恭喜着小遥，接下来就是期待已久的大型庆典了。小遥美滋滋的双手捧着缎带。傍晚，利树他们恭喜小遥并让

她在大型庆典加油，江梨子非常庆幸能够遇到小遥，因为小遥她才终于知道利树提出分开练习的用意，他是希望他们彼此成为对方的好对手努力加油，利树红着脸说是啊，江梨子说他们两个也会以下次的大型庆典为目标卷土重来的，不过他们的两人世界在华丽大赛中会暂时收起来，利树看着江梨子说就是这样，这才是他最好的劲敌跟最好的搭档啊！江梨子接着说可是在华丽大赛中他是不会手下留情的哦，利树也正求之不得呢，小智对着皮卡丘说他们也不能输给小遥他们哦，他紧紧握起了拳头说丰缘联盟加油哦！接着他们告别了利树他们后继续上路了。

就这样，小遥成功的赢得了第五个缎带勋章，小智为了丰缘联盟大赛，而小遥则是为了大型庆典，这两人的心都因为对大舞台的期待高涨了起来。

第117集：用小遥美食收服小卡比兽

v小智得到了参加丰缘联盟大赛的资格，小遥得到了参加大型庆典的资格，现在他们朝着举型大型庆典的凯那市正持续着他们的旅行，他们来到了一座有很多果实的小岛，皮卡丘吃了一口蓝菊果漏出很幸福的表情，小智看了一个红红的很漂亮的果实摘下来吃了一口，结果被辣的喷火，之后他们来到了神奇宝贝中心，乔依小姐被小智红肿的嘴唇和不清的声音吓得尖叫了起来，小遥解释小智是误吃了超级辛辣的辣茄果了，接着大家把神奇宝贝球交给乔依小姐，然后小智说了些话便跑出去了，大家模模糊糊听出他好像是要去跟雪童子做特训，这时一些小孩从旁边走过讨论着做能量方块的事，乔依小姐说这座岛上盛产各种果实，所以神奇宝贝中心里有放置果实调配器给人使用，小遥似乎想到了什么跑开了。此时的火箭队正在神奇宝贝中心的庭院打着杂，喵喵抱怨着，武藏说这也是没办法的事，不偶尔打打杂他们哪来的钱花啊，喵喵说可是最近它开始对人生抱持着疑惑了，让小次郎他们也躺下观赏好蓝的好漂亮的天空，小次郎他们也失去了斗志躺下舒服的享受着，看着蓝蓝的天空真的感觉被治愈了，这时大胃王小小卡比兽踩着他们走过了，火箭队追着它却看到了屋子里的果实调配器，于是喵喵又想到了什么好主意。另一边，努力的练习仍没完成急冻光线，不过小智被冰冻后红肿终于消退了，而在果实调配器旁，小刚他们看到大家带来了各种各样的果实混合制作着能量方块，这时小遥采了许多果实回来，原来她要做出最棒的能量方块把神奇宝贝调整到最佳状态，然后在大型庆典的比赛中赢得优胜，此时小刚想到了花店的奈绪子送给他的能量方块的配方，小遥却说她已经有思考已久最顶级的配方了，名为「小遥美食」，她开始混合甜甜的甜桃果跟富含各种滋味的蓝菊果跟蓝梅果，最后再用辣茄果提出一点刺激的口味，不一会，能量方块做好了，小刚和小胜分别尝了一块，小遥满怀期待的询问好吃吧，结果两人漏出了恐怖的表情，小刚说感觉非常的不可思议，小胜说讲白了好像完全不能吃，小遥想着如果是神奇宝贝吃的话一定会说很好吃。而小智一次又一次的练习仍无法成功，终于他的练习结束了。小卡比兽闻到了什么跑进了神奇宝贝中心，在里面，小遥正给神奇宝贝们尝小遥美食，小智小声询问真的那么难吃吗，小刚却拜托说不要勾起他的回忆，结果所有的神奇宝贝尝过后都痛苦的晕倒了，小遥很灰心，乔依小姐鼓励说只要一点一点改良一定能做出好的能量方块的，这时小卡比兽走了过来，乔依小姐询问它又跑过来玩啦，告诉了大家那孩子是住在森林里头的野生的小卡比兽，小卡比兽吃了一些小遥美食觉得非常好吃，便大口的吃了起来，小遥看了非常的高兴，不一会小遥美食就被全吃光了，小卡比兽还想要，小遥非常高兴的说OK，她马上做更多过来，小刚说哎哎哎，在那之前应该要制造自己神奇宝贝专用的比较好吧，这时火箭队伪装成能量方块评论家走了过来，孩子们便吵着要他们尝尝自己的能量方块，小遥也打算给他们尝尝，这时喵喵和果然翁趁武藏他们引开大家的注意力开始搜刮



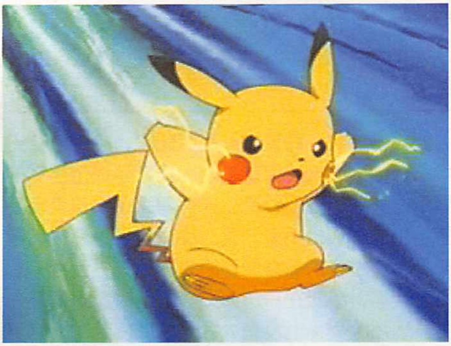
能量方块，打算拿去卖代替他们辛苦打工，孩子们都很高兴自己的能量方块被夸奖，小遥把自己做的能量方块拿给了火箭队尝，结果小次郎说有种令人在意的一点不也爽口的酸味和甜过了头的甜味，而且还卡在喉咙吞不下去，结果直说就是后劲无止境的恶心难吃到要命的恐怖味道，小遥很灰心，小智他们也感叹着果然觉得好吃的只有这只小卡比兽，这时武藏却很满足的说她觉得这味道挺好的，她特别喜欢这种味道，又甜蜜又润喉，而且还刺激性十足，足以让人的心飞到远方的清飘飘的，小智他们和小次郎很吃惊，小遥却很开心，这时孩子们发现自己放在桌上的能量方块不见了，怀疑起是被大胃王小卡比兽吃掉的，小遥觉得小卡比兽一直在她旁边便为它辩护，乔依小姐也让大家冷静下来，这时火箭队乘机把责任推给了小卡比兽，小遥深信着不是它干的，小胜和皮卡丘也相信小遥，这时小卡比兽离开了，大家也追了上去，小卡比兽来到外面后就开始吃起了果实，孩子们更加怀疑是它干的很冲动，小遥连忙上前解释，可是事情越发的不顺利，最后小遥决定收服小卡比兽，大家很吃惊，小遥说她成为它的训练家再教育它这样可以了吧，乔依小姐也帮忙说服着大家，大家才同意了，小遥立刻拿出了力壮鸡，可是发现小卡比兽不见了，原来它跑到了树上吃果实，小遥拿了一块小遥美食成功的把小卡比引诱了下来，接着让力壮鸡用火焰旋涡，可是并没有攻到小卡比兽，它再次消失了！大家正寻找着，小卡比兽跑来找小遥要小遥美食，小遥给它了一个让它战斗，力壮鸡用上天拳攻来，可是小卡比兽一个后仰轻松躲过了攻击，力壮鸡撞在了上方的树干上，大家很惊讶，再仔细一看，小卡比兽是躺下在睡觉，小遥很无奈拿小遥美食唤醒了小卡比兽，小卡比兽吃后涌出了斗志，小遥很高兴，战斗开始了，可是小卡比兽又一次躲开了上天拳的攻击，再一看它只是注意到有果子掉在地上，小遥好无奈这种状况好像无法收服了，而在屋子里，火箭队正得意着他们的点子，小次郎看到了红红的看上去很好吃的果子拿起来咬了一口，却被辣得喷火，向外面冲了出去，结果跑到了大家的面前，大家看见有些怀疑，这时他背包上的一个小洞里掉出了一个个的能量方块，孩子们认出了是他们的能量方块，见事情不妙的武藏他们跑来抓住了皮卡丘，然后火箭队乘上了气球，小遥让力壮鸡用火焰旋涡攻击，皮卡丘乘机逃了出来，火在包裹上烧出了一个洞，能量方块掉落了下来，小卡比兽贪婪的吃着落下来的能量方块跳到了气球上，武藏赶着小卡比兽时不小心把一包能量方块给弄掉了下来，小卡比兽也追着跳了下来，小遥努力的接住了小卡比兽，但是它的重量太重了些，小智拿出了雪童子让它使用急冻光线，可是急冻光线没有命中火箭队，却把旁边一棵大树给冻了起来，火箭队正得意着他们还有一包能量方块，气球上升时碰到了冰结成的尖刺破了，接着也被冰刺入的燃烧器爆了，火箭队飞上了天空，小卡比兽高兴的吃着散落下来的能量方块，不得不阻止它，小智让小遥快投出神奇宝贝球，小遥立刻向它投出了宝贝球，可是小卡比兽却回过头吃了宝贝球，大家很震惊，小遥很无奈，这时小卡比兽变成了红光进入了宝贝球，宝贝球晃动了一会还是停住了，大家奇怪着好特别的收服过程，不过不管怎样它被收服了，小遥高兴的捧起了宝贝球。

就这样，小遥收服了新的同伴小卡比兽，大型庆典的举办地凯那市就在不远的地方了。

第118集：劲敌登场！政宗与铁哑铃！！

以大型庆典的举办地凯那市为目的地的小智一行人，途中在某座岛上迎接了他们的午餐时间，小智很快吃完就去做急冻光线的特训了，小遥也不愿输给小智决定马上去做特训，由于离大型庆典只有两个礼拜的时间了，小遥的斗志非常的旺盛，这时小卡比兽把其它神奇宝贝的饭也吃了，然后不知要跑去哪里，小遥连忙追了上去。急冻光线仍没能完成，这时斜坡上滚下了一个很大的饭团，小智接住了它，一个粗鲁的男孩冲着下来叫把饭团还给他，小智连忙让开，那人撞在了树上，不过他说他没事，重要的是饭团，结果再一看，小卡比兽正把饭团喂进了嘴里，这时小遥她们赶了过来道歉，那人朝天空大吼了一声，然后笑着说饭团的事不要再提了，以俺称呼自己的他说他叫政宗，为了在丰缘联盟彩幽大会中赢取优胜正在修行中，而且目标是成为世界第一的神奇宝贝训练家，这些都和小智一样，小智说自己是以宇宙第一的神奇宝贝训练家为目标，于是两人比了起来，最后发展为对战，是皮卡丘VS铁哑铃，小遥拿出了图鉴：铁哑铃，让身体发出的磁力与地球的磁力产生反弹，从而使自己浮在空中，睡觉的时候会让爪子插进悬崖，比赛开始了，皮卡

丘躲避了猛撞用电光一闪攻击了铁哑铃，政宗又下令用猛撞，小遥有些奇怪，小胜解释说铁哑铃只会猛撞绝招，小遥想着这样那要怎么打赢，政宗说俺的铁哑铃的气魄可不同于一般神奇宝贝哦！去吧！皮卡丘再次避开用十万伏特攻击了铁哑铃，小智很轻松的问怎么样啊，小遥也说看来皮卡丘可以轻松获胜了，这时政宗说拿出气魄使出猛撞，皮卡丘跳起来避开，可是铁哑铃紧追着命中了皮卡丘，又一发猛撞，皮卡丘再次被直接命中，这



样下去很不妙了，政宗发出了最后致命一击的猛撞口令，小智不会认输的，他让皮卡丘使出铁尾，双方强烈的撞击后爆炸了，结果同时失去了战斗能力，是平手，接着政宗说比徽章的话他不会输的，让小智听了可别吃惊，他的徽章有七个，离参加大会只差一个了，小刚说这样子行吗？离大会只差两个月的时间了，政宗听了正着急着，小智把自己的八个徽章拿了出来得意的说宇宙第一的宝座是他的了！这时政宗大叫着道馆战疯狂的跑了，小智正奇怪着这个人，小卡比兽又不见了，大家又到处寻找起来。而在某处，肚子咕咕叫的火箭队正围着唯一一块饭团，由于太少不能分着吃，最后他们猜拳决定赢的人吃，可是猜着猜着发现饭团不见了，于是相互怀疑打了起来，不远处的小卡比兽正开心的吃着饭团，看到小遥又想逃跑，还好小遥连及时收回了它，大家都有些头疼它。之后小智他们继续上路了，终于他们看到了前方的神奇宝贝中心，小智正高兴着可以在天黑之前抵达，看到附近的政宗询问了起来，政宗说没办法，这座岛上没有半座道馆啊,不过以他的实力事实上是不用太急的，所以他想先让累坏的铁哑铃休息一下，小智说自己也想让皮卡丘休息一下，便走了起来，结果政宗快速的走着超过了他，就这样不服输的两人又开始比了起来，两人快速的跑到了神奇宝贝中心把皮卡丘和铁哑铃交给了乔依小姐，之后是晚饭时间，小智开心的吃起了他最爱吃的可乐饼，小遥感叹着小智还是老样子食欲惊人，小智说他可以轻松的吃十个，结果政宗座在一旁说他可以吃二十个，于是两人又比了起来，接着洗澡时两人把水温调得很高又比了起来，过后乔依小姐把皮卡丘和铁哑铃交给了小智他们，小智他们便把身上的宝贝球交给了乔依小姐，接着该睡觉了，政宗却往外面走了出去，大家很好奇的跟了上去，政宗找了一棵大树说他要在上面睡觉，小刚询问有神奇宝贝中心为何睡外面，政宗说睡外面很舒服，而且有铁哑铃在不会有危险，接着铁哑铃把政宗带到了树上的吊床上，政宗问大家要不要睡那里，小遥他们说不用了，小智也决定睡那里，之后小智爬到了树干上说着有皮卡丘在才不勉强呢，结果自己不小心掉了下去，幸好铁哑铃救了他，于是政宗把另一个吊床借给了小智，两人都说对方很爱逞强，小智觉得在树上睡觉确实很舒服，政宗说身边周围又有很多同伴，漂亮的星空，唱摇篮曲的树叶，铁哑铃和野生的神奇宝贝，这些全都是俺的同伴，小智深深的感受到了这美好的一切。第二天，小遥用大木博士教给她的配方制造了能量方块，非常的开心，那可是一粒就能让小卡比兽吃饱的配方，小胜把小卡比兽带了过来，头疼着稍不注意它就马上不知跑哪里去了，小遥拿了一粒小卡比兽专用能量方块小遥美食二号给小卡比兽吃，小卡比兽吃了后肚子立刻胀了起来觉得饱了，看来太成功了，小胜说小遥美食二号就由他来保管，让小卡比兽肚子饿时找他，结果再一看，小卡比兽已经睡着了。而小智早早的就去特训了，他找了一个好地方，可是刚好政宗也找到了那里，于是两人比腕力决定谁留下，结果右手小智赢了，左手政宗赢了，接着两人以跑步决胜负，跑着跑着小智为了让一块岩石滑下了路旁的斜坡，政宗正得意着小智迟钝自己也滑了下去，之后两人看到了树上的一个苹果，于是冲着去摘，结果一人抢到一半，又是平手，两人都夸着对方还有点本事，这时皮卡丘和铁哑铃被抓走了，接着一个大铁笼罩住了小智他们，是火箭队，小智他们很无奈其它的同伴还在保管中，于是两人决定用志气/气魄来决胜负，两人拼命的撞着铁笼，虽然一次次被弹回去，两人还是奋不顾身的努力着，最终还是让他们撞开了，虽然全身的伤痕，两人还是努力的追着，小智用劲跳过了一个裂谷，可是政宗却没能跳过去，幸好小智及时抓住了他，接着

两人从一个高处跃到了火箭队的气球上，然后把气球给咬破了，坠回地面后火箭队拿出了神奇宝贝，饭匙蛇用铁尾攻击了小智他们，接着小智以志气，政宗以气魄努力的在沙漠奈亚制造的沙雹中前进，可是两人又被饭匙蛇的捆绑给攻击倒下了，皮卡丘它们非常的担心，不过两人又一次站了起来用志气/气魄的猛撞撞击了火箭队，结果火箭队把关皮卡丘它们的小铁笼给撞开了，皮卡丘它们成功的逃了出来，火箭队很生气居然真的打，皮卡丘站在了铁哑铃的上面迎击火箭队，铁哑铃避开了咬咬和飞弹针的攻击用猛撞撞击了沙漠奈亚，接着皮卡丘用铁尾狠狠攻击了饭匙蛇，接着十万伏特攻击了火箭队，然后是猛撞把他们撞上了天，小智夸政宗不错嘛,非常有志气哦，政宗也夸小智的气魄也不错嘛，两人开心的笑了起来。傍晚，政宗登上了船打算去赢得第八个徽章，而小智他们要往凯那市的方向走，小智说他会在丰缘联盟的会场等着政宗的,那时再一决胜负。

小智与新的竞争对手政宗，誓言要在丰缘联盟彩幽大会再见面，而神奇宝贝华丽大赛的大型庆典，两个星期之后即将要开办了。

第119集：怪盗班纳伊与缎带奖杯！！

小智他们搭上了一艘非常豪华的开往凯那市的游轮，船上有豪华的餐厅、购物中心、娱乐设施和电影院等等，就像一个完善的都市一样，这是给参加大型庆典的人跟他的朋友的特别招待，所以能搭上这艘船等这一切可是托小遥的福，都要感谢小遥努力比赛赢得了五个缎带勋章，小遥充满了斗志觉得继续加油下去说不定可以赢得大型庆典的优胜呢。

真没想到船上居然还有神奇宝贝中心，而且那里还有设备完善的神奇宝贝专用的游戏室，小遥希望神奇宝贝们在参加大型庆典之前可以尽量放松，于是把神奇宝贝交给了乔依小姐说让它们休息后再玩耍，接着由于难得搭乘豪华游轮旅行，必须每个角落都看看才行，大家到处参观着，看到了君沙小姐和卡蒂狗，于是小刚又…小智他们上前询问得知她正在追捕叫做「怪盗班纳伊」的小偷，大家想起了在天气研究所拿走了超古代神奇宝贝资料的火岩队的被称为千面孔的男人也叫班纳伊，君沙小姐说火岩队跟水舰队已经解散了，大家听了很吃惊，君沙小姐说因为他们领悟到要控制固拉多跟盖欧卡是不可能的，不过惟有班纳伊到现在还不改邪归正，成为专偷艺术品和珠宝的怪盗，所以她被任命为专门的调查官负责追捕班纳伊，而且依照她所得到的情报班纳伊好像登上了这艘船，旁边正打算捉皮卡丘的火箭队听到了这些消息非常的高兴，决定向阪木老大汇报火岩队和水舰队解散的消息，而且把这件事讲成是他们的功劳的话，老大一定会把丰缘地方交给他们负责的。接着小遥带大家去参观缎带奖杯，大家看着那个了不起的东西发出了感叹，小遥也幻想着获得缎带奖杯的一刻，这时一位警卫追着小卡比兽过来，看来它是饿过头了，小卡比兽把桌上的食物给吃了后又到处乱跑起来，小遥连忙追着它，结果小卡比兽慌忙之即撞在了缎带奖杯的展示柜上，小胜连忙给小卡比兽吃了小遥美食二号，小遥才放松下来，这时小智看到缎带奖杯散架了，之后大会事物局长康肯斯坦先生苦恼的观察着奖杯，小遥在一边道歉着，这时康肯斯坦先生发现那个奖杯上没有大会事物局的刻印，它是仿制品，大家听到非常惊讶，这时奖杯的底座下掉出一张卡片，君沙小姐查看后说那确实是班纳伊所放下的罪行，他每次犯案都会在放案现场留下自己的卡片，不过很奇怪有警卫守着缎带奖杯的，他是怎么做到的，这时在通气口里的火箭队听到了这些决定从班纳伊手中把缎带奖杯抢过来，而康肯斯坦先生苦恼着没有缎带奖杯大型庆典就无法举办了，小遥听了很难受，他们协调训练家这么久以来都是以大型庆典为目标而在努力的啊，和神奇宝贝一起努力、做练习，历经千幸万苦才拿到五个缎带勋章，怎么能够现在就喊停呢？康肯斯坦先生说当然他们也不想喊停，可是凯那大会用的奖杯就只有这么一个，就算重新制造，时间上也来不及了，这时君沙小姐说请等一下，这件事她并没有死心，缎带奖杯她保证一定会拿得回来的，这里是海上，班纳伊不可能逃得出去的，所以犯人一定还在这艘船上，大家听后提起了精神，只要在抵达凯那市之前把缎带奖杯拿回来就没事了，于是小智他们也加入帮忙，大家从警卫那里找到了线索，班纳伊曾伪装成了警卫来值班，可是此时估计班纳伊已经伪装成别人了吧，大家到处查看着，可是又不知他会伪装成什么人，觉得这件事的希望越来越渺茫了，于是君沙小姐决定用计策把他引出来，她在空壳子的宝贝球上喷上颜色制造了黄金神奇宝贝球，用它当大型庆典

的二奖拿去展览，小智他们在船上到处放出了消息，接着大家在展览柜附近埋伏，果然可疑人出现了，却是火箭队，皮卡丘用十万伏特把火箭队轰到了海里，这时船长匆忙跑来告诉君沙小姐说怪盗班纳伊对神奇宝贝中心下手了，于是大家迅速赶去，在半路上又遇到了船长，他说神奇宝贝中心没事，他刚从那里回来，大家立刻明白了刚才的船长是班纳伊的伪装又匆忙赶回去，此时班纳伊正要拿走黄金神奇宝贝球，被识破的他脱下了伪装漏出了真容，怪笑着说这么快就被识破了啊，在这世上亲眼所见不见得一定是真实！接着拿出了大嘴蝠用黑雾，等雾散开时班纳伊和黄金神奇宝贝球已经不见了，他的手脚可真快，小刚正着急着以后这样方法对他就没有效果了，君沙小姐说没问题的，她事先在球上装了发讯机，大家跟踪着发现了班纳伊伪装成了一位小姐在餐厅吃东西，可是不小心又让班纳伊逃跑了，大家追着来到了厨房，可是那里厨师非常多非常密集，无法锁定出他又伪装成哪一个，大家仔细观察着，前后紧接着出现了两个厨师长，大家认出了班纳伊追着去，可是追到时只剩下球了，果然他已经察觉了，球突然爆开喷出了彩带和卡片，大家都被吓了一大跳，君沙小姐伤脑筋着这下连线索都没了，小胜猜想他可能去甲板上了，因为上次在天气研究所他逃走时，找了高处开阔的地方用喷射机飞走了，小刚也认为他使用同一种招式逃走的可能性非常高，于是大家立刻到甲板上分头找，可是却出现了两个君沙小姐，小智他们完全无法辨别谁是真的君沙小姐，小刚却迅速指着左边的君沙小姐说这边的是冒牌货，因为他对真正的君沙小姐会马上开始那些夸张的言语，大家都佩服着小刚，班纳伊也变回了原样笑着说居然有人能够一眼看穿他的伪装，大家一步步的逼近了班纳伊，班纳伊看着奖杯哼了一声说这东西的价值也没有他想象的那么高嘛，要的话就还给你，说罢把奖杯扔了过来，可是奖杯却在半空被东西吸走了，是火箭队，这时班纳伊笑着说剩下的随你们玩了便跳到栏杆上用喷射机飞走了，君沙小姐很气愤只差一步就可以抓到他了，火箭队也打算逃走，卡蒂狗立刻攻去，却被饭匙蛇用毒尾攻击了，皮卡丘及时用十万伏特支援，接着是十万伏特和喷射火焰的双重攻击，最后打雷绝招打爆了气球，火箭队向往常一样向远处飞去。康肯斯坦先生看着拿回来的奖杯高兴的感谢着大家，这样大会就可以顺利举办了，而且对小遥说：“小遥小姐，我很期待你在大会的活跃表现哦，”小遥说是，她会努力的。黄昏时，在甲板上的大家看到了前方的凯那市，小智说就要开始正式的比赛咯，加油吧，小遥，小遥自信的说包在她身上，缎带奖杯她一定会赢到手的。

小智等人协助君沙小姐办案把缎带奖杯平安的拿了回来，好了，接下来终于是神奇宝贝华丽大赛的大型庆典了。

第120集：开幕，大型庆典（1）！！

神奇宝贝华丽大赛大型庆典的举办日终于来临了，与神奇宝贝们一起努力过来的小遥让她大展身手的舞台现在即将要展开了，小遥登记后拿到了大会指南书和一张卡，书里记载了大会的地址与大会的规则，之后小智他们来到了宿舍前面，就连那也是非常的豪华，这时小遥的妈妈美津子来了，小胜高兴的抱住了她，美津子说小遥风光的样子妈妈当然要现场看看咯，看到小智他们也很健郎很开心，小刚高兴的说健康管理的工作是由他在把关的，小遥四处看看没见爸爸询问了起来，美津子说预约到道馆挑战的人实在太多他脱不了身，可是，他有说过轮到小遥出场的时候他会在电视机前加油的，小遥听了很高兴，之后他们来到宿舍，从窗户就可以直接看到大海美丽的景色，这时小遥看到了许多的来信，妈妈很高兴小遥开始参加华丽大赛之后交了很多新朋友，小遥说她和大家经常通邮件，有的时候还打电话聊天呢，有加奈、月子与星加、君麻吕、绫子小姐和教导小遥感受华丽大赛乐趣的惠美的来信，大家都为在她加油，小遥拿着信手有些发抖，说会场这么大，来的人这么多，老实说真让她有些怯场，可是看到这么多人为她加油，她可绝对不能够怯场，为了大家，为了神奇宝贝们，她一定要努力！小智握起拳头说就是这种气势，小胜也鼓励着姐姐，这时美津子问比赛的日程怎样，小刚看着大会指南书说这次大型庆典分为预赛跟正式比赛两种，首先是明天开始的预赛，预赛将在魅力舞台上竞赛神奇宝贝与绝招的华丽度，247位参赛者中只有打进前64名的人才可以晋级到正式比赛，于是小遥她们来到外面准备开始做绝招练习,外面的人们都很卖力的做着调整，小遥把神奇宝贝们拿出来给妈妈看，美津子夸着每只都非常可

爱，不过她尤其喜欢狩猎凤蝶，而且狩猎凤蝶从小遥第一次参加华丽大赛开始就是她的搭档了，它看起来很老练，小智也不能够输给小遥拿出了雪童子做特训，可是小智又被冰了起来，看样子要练成功还有一段时间，突然小卡比兽跑出来去吃别人的能量方块，直到小胜给他吃小遥美食二号大家才放心下来，妈妈笑着说这孩子比她听到的还要贪吃，这时小瞬来到了附近，小遥连忙跑了过去，小智告诉美津子他是小遥最在意的劲敌了，小遥得意的说怎么样，她来到这里了，比小瞬预料到的还更要有协调训练家的资质呢，小瞬说姑且算是这样吧，以小遥的能力来说算是不错了，恭喜她来参加大型庆典，不过既然已经来到这里，希望小遥别太令人失望，说着拿出了一朵玫瑰，小遥生气的抢过玫瑰说这个她知道，她相信她会抱走缎带奖杯的，这时哈力老远远的喊着跑了过来，小遥很吃惊，美津子询问那也是她的朋友吗，小胜生气的说不是的，就是那个哈力上次为了赢姐姐用了好多狡猾的手段，哈力跑过来询问小遥过得好吗，小遥说好像还不错吧，哈力高兴的说出现了，「好像」这是小遥特有的口头禅啊，接着留着泪向小遥道歉，小遥原谅了他，哈力高兴的握着小遥的手，他看到了玫瑰询问起来，小遥便介绍了小瞬，小瞬确实出名，哈力也认识他，说小瞬可是现在最受瞩目的协调训练家啊，问这么厉害的人是小遥的朋友吗，小遥说不对不对，小瞬老是拿她当傻瓜，才不是朋友呢！哈力说他可送了小遥玫瑰，讨厌，你们两个好像有可疑的关系哦，搞不好，小遥张大了嘴，接着哈力给小瞬拍了张照说要留念，然后就告辞了，小瞬也离开了，小遥疑惑着哈力这个人果然怪里怪气的，小胜也有些怀疑哈力，哈力走开后想着他要好好跟小遥算上次的帐！而此时火箭队伪装成了千里说要指点大家培育神奇宝贝，立刻吸引了很多的人，他们花言巧语接收了大家的神奇宝贝，哈力看到了千里先生高兴的跑了回去，而此刻小遥在做着特训，狩猎凤蝶的翅膀散发出了许多的星光非常的漂亮，小刚很开心他为了大型庆典所编写的特制菜单果然没有白费，小智也感叹着真的耶，翅膀的光泽都不一样了，接着狩猎凤蝶使出了漂亮旋转的银色旋风，这时哈力大叫着这招太棒了跑来，接着一直夸着银色旋风和小遥，小遥听了很高兴，附近小瞬正注视着这一切，小智看了说看来哈力果然还是个好人，小胜说可是上次一开始的时候也以为他是好人，哈力接着说既然这样预赛跟正式比赛的时候都用银色旋风来比怎么样？他觉得坚持一个绝招到最完美也是很酷的事！小遥听了觉得有道理，询问为什么呢，预赛时也可能碰到哈力的啊，哈力说所以说呀，这次为了要补偿上次他做的事，难得小遥原谅，他感动到甚至这次只帮小遥加油也可以呢，小遥立刻严肃的说这样怎么行呢，哈力也是费尽千辛万苦才拿到五个缎带勋章的吧，哈力低着头说是，小遥连忙道歉说刚才碰到哈力时她还误以为哈力又在打鬼主意了呢，可是原来哈力并没有那个意思，让他们好好比一场不留下遗憾的战斗吧，哈力留着泪谢谢小遥承认他是她的竞争对手，小遥说她决定要用哈力所认同的银色旋风来决一胜负，把一个绝招练到最极致很有挑战价值，这时小瞬走过来奉劝小遥最好不要，预赛也就算了，连正式比赛都打算只用银色旋风，那是不可能的，华丽大赛不是只要展现绝招就能过关的比赛，哈力生气的说这些小遥早就知道了，拜托小瞬不要多嘴扰乱小遥，然后拉着小遥说比起小瞬能够给她更好建议的人千里也到这里了，大家听了很奇怪，当哈力得知小遥他们的爸爸是千里时非常的惊奇，之后大家找到了千里，小智跑上前拆穿他们，接着狩猎凤蝶的银色旋风吹掉了伪装，火箭队立刻带着铁笼想要逃走，十万伏特打爆了飞行器炸飞了火箭队，接着狩猎凤蝶用银色旋风稳稳接住了落下来的许多铁笼救了神奇宝贝们，哈力又乘机夸着银色旋风，小遥也说刚才的战斗让她有信心了，让狩猎凤蝶加油，然后说预赛的时候她会用银色旋风获胜的，而小瞬也在附近看着这一切。不久后协调训练家们梦中的祭奠大型庆典终于举行了，高水准的协调训练家们首先将在魅力舞台上表演，在魅力舞台上一瞬间的光辉都会成为决胜关键，由神奇宝贝的登场到绝招的使用到怎样让表演漂亮的结束，而且神奇宝贝与协调训练家的默契也会被列入评审做总合式的评分，能够参加在主要大舞台举办的正式比赛的只有总数247人的协调训练家中脱颖而出的64人！大家都尽情的展示着自己漂亮华丽的本领，小瞬的毒蔷薇旋转着使出了漂亮的花之舞，获得了95分的高分，哈力的梦歌奈亚用惊人的速度使出了种子机关枪，并且摆出了气势逼人的pose，获得不错的84分，确实哈力还是有一些实力，之后哈力又一直鼓励着银色旋风，不久轮到了橙华市的小遥出场了，小遥漂亮的扔出了宝贝球，狩猎凤蝶华丽的登场后拍动了翅膀，散发出了许多星光，登场非常的完美，

接着狩猎凤蝶对着太阳使出了漂亮的银色旋风，银色旋风四散开来受着阳光的映衬格外的漂亮，又洒下了许多星光，最后狩猎凤蝶熟练的落在了小遥的手上，哈力在准备室里得意着反正是不怎样的分数，小遥得到了88分，哈力正奇怪着为什么比他高呢，小瞬从旁边走过，之后预赛结束了，哈力见到了小遥立刻说真是太厉害了，要打进正式比赛没问题了，小遥也夸哈力很厉害，哈力连忙说才没有呢，他还比不上小遥的银色旋风呢，小遥很高兴还要感谢哈力的建议呢，这时虽然观众们的兴奋还没有平息下来，可是大屏幕上已经开始公布前64名的名单了，小瞬也在附近观看着大屏幕，小瞬获得了第三名，真是了不起，小遥获得了第48名，哈力也在里面，大家都高兴的祝贺着他们，小遥也对哈力说她决定继续用银色旋风努力下去，哈力说他很期待哦，而小瞬也注视着这一切。

神奇宝贝华丽大赛大型庆典终于开始了，可是在小遥的面前还有许多强力的劲敌在等着她，到底，小遥面对这么多的强敌会拿出什么样的舞台表演呢？

后记：丰缘联盟已经接近尾声了，小遥经过多翻周折终于还是实现了她参加大型庆典的愿望，千辛万苦获得的五个缎带被小遥视为珍宝，运气的成分一点也不少于实力的成分，虽然她还没有达到顶尖协调训练家的地步，可是她也以自己的方式不停的努力着，而这五个缎带也会留给小遥许许多多美好的回忆，她的美好的旅行和整个的成长过程已经完全的被记录在这五个缎带中，而小智也即将迎来新的联盟大赛的挑战，就让我们拭目以待这些年他和小遥到底成长到了什么地步吧！

丰缘联盟尾声的这些集每集都非常精彩,都有很多的感动,如古代神奇宝贝太古盔甲并不是孤独无助的,它还有诸星博士、小胜与拉鲁拉丝的邂逅；神奇宝贝就算进化了，外表和性格都改变了，但是人与神奇宝贝之间的友情是永远都不会变的；小遥为了弟弟居然放弃参加大型庆典的机会等等，教育、感动、人生、冒险处处陪伴着我们，没有哪集用了无用的笔墨，不，应该说，神奇宝贝从第一集开始根本就没有哪集是多余的，每一集都有精华所在，可是我却听到有些人说看了400多集的神奇宝贝也开始觉得故事千篇一律了，没有当初的精彩等等，其实认真的去体会动画静静的思考一下大家就可以深深感受制作者们挖空心思想出来的点点精彩部分，每一个动作，每一个故事都有它本身的意义存在，关键是看我们用什么样的态度去对待，想想看最初看神奇宝贝时充满了好奇心，从开始的喜欢它，接受它到后来的与它产生了共鸣，甚至达到了自己与TV中的世界完全融合不分你我时，自己已经完全投入进去和小智一起享受着战斗、激动、紧张和刺激，小智获胜时自己多么的开心，收服新的神奇宝贝时自己多么的激动，打输比赛时自己多么的不甘心，那时就像是自己在冒险，完全的享受着那些兴奋和快乐，内心被PM的世界极度的震撼着，可是随着时间的流逝，慢慢每周一集的等待已经厌烦，过去的许多已经淡忘，一切的都很熟悉，不再有乐趣，过去的感觉再也找不回来了，其实这些都是自己的心态导致的，火箭队过去的登场台词相信稍微看过几集动画片的朋友都可以熟练背出，可是又有多少人可以背出火箭队新的登场台词呢？这些的种种主要可以归咎为我们已经失去了当初的好奇心，现在的我们对神奇宝贝可以说已经了如指掌了，一切都很熟悉没有什么特别的，偶尔一点出乎意料的东西或许还能引起大家的关注，可为何铁杆粉丝一直那样的喜爱PM从未有过丝毫放弃的念头呢？他们甚至不愿意放过动画里的任何一个镜头或动作！其实铁杆粉丝在看PM动画时根本心无杂念，他们把自己的感情和心思完全投入于了动画中的PM世界，更加保持了自己的好奇心，对动画里的每一点滴都用心的去感受，好奇的探索着那未知的PM世界，对里面的一切都感觉新鲜、刺激和不可思议，而且这一切是那样的真实，好像就是自己在进行着冒险和训练。如果你也对火箭队的新台词抱着好奇心的话，相信你很快就能记住它了，在此我希望大家能够保持住自己的好奇心并心无杂念完全投入于PM世界当中，那样你将会发现里面还有更多你从没注意却是那样的美好的东西，它是那样的吸引你，尝试着找到过去的感觉吧，那么，或许你就能从中找到非常的乐趣，感受到那无比幸福的兴奋感，再次爱上PM，甚至让它激励着自己的学习或工作，说了那么多，我只希望大家能够保持自己的好奇心，相信这样能够使那些对神奇宝贝已经失去过去的那种喜爱感的朋友发现自己对神奇宝贝的世界的好感柳暗花明又一村了，其实在这里说这些只是希望在9月28日新PM动画珍珠钻石（DP)已到来的同时，大家能够回归起点从新正视PM，用心去珍惜最后的几集AG，认真回忆那仅有的191集AG所带给我们的种种，然后，把那数着倒记时，等待新世代PM动画到来的激动心情的时光牢记在心，接着让我们协起手来，以全新的姿态全新的心情一起踏上新奥大陆的旅程，从头享受那令人神往的PM世界吧。

最后，感谢所有为了制作口袋迷放弃自己宝贵的学习工作时间而煞费苦心全力奋斗的人们，感谢所有理解和支持口袋迷的读者，我在此向所有为口袋事业而奋斗的人们致敬和表示忠心的感谢，希望大家珍惜口袋的点点滴滴，享受那有限的PM的乐趣吧。



珍珠钻石动画片初探

文/zhy

前言 完成了石英地区华丽大赛和称霸对战开拓区的小遥和小智，两人在榛皮镇参加了一场华丽大赛，双方竭尽全力战斗同时获得优胜后各持一半缎带，之后小遥把决定一个人旅行去参加成都地区的华丽大赛的决心告诉了大家，最后一顿晚餐还没来得及吃，回丰缘地方的船就要出港了，就这样，小智与小遥姐弟分别的时刻还是来临了，虽然不能一起继续旅行很遗憾，但是小智与小胜约定将来两人进行一场神奇宝贝战斗，满怀对约定期待的小胜随着姐姐乘上了离别的航班，离别伴随着《幼小之物》的歌声平静的消逝，皮卡丘眼中流露出了失落，第二天小智也告别了小刚返回真新镇。小智心中想着“小遥、小胜、小刚，虽然今后要走上不同的道路了，可是，我们永远是朋友和对手，神奇宝贝的战斗是没有止境的！”，回到久违的家乡，与小茂的邂逅让小智得知了新奥地区等未知的广阔区域还有许多他未知的神奇宝贝，于是小智又迅速踏上了新的旅行，到底在新奥地区会有什么样的冒险和战斗在等待着他呢？

另一方面，火箭队为了最初捕捉皮卡丘的梦想继续追随着小智，到底他们的未来会如何呢？

第001集：旅行启程！从双叶镇到真砂镇！

神奇宝贝，也称作口袋妖怪！在新奥大陆上也大量生存着，在天空中飞翔的、海中游泳的以及在地面上奔跑的，在这片大地上，人们和神奇宝贝们一起玩耍、战斗。

在这个世界，孩子只要到了10岁就可以和神奇宝贝们一起外出去冒险了，今天是一位名叫小光的少女出发和神奇宝贝们去旅行的日子，她早早的起床做好了准备，小光的目标是成为像她妈妈那样最优秀的协调训练家，而且很自信能与任意一只神奇宝贝成为好伙伴，出发前妈妈把自己第一次在华丽大赛上获得的缎带送给了小光，就这样，小光终于骑着脚踏车先去七度灶博士那领取第一只神奇宝贝，小光很活泼很喜欢说「没关系」，但妈妈总说这孩子说「没关系」的时候总是最危险的时候。不久小光来到了真砂镇，却到处也找不到研究所，幸好路上遇到了七度灶博士，而此时在研究所里，圆企鹅因为食物跟小火猴打了起来，还打到了外面，而且弄得研究所一

片狼藉，这时博士带着小光来到研究所，小光为了能和自己成为好伙伴的神奇宝贝决定外出寻找圆企鹅它们，博士听后放心的让她去了，小光感叹着博士比想象中的温柔，不一会她看到圆企鹅正在和小火猴打架，接着它们又逃走了，等小光再次找到圆企鹅时，它正被阿力多斯制造的网给缠住了，旁边还有几只神奇宝贝也被缠住，这时一只阿力多斯不顾一切的攻击小光，于是小光利用它的攻击救出了圆企鹅，可是圆企鹅很淘气的用啄攻击了小光，然后吵闹着，小光明白了圆企鹅是肚子饿了，便拿出神奇宝贝食物给它，可是圆企鹅却拒绝了，这时许多阿力多斯追来用丝包围了她们，于是小光用食物引开阿力多斯的注意力，圆企鹅用泡沫光线打破了丝，小光它们乘机逃跑，可是小光的脚被阿力多斯的吐丝给缠住了，小光连忙让圆企鹅先逃跑，不用管她，这时阿力多斯开始向小光展开攻击，千钧一发之即，圆企鹅用忍受挡住攻击保护了小光，接着把受到的伤害加倍还给了阿力多斯它们，脱离了危险，小光感谢着圆企鹅，可是圆企鹅却累倒了，小光抱着它走着来到了神事湖，醒来的圆企鹅肚子却咕咕的叫了起来，小光把剩下的一点点食物给圆企鹅，它开心的吃了起来，这时天空中椋鹰抓着小火猴回去了，小光她们也正打算回研究所时，湖面上产生了一些风和荡起了些波纹，而且传来美妙的声音，接着一只神奇宝贝的影子出现后又





消失了，小光和圆企鹅都很不可思议这一景象。之后回到研究所，博士说神事湖以前就流传有传说中的神奇宝贝存在，可能小光看到的就是那只，然后给了小光图鉴和精灵球，接着小光选择她的第一只神奇宝贝圆企鹅，和圆企鹅打招呼后收回了它，之后小光就骑上脚踏车开始了她期待已久的旅行。

就这样，小光与圆企鹅，在这充满阳光的世界中，到底有什么样的冒险在等待着她呢？

而此时对未知神奇宝贝和新联盟充满期待的小智踏上了新奥大陆，火箭队也悄悄的跟着他来到这片大陆上，之后小智把长尾怪手跟着他的消息告诉了大木博士，然后打算去七度灶博士那里拿传来的长尾怪手的宝贝球，这时火箭队抓走了皮卡丘乘着气球飞远了，得意着甩开了小鬼头的火箭队这时才发现地面是未知的大地，好奇的武藏想要下去看看，喵喵却非常反对，争吵中果然翁用返拳弹回喵喵的疯狂乱抓时引发了爆炸，皮卡丘被爆风吹往森林中，而火箭队却飞上了天空，而此时小智正拼命的寻找着火箭队。之后火箭队找到了皮卡丘并展开攻击，皮卡丘拼命的逃避着追捕。

就这样，小智和皮卡丘在新奥地区的挑战一开始就出现了风波，还有满怀希望开始旅行的小光与圆企鹅，交织着各自的梦想，新的冒险，现在开始了！

第002集：寻找皮卡丘！202号道路！

小光出发不久就开始了新人训练家出发后开始做的第一件事，收服神奇宝贝，她遇到了一只长耳兔，小光从图鉴得知必须小心它那耳朵发出的强力攻击，战斗开始了，圆企鹅用泡沫光线展开攻击，小光觉得把技能的名字叫出来的感觉很棒，这时长耳兔跳开来避开了攻击，接着它又避开了啄的攻击并成功反击，圆企鹅失去了战斗能力，看到它有些灰心，小光连忙鼓励着它。之后小光前往长寿市打算参加那儿的华丽大赛，她想成为向她妈妈一样的顶尖协调训练家，不过首先得收服很多神奇宝贝，增加伙伴，培养出她们之间的默契，这时小光看到树枝上挂着一只蓑衣





虫，还没等小光说话，圆企鹅就把蓑衣虫打到了地上，蓑衣虫连忙裹着地上的叶子，小光夸着圆企鹅，可是圆企鹅很着急，小光才想起要收服，等她拿出宝贝球时，蓑衣虫却不见了，虽然又失败了，可小光和圆企鹅又迅速振作起来「没关系」，这时一只非常虚弱的皮卡丘钻出树丛倒在了地上，小光立刻让圆企鹅用泡沫光线攻击，却被威力强大的十万伏特给破坏了，接着用啄攻击的圆企鹅却被十万伏特直接打得撞倒了脚踏车，脚踏车被电烧焦了(^_^)，生气的小光向皮卡丘扔出了宝贝球，可是却被弹开了，小光这才明白好像已经被人收服了，这时想要逃走的皮卡丘却被饭匙蛇、沙漠奈亚和毒粉蝶和会说话的喵喵围了起来，接着火箭队也出现说皮卡丘是他们的，然后展开围攻皮卡丘，小光看到让圆企鹅用泡沫光线攻击了饭匙蛇它们，并上前保护皮卡丘，对话中火箭队才得知这是新奥地方，小光怀疑皮卡丘不是火箭队的，让火箭队用宝贝球收回去看看，结果饭匙蛇用捆绑绑住了圆企鹅，圆企鹅用泡沫光线摆脱了束缚，生气的火箭队全体进攻时，却被泡沫光线和十万伏特打飞上了天空，这时皮卡丘倒了下去，小光连忙带着它来到了神奇宝贝中心，乔依小姐说皮卡丘很快就能恢复元气了，接着小光联系了妈妈，妈妈看到她和圆企鹅打闹的样子很放心觉得她们会成为很好的朋友，接着小光把遇到一只被坏人欺负而且受伤严重的皮卡丘的消息告诉了七度灶博士，然后说她会去找皮卡丘的训练家，想着它的训练家一定很担心，之后再去长寿市，就算这次错过了华丽大赛，以后很多地方都有举行，博士夸小光说得很好，训练家永远是把神奇宝贝放在首位考虑的，这种邂逅也是旅行的趣味之一。

而此时小智正设法寻找火箭队，长尾怪手在高高的树尖也不见火箭队的气球，失落的走着的小智遇到了君莎小姐，君莎小姐得知事情的原由后说她们会解决问题并把小智送到了七度灶博士的研究所那，小智在那拿到了长尾怪手的宝贝球，而且得知了今早出发的新人训练家已经追到了从火箭队手中逃脱的皮卡丘，小智立刻联系了神奇宝贝中心，可是乔依小姐说小光大约十分钟前出发了，小智立刻出发去找小光。火箭队正惭愧着被打飞的事，却来到了小次郎家的别墅，小次郎说小时侯他到过这里，在别墅里，小次郎找到了他幼年时收集的第一批瓶盖，还有一个宝贝球，里面是他每次来新奥玩时一直一起玩的神奇宝贝捕虫怪，捕虫怪一出来就高兴的咬住了小次郎的头，之后管家给他们准备了丰盛的大餐，可是管家还说小次郎的父母和未婚妻明早就会赶来看他，小次郎浑身冷汗，最后他们还是决定离开以征服新奥地方为目标，他们联系了阪木老大，老大说火箭队在新奥没有势力，期待武藏他们的表现。武藏他们非常开心被期待了，可是阪木却有些模糊那些人是谁？而小光此时从博士那得知小智正往她的方向赶来，便开心的出发去找小智，小智来到202号公路正努力的往前赶着，一辆运花车经过停了下来，下来的人居然是小刚，原来小



刚为了饲育家的目标继续旅行，在尼比市搭乘一位小姐的车来到这里，现在他正在爱的旅行中，这时那位小姐的男朋友打电话来，正好小刚也遇到了朋友可以继续旅行，于是她告别了小刚，小刚伤心极了，对小智说走吧，他要进行饲育家的修行，今后只有他们两个男生一起，小智非常开心又要拜托小刚了，这时小刚才奇怪起皮卡丘不见了，小智告诉了他原由，两人便前往神奇宝贝中心的方向上路了，途中长尾怪手撞到一只胖胖椋和它打了起来，小智想要收服它从空中寻找皮卡丘，长尾怪手用高速星星攻击了它，可是胖胖椋却用烈暴风、电光一闪和连环巴掌成功的反击，长尾怪手用气合拳攻击了它后小智扔出了宝贝球，宝贝球晃动了几下停了下来，小智开心的拿起宝贝球摆出了pose，却很失落没有皮卡丘一起庆祝，在小刚的鼓励下，小智振作了起来，胖胖椋从空中开始了寻找。在附近看到小智收服过程的带着电击怪的少年感叹到那种程度就收服了吗？真是没用。

在新奥地区最初收服胖胖椋的小智，能安然见到皮卡丘吗？还有，小光的旅行将会如何呢？

第003集：劲敌对战！三对三！！



小智为了寻找皮卡丘而收服了胖胖椋，另一方面，从七度灶博士那里得知消息的小光也正在找小智，两人到底何时才能相遇呢？

这时前方的森林里出现了强大的电击，小智和小刚立刻赶了过去，原来一位带着电击怪叫新次的少年正在收服胖胖椋，他说小智的胖胖椋并不是很强，他拿出了收服的三只胖胖椋，用图鉴调查出了其中一只会回转攻，于是把其它觉得没用的两只放走了，小智说只要好好培育，不管什么样的神奇宝贝都能变强，对方却冷笑着，于是两人决定比一场，可是对方提出用三只比，小智现在只有二只，对方冷笑着没用的家伙便转身要走，小智很气愤要是皮卡丘在的话…这时森林里又传出电流，是高压电击产生的，小智和小刚立刻赶了过去，新次也很好奇高压电击。而在森林里，火箭队架着机器，皮卡丘的电击没有用，小光不解为何火箭队要抓这只皮卡丘，火箭队说他们要抓珍贵的、强大的神奇宝贝，组建成最强的军团，那只皮卡丘就是他们要找的神奇宝贝，火箭队开动了机器手，泡沫光线没有用，皮卡丘被抓住了，圆企鹅又用泡沫光线攻击了机器人，火箭队得意着它太弱了，生气的圆企鹅冲过去攻击却被狠狠的打了回来，接着火箭队得意的吓唬着小光她们，这时烈暴风和高速星星攻击了机器人，小智赶来了，可是他被火箭队的机器手打倒在地，小光很不忍心，小智坚强的站起来往前冲，火箭队见状觉得这次可以胜利，高兴的说着更加华丽和有气势的新台词，小智乘机从树上跳到了机器人上去救皮卡丘，火箭队开动机器手攻击他，小智边躲着边奋力的向前爬着，小光非常惊讶小智的行为，这时机器手击到了机器人的身体，小智用劲扳着机器手想要救出皮卡丘，可是机器人受损严重爆炸了，小刚连忙让小光卧倒，爆炸后火箭队飞上了天空，小刚他们着急的呼唤着小智他们，皮卡丘和衣服破烂的小智爬出废铁堆开心的抱在了一起，小智向皮卡丘介绍了新伙伴胖胖椋，然后向小光道谢，三人认识后，小智询问受伤严重的圆企鹅的情况，小光说没关系的，可是圆企鹅却倒在了地上，小刚连忙帮它治疗了一下，告诉小光身为训练家必须要了解神奇宝贝的状况，小光连忙向圆企鹅道歉，小刚也帮皮卡丘治疗后三人联





系了博士，博士很高兴大家都平安无事，并告诉了小智他妈妈有寄包裹来。而新次此时来到了火箭队机器人的废铁堆前。路上小光得知小刚是饲育家后很敬佩，圆企鹅也很开心回到研究所后能吃到小刚为它做的食物，这时君莎小姐赶来，小刚立刻…小光很奇怪，小智笑着说他总是那样的，来到研究所，小智打开包裹看到了新衣服裤子帽子和书包等一整套，高兴的穿上联系了妈妈，感谢着妈妈还说这次他一定要拿到优胜，要好好享受新奥联盟，接着小智把找到皮卡丘的消息告诉了大木博士，小光很高兴能认识说川柳的博士，这时大木博士的前辈七度灶博士过来教训大木博士说别光忙着川柳，也要多做点研究…之后小光询问小智他们的打算，小智说自己要去挑战新奥联盟，小刚看着书说首先要去黑金市的道馆比赛，从长寿镇过去，小光开心的说那么一起走吧，她想成为顶尖协调训练家，首先要挑战长寿镇的华丽大赛，小智很开心答应了说旅行就是要人多才有趣，皮卡丘和小刚很高兴，小光很高兴又能和皮卡丘在一起了，大家互相寒喧后收回神奇宝贝准备上路，小光很奇怪皮卡丘为什么不收回去，小智说他的皮卡丘不喜欢呆在宝贝球里，小光感叹着真稀奇，博士走过来说神奇宝贝也像人一样具有各种性格，大家走出研究所时却看到新次在等着小智，于是大家来到后院开始对战，小光很激动第一次能看到真正的神奇宝贝对战，小智让小光好好看在比赛中燃烧，新次冷笑着觉得小智的话很幼稚，首先双方都拿出了胖胖椋，新次让小智先攻，小智的胖胖椋电光一闪成功命中，小光很开心，可是博士说攻击力太低并没有造成太大伤害，接着小智的胖胖椋受到回转攻的攻击后发出了翅膀攻击，可是对方用影子分身躲避后又用回转攻打败了小智的胖胖椋，小智夸着它已经很努力了，新次说技能软弱魄力缺乏，而且战术也岌岌可危，小智真是一无是处的训练家，接着是长尾怪手对抗小火猴，高速星星和火花激烈碰撞后爆开了，接着发出气合拳的长尾怪手被对手的火焰车命中，气合拳也消失了，新次说选择技能还很肤浅，接着小火猴用火花破坏了长尾怪手的影子分身用瘙痒攻击成功命中，又一次气合拳对抗火焰车，长尾怪手漂亮的避开攻击打败了小火猴，小光高兴的跳起来打赢了，最后是皮卡丘与电击怪的战斗，新次询问会高压电击的就是它吗，十万伏特命中电击怪却没多大效果，接着皮

卡丘受到对方打雷的攻击受伤不轻，原来新次让小智先攻是利用十万伏特增加打雷的威力，接着皮卡丘高压电击的攻击却被守护给弹了回来，这招攻击的同时会给自己带来伤害，皮卡丘坚强的站了起来，铁尾的攻击被电击怪用一只手的瓦割给挡住了，可是电击怪的另一只手使出了雷光掌，皮卡丘漂亮避开用还在持续的铁尾成功命中了对手，可是紧接着它受到电击怪瓦割的攻击，然后两只同时失去了战斗能力，小智说先倒的皮卡丘，自己输了，新次说他也无法说赢，居然又放走了胖胖椋，说那种程度的胖胖椋到处可见，遇到更强的再捉也行，然后向博士道谢提供场所后就走了，小智让新次等一下，再来一场战斗，可是新次不理走了，皮卡丘也很生气。

好不容易再会的小智和皮卡丘，遇到了傲慢的训练家新次，小光和圆企鹅加入为同伴后，小智前往新奥联盟的挑战，现在开始了。

第004集：圆企鹅对蔷薇苞！小光初次对战！！

小光正尝试着收服神奇宝贝，小智在旁边教导着，提醒她宝贝球还是缩小状态，等小光放大后扔出时，却砸在了小智脸上，小智又教导起来，可小光却说小智和圆企鹅一样罗嗦，这时长耳兔逃走了，可小智和小光却为此吵了起来。

小智和小光他们开始一起旅行了，但是气氛总是不愉快的样子，新奥地方的旅行接下来会怎样呢？

大家一起上路了，可是两人还是不停的吵着，突然周围出现了日本晴，那是草系神奇宝贝为了借助阳光提升威力而使出的技能，小光感觉心里一下子明朗多了，这时走来一只蔷薇苞，它可以进化成毒蔷薇，这时一位拿着琴的男子说有心的地方就有语言，蔷薇苞用心使出了日本晴，使人感到心情明朗，问小智他们觉得怎样，心情是不是很舒畅，小智和小光说是后介绍了自己，那人是神奇宝贝吟游诗人尚志，与蔷薇苞一起进行旅行，小光想让小智看看自己的实力便提出和尚志先生来一场对决，虽然那是她第一次和训练家对战，小光却说没问题的。比赛开始了，对手让小光先攻击，小光想着飞行系的绝招对付草戏很有效，便让圆企鹅用啄攻击，可是蔷薇苞快速跳起来避开后发出了草系绝招的种子机关枪，幸好圆企鹅避开了，可是接着命中的泡沫光线似乎没什么用，蔷薇苞借助对自己不是很有效的攻击跳得更高，接着蔷薇苞使用阳光烈焰，小光想着需要时间储蓄能量，便让圆企鹅用啄攻击，可是阳光烈焰快速发出打倒了圆企鹅，小光不解为什么可以那么快使出阳光烈焰，小刚解释到因为刚才的日本晴增强了阳光，小光连忙向圆企鹅道歉，尚志先生说小光初次战斗做的很不错后告辞了，小智也鼓励说从现在起要变得更强才行，而火箭队也躲在一旁，武藏高兴着要参加华丽大赛的小丫头根本不堪一击，缎带勋章是她的了。路上小光失落着收服也没有收服，战斗又输了，根本就不是“没问题”嘛，小智说别在意了，赶快去吃饱饭然后睡觉，明天又是美好的一天，小刚说附近有一个神奇宝贝中心，小光很高兴着终于可以好好休息了，这时小刚拿出了假哭树让它待会向乔依小姐问好，小智询问起其它的神奇宝贝呢，小刚说它们留在尼比道馆照顾弟妹了，小光这才知道小刚原来是尼比道馆的馆主，觉得小刚很棒。晚上大家来到了神奇宝贝中心，小光很奇怪真沙镇的乔依小姐怎么在这，小刚把乔依小姐的全家福拿给了小光看，然后又开始对乔依小姐…小光很奇怪在君莎小姐面前也这样做过，为什么呢？小智也笑着说是啊，为什么呢。之后小光联系了她妈妈，她妈妈说今后小光就承蒙小智他们照顾了，小光每次没问题的时候就是最有问题的时候。这时乔依小姐过来问小智有没有登录过参加新奥联盟，小智这才想了起来，小光很好奇，乔依小姐说在参加一个地区的联盟以前，登录这一步是必要的，登陆完成后乔依小姐把图鉴还给了小智，小光也得知华丽大赛的登陆要在会场办理，那里也可获得参赛证，这时有人带着圆企鹅的进化型舵企鹅进来，小光好奇的跑过去看，刚好尚志先生来接蔷薇苞，接着他又走了，乔依小姐说尚志





先生好像对选择参加道馆赛还是华丽大赛踌躇不定，小智和小光又为了选道馆赛还是华丽大赛争持了起来，最后决定去询问尚志先生，可是到处也找不到尚志，而且离神奇宝贝中心很远了，他们只好露营，这时火箭队做了一个旅馆的陷阱来抓皮卡丘，可是却失败了，于是小次郎拿出了捕虫草，小光便拿出了圆企鹅，可是泡沫光线的攻击被捕虫草当成水喝了，接着吞噬攻击攻了过来，危机关头，蔷薇苞出现撞开了捕虫草，接着种子机关枪把火箭队打飞上了天，是尚志先生，大家围在火边谈论了起来，可是小智和小光却又为了选道馆赛还是华丽大赛争执了起来，这时尚志让他们听美妙的声音，大家静静的听着各种神奇宝贝发出的美妙的声音，这是大自然的美妙歌曲，大家都用心的感受着觉得很幸福，真想永远听下去，不知不觉心情也变好了，小光像小智道歉吵架自己有很多的不是，小智也道歉自己不对，就这样两人和好了，小智说从真新镇出发的那一天他看到了一只闪着金光的神奇宝贝，那一定是凤王，想着它现在哪里呢，小光也想起自己在神事湖看到了充满神秘的神奇宝贝，尚志弹起了音乐开心着森林里神奇宝贝的声音调和了两个人的心，这是片充满了不可思议的神奇宝贝们的森林，小智请求和尚志对战，天亮后，比赛开始了，皮卡丘的电光一闪躲开了种子机关枪成功攻击了蔷薇苞，可是蔷薇苞使出了百万吸取成功攻击，它的体力恢复了给予皮卡丘伤害的一半，接着十万伏特成功命中蔷薇苞，可是蔷薇苞却全身发出光芒，它进化成了毒蔷薇，小光第一次看到进化很开心，尚志很开心努力有了成果，让毒蔷薇用日本晴，接着是阳光烈焰，皮卡丘快速的冲刺着跳起来避开了快速发出的阳光烈焰，接着狠狠一击铁尾打倒了毒蔷薇，尚志先生决定道馆赛和华丽大赛两个都挑战，两个都很有趣，放弃任何一个就失去趣味了，接着说他们还会再见面的便告辞了。

新奥联盟和华丽大赛，虽然道路和目标不同，但两者却没有任何根本的冲突，小智与小光，他们的旅途现在才刚刚开始！

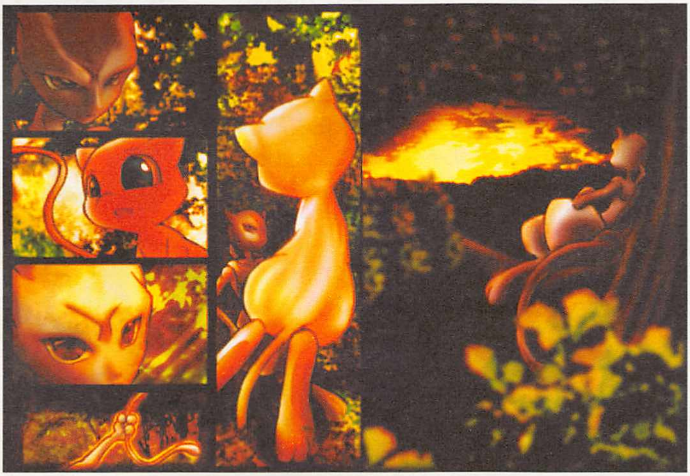


第005集：收服树苗龟！



小智一行人为了参加华丽大赛正向长寿镇出发，但是火箭队却在这时抢走了皮卡丘，拼命追赶的小智拿出了胖胖椋让它去刺破气球，派出来阻止的捕虫怪却咬着小次郎不放，气球被刺破后坠到了一个湖泊旁，那儿有一只树苗龟，它跑来打开了笼子救出了皮卡丘，然后问火箭队想干什么，他们看起来很讨厌，说自己来当他们的对手，捕虫怪用种子机关枪攻击，十分生气的树苗龟躲开来用冲击把捕虫怪连同火箭队一起撞飞上了天，这时小智他们赶了过来，看到新奥地区初学者专用的神奇宝贝树苗龟很开心，图鉴说树苗龟背上的壳是由土形成的，如果喝水硬度会大大增强。野

生的树苗龟可是很罕见的，小光立刻想要收服，用啄攻去的圆企鹅及时避开了树苗龟的飞叶快刀，可是飞叶快刀却打到了附近草丛里的一只走路草，它晕着走了出来，小智跑过去保护皮卡丘却中了睡眠粉，结果他和皮卡丘同时睡着了，接着树苗龟背着皮卡丘跑了。小光和小刚正要追上去时，一位老奶奶过来询问，之后大家来到老奶奶的屋子里，小智一醒来就到处寻找皮卡丘，老奶奶让他不用担心，那只树苗龟是她的朋友，那孩子很会照顾人，很久前一次老奶奶看到很饿的它便拿了些食物给它吃，然后它就在这片森林里住了下来，帮忙守护着森林和湖泊，老奶奶很感谢它，不知什么时候，它就成了这附近的神奇宝贝们的领袖，老奶奶只是偶尔抚养一下它。此时皮卡丘正高兴的吃着树苗龟采给它的果子，而附近又两只神奇宝贝在为一个果子打架，树苗龟打倒了它们然后采集了很多果子给它们。不过老奶奶有些担心那孩子总是精力特别旺盛的样子，小光问这样也不好吗？七度灶博士研究所里那只树苗龟就是畏畏缩缩的，老奶奶说树苗龟可能是在保护皮卡丘，把小智他们当成了敌人才攻击他们的，小智立刻动身想要带回皮卡丘，想着慢慢和树苗龟说它就会理解的，不一会他们照老奶奶的指点找到了皮卡丘它们，可是树苗龟用冲击撞倒了小智，接着在皮卡丘和小智的解释下，尴尬的树苗龟连忙道歉，小智上前抚摸着它感谢它救了皮卡丘，这时一只受伤严重的直冲熊钻出树丛后倒在了地上，大家立刻带着它来到老奶奶的屋里，小刚帮它治疗后说并无大碍，很快就能恢复的，直冲熊看起来也很开心，大家都夸着小刚很厉害，之后小刚做了许多午餐，大家在屋外的湖泊旁开心的吃着，树苗龟看到直冲熊的食物吃完了便把自己的让给了它，小智夸着树苗龟很温柔，而且还和它开玩笑说它用头的攻击很厉害，接着咬了些浓烫给树苗龟，树苗龟开心的跳起来咬住小智的头，老奶奶笑着拿出一根小木棍，树苗龟开心的咬住了木棍。而此时火箭队发现了小智他们，想着那只树苗龟既然能打飞他们实力一定不凡，打算捉走皮卡丘和树苗龟，他们驾着鲤鱼王潜水艇出现抓住了皮卡丘它们，接着快速逃跑，小智跳进河里拼命追着火箭队，小光拿出圆企鹅帮忙，接着他们也顺着岸边追去，小智追上了火箭队让皮卡丘破坏了容器，电击的爆炸把他们轰到了岸上，小光他们也赶了过来，接着树苗龟进行了光合作用恢复了精神，圆企鹅和皮卡丘也平安无事，这时火箭队也冒出水面跳到了岸上拿出神奇宝贝战斗，用毒尾攻击的饭匙蛇被树苗龟的撞击攻击了，用咬咬攻击的捕虫草被树苗龟咬着甩了出去，接着打算再次攻击的火箭队被高压电击打飞上了天空，这时树苗龟又高兴的咬住了小智,之后大家告别了老奶奶要上路了，树苗龟却有些失落，老奶奶鼓励着它，树苗龟跑到了小智面前,老奶奶问小智不带它一起走吗，小智很开心，树苗龟却要先打一场，战斗开始了，首先皮卡丘的电光一闪成功攻击，然后跳起来躲避了飞叶快刀的皮卡丘落回地面时却被撞击给攻击了，接着皮卡丘没能避开咬咬攻击被树苗龟咬住了尾巴，皮卡丘始终无法摆脱，小智正着急着这样下去皮卡丘的体力就…想到了对策，皮卡丘对着一棵树使出了铁尾，树苗龟受了很大的伤害，接着最后一击十万伏特成功命中后小智扔出了宝贝球，宝贝球晃动着终于还是停了下来，小智高兴的拿起宝贝球摆出了pose，大家也跑过来庆祝，小光说这样就是收服神奇宝贝了啊，好激动，老奶奶也让小智和树苗龟成为好朋友，小智点点头说是。



小智收服了极富精力的嫩叶神奇宝贝树苗龟，他们和新伙伴一起，又向着举办神奇宝贝华丽大赛的长寿镇出发了！

口袋声优大揭密

（文/晨曦驿站）

神奇宝贝影视动画开播到现在已经十年了，小智、皮卡丘和其它神奇宝贝陪伴我们渡过了这美好的十年，在大家欣赏口袋动画之余是不是对以喵喵和皮卡丘为代表的他们的配音印象颇深呢？日本动画一向注重音乐与配音工作，今天就让我们一起了解这些幕后工作者——口袋妖怪的声优们，了解这些可敬的人，是他们成就了我们的神奇宝贝。关于神奇宝贝声优的资料大陆并不多见，所以我们特地邀请了国内这方面的权威——皮卡丘台湾道馆的朋友来为我们详细讲解：

日本主要声优



姓名：松元 梨香 [MATSUMOTO RIKA]

基本数据：1968年11月30日 / O型 / 神奈川县横滨市松元梨香原名松元利香，演员、声优、歌手。松元梨香被誉为是“最受孩子们欢迎的声优”，主要的原因是她出演了《宠物小精灵》中勇气十足的主角少年小智。松元梨香可爱而有韧性的声音，热情自信、充满斗志的语气，突出了小智坚强好胜的形象，自然受到了小观众们的支持。



神奇宝贝配音：小智、（阪木的）猫老大、（小瞬的）毒蔷薇

兴趣特长：日本舞蹈、掷标枪、滑雪(二级资格)、旅行、收集狗狗用品

官方网站/事务所：RICA-NET

其它配音角色：绝对无敌雷神王：日向仁、岛田爱子 / 飞天少女猪：黑羽竞子 / 小红豆：儿玉翠 / 警花逮捕令：葵双叶 / 酷妈宝贝蛋：保与田未来 / 家有恐龙：志历屋叶月 / 仙界封神演义：雷震子 / 幽游白书：御手洗清志 / 金田一少年之事件簿：不破鸣美 / 钢弹 V：托雷斯 / 游戏王(旧)：獏良了…



姓名：大谷 育江 [OOTANI IKUE]

基本数据：1965年8月18日 / B型 / 东京都因成功表现皮卡丘的声音备受孩子们喜爱，虽然戏份并不多但她仍然希望做到最好。



神奇宝贝配音：皮卡丘、走路草、角金鱼

兴趣特长：爵士乐主唱、日本舞蹈、现代芭蕾舞

官方网站/事务所：MAUSU PROMOTION

其它配音角色：名侦探柯南：圆谷光彦、圆谷朝美 / 幽游白书：修罗 / 魔法少年贾修：贾修 / 犬夜叉：红龙 / 小魔女DO-RE-MI：小花 / 航海王：乔巴、香吉士（小时候） / 东京地底奇兵： / シエル・メサイア…



姓名：上田 佑司（うえだゆうじ）[UEDA YUUJI]

基本数据：1967年6月15日 / A型 / 福冈县上田佑司的声音简直可以用“虚无缥缈”来形容，好象不存在一样，永远触碰不到的人。《浪客剑心》中很容易让人想起他配的一边洗澡一边唱奇怪的歌的白痴——相乐左之助，而《12国记》中浅野神经质的笑声，令人难忘。上田佑司的老婆是南央美。



神奇宝贝配音：小刚、果然翁、木守宫、森林蜥蜴、火球鼠、猫头夜鹰、吸盘魔偶、小鸭嘴龙、过动猿、角金鱼、胡说树、灯笼鱼、尾立、火岩鼠…

兴趣特长 动作片、小提琴、摄影、音乐

官方网站/事务所：アーツビジョン(Arts Vision)

其它配音角色：神剑闯江湖：相乐左之助 / 破坏魔定光：椿定光 / 爆裂天使：立场无恭平、下集预告 / 犬夜叉：北条秋时 / 纯情房东俏房客：浦岛 景太郎 / 钢之炼金术师：庆伯利 / 梦幻游戏：亢宿（张宿）、角宿 / …



姓名:林原 惠（林原めぐみ）[HAYASHIBARA MEGUMI]

基本数据:1967年3月30日 / O型 / 东京都林原同时也是多才多艺的艺人。作为歌手而活跃的她已推出了数张个人大碟；除了演唱，还为自己的歌作词。在98年红白声优歌唱大赛上她也得到大奖。作为第二代声优，她的广泛才能和偶像化趋向对后来的声优产生了非常大的影响。

神奇宝贝角色:武藏、水跃鱼、向尾喵、图鉴（今）、比比鸟、比 、大奶罐、爱心鱼、拉帝亚斯、青棉鸟、阿勃梭鲁、妙蛙种子 、美丽花、小磁怪、莎奈朵、甜甜萤、小果然翁、走路草、迷唇姐…

兴趣特长:吃饭?睡觉?芳香疗法

官方网站/事务所:STARCHILD

其它配音角色:(超)(新)魔神英雄传：小美 / 乱马1/2：女乱马 / 名侦探柯南：灰原哀 / 新世纪福音战士：凌波零 / 秀逗魔导士：莉娜·因巴斯 / 通灵王：恐山安娜 / 多拉A梦大雄的创世日记：ノンビ、野比彦、比太野 / …







姓名: 三木 真一郎 [MIKI SHINICHIROU]

基本数据: 1968年3月18日 / AB型 / 东京都三木真一郎有着浑厚、略带沙亚的性感音质和富于变化的发声技巧，这使他虽然出演了一系列动画角色，却始终没有一种固定的演出风格。

神奇宝贝角色: 小次郎、喷火龙、蛋蛋、小拳石、神奇宝贝图鉴(旧)… 兴趣特长 车类

官方网站/事务所: 81 Produce

其它配音角色: 头文字D：藤原拓海 / 梦幻游戏：夕城奎介 / 六门天外：黑翼天使札哈 / 爱天使传说：柳叶和也 / 圣石传说：傲笑红尘 / 东京地底奇兵：赤 / …





姓名:犬山 犬子（犬山イヌコ）[INUYAMA INUKO]

本名:户冢千绘[TOZUKA CHIE]

基本数据:1965年12月16日 / 东京都

神奇宝贝角色:喵喵

兴趣特长:保龄球、浮潜、影片剪辑、篮球、冲绳三味线琴

官方网站/事务所:CUBE、尼龙100℃剧团

其它配音角色:通灵王：小山田万太 / 宠物当家：此综艺节目的旁白 / …





姓名:山田ふしぎ [YAMADA FUSHIGI]

本名:山田 恭子 [YAMADA KYOUKO]

基本数据:1959年11月11日 / 东京都

神奇宝贝角色:小胜

官方网站/事务所:青二PRODUCTION

其它配音角色:多拉A梦大雄的创世日记：スネ子 / 咸蛋超人：マー / 奇天烈大百科：小惠 / 钢弹G：ホイ / 流星银牙：大辅的母亲 / 魔法骑士雷阿斯：奈洛 / …



姓名：饭冢 雅弓 [IIZUKA MAYUMI]

基本数据：1977年1月3日 / AB型 / 东京都雅弓小姐3岁时由母亲的熟人介绍加入剧团，4岁时出演了TBS剧作《相逢》，是个十足的小童星。她参演过HNK和TBS等著名电视台的多部日剧，也在东京宝冢的舞台剧中演出过角色。她的声音属于“幼齿型”，清脆而圆润，适合为很有精神的女孩子配音。她的声音里加重鼻音的时候，还会令人产生一种“小孩子撒娇”的感觉。实在是很可爱呀！

神奇宝贝角色：小霞、皮皮、皮可西、吉利蛋、小茂拉拉队女性之一…

兴趣特长：料理等家事、中文、接力赛、骑马、游泳

官方网站/事务所：TOKUMA JAPAN COMMUNICATIONS

其它配音角色：魔术士欧菲：克丽奥 / kanon：泽渡真琴 / 圆盘皇女瓦尔古蕾：莱娜 / 东京地底奇兵：レイヨン / …







姓名：KAORI

本名/又改名：川菜 明子[KAWANA AKIKO] / 川菜 翠[KAWANA MIDORI]

基本数据：1976年2月28日 / A型 / 神奈川县横滨市

神奇宝贝角色：小遥、长鼻叶、马力露、露力丽…

兴趣特长：观察人群、做点心、逛便利商店

官方网站/事务所：AKSENT（同石冢运升）

其它配音角色：D4公主：银乃翼 / BRIGADOON：浅葱马林 / 太空战士Unlimited：ルー ルプス / 神雕侠侣：陆无双 / Get Backers夺还屋：今井由美子 / …



姓名：丰口めぐみ [Toyoguchi Megumi]

基本数据：1976年2月28日 / A型 / 东京都町田

神奇宝贝角色：小光 AG13话的惠美、AG44与45的莎拉公主….

兴趣特长：游戏，唱歌、独轮车、散步

官方网站/事务所：不详

其它配音角色：高达SEED米丽艾莉雅·哈乌 / 高达SEED－D米丽艾莉雅·哈乌 / 钢之炼金术师 温蒂·洛克彼尔 / 草莓100%西野司 / 十二国记 祯卫 / …

其它声优 （参加口袋配音工作的著名声优）



姓名：石冢运升[ISHIZUKA UNSHOU]

基本数据：1951年5月16日 / A型 / 福冈县石冢运升是仍然活跃在一线的老一辈的声优，虽然受年龄的限制，基本是独立的男性角色，或者主人公的父亲之类的角色，威严冷漠中带有的温情是石冢运升的拿手好戏。

神奇宝贝角色：大木博士、旁白、鲤鱼王小贩、战斗家庭的爸爸连胜、（小智的）臭臭泥、傲骨燕、刺龙王、大岩蛇、榛果球、佛烈托斯、瓦斯弹、双弹瓦斯、飞天螳螂、水箭龟、暴鲤龙、（亚莎的）煤炭龟、电击兽、蓝鳄、大力鳄、大嘴雀、怪力、快龙、暴蝾螈、豪力、铁壳昆、小拳石、隆隆岩、巨牙鲨老大、铁螯龙虾、素利普、素利柏、请假王、狡猾天狗、波士可多拉、喷火驼、幕下力士、超力王、毒刺水母、帝牙海狮、勇吉拉、巨大鲶鱼王、快泳蛙、胡地、妙蛙草、妙蛙花、猫老大、长毛猪、圈圈熊…

其它配音角色：头文字D：藤原文太 / 钢弹X：アイムザット / 麻辣教师GTO：木崎 / 游戏王：海马刚三郎 / 名侦探柯南：中森银三警部 / 火影忍者NARUTO：桃地再不斩 / 灌篮高手：田冈茂一 / 数码宝贝：ヴァジラモン / 魔神英雄传：ムコハーン / …



姓名:爱河 里花子 [AIKAWA RIKAKO]
基本数据:1967年10月7日 / O型 / 神奈川县生日：1967年10月7日身高：152CM血型：O型趣味：空手2段所属事务所：大泽事务所其它：是岩田光央的夫人评论：角色以活泼的少年角色为主
神奇宝贝角色:樱花的三姊、可达鸭、杰尼龟、绿毛虫、铁甲蛹、巴大蝴、乘龙、大钳蟹、六尾、九尾、毛球、大食花、哥达鸭、海刺龙、口呆花、雷丘、布卢、布卢皇、大舌贝、安瓢虫、芭瓢虫、大针蜂、灯笼鱼、麟麟奇、优雅猫、凯西、章鱼桶、铁炮鱼、（叶越的）变隐龙、班吉拉、阳阳玛、火焰鸟、顽皮弹、水精灵…
其它配音角色:超魔神英雄传：多多、甜心 / BRIGADOON：浅葱モト、花园堇 / 迂腐教师方程式：丽奈 / 哈姆太郎：多多。热带雨林：小晴。



姓名:西村 ちなみ [NISHIMURA CHINAMI]
基本数据:1970年11月18日 / AB型 / 千叶县
神奇宝贝角色:君莎、（小遥的）火稚鸡、力壮鸡、（武藏的）刺尾虫、盾甲茧、毒粉蝶、大舌头、（小智的）小锯鳄、磨磨菇、斗笠菇、海豹球、奇鲁莉安、末入蛾、土狼犬、溜溜糖球、（阿弘的）傲骨燕、梦妖、（粉红色的）巴大蝴…
其它配音角色:金田一少年之事件簿：和田朋美等 / 蜡笔小新：女店员等 / 仙界传封神演义：铃凤 / 面包超人：青椒男 / 樱桃小丸子：のり子 / DIGI CHARA：ロドやん / 爆走兄弟：佐上 / 名侦探柯南：顺子 / 六门天外：跳探戈的黑猫 / …

姓名:白石 文子 [SHIRAISHI AYAKO]
基本数据:1963年4月13日 / O型 / 大分县
神奇宝贝角色:乔伊（至229话以前）
其它配音角色:钢弹V：玛贝特（マーベット） / 小红豆：吉野老师 / 龙马：坂本千鹤 / 爆走兄弟MAX：千夫 / …



姓名:こおろぎさとみ [KOOROGI SATOMI]
基本数据:1962年11月14日 / A型 / 东京本名兴 o智美，号称是声优界里模仿动物的第一人，如《艾克塞尔传说》中的明琦，《口袋》里的波克比（可爱到死……），《少女革命》里的琪琪和《NG骑士》中经常说主人坏话而常常被拉长或者被踩扁的PQ等。其独特的音质同时也为不少萝莉配音，风格和山寺美香（贵家泠的声优）同出一辙。
神奇宝贝角色:（小霞的）波克比、波克基古、皮丘弟弟、雷恩、（奈奈的）菊草叶、月桂叶、大菊花、（伊美蒂的）百变怪、尼多兰、尼多娜、怨影娃娃、美丽花、喇叭芽、走路草…
其它配音角色:飞天少女猪：黑羽周平 / 金田一少年之事件簿：安冈真奈美 / 蜡笔小新：野原葵 / 少女革命：影绘少女 / 纯情房东俏房客：萌 / …



姓名:铃置 洋孝 [SUZUOKI HIROTAKA]
8月6日因肺癌的关系过世，享年56岁。地位：资深声优
基本数据:1950年3月6日 / A型 / 爱知县
神奇宝贝角色:阪木老大
其它配音角色:神剑闯江湖：齐藤一 / 钢弹：诺亚（ブライト?ノア） / 金田一少年之事件簿：李波儿 / 圣斗士星矢：紫龙 / 面包超人：双淇淋人 / 七龙珠：天津饭、五星龙 / 乱马1/2：九能带刀、龙神隼人 / …



姓名: 山口 由里子 [YAMAGUCHI YURIKO]
基本数据: 1965年11月21日 / B型 / 大阪府
神奇宝贝角色: 乔伊、老乔伊、大食花
其它配音角色: 爱天使传说：女恶魔 / 小红豆： 曜 / 金田一少年之事件簿：斑目扬羽、唐人美 / 最游记：三佛神 / 新?天地无用：真鸟、 磕媚 / 新世纪福音战士：赤木律子 / 名探侦柯南：河合静香 / 航海王：罗宾 / …



姓名: 关 智一（关 智一）[SEKI TOMOKAZU]
基本数据: 1972年9月8日 / AB型 / 东京都关智一走的是标准的男主角戏路，饰演的都是一些正面人物、热血男儿。他的音色并不是很有特色，但在表现那些富正义感、冲动而自信的角色时分外贴合，因此获得了大批观众的喜爱。
神奇宝贝角色: 小健、玛瑙水母
其它配音角色: 头文字D：高桥启介 / 库洛魔法使：木之本桃矢 / 梦幻游戏：井宿 / 钢弹SEED：伊萨克 / 新世纪福音战士：铃原冬二 / 橘子酱男孩：村井、酒井 / …



姓名: 斋贺みつき[SAIGA MITSUKI]
基本数据: 1973年6月12日 / 崎玉县 身高：168cm 体重：55kg 特技：唱歌，读书 **血型:** A B 型 星座：双子座 喜欢的食物：红茶 喜欢的人物：长野博 喜欢的场所：温泉
神奇宝贝角色: 小瞬
其它配音角色: 学校怪谈：冈部老师 / 通灵王：幼年的阿弥陀丸 / 哈姆太郎：月岛 / 钢弹SD：翼之骑士杰洛：闪灵二人组MAKUBEX …



姓名: 小林 优子[KOBAYASHI YUUKO]
基本数据: 1961年2月6日 / A型 / 东京都血型：A型 趣味：散步、看书、园艺 特技：和猫说话（汗）、歌所属事务所：81 Produce。
神奇宝贝角色: 小茂
其它配音角色: 小红豆：多胡夫人 / 爱天使传说：沙织 / 龙马：坂本乙女 / 最游记：江流、莲丽 /（新)天地无用：鹫羽 / 忍蛋乱太郎：山本支那、山田老师师母、虎若 / …



姓名: 田中 真弓[TANAKA MAYUMI]
基本数据: 1955年1月15日 / A型 / 东京出色的演技使田中真弓无论是饰演调皮小子还是与之截然不同的忧郁少年，都可以表现得有血有肉。后者的代表角色是《银河铁道之夜》中的乔邦尼，他温柔而脆弱、易受伤害的少年形象被田中真弓诠释得恰到好处，为全片增色不少。
神奇宝贝角色: 迷唇姐
其它配音角色: (超)(新)魔神英雄传：小渡(战部渡) / 忍者乱太郎：雾丸 / 金田一少年之事件簿：村西弥生 / 乌龙派出所：两津勘吉 / 樱花大战 ：桐岛神奈 / 霹雳酷乐猫：福克斯 / 航海王：鲁夫 / …

姓名: 丰岛 正美（丰岛まさみ）[TOYOSHIMA MASAMI]
基本数据: 1965年4月24日 / A型 / 东京都
神奇宝贝角色: 花子（小智妈妈）、玛丹娜（喵喵初恋对象）
其它配音角色: 仙界传封神演义：カリメロ / 小红豆：トモ的母亲 / 忘却的旋律：鹿川?母 / …



姓名:高山 南（高山みなみ）[TAKAYAMA MINAMI]

基本数据:1964年5月5日 / B型 / 东京都原名：新井泉（ Izumi Arai） 生日：1964年5月5日 星座：金牛座 血型：B型 身高：156CM 兴趣:唱歌、电玩、料理 自豪的东西：坚韧的嗓子 喜欢的颜色 红、黑 喜欢的动物：猫 最害怕的事：坐飞机 隶属公司：Little Station 所属乐队：TWO-MIX高山南是个多才多艺的声优，声线较为浑厚，也一直反串男生。出演过同样为青山刚昌作品的《剑风传说YAIBA》中的铁剑，倍受青山青睐。在名侦探柯南中既表现出作为名侦探工藤新一的犀利，又有作为江户川柯南时的孩稚声音——高超的演技让人佩服不已，在《人气歌手绑架事件》中还出演了自己本人。与柯南相反，唱歌可是相当好的——虽然在出演的时候变成了柯南那样的- -|||。另外，她还是人气组合two-mix的主唱、作曲、编曲，真是样样在行啊。

神奇宝贝角色:阿弘

其它配音角色:名侦探柯南：江户川柯南、高山南、中森青子 / 幽游白书：躯 / 乱马1/2：天道靡 / 剑勇传说ＹＡＩＢＡ：铁刃 / 龙马：坂本龙马 / 蜡笔小新：本田圭子 / 忍者乱太郎：乱太郎 / …



姓名:山寺 宏一 [YAMADERA KOUICHI]

基本数据:1961年6月17日 / A型 / 宫城县著名声优(骨灰级)

神奇宝贝角色:（M1）梦幻、（M2）洛奇亚、大葱鸭、（M6）巴特勒、（M4）老猫人、（M7）伦多博士 （M8）神奇宝贝管理员 注： M1 代表第1部口袋电影，数字类推。

其它配音角色:最游记：沙悟净 / 乱马1/2：良牙 / 金田一少年之事件簿：室町光之介 / 攻壳机动队：德古沙 / 城市猎人：武藤武明 / 新世纪福音战士：加持良治 / 钓鱼笨蛋日志：滨崎传助 / 魔神英雄传：渡部鞍马天空战记：龙王良马 / …



山口勝平

姓名:山口 胜平[YAMAGUCHI KAPPEI]

基本数据:1965年5月23日 / B型 / 福冈县

神奇宝贝角色:阿彻、派拉斯特、信使鸟、电萤虫

其它配音角色:乱马1/2：男乱马 / 名侦探柯南：工藤新一、怪盗基德 / 犬夜叉：犬夜叉 / 钢弹G：蔡赛西 / 忍者乱太郎：花房牧之助 / 爱天使传说：雨野拓郎 / 银河战国群雄传：太助 / CLAMP学园侦探团：东国丸健多朗 / 金田一少年之事件簿：美隅阳平 / 幽游白书：阵 / 航海王：骗人布 / …

台湾主要声优（以下为超世代）

配音人员:汪世玮（女）

角色:小智、喵喵、当集出现的配角、路人等

基本数据:1974年2月13日 水瓶座 / AB型

兴趣/喜好:动物、猫、爵士乐、 爬小山（但很少有空去）、游泳喜爱颜色：都喜欢喜爱食物：除了生的鱼、肉之外都喜欢。

其它代表作:闪灵二人组－灰色怪盗 东京猫猫－石榴、蓝影者学级王－山崎

配音人员:傅曼君（女）

角色:小遥、当集出现的配角、路人等

基本数据:狮子座 / A型

兴趣/喜好:看看电影、聊天、睡觉喜爱颜色：全部

喜爱食物：豆腐皮（各种烹调方式都爱）

其它代表作:网球王子－龙崎樱乃 魔法少年贾修－水野铃芽、蒂欧 数码宝贝３「驯兽师之王」－妖狐兽 我们这一家－村山吹雪、石田 钢之炼金术师－温莉.洛克贝尔、鹰眼少尉

配音人员:詹雅菁（女）

角色:小胜、武藏、神奇宝贝图鉴、当集出现的配角、路人等

基本数据:1975年4月13日 牡羊座 / A型

兴趣/喜好:唱KTV、听音乐、看展览、玩电脑 喜爱颜色：蓝、黑、白、银 喜爱食物：奶茶、麻辣锅

其它代表作：网球王子－堀尾、龙崎堇、芝砂织 通灵王－麻仓叶、米莉 航海王－蒙奇?D?鲁夫、多尼多尼·乔巴 哈雷小子－哈雷 新樱桃小丸子－山田、山根 数码宝贝－阿武、亚古兽 数码宝贝２－Ｖ仔兽、小京、伊织 数码宝贝３「驯兽师之王」－基尔兽、树莉 钢弹ＳＥＥＤ－卡佳里、旁白 钢之炼金术师－拉斯多

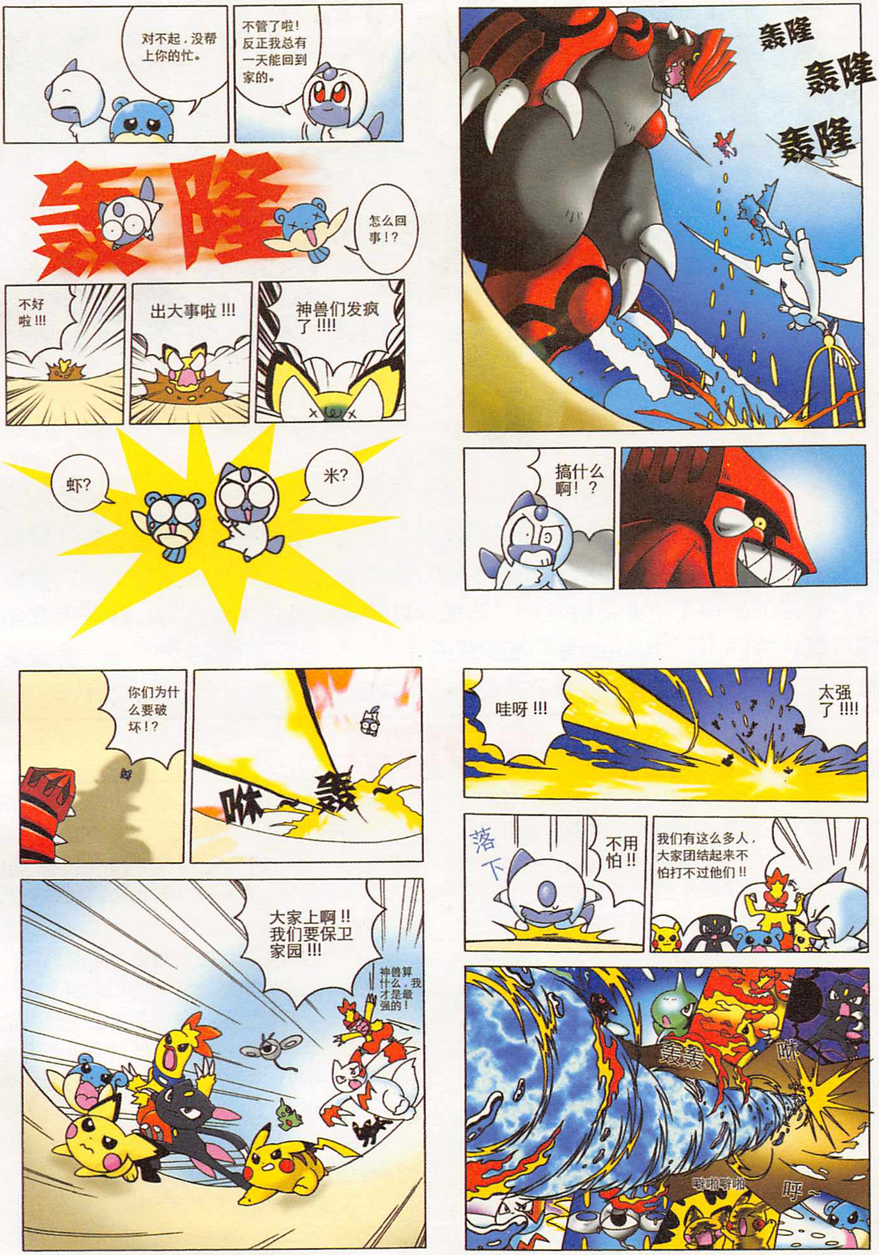
配音人员：**于正升（男）**
角色：小刚、旁白、当集出现的配角、路人等
基本数据：1970年12月13日 / O型
兴趣/喜好：玩、 听音乐喜爱颜色：黄色与蓝色喜爱食物：好吃的
其它代表作：我猜我猜我猜猜猜（中视节目）－旁白 多啦A梦－胖虎 通灵王－轰隆轰隆 网球王子－大石秀一郎、桃城武、菊丸英二 灌篮高手－樱木花道、水户洋平 钢弹ＳＥＥＤ－大和煌、伊萨克 数码宝贝－城户丈、哥玛兽 数码宝贝２－穿山兽、小贤 数码宝贝３「驯兽师之王」－李建良 数码宝贝４「无限地带」－柴山纯平 梦幻游戏－角宿

配音人员：**吴东原（男）**
角色：小次郎、当集出现的配角、路人等
其它代表作：第一神拳－八木、宫田 笑园漫画大王－千代爸爸、木村老师 飞行船的冒险－阿巴斯、阿亚克

配音人员：**林美秀（女）**虽是固定班底，但配的角色不固定
角色：小霞、小瞬、花子（智妈）、薇薇安（华丽大赛主持人）、当集出现的配角、路人等
基本数据：976年6月25日 巨蟹座 / B型
兴趣/喜好：唱歌、听音乐、看电影、上网、跳韵律舞、玩天堂喜爱颜色：白色、蓝色喜爱食物：奶味很重的食物都喜欢
其它代表作：其它代表作： 我们这一家－橘子 忍者哈特利－哈特利、影千代 钢弹ＳＥＥＤ－尼高尔、米蕾莉亚、芙蕾．阿斯达 霹雳酷乐猫－小太郎 钢之炼金术师－阿尔冯斯．爱力克

最后再次感谢皮卡丘台湾道馆提供的相关资料。





对不起，没帮上你的忙。
不管了啦！反正我总有一天能回到家的。
轰隆
怎么回事！？
不好啦!!!
出大事啦!!!
神兽们发疯了!!!!
虾？
米？
轰隆
轰隆
轰隆
搞什么啊！？
你们为什么要破坏！？
咻～
轰～
大家上啊!!我们要保卫家园!!!
神兽算什么，我才是最强的！
哇呀!!!
太强了!!!!
落下
不用怕!!
我们有这么多人，大家团结起来不怕打不过他们!!
轰轰
咻
呼～

NEXT 177

口袋妖怪周边大生产商介绍



文/皮卡秋

随着口袋妖怪游戏的热销，口袋妖怪的玩具、影视、卡片等周边产品也越来越多，其销量甚至超过了游戏本身！而在众多的口袋妖怪周边（这里指正版）生产商中，部分厂家逐渐出现了产业化的趋势，这就是口袋妖怪周边大生产商。除了大家熟悉的鼎鼎有名的Tomy、Bandai外，其实还有许多，有些是直接的生产厂家，有些是专门负责销售或者推广的公司，我们将借助《口袋迷》一角逐渐介绍给大家认识。

全日空篇

很多朋友都乘坐过飞机吧，不过口袋妖怪的飞机你坐过吗？日本为口袋玩家服务得面面俱到，连出门航行都少不了口袋妖怪的身影。著名的日本航空公司全日空（ANA）就是其中的一个，除了可以乘坐涂有口袋妖怪画像的飞机外，还有各种以飞机模型为代表的纪念品赠送或发售，种类非常丰富！这期我们就以ANA的产品作为一个专题来向大家介绍。

首先当然是可以乘坐的真实版口袋妖怪飞机．能够将PM的图案涂在机身上，这本身就是一个难能可贵的创举！因为前提是它能够被大众所接受，毕竟乘坐飞机的人不可能100%都是口袋迷，要是遭到乘客的反感，航空公司就得不偿失了。此外，这从某个侧面上也反映了日本的口袋迷数量之多，要是在中国，能画上奥运会的吉祥物福娃就已是够了不起的了。

和收集口袋妖怪一样，大多数的口袋迷都热衷于各种口袋周边产品的收集，因此即便乘坐了飞机，还是觉得不过瘾——没关系，ANA在这方面考虑得非常周到。从1999年开始，该公司每隔一段时期都会发行一套比例为1：400的限定版微缩飞机模型。这些模型完全是按照实际机身的模样和上面所涂画的各种PM来制作的，外形上看细致精美，所用的材料也很讲究。由于是合金金属机身，它具有较好的硬度和质感，外表的喷漆也不会有任何的异味。这些模型有一些是委托香港的威龙公司制造的，所以在国内的部分城市也能够买到，价格从100－300元不等，没机会搭乘飞机的fans也可买一套来收藏。

先看看1999年发售的第一款波音767飞机模型，它由著名的口袋妖怪周边生产商之一的TOMY公司制作（口袋妖怪图鉴机等周边都是该公司制造的），外观和底色与实际飞机一样，都是以蓝白相间的色调为主，配上口袋妖怪一代（红绿版）的各种精灵如皮卡丘、胖丁、波可比（波可比虽然是金银版才有的pm，但宠物小精灵TV在那个时

期已经开始出现该新的精灵作为新作的宣传的铺垫了）。整个流线型的机身看起来非常美观和协调，放在家里作为摆设的话，也不会让人觉得孩子气，可谓是“老少皆宜”的饰品。



无论是哪个时期发售的机模，上面都会有“全日空”（或ANA）和Pocket Monsters的标识，机翼下的推进器一律都是精灵球的图案，因此很好辨认。随着时间的推移，机模的造型也有了一些改进，如这款近期生产的模型，首先是飞机头部和尾部不再是直径相同的圆筒形，而是制作成流行的锥形，机翼上的推进器增加到了2个，总体看



起来更具现代化气息；底色也得到了丰富，不再是单一的白色。

影视限定版的机模更是让人爱不释手，与皮卡丘身体相同的黄色机身更有口袋妖怪的味道，图案则替换为最新的宝石版PM，包括可爱的电极兔、神兽水都兄妹、迪奥西斯和许愿星，甚至连最新的刚比兽都来凑热闹，真是强大的整容啊！

除了飞机，ANA也销售不少口袋妖怪的车模。如这款口袋妖怪公交车，车顶印有口袋妖怪的文字标识，车身两侧则包括了梦幻在内的各种pm，画面简洁又不失美观，即便你不是口袋妖怪的饭







斯，也可以把它作为一般概念上的车模来收藏。

当然，也有一些是把机模和车模捆绑销售的，如同样由Tomy公司出品的ポケモン/ピカチュウジャンボセット（口袋妖怪皮卡丘强大组合），包括了飞机、卡车、公共汽车等口袋妖怪限定版的模型，购买起来就比较划算和完整。

说完模型，我们再来看看各种乘坐飞机时发的纪念品。发放纪念品可谓是促使旅客乘坐飞机的好手段，笔者第一次乘坐上航的飞机时就得到了一个飞机的胸针，至今仍保留着作为纪念品而舍不得用掉。口袋妖怪的飞机纪念品自然也少不了类似的产品，象这种口袋妖怪喷气式飞机别针徽章，图案是一只捆绑着气球升空的皮卡丘在和飞机一起飞行，颇有创意的设计既漂亮又给人留下深刻的印象。

每段时期乘机的纪念品都会有所改变，这个则是口袋妖怪明信片，上面绘着皮丘等可爱的PM的写真照片（说到写真，其实也只是想象画，要是真实世界有口袋妖怪的存在，那即便少活十年都值得啊……），当然同样少不了ANA的宣传标志。

下面这个可爱的电极兔毛绒套圈是飞机上专门用来安慰小孩子的玩具之一。虽然图片上看不出

是ANA的产品，但它的的确确只有在乘坐该飞机时才有机会得到，不愿意乘坐飞机的小baby看到它后也一定会破涕而笑。当然如果喜欢，你也可以将它带回来作为纪念品，它一点都不比其它特制的纪念品差！



若是大人，也可以选择口袋妖怪手帕或者围巾作为纪念，反正ANA是不会让你空手而归的，国内现在绝大多数的航班都取消了纪念品发放，真是一个遗憾，其实将机票打折的钱拿一部份来制作发放纪念品又何尝不可呢！



最后来看一些ANA特别生产制作的商品，相对纪念品而言这些商品都比较高档，当然代价就是你必须掏钱购买，而不是免费赠送。不过由于它们也只有在飞机上有销售，所以作为fans，该出手时就出手吧，千万别留下遗憾！这套口袋妖怪手表一式3款，非常适合于小家庭使用。蓝黑色表带的大手表是爸爸专用的，粉红色则是为妈妈准备的，透明的表带当然就是给小baby，全家都带上pm的手表，其乐融融。

现在的小学生都喜欢贴贴纸，课本、文具盒、书包甚至各种生活用品上都有贴纸的身影。因此







你可以选择ANA的口袋妖怪专用贴纸，低廉的价格、漂亮的图案，用来收藏或者使用都没有问题。

当然，对于实用主义的人来说，选择一个挎包则更为实惠些，以洁净使者雪拉比为主题的ANA挎包，除了用于纪念，还可以在日常的生活中使用它，一点都不会感到浪费呢。





文/Swampert

口袋漫画特别篇快报

在所有的口袋漫画中，最受欢迎的无疑是由日下秀宪编剧、真斗/山本智漫画的神奇宝贝特别篇。无论是金银篇末尾柳伯老人与乘龙的过去，还是22卷中大吾与千里的献身，都让我们感动地热泪盈眶。目前，国内已经上市1－21卷，而22卷仍在《龙漫》杂志连载。下面，我们就一同来探索一下国内还未发售的最新漫画剧情吧。



红宝石·蓝宝石篇

前情摘要：

一位是喜爱美丽、可爱，讨厌战斗的男孩路比，另一位则是喜爱战斗、爬树的女孩沙菲雅，在未白镇附近的一处秘密基地，许下了80天的约定路比要拿到所有华丽大赛的优胜，而沙菲雅则要打败芳缘地方所有的道馆训练家。在80天的旅途中，两人都向着各自的目标努力，相互之间时而合作，时而吵嘴。然而，事情并没有他们想象的那么顺利，以掌握陆地的力量为目标的火岩队和以掌握海洋的力量为目标的水舰队，在芳缘地方从事种种破坏活动，他们使超古代神奇宝贝固拉多与盖欧卡苏醒了。芳缘因此遭受到巨大的灾难。为了保护家园，路比、沙菲雅、小光，以及各道馆馆主和四天王等训练家，纷纷加入到平息灾难和对抗火岩队、水舰队的战斗中。为了抵抗固拉多和盖欧卡的能量，四天王唤醒了传说中的雷吉洛克、雷吉斯奇鲁、雷吉艾斯，千里与小光联手唤醒了烈空坐，而路比和沙菲雅，刚刚结束了在梦幻岛的训练，投身到琉璃市的战斗旋涡中。可到达了琉璃市后，路比却将沙菲雅推下喷气车，与火岩队的火雁联手了……距离约定的日子已经只有三天！

22卷剧情（日本8月28日，新加坡10月25日发售）：



米可利不知道路比为什么抛下沙菲雅，去和火岩队的火雁联手战斗。四天王发现雷吉洛克、雷吉艾斯、雷吉斯奇鲁的力量并没有减弱能量，而是将能量聚集在了琉璃市。路比的图鉴上混上了沙菲雅图鉴上的数据，看到沙菲雅一人在芳缘地方的艰辛。火雁向路比说明了来由　　一同来停止这场战斗。

路比和火雁使用宝珠命令固拉多和盖欧卡终止战斗，可这两只超古代神奇宝贝似乎把一切的注意力都聚集在了战斗上。为了引开它们的注意力，路比利用祖祖的浊流，火雁利用九尾的破坏死光来攻击。之后，宝珠进入了路比和火雁的体内，路比和火雁再一次利用宝珠来命令这两只超古代神奇宝贝停止争斗。然而它们稍显冷静之后，开始攻击路比和火雁。路比决定对这两只神奇宝贝猛攻，但火雁被固拉多攻击的碎石压倒。此时从天空冲下了一只巨大的绿色神奇宝贝烈空坐，火雁准备告诉路比带来这只天空神奇宝贝的人是……

三只巨大的超古代神奇宝贝突然嚎叫起来，而一股力量将火雁猛拉入觉醒神殿。路比正准备追入，却被这三只的破坏死光带来的爆炸阻止，而这爆炸也破坏了觉醒神殿，把火雁埋在里面。腿已经无法移动的火雁告诉路比要保存能量，并把蓝色宝珠逼出了体外。路比鼓励火雁不要放弃，并说当一切结束的时候要和她一起参加华丽大赛。突然天花板倒塌了，火雁必须在来不及之前告诉路比真相，她使用口香糖吹出大大的泡泡来把记忆打火机交给路比，而路比在记忆打火机中看到了橙华道馆训练家拥有的天平徽章，意识到控制烈空坐的人正是他的父亲千里。在倒塌的觉醒神殿下的火雁，呼吸越来越微弱，只是希望路比能够知道她在绿岭宇宙中心知道的一切……

路比看到了烈空坐上的父亲，也通过记忆打火机看到了火雁希望和路比成为同伴的愿望，并且



她了解路比的一切，出生日期、血型、年龄、搬到芳缘的原因、童年的生活和家庭背景，也看到了关于自己父亲的秘密。这时，千里见到了路比，路比也加入了千里的战斗，并且使用两颗宝珠将大海神奇宝贝和陆地神奇宝贝分开了，盖欧卡和固拉多重新回到了海底和地下……巴格恩号上，库斯诺吉馆长、都贺、超喜欢神奇宝贝俱乐部会长、老爷爷和老奶奶、道馆训练家都看着大屏幕，看着神兽结束了战斗。路比很高兴看到一切都结束了，但千里无动于衷，只让路比看到了黑暗的眼睛。在琉璃市东部，米可利很高兴看到大战结束，大吾突然倒在了雷吉斯奇鲁的头顶。而觉醒神殿里却冒出了……

固拉多回到了烟突山下，而盖欧卡则回到了海底洞窟。会长接到了米可利关于大吾噩耗的电话，而米可利伤心地说大吾已经死了。这时，召唤雷吉洛克、雷吉艾斯、雷吉斯奇鲁的队伍分散了，四天王对它们的控制瞬间消失，它们消失在了空中。在琉璃市，烈空坐也离开了。

这时火雁的记忆打火机掉在了地上，路比听到了火雁的声音：“这正和你把沙菲雅推到喷气车一样，为了最重要的人，一个人会付出一切，哪怕不被人理解，哪怕是自己的生命。”在路比来不及说一句话时，千里已经永远地闭上了眼睛。在梦幻岛，枫与南为神兽大战被平息而庆幸，但亚当看起来担心什么，因为虽然亚当已经感觉到路比与沙菲雅注定会面临一场大战，但他没有预料到这会是固拉多与盖欧卡，这意味着等待路比与沙菲雅的是更为惨烈的大战。最后，正电拍拍与负电拍拍登上了喷气车，沙菲雅感觉到了异常。这时赤焰松与水梧桐突然出现在了路比前面。

摆脱毒刺水母的触角后，路比发现猛拉火雁的正是水梧桐的毒刺水母，水梧桐声称火雁已经受到了应有的惩罚。巨金怪把米可利和大吾带到了喷气车前，沙菲雅告诉米可利正点拍拍和负电拍拍的不安，似乎在琉璃市上升的地面上还会有大战。正电拍拍和负电拍拍努力在琉璃市的屏障中打开一个小洞。而路比被毒刺水母纠缠，赤焰松和水梧桐重新拿到了宝珠，突然赤焰松的黑鲁加向千里的身体放出了火球……戏法大王带来了新紫堇发电机，并在琉璃市的屏障打开了一个洞，米可利决定将路比与千里带出来。

穿上冠军斗篷，米可利开始与这两个邪恶之人战斗。而赤焰松与水梧桐把娜琪作为人质要求米可利收回神奇宝贝。接着黑鲁加烧坏了米可利神奇宝贝球的开关，然后毒刺水母打倒了米可利。这段时间米米一直在水中，用水溅跃来对抗赤焰松和水梧桐，这惹恼了这两个人，赤焰松嘲笑这只神奇宝贝的丑陋与无能，并踢开它。路比把它捡起来，并说真正的美丽是在心中。流血的米可利递给了路比一个超高级美丽组缎带纪念勋章，这使得米米进化成为路比一直寻找的美纳斯！



路比和沙菲雅开始了真正的战斗，沙菲雅带着负电拍拍爬上了热带龙，路比带着正电拍拍乘上了美纳斯。赤焰松和水梧桐派出了喷火驼与帝牙海狮，路比和沙菲雅放出了完全进化的祖祖和稚稚，成功地发出了在梦幻岛训练的浊流攻击和上天拳的组合。这两人派出了其余4只黑鲁加与其余4只帝牙海狮，米可利以为他们要投入全部的力量战斗，可他完全错了。赤焰松和水梧桐潜入了米可利的喷气车飞走了。戏法大王希望通过发电机来阻止他们，可失败了。但正电拍拍和负电拍拍扩大了发电机的能量，击中了喷气车。沙菲雅欣喜地看到他们成功了，可路比却要她通过神奇齿轮输入关闭喷气车的号码3818，来保护赤

焰松和水梧桐免受电击。路比说他不希望任何人失去生命，他只是需要夺回宝珠。沙菲雅不知道什么神奇宝贝可以在这种强烈的电击下进入喷气车，路比打开他的最后一个神奇宝贝球。

雪拉比！雪拉比！雪拉比！路比立功了，路比立功了！不要给赤焰松和水梧桐任何机会！



伟大的森林的守护神！它继承了神奇宝贝光荣的传统。千里、大吾、甚至柳伯在这一时刻灵魂附体！路比一个人他代表了神奇宝贝世界悠久的历史和传统，在这一时刻他不是一个人在战斗，他不是一个人！

路比，路比打开了神奇宝贝球。他面对的是全世界关心芳缘的人的目光和期待。赤焰松和水梧桐曾经控制过两个超古代神奇宝贝，路比肯定深知这一点，他还能够微笑着面对他面前的这个人吗？10秒钟以后他会是怎样的表情？

雪拉比夺回宝珠了！雪拉比夺回宝珠了！正义的训练家和神奇宝贝们获得了胜利，打败了赤焰松与水梧桐。他们没有再一次倒在他们的毒刺水母与黑鲁加面前，伟大的芳缘！伟大的森林守护神！预祝沙菲雅生日快乐！芳缘万岁！！

这次的抢夺是一个绝对理论上的绝杀，绝对的死角，芳缘地方有救了！

胜利属于芳缘，属于路比和沙菲雅，属于大吾和千里，属于米可利和娜琪，属于亚莎和杜娟，属于铁旋和藤树，属于枫与南，属于亚当，属于四天王，属于所有正义的训练家和神奇宝贝，属于所有热爱芳缘，热爱神奇宝贝世界的人！！

赤焰松和水梧桐也许会后悔的，他们在被超古代神奇宝贝力量迷惑的时候失去了理智，面对芳缘地方悠久的历史和传统，他们没有能发挥出自己神奇宝贝的力量，他们终于自食其果。他们该回家了，他们不用偷走喷气车逃跑，雪拉比会将他们送回过去！

另一方面，亚当意识到雪拉比在梦幻岛的水幕上的影像。他终于明白了为什么路比来到时时间会极不稳定。最后，玛丽和达伊看着琉璃市周围的能量层消失了，上升的地面开始下沉。玛丽说一切都结束了，一切都结束了……

雪拉比拿起宝珠，并将宝珠变为了红蓝宝石的碎片，而千里、大吾、火雁也若隐若现。终于，画面回到了神奇宝贝协会的巴格恩号飞艇上，路比和沙菲雅刚刚醒来，迎接他们的是我们的英雄千里和大吾。在巴格恩号外，火雁乘着她的大王燕离开了，并决定继续参加新的神奇宝贝华丽大赛。9月19日，距离约定的日子－沙菲雅的生日已经只剩一天。沙菲雅在橙华市挑战了千里。路比由于在超高级组华丽大赛的表现，使主持人在被破坏的会场里为他专门举办了一场超超级组华丽大赛。小光通过信件将奇鲁莉安交给了路比，并



把森林蜥蜴和神奇宝贝图鉴还给了小田卷博士。第二天，也就是约定的日子，路比和沙菲雅在原来的秘密基地见面了，他们的打赌也成为了平局。在电视上，路比的妈妈庆祝沙菲雅生日快乐。另外，红色宝珠和蓝色宝珠的碎片被阪木与火箭队三兽士带走了。

路比、沙菲雅80天的约定以平局完美结束，而我们的英雄也回到了芳缘，人们积极进行芳缘地方的重建，在除水静市外的被破坏的华丽大赛会场，新的设施－对战帐篷建立了起来，在芳缘东南方的一座岛上，新的冒险即将发生，而路比与沙菲雅的故事也还在继续……

前情解密：

18卷中，在凯绿隧道(卡那兹－绿荫隧道，吉美误译为凯绿隧道)事件的时候，火雁把路比的一个缎带勋章扔到了火里，可后来路比却发现那枚缎带勋章毫发无损，原来火雁误把自己的一枚缎带勋章扔到了火里。这使得路比明白火雁曾经参加过华丽大赛。火雁的童年参加过很多次华丽大赛，她还记得一个用皮皮的“跟我来”绝招多次获胜的朋友，真新镇的娜娜美，也就是小茂的姐姐，那时候火雁的六尾也用摇尾巴闪亮登场。她和娜娜美既是劲敌也是好朋友，她们还一起种树果，一起浇水。

还记得千里与神奇宝贝协会5年来的矛盾吗？5年前，神奇宝贝协会已经意识到未来可能发生的灾难，为了阻止固拉多与烈空坐的苏醒，协会捕获了烈空坐开始研究，并制作了人造的绿色之珠。然而在千里正在准备道馆训练家选拔赛的时候，被路比打败的暴蝾螈闯入协会的研究所，使烈空坐飞走了。由于儿子的过失，千里不仅没能通过道馆馆主选拔考试，而且被剥夺了参加考试的资格，5年间，千里一直被神奇宝贝协会命令在宇宙中心追踪烈空坐，因此他牺牲了的家人在一起的时光和他的梦想……

还记得15卷中路比在山洞里瞬间打败一只饭匙蛇的那一幕吗？其实当时路比的四只神奇宝贝都在外面，而路比却拿出了另一只神奇宝贝球，细心的朋友也许会发现一只神秘的神奇宝贝的触角，其实仔细对比，就可以发现那正是雪拉比。另外，21卷中亚当曾特别强调过路比进入和离开梦幻岛时时间变得极为不稳定……





火红·叶绿篇

特别剧情—逃出





原本只在小学六年生和Pokémon Wonderland发表的绝版漫画，居然令人振奋地包含在了22卷里,不久国内的口袋迷就可以大饱眼福了。

很多年以前，在城都地区的一处山区，小蓝和银为了摆脱假面人的控制，带着胖丁和狃拉开始执行逃出的计划。在到达假面人的房间时，小蓝还偷走了假面人费心收集的彩虹羽毛和银色之翼。第二天，极度生气的假面人柳伯砸毁了那件新冰雕

他六个摘掉面具的假面小孩在一起融洽和快乐的情景……

在之后的成长中，小蓝和银的心胸渐渐开阔，并且就在这一天，小蓝找到了她的父母，银给小蓝送了新衣服，他们新的冒险就要开始了。此时距离芳缘地方的灾难已经过去了半年。

连载剧情简要介绍（22卷最终回起，23卷日本10月27日发售）

芳缘事件结束半年后，关都地方又迎来了新的一天，在南方小镇真新镇的周围，几个小孩又在设法收服一只尼多利诺。两位少年　小智与小茂也回到了家乡，不过令他们吃惊的是，研究所里只有三个信封和名望探测器。正在他们准备打开名望探测器的时候，却遭到一只神秘神奇宝贝的袭击。另外，名望探测器中大木博士称要收回他们的图鉴。

他们将图鉴传送到了道具储存系统中，接着按照信中的指示，向港口枯叶市飞去。另外，新装上阵的小蓝也到达了枯叶市，他们一同前往新的目的地－彩虹诸岛一号岛。在海上特快号上，小





蓝被神秘的生物袭击，而且她的父母还被黑洞吞噬……

在一号岛，奇怪的老婆婆要求小智和小茂接受学习终极技能的训练，在二号岛，他们完成着各种挑战。在三号岛，摩托车飙车手被神秘生物袭击，此时阪木讲到“它的名字叫代欧奇希斯。由于终极技能只能教给一个人，小智和小茂被迫对战，突然代欧奇希斯袭击了那位老婆婆，在最后的时刻，老婆婆说终极技能就是“爆裂燃烧”与“疯狂植物”……

正辉要求小智和小茂立刻到四号岛。在冰布洞窟，小智与小茂感到阵阵寒意，在他们拣起三角形装的物品时，正辉的椰蛋树突然出现在面前，他将“战斗搜寻器”交与两人，并称冰布洞窟里的一切与阪木有关。另外，一位带着铁甲贝的年轻女士也加入了对抗火箭队的战斗……

她就是科拿，曾经的敌人，她称四号岛是她的故乡，没人可以破坏这里。此时火箭队巨大的机器人突然出现，小智与小茂迅速让喷火龙和妙蛙花使出爆烈燃烧和疯狂植物，然而攻击却被反弹回来。机器人内走出三位火箭队员，带着猫老大的Storc、带着壶壶的Oca与带着佛烈托斯的Jagura，他们自称是阪木最信赖的“火箭队三兽士”。佛烈托斯使出了大爆炸迅速将小智等人吹飞。被河马王用挖地洞救出后，小智、小茂、正辉和科拿在科拿家里看到挂有小智、小茂与小蓝的照片的通缉令。

电视上，火箭队叫嚣如果彩虹诸岛的居民不交



出真新镇的三位训练家，他们就会毁掉整个彩虹诸岛。在五号岛，Jagura对这里进行着疯狂的破坏，不过佛烈托斯却没能放出另一次大爆炸，这时小智出现并说快泳蛙的潮湿特性阻止了所有自爆类的攻击。在接下来的战斗中，小智用快泳蛙的集中猛击打败了Jagura，另外，在六号岛和七号岛，小茂与Oca，科拿与Storc的战斗也开始了。

面对小智的质问，Jagura回答当小智、小茂、小蓝在一起的时候，代欧奇希斯就会出现。六号岛的Oca向小茂展示了大木博士被绑架的图片。在一号岛，一些彩虹诸岛的居民要求正在检查神奇宝贝传送系统的Celio交出真新镇的三位训练家，此时小蓝也醒来了。在五号岛，代欧奇希斯终于出现，小智与它的战斗终于开始了。

铁甲暴龙的独角钻帮助六号岛的小茂打败了Oca。二号岛的老婆婆布尔卡要求海上特快号的船长迅速将她带到一号岛，并教给小蓝的水箭龟水系终极技能－高压水炮。小智的神奇宝贝的攻击接连被阻挡，突然，代欧奇希斯释放了它最强大的攻击－攻击力达140的绝招精神提升。

在七号岛，一群未知图腾突然开始攻击科拿；在六号岛，小茂的喷火龙突然被代欧奇希斯击倒；在一号岛，愤怒的居民认为小智、小茂、小蓝给这里带来的灾难，并开始追击小蓝；在五号岛的火箭队总部，Jagura发现了一张显示阪木与他儿子的神秘图片；在真新镇，准备把小智、小茂、小蓝的神奇宝贝图鉴升级为全国图鉴的大木博士被Oca伏击。另外，小蓝与布尔卡坚定了与代欧奇希斯战斗的决心，而此刻的阪木，正在诞生岛与代欧奇希斯进行着激烈的战斗。

就在危机的时刻，超梦出现，并决定与小智联手。小智、小蓝与小茂也在为疯狂植物&高压水炮&爆烈燃烧的组合攻击训练。加上超梦的帮助，他们与代欧奇希斯的复战也即将开始了。在海上特快号，超梦用精神波动阻止了一群未知图腾的袭击。在七号岛的训练塔，小茂和小蓝发现了被绑架的大木博士与小蓝父母，为了援救他们，小茂派出了3D龙2来控制训练塔的主电脑R。

训练塔内，大批的代欧奇希斯分身在袭击真新镇的三位训练家，依靠三个终极技能的力量，他们迅速打败了分身。醒来的科拿发现火箭队三兽士就在彩虹诸岛上空的巨大飞行器。在训练塔与



主电脑R的战斗中，小智和小茂交换了初始神奇宝贝－妙蛙花与喷火龙；小蓝的神奇宝贝也进化成了胖可丁、尼多后与布卢皇。最终，小智与超梦离开了训练塔，并骑着喷火龙追赶火箭队首领阪木。

小黄和银出现在了常盘市，银称他来这里寻亲，而小黄看到了银的狃拉的意念中的图像　曾经常盘道馆馆主的雕像。三兽士中Storc和Oca来到银面前声称要“护卫他”，银决定与小黄联手与两人战斗。愤怒的小黄激发了自己的战斗能力，并坚定了取胜的信心。很快，阪木来到常盘市把所有的事件推向了高潮。

终于，小智与超梦，来到了火箭队的飞行艇转变成的空中竞技场，并要与阪木做最后的了结。在空中竞技场，超梦瞄准代欧奇希斯中心的水晶组件进行攻击，然而局势很快被扭转，超梦接连败退。

Storc向银展现了他震惊的过去－银就是火箭队首领的儿子，并用诅咒娃娃将他击倒，接着，银被Storc控制，并被着上火箭队的新装。老婆婆布尔卡从七号岛的对战塔废墟中爬出，与老朋友芳缘地方的哈奇老人通话，得知了有关神奇宝贝梦幻的信息。期间，小茂与小蓝也恢复过来，继续与火箭队和代欧奇希斯战斗。

梦幻又一次来到关都地方。超梦继续坚持战斗，而小智为了援助超梦，冒着生命危险朝代欧奇希斯猛扑过去，并要求超梦自我复原后直接攻击代欧奇希斯。在超梦的努力下，代欧奇希斯终于被打败。然而此刻，小黄却突然闯入战斗竞技场的中央，更惊异的是，代欧奇希斯向小黄传达了神秘的信息“我，我是小智啊！”

火箭队三兽士逐渐解开了代欧奇希斯的谜团，一切从芳缘地方的绿岭宇宙中心开始…科学家们发现了一种宇宙病毒，并且伴有流星雨与极光，它后来变成了两个生物，带着索蓝斯博士发现的古兰陨石落在了地球上，这两只生物被送往宇宙中心。在火雁袭击宇宙中心的时候，火箭队偷走了它们。然而，在把它们迁往关都的时候，一只生物逃走了，并到达了诞生之岛。而最初袭击小智、小茂、小蓝的代欧奇希斯似乎并不同于一直在与小智等人战斗的那只。此时的银，被穿上新的服装，望着一动不动的父亲－阪木……

从儿时与家人分离起，银终于与他的父亲见面了，然而他只能接受父亲就是火箭队首领阪木的事实，他多幺希望自己能够像金一样和家人和睦生活在一起……另外，小智、小黄所在的火箭队战斗飞行艇开始颤抖，火箭队三兽士中的Jagura狂乱地声称自己要成为火箭队新的首领……待续。

前情解密：假面小孩

9年前（第三章时间轴），为了捕获雪拉比来穿梭时空，假面人，也就是卡吉道馆训练家柳伯利用凤王抓走了各地的6位小孩，并给他们带上面具进行训练。他们被称为“假面小孩”。当时小蓝曾向假面人询问假面小孩的选择标准，假面人的回答是：他首先要选择3位男孩与三位女孩；另外为了避免过分的团结，他要求选择的小孩都有2岁的年龄差异（卡特12岁，加姆10岁，梨林8岁，一树6岁，小蓝4岁，银2岁）；其次，选择的小孩要有突出的能力或是特别的出身，比如小蓝就是由于她出生于真新镇，银则是由于他家庭的血统。由于假面人残酷的训练，小蓝和银最后选择了逃出。然而在逃出后，这段不可磨灭的悲惨记忆给他们留下了阴影，长期以来，小蓝不敢接触鸟类神奇宝贝也是由于这个原因。

对战开拓区篇

阳光照耀着整个芳缘，拉帝亚斯和拉帝欧斯在空中飞翔。阿彻登陆到芳缘地方一座巨大的岛屿上，并观察到了对战开拓区盛大的开幕典礼。一位叫Emerald的小孩子自称掌握着入口，阿彻好奇地对他采访，却被一只胡说树袭击。接着，Emerald给对战开拓区的开幕典礼带来了巨大的麻烦。



Emerald用泥枪向阿彻和胡

说树射击，并说他只想让胡说树冷静下来，他拿出了神奇宝贝图鉴，然后向对战开拓区的登记注册处跑去。接着，亚希达（艾尼斯达）向大家介绍对战开拓区和7位开拓之脑，出乎意料的是，对战巨蛋的翡翠不见了。

开拓之脑们对Emerald的行为感到生气，而Emerald只是不顾一切的做出挑战7位开拓之脑的决定，他还没意识到，自己根本没有神奇宝贝。7位开拓之脑同意了他的挑战，不过要求他在一周之内完成。在对战工厂，Emerald借用了盔甲鸟、乐天河童、铁甲犀牛来战斗，不过在与达拉对战之前，他还要打败41位虚拟的训练家。达拉称，要打败对战工厂，需要充分的神奇宝贝和交换方面的知识。

亚希达和所有的开拓之脑都对Emerald的表现感到吃惊，他很快完成了41连胜，并借用了蜥蜴王与达拉开始对战。在对战时，他发现观众席上有人暗中用毒针袭击蜥蜴王，对战后他将蜥蜴王据为己有。

Emerald见到拉帝亚斯和拉帝欧斯之后用心灵感应与它们交谈。而他借用的蜥蜴王并不是对战工厂的神奇宝贝，而是有人偷带来的，这也是他将蜥蜴王据为己有的原因。突然翡翠和神代出现在Emerald之后，并打算教训他一顿，然而最后他们却被Emerald教训了。在与开拓之脑们约定15个小时后，他已经打败了对战工厂达拉，并打算挑战对战信道的莎美。不过令人不解的是，Emerald背后还有人暗中支持着他。

之后在对战信道的房间里，Emerald与拥有烈焰马和宝石海星的虚拟训练家对战；然而令阿彻不解的是，在另一房间，他没有与野生的美纳斯战斗，而是避开了它。在通过139个房间后，他见到了拥有饭匙蛇、壶壶和美纳斯的开拓之脑莎美。

另一方面，达拉被神秘的力量袭击，而袭击他的人的意图正是唤醒传说中的神奇宝贝基拉祈。在对战信道，Emerald使用宝石海星和幸福蛋与莎美战斗，最终他还是获得了胜利。之后他开始返回并寻找那位拉帝亚斯伪装的少女。然而在返回的路上，他被一只野生的夜巨人袭击，接着他用泥枪让夜巨人冷静了下来。袭击达拉的人露出了全身盔甲的形象。

接着Emerald开始了在对战金字塔的挑战，不过即便他到达了顶层，面临的开拓之脑神代也是拥有芳缘三传说雷吉洛克、雷吉斯奇鲁、雷吉艾斯的训练家。突然对战皇宫的郁金出现，称Emerald一定会取得胜利。最终，Emerald还是迎来了神代！神代的雷吉洛克很快打败了Emerald的第一只神奇宝贝蜥蜴王，这是一场考验勇气的战斗！不过这只蜥蜴王却很快回到了对战中，另一方面，开拓之脑们开始怀疑偷走蜥蜴王的Emerald与袭击达拉之人的关联。在对战金字塔的上方，一只被成为许愿星的神奇宝贝发出了耀眼的光芒！

Emerald努力向开拓之脑证明自己的清白，而在对战金字塔上方出现的神奇宝贝被证实是一千年才出现7天的基拉祈。在对战开拓区附近的一处洞窟内，Emerald遇到了成群的图图犬，以及胡说树与夜巨人，在洞窟深处，Emerald见到了传说中的神奇宝贝基拉祈！

出现在了Emerald面前的还有披甲人，他自称盖鲁，并充满敌意地向Emerald示威。另外，暗中向Emerald指示的人居然是神奇宝贝捕猎高手水晶小姐！突然一群神奇宝贝出现，随后还有战斗塔将军，同时也是最强的开拓之脑莉拉，她准备把自己全部的力量投入到与邪恶之徒盖鲁的战斗中。雷公用它强有力的打雷来攻击盖鲁，但和以前一样，打雷被反弹回来。期间，Emerald曾经帮助过的神奇宝贝胡说树、蜥蜴王与夜巨人在他的前面保护他。另外，盖鲁说出了他的全名盖鲁·海迪奥特，并称他将会成为所有大陆的控制者。

当各开拓之脑参加一场生死之战的时候，对战开拓区的创始人亚希达仍然保持那种哈哈大笑的恶作剧的态度，他到底在想什么？！在对战竞技场前，六位开拓之脑质问亚希达是不是一开始就知道这一切，关于基拉祈，和追踪它的坏人盖鲁·海迪奥特。为什么亚希达要隐瞒这一切？而这些信息，亚希达很早就从大木博士那里得知了，他所做的，是为了让开拓之脑们变得更强。

有关基拉祈的骚动一时中断了，Emerald恢复了他的对战开拓区的挑战，他挑战的第四个设施是古美的对战竞技场。开拓之脑们决心不能再输给Emerald了，古美的赫拉克罗斯释放了强大的兆幅音频，并打飞了Emerald的蜥蜴王。Emerald察觉到，除了蜥蜴王，胡说树、夜巨人这些他曾经帮助过的神奇宝贝也一直跟着他。Emerald能够完成他的挑战吗？

Emerald与古美继续着火热的战斗。期间，莉拉和其它人在讨论下一步遇到披甲人的对策。她似乎对于盖鲁那能够抵挡所有攻击的强大的剑知道些什么...在对战皇宫，郁金从镜子里盯着他胳膊上的纹身，并低声说出他们敌人的名字盖鲁·

海迪奥特。而对战竞技场这边，在打败古美之后，Emerald的蜥蜴王与胡说树开始了所谓的有趣的“料理对决”，首先胡说树为Emerald制作了一些果汁，然后蜥蜴王用刀叶制作了一个果汁盘。这两只用制作果品来争斗，而夜巨人，在料理上没有天赋，制作了一个吸进去一切的黑洞，差点把Emerald也吸进去……

从有关基拉祈的秘密报道，达拉发现了基拉祈，正如1000年前人们说的那样，有第三只眼睛，如果要让基拉祈来实现他的愿望的话，必须打开它的第三只眼。另一方面，Emerald开始了第五场对战巨蛋挑战，而这次他面对的，不再是虚拟训练家，而是和他一样立志挑战对战开拓区的真实训练家。一段时间以来，从阿彻给Emerald和蜥蜴王拍的照片可以看出，这只草神奇宝贝总是盯着这个男孩，但是，似乎最吸引蜥蜴王注意力的并不是Emerald……



我们的英雄回来了！潮汐号客船上，小光姐姐小亮与隆治的婚礼正在举办，而且路比、沙菲雅、娜琪、米可利也参加了婚礼，娜琪还说她需要一个比她强大的人在她身边。路比和沙菲雅似乎忘记了之前的告白，还是一如既往地斗嘴，由于小田卷博士的请求，他们来到了对战开拓区，并准备挑战对战巨蛋，并与第三图鉴所有者Emerald见面。

期间，小田卷博士揭示出小光信件的真实内容他并没有将森林蜥蜴还给小田卷博士，因为在释放烈空坐后，森林蜥蜴消失了。Emerald很快在第四轮中获得了冠军，并遇上了开拓之脑，翡翠。之后，路比和沙菲雅进入对战巨蛋的时候，他们听到了图鉴的共鸣声，并看到了“美丽的彩虹”，不过这……（似乎人生天地间，大约本来有时也未免要遭遇像Emerald一样的尴尬吧！）

三位芳缘图鉴所有者路比、沙菲雅、Emerald终于见面了，路比和沙菲雅称要帮助它捕获基拉祈，而Emerald却不以为然。在对战巨蛋的半决赛中，翡翠、路比、沙菲雅、Emerald碰面，为了打败披甲人盖鲁，开拓之脑翡翠也鼓起了斗志。终于，路比的鲁鲁与和Emerald的夜巨人开始了激烈的对战……待续。

钻石·珍珠篇

前情—Ranger（战队）

其实神奇宝贝特别篇并没有关于Ranger的篇章，这里提到的其实是日下秀宪&山本智在超喜欢神奇宝贝俱乐部网站连载的漫画作品《神奇宝贝Ranger the Comic》。在菲雷地方，Ranger联盟首领之一冠找到了一个漂亮的发光体，Ranger风月与日向执行着一件又一件援助任务。而邪恶组织冲冲队，企图控制代欧奇希斯并夺走神秘的蛋。在各Ranger联盟首领以及风月、日向的努力下，他们共同完成了“能拯救代欧奇希斯的心吗”和“找回重要的蛋”双重任务，并将玛纳霏的蛋教给了新奥地方的训练家……

钻石珍珠篇简介与猜测

就在11月初，就在杂志《小学三年生》12月号，神奇宝贝特别篇－钻石珍珠篇的连载就要开始了。新奥地方三位神奇宝贝训练家，与圆企鹅、树苗龟、小火猴的冒险故事就要开始了。七度灶博士、八位道馆训练家，以及传说中的知识之神、感情之神、意志之神和迪亚路加、帕鲁基亚究竟会有怎样的故事，银河队又会有怎样的阴谋，大木博士、阿蜜等老朋友又会怎样出现，谁又会孵化玛纳霏的蛋呢。新的篇章马上就要开始，让我们充满期待吧！

总结

终于把要说的说完了，不过神奇宝贝特别篇带给我们的怎能用三言两语道明呢？感谢大家的支持，也希望我们的吉美能够顺应民意，加快连载的速度，并尽快推出火红叶绿篇和对战开拓区篇的单行本，及时开始钻石珍珠篇的连载。最后，希望大家都能认真体会到Pokémon的世界观和特别篇的真谛，继续关注特别篇的每一次更新，大家也去收服神奇宝贝吧。





PM能拥有的非合法招式表

大家还记得口袋妖怪黄版中的那只会冲浪的皮卡丘吗？电系的PM能学习水系的技能，这在口袋妖怪游戏中是“非法”的。然而任天堂官方偏偏举行了一些活动，让某些PM能在这些活动中学习一般途径无法拥有的招式，虽然这种设计对玩家来说局限性较大，但这毕竟是官方的任天堂的，有一定的权威性，所以列举如下供今后YY用……

PM招式和学习得条件	
会冲浪的皮卡丘	N64竞技场Lv1—30战最后一场皮卡丘出场获胜后习得
会超级健忘的可达鸭	N64竞技场2集齐151只PM
会接力的大葱鸭	N64竞技场2标准模式冠军
会地震的蝙蝠虫	N64竞技场2难度模式冠军
会刀背打的青眠鸟	NGC盒子初始
会神速的针鼠	NGC盒子集满100只PM
会招财的向尾猫	NGC盒子集满500只PM
会冲浪的皮丘	NGC盒子集满1499只PM
会接力棒的大葱鸭	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的大王燕	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的大针蜂	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的多多利	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的烈雀	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的烈焰马	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的闪电鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的素利柏	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的太阳石	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的天然鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会接力棒的月神石	NGC暗之旋风将PM净化后习得

点评：接力队又有新成员了，替身高移闪电鸟、冥想月神石……

会帮手的艾比郎　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的臭泥　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的磁石怪　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的大甲　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的大舌头　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的地狱超人　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的火爆猴　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的快泳蛙　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的铁甲暴龙　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
点评：总不见得和暴鲤龙搭配的时候用帮手然后队友来震

会帮手的小海狮　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的夜游灵　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会帮手的诅咒娃娃　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的乘龙　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的电绵羊　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的急冻鸟　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的快龙　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的七夕青鸟　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会治愈之铃的土狼犬　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
点评：为什么不是芳香疗法？算了，队医多一个是一个

会撒娇的暗犬　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的波波海象　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的呆火驼　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的哥达鸭　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的卡蒂狗　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的六尾　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的三地鼠　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会撒娇的小山猪　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会天使之吻的毒蔷薇　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会天使之吻的吉利蛋　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会天使之吻的优雅猫　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神冲击的露基亚　　NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的阿柏怪　　NGC暗之旋风将PM净化后习得

会精神回复的芭瓢虫	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的宝石海星	NGC暗之旋风将PM净化后习得

点评：宝石海星真是好东西啊，发光＋自我再生＋精神回复

会精神回复的比比鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的大舌贝	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的角蜘蛛	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的卡比兽	NGC暗之旋风将PM净化后习
会精神回复的肯太罗	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的拉达	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的雷电球	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的雷电兽	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的蘑菇种子	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的末入蛾	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的派拉丝	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的熔岩蜗牛	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的三磁怪	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的三色鲨	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的杀手鼠	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的沙瓦郎	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的松果兽	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的土偶	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的相扑怪	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的熊宝宝	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的血翼飞龙	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的椰蛋树	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会精神回复的种子怪	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的袋龙	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的毒布丁	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的巨嘴丘	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的可拉可拉	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的拉鲁托斯	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的喵喵	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会唱歌的雪童子	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会朝之阳的巴大蝴	NGC暗之旋风将PM净化后习得

会朝之阳的飞天螳螂	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会朝之阳的火焰鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会朝之阳的口呆花	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会朝之阳的蔓藤怪	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会跟我来的电击兽	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会跟我来的吸盘魔偶	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会跟我来的鸭嘴火龙	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会三角攻击的波可比	NGC暗之旋风将PM净化后习得

点评：想起特别篇里金那只用舍身撞KO巨甲的那只波可比

会羽毛舞的露基亚	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会鬼火的火焰鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会黑雾的急冻鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会神通力的火焰鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会神通力的急冻鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会神通力的闪电鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得
会金属音的闪电鸟	NGC暗之旋风将PM净化后习得

点评：又是不错的东西，闪电鸟简直就是王

会暗算的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会下马威的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会催眠术的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会黑夜魔影的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会戏法的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会电磁炮的梦幻	NGC暗之旋风战斗山梦幻特殊定点教学
会硬化植物的菊草叶	NGC暗之旋风战斗山胜利后获得
会爆裂燃烧的火球鼠	NGC暗之旋风战斗山胜利后获得
会洪柱激炮的小锯鳄	NGC暗之旋风战斗山胜利后获得

点评： 这三招的画面太华丽了

会许愿的宝贝龙	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会铁壁的宝贝龙	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会许愿的灾兽	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会怨恨的灾兽	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会许愿的奇鲁利亚	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋

会撒娇的奇鲁利亚	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会许愿的皮丘	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会草裙舞的皮丘	2003年4月25日～5月18日日本PC礼物蛋
会天使之吻的蚊香蝌蚪	2004年3月24日～4月4日日本PC礼物蛋
会花瓣舞的喵喵	2004年3月24日～4月4日日本PC礼物蛋
会草裙舞的喇叭芽	2004年3月24日～4月4日日本PC礼物蛋
会寄生种子的走路草	2004年3月24日～4月4日日本PC礼物蛋
会招财的企鹅	纽约PC中心2001圣诞节礼物蛋
会恐惧颜的皮丘	纽约PC中心2001万圣节礼物蛋
会恐惧颜的皮宝宝	纽约PC中心2001万圣节礼物蛋
会恐惧颜的小胖丁	纽约PC中心2001万圣节礼物蛋
会恐惧颜的玛丽露	纽约PC中心2001万圣节礼物蛋
会恐惧颜的乌波	纽约PC中心2001万圣节礼物蛋

点评：不愧是老任，这次就是立意恶搞了，趁着万圣节让这些以可爱吃饭的PM学会恐惧颜

会唱歌的皮丘	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会迅星的皮宝宝	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会模仿的小胖丁	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会摇手指的迷唇娃	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会追击的电力小子	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会暗算的吐火小子	纽约PC中心宝贝之周礼物蛋
会撒菱的企鹅	纽约PC中心冰之周礼物蛋
会垂死挣扎的狃拉	纽约PC中心冰之周礼物蛋
会预知未来的乘龙	纽约PC中心冰之周礼物蛋
会吹飞的小冰猪	纽约PC中心冰之周礼物蛋

点评：想不通为什么让这只PM会吹飞

会黑夜魔影的小猫鹰	纽约PC中心夜之周礼物蛋
会围攻的暗乌鸦	纽约PC中心夜之周礼物蛋
会催眠术的梦妖	纽约PC中心夜之周礼物蛋

点评：催眠是灭歌赖以生存的技能之一，有了催眠梦妖可以再放光彩了

会月之光的狃拉	纽约PC中心夜之周礼物蛋
会龙卷风的海星星	纽约PC中心夜之周礼物蛋

点评：夜里是一些PM活动的时间，乘着这个时候海星星都用上龙卷风了

会花瓣舞的奇科利塔	纽约PC中心迷你周礼物蛋
会腹鼓的乌波	纽约PC中心迷你周礼物蛋
会摇手指的迷唇娃	纽约PC中心迷你周礼物蛋
会飘飘拳的电力小子	纽约PC中心发电站礼物蛋
会飘飘拳的皮丘	纽约PC中心发电站礼物蛋
会高速移动的小磁怪	纽约PC中心发电站礼物蛋

点评：磁铁会了高速移动，战术又多变了许多呢

会高速移动的雷电球	纽约PC中心发电站礼物蛋
会预知未来的乘龙	纽约PC中心超能力礼物蛋
会识破的凯西	纽约PC中心超能力礼物蛋
会超级健忘的素利普	纽约PC中心超能力礼物蛋
会甜味的蛋蛋	纽约PC中心超能力礼物蛋
会神秘面纱的玩偶鸟	纽约PC中心超能力礼物蛋
会心眼的魔偶	纽约PC中心超能力礼物蛋
会高速旋转的小拳石	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会疯狂乱抓的卡拉卡拉	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会垂死挣扎的超音蝠	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会暴走的腕力	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会变方的大岩蛇	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会暗算的袋龙	纽约PC中心岩石隧道礼物蛋
会月之光的尼多兰	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会朝之阳的尼多郎	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会甜味的吉利蛋	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会暗算的袋龙	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会电光石火的肯太罗	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会水压的迷你龙	纽约PC中心旅行之周礼物蛋
会光合作用的蔓藤怪	纽约PC中心银色洞窟礼物蛋
会回旋踢的小火马	纽约PC中心银色洞窟礼物蛋
会催眠术的梦妖	纽约PC中心银色洞窟礼物蛋
会愤怒的蛹甲兽	纽约PC中心银色洞窟礼物蛋
会音波爆的烈雀	纽约PC中心天空之周礼物蛋
会疯狂乱抓的大葱鸭	纽约PC中心天空之周礼物蛋

会回旋踢的多多	纽约PC中心天空之周礼物蛋
会神秘守护的玩偶鸟	纽约PC中心天空之周礼物蛋
会围攻的暗乌鸦	纽约PC中心天空之周礼物蛋
会草裙舞的可达鸭	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋
会草裙舞的奇科利塔	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋
会草裙舞的皮丘	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋
会草裙舞的皮宝宝	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋
会草裙舞的小胖丁	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋
会草裙舞的迷唇娃	纽约PC中心SPRING INTO SPRING礼物蛋

点评：虽说春天到了，PM都活跃了起来，也不用个个都这样吧

会原始力量的妙蛙种子	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会咬碎的小火龙	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会电磁跑的杰尼龟	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会草裙舞的奇科利塔	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会舍身撞的火球鼠	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会地狱车的小锯鳄	纽约PC中心初始之周礼物蛋
会恶魔之吻的尼多兰	纽约PC中心情人节礼物蛋
会恶魔之吻的尼多郎	纽约PC中心情人节礼物蛋
会恶魔之吻的喇叭芽	纽约PC中心情人节礼物蛋
会天使之吻的尼多兰	纽约PC中心情人节礼物蛋
会天使之吻的尼多郎	纽约PC中心情人节礼物蛋
会天使之吻的喇叭芽	纽约PC中心情人节礼物蛋
会生长的蚊香蝌蚪	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋
会黑雾的墨海马	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋
会舞剑的角金鱼	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋

点评：火叶里角金鱼可不会舞剑，该如何利用呢？

会起死回生的鲤鱼王	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋
会飘飘拳的玛丽露	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋
会腹鼓的乌波	纽约PC中心暑假第一周礼物蛋
会三角攻击的可达鸭	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋
会怪异光的玛瑙水母	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋
会啃咬的乘龙	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋
会光之墙的电灯鱼	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋

点评：又是可以活跃PM的战术呢

会白雾的铁炮鱼	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋
会起风的巨翅飞鱼	纽约PC中心暑假第二周礼物蛋
会水压的玛丽露	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会钢之翼的花羽蜓	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会尖角钻的土龙	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会天使吻的布鲁	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会舍身撞的河豚	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会超级健忘的铁炮鱼	纽约PC中心SWARM WEEK礼物蛋
会龙卷风的海星星	纽约PC中心联合洞窟礼物蛋
会金属爪的大钳蟹	纽约PC中心联合洞窟礼物蛋
会变方的大岩蛇	纽约PC中心联合洞窟礼物蛋
会舞剑的角金鱼	纽约PC中心联合洞窟礼物蛋
会预知未来的乘龙	纽约PC中心联合洞窟礼物蛋
会生长的依布	方式不明
会栅栏的3D龙	方式不明
会落石的菊石兽	方式不明
会落石的镰刀盔	方式不明
会落石的化石翼龙	方式不明
会天使吻的卡比兽	方式不明

点评：第一感觉，恶心

会替身的伪装树	方式不明
会音波爆的飞天螳螂	方式不明
会落石的大甲	方式不明
会栅栏的瓢虫	方式不明
会生长的角蜘蛛	方式不明
会天使吻的花羽蜓	方式不明
会替身的核果兽	方式不明
会地球投的赫拉克罗斯	方式不明
会飞空术的皮卡丘	方式不明

点评：想起了TCG里面的那张飞行皮卡丘的卡，GBA里怎么飞呢？

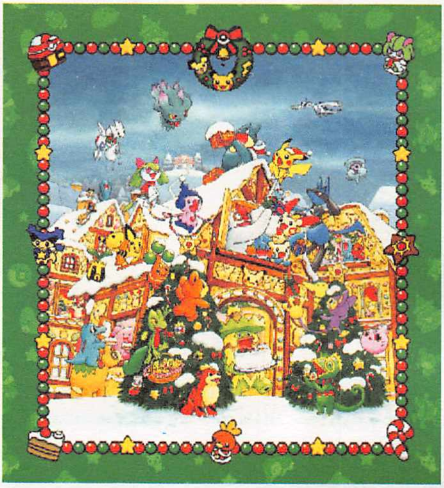
会十字切的大钳蟹	方式不明
会鼓掌的鬼斯	方式不明

点评：貌似鬼斯只有进化后才有手吧？

会白雾的玛丽露	方式不明

口袋妖怪世界一日游
火叶篇

文/柳涉湘



战斗公园的轮船码头边，海风飕飕的刮着。芳缘地区的景点全部参观完之后，换由柳作为导游,来带大家继续这次的旅程了，下面我们要去的地方是关东地区！“要怎么去呢，喵~”柳：“关东和芳缘两个大陆之间隔着广阔的大海，当然是要坐船去了。”“幸好不是潜水艇啊，我再也不想潜水了喵。”

不一会儿，船来了，大家跟我来，排好队一个一个上船，今天海浪比较大，船有点不稳，大家小心。都坐好了吧，下面让我先来给大家介绍一下关东地区的概况……咦，J怎么了？“我不舒服，头好晕啊，想吐……不，没什么，我……强健的身体一定能坚持住……”接着就是稀里哗啦一阵（有碍观瞻，镜头先转一下）。“看J的身体这么壮实，原来他竟然还晕船啊喵。”柳赶紧扶住晕头转向摇摇欲坠坐都坐不稳的J，“风浪大的时候，有些人就容易晕船，来，你们先扶着他一下，我给他找药。”这时一个大浪打来，坐在J旁边扶住他的小M猛地与J撞在了一起。H：“啊，怎么这样，我也想让她们俩扶我，那么……”“喵，我知道你在想啥，准备装蒜啊。”H把喵喵拎到一边：“柳姐姐，我也不舒服了，头好晕……”柳：“嗯？”“我眼睛前面都是花的，有很多东西在飞来飞去……啊，我是谁啊，不知道自己是什么了……”“啊，看来你不是晕船嘛，”柳从包里掏出一个黄颜色的玻璃哨子对着H一阵吹，“是混乱了吧……吹响这个玻璃哨子就能够解除混乱状态。”H：（郁闷地）“你当我是PM啊，我是人类，这玩意对人有用吗？”“喵，看来真的有效果啊，你的神志恢复正常了喵~”柳：“看来芳缘地区的玻璃作坊真是名不虚传，做的东西真管用呢。”（风乱入：咱1个月的工资啊T T）

众人心想，这个新导游虽然是个MM，但是她思维是不是好像有点问题……柳：“因为我曾经是做PM训练员的啊，以前的职业习惯有时候改不过来而已嘛。”众人：难道她知道咱在想什么？

橘子群岛1岛

经过一段遥远的海路之后，我们终于到达了橘子群岛。这一系列岛屿位于关东大陆的南方，7个岛屿景色优美、各有特色，岛上的居民淳朴亲切，是不是有种世外桃源的感觉呢？这么好的空气，大家如果能够在这里疗养一段时间的话，一定能令身心得到充分的放松，感到脱胎换骨了一般。不过我们这次旅行的时间安排有限，所以只好到各个岛上走马观花地看一下风景了。

现在我们“第一个”到达的当然是“第一”岛屿了！“这有什么联系吗……”

先到1岛上的大型PC参观，有着整个关东地区最先进的通信机器，可以和芳缘地区通信的哦，请大家观看传送的过程时一定要听从工作人员的指挥，不要乱跑乱碰，如果一不小心把你们通信过去了，那就只能联系风在那边接人了……特别是喵喵，喂喂，你快点给我从机器上下来，那两颗宝石不能随便乱碰的！“但是，看上去很值钱的样子喵，让我拿一下玩玩也好嘛”还没说完呢，宝石就被它弄掉了下来，通信中断了！正在操作机器的工作人员被卡在了进程里面，“喵，快　逃啊！”喵喵逃出了门外。H：“这不难解决吧，打开任务管理器直接把进程杀掉就可以了。”众：你当它是什么呢？ H：这不是“PC”吗？工作人员：不是那个意思啦！千万别乱动，不要把我一起杀掉了！

灯火山

位于1岛北面的灯火山，是温泉名胜哦，也是传说中三圣鸟之一的火焰鸟的居住地。在山上观赏火山风光时，柳向大家介绍灯火山的传说：在很久很久以前，遥远的古代，地球上生活着许多PM们（喂喂，说重点啊）……好的，那时候还没有人类的科学，没有热水器也没有电火锅，PM们在大自然中谋生时，发现这里可以在寒冷的日子里舒服地洗天然热水澡，还可以煮

天然火锅，因此就把这里作为一个幸福生活的圣地，而圣地的守护者就是火之神火焰鸟了。直到现在，还有许多PM会结伴来到灯火山中享受温泉浴，还从冰之圣地带来冰冻啤酒，一起享用美味的火锅。这就是火之圣地灯火山的来历。

M：这故事也太简单了吧，根本没有动人的情节。

J：而且，一点也没有强大力量的意味。

H：而且，MM也一个都没有。（风再入；Y你想死啊，要咱叫柳像上次一样让你混浴？）

喵：……我也要吃热带鱼火锅喵！

柳：（擦汗）既然都说什么都没有，那就走吧……确实，现在也没有准备火锅……

下面我们要去游览其他几个岛屿了，请大家到1岛码头换乘本地的观光船吧。J：“怎么又坐船啊，我看这几个岛屿之间隔得不太远嘛，大家坐船的时候我就游泳过去好了。”说完就扑通一声跳到了海里。柳：“快上来，我们要为游客的安全负责的，这海里面有很多毒刺水母的！”J：“你让我坐在船上才是不安全呢，再说以我的体魄根本不怕那些东西，在海里游点泳还不是小CASE。”说着就哗啦哗啦的向前游过去。柳正在无言的时候，众人纷纷说“他不会听的，刚才在沙漠已经有过一次了，反正也不会出什么大事情吧。”柳：“但是，他正在向相反的方向游过去啊！”众人看着在海面上快速远去的J，一脸的黑线……

7岛码头的番外篇

我们的观光船沿着群岛的海岸线附近一路开过去。在饱览了各个岛屿的风景，并在4岛的饲育屋爷爷奶奶那里接受招待，吃了一顿便饭（饲育屋什么时候变旅游接待点了。）之后，我们到达了岛链尽头的第7岛屿。不过在去参观位于岛屿南部的遗迹之前，我们还是得先把J的问题解决了才行。

众人在码头上正等得焦急，不知道怎么办的时候，远处的海面上出现了两个小小的身影，朝这边过来了，咦？中间好像还有一个人的样子？到了跟前，大家才看清楚，那两个原来是一只踏着冲浪板的皮卡丘和一只在游泳的杰尼龟，两只小PM拖着浮在水面的J终于到达了7岛的岸边。“喵，有电老鼠啊（你这么紧张干嘛）”M看到两个小家伙，眼睛立刻变成心型，高兴得大叫：“哇啊，好可爱好卡哇伊的小龟和小皮哦，脖子上还系着红领巾呢（？）”小皮（绝不是之前乱入的那个论坛BOSS哦，）{皮卡秋：你说谁啊。}听了有点不高兴了：“怎么这么说话，我好歹是堂堂的主角，应该先说我才对。”“喵，你也会说话？！”“当然了啊，你不也会吗，咱们先别说这个，这个人是你们的成员吧，现在交给同伴了我们就放心了啊。”柳正在纳闷，怎么PM都能说话了，还主角什么的，小皮又说话了：“这个姐姐，你是负责人吧，那么先把报酬结一下吧，我们还有任务，赶时间的。”什么什么啊？大家都基本上迷糊了。“我们是赤之救助队啊，救人很辛苦的，而且这个人这么大块头，重死了，不说给幸福种子，怎么说至少也得给个技能机器或者复活种子吧？”众人再次黑线…… 柳：“你们真是漫天要价啊，再说我们哪里有这些什么种子的，看你们救人也真是辛苦了，给你们100块钱好了。”一边说着，就给了它们100宠物币（约折合10论坛币）。小皮和小龟一起大叫“这也太少了吧！”柳掏出一个精灵球做使用状：“竟然还嫌少，你们俩是不是不怕被收服啊！”话音没落，小皮就拉着小龟消失在了海平面的尽头……众：“天啊，当她的PM一定很不容易。”（风：你们才知道啊。）柳（转过头来的恐怖表情）：“你们说什么呢？”

7岛

过了一阵，J终于完全恢复清醒了。然后大家在柳的带领之下，穿越7岛中部的大峡谷，到达了著名的阿卡石室遗迹，在这些一溜排开的石室里，墙壁上的神秘文字其实就是更加神秘的未知图腾PM安侬，它们的超能力能够知道人的心思，还能满足人的强烈愿望（但是不太可靠，比如为了满足小孩子想妈妈，就把别人的妈妈抢过来什么的……）。大家可以借今天这个机会试一下是否灵验，来跟它们玩猜心游戏吧，不过愿望就免了，省得又搞出什么怪事来……

很快地，几只安侬围在J身边组成了“THE STRONGEST”的文字，这真是简单而又直白的心思啊……H那边则是一圈“MMMMMMMMMM”，完全是在想MM啊……咦，怎么喵喵那边也是“MMMMMMM”？喵喵：这个是“喵+很多MONEY”的意思啊，因为想太多MONEY了所以被简化表示了。不过看来安侬们在表示“喵”这个意思的时候有点晕头了吧。那么小M又如何了呢？她身边的那些安侬怎么垂头丧气的？看一下它们组成的句子，“IT IS A SECRET！”女孩子的心思果然不是这么容易猜到的啊，安侬们辛苦了，这次还是没有打破“如果有猜不出来心思的，那一定是个年轻女孩子”的规律，那么，下次再加油啦！

双子岛

从7岛码头坐船出发（J这次也自愿坐船了……）又是一段长时间航行，我们来到了关东大陆边缘的双子岛。这个地方是传说中的冰之圣地，冰洞里有许多奇异的冰景观，在冰洞中行走时请大家把随身带的衣物都穿上，小心冻感冒了。那么。还是一边观赏冰花冰柱冰灯冰雕（喂，怎么会有冰灯与冰雕的？其实这是为了开发旅游而造的）和野生冰PM，一边听我说冰之圣地的来历吧：在很久很久以前，遥远的古代，地

球上生活着许多PM们（怎么又来了，说重点！）……好的，那时候还没有人类的科学，没有空调也没有冰箱，PM们在大自然中谋生时，发现这里可以在炎热的日子里舒服地吹天然空调，还可以冰冻食物，因此就把这里作为一个幸福生活的圣地，而圣地的守护者就是冰之神急冻鸟了。直到现在，还有许多PM会结伴来到双子岛冰洞中享受凉爽，还从火之圣地打包带来麻辣烫，一起就着冰冻饮料大吃一通。这就是冰之圣地双子岛冰洞的来历。

M：这故事还是那么简单，还是没有动人的情节。

J：而且，还是一点也没有强大力量的意味。

H：而且，MM还是一个都没有。（风：Y开始诅咒。）

喵：在好冷的地方讲好冷的故事，冻死我了，快点出去啊……我的毛不够厚的喵~

柳：（擦汗）既然还是都说什么都没有，那就走吧……（拖着快要冻硬的喵喵赶紧跑到外面去了）

彩虹市

为了缓和大家冰冻的情绪，柳带大家直接飞到了关东大陆最繁华的商业都市，在装修豪华的百货大楼前，宣布大家的自由购物时间开始。这里可是货物品种相当齐全的（当然，给PM用的品种比给人用的多很多），有的东西在别处根本买不到，过了这个村就没有那个店啦，大家快去抢购吧，是好东西就要舍得买。两个小时之后在门口集合，抓紧时间哦。

时间很快就过去了。众人回到了门口，相互交流购物的情况。J：我要拥有更加强健的体魄，所以买了很多很多的强化剂（就知道他会这样。但是那些药是给PM吃的……）M：我喜欢可爱的东西，所以买了很多很多的看上去可爱的商品（有些东西她根本不知道怎么用，这就是所谓的冲动消费行为。）J：我想讨MM们的欢心，所以买了很多很多的美丽石头准备送给她们，看，这个带叶子花纹的多漂亮，还有火焰和闪电花纹的（什么啊，那是给PM进化用的进化石，也不知道哪个MM会愿意被人当成PM……）喵喵：我啥也没有买，所以省下了很多很多的钱（其实也许是因为它是一只PM，所以售货员们都没有注意到它……）

大家一边说着，一边注意到柳正在旁边打手机："皮大啊，今天这个团买了很多值钱的东西，所以我们得到了很多很多的回扣！"（风：比我GPS还黑）众人黑线+郁闷……柳挂掉电话，抬头仍然是灿烂的笑脸："大家都到齐了啊，太好了，咱们走吧。"众人脸上黑线增加……

鬼塔

紫宛镇是彩虹市东边的一个小城镇，虽然城不大人也不多，但知名度相当的高，因为这里有一座高大的亡灵塔，是著名的"鬼城"，而且据说自从修建三峡大坝，水淹丰都以来，丰都的许多鬼魂就投奔到这里来了，为这个城市再度增加了恐怖的传奇色彩（请相信我，这绝对是YY出来的！）{风：总结再赶不完，我也快成其中一员了。}

大家先被带到了本镇的传奇人物——富士老人的家里去，听他讲述他曾经与火箭队的英勇抗争经过，和与心爱PM的生死离别的感人故事……听故事的过程就是三人一猫从激愤到悲伤到感动得痛哭流涕的过程，一致的意见竟然是"这比某柳讲的故事好太多太多了……"于是郁闷的柳赶紧把大家拉去下一个景点，本来的安排是登鬼塔参观，但是小M坚决不去，只好让她在外面等我们了。那么，H和J还有喵喵，为了保证游客安全，防止野生鬼魂伤人（柳说着拿出一卷像宽胶带一样的东西，上面写满了看不懂的文字）请你们先把这特制的灵符贴一些在身上……喵喵抢过灵符，用它从头缠到了脚，H也照样子缠在身上，（柳：你们浪费！贴一点点就够了！）弄得根本就看不出来这是一个人和一只猫，倒像是……（消音）J：我这么强壮，才不怕鬼，它伤不到我。喵喵&H：又来了，你别再出岔子了，总是影响大家行程（强行给他缠上）H：柳姐姐你不用灵符吗？柳：我经常带游客上鬼塔，它们应该认识我了……

刚登上鬼塔的2楼，柳就看见一位年纪很大的巫女，跟她打过招呼，她的话就停不下来了："哎呀我眼睛不行了，都没看出来是小柳，你们做导游的真辛苦，这不，又刚从芳缘跑了一趟回来的？"柳还没答话，老太太就接着说："咳，最近好多人来这里请巫女降鬼，连什么鬼系PM不听话来找我们的都来了好多，我们也很辛苦的啊……咦？这3只是？是从芳缘带回来的木乃伊（No。356）啊，真不错，很棒的消耗PM呢！"柳（大汗）："……不是……"老太太好象耳朵背没听到，自顾自地说下去："这只个头大的个体应该会比较好，怎么还有一个这么小的，发育不良啊，这可不像小柳选PM的水平……（以下省略海量的唠叨）……所以，它们不听话吗？所以带过来叫我帮忙的？"柳（瀑布汗）&其他人（在胶带里面瀑布汗），老太太却完全没有注意到："好了！现在开始吧！你看好了，那些新手的降鬼技术根本比不上我！"（将全套家伙对准3个"木乃伊"）"去吧，破魔之箭！""奶奶，您住手啊！""救命啊！大坝决口拉，喵~"

经过一番折腾以后大家终于出塔集合了，小M看着被弄得七荤八素晕头转向的众人，衷心地觉得自己不去登塔的决定是十分正确滴……

无人发电场

这个地方可不容易去，在电之圣地，也是三个圣地中最后一个参观的景点。当然，在发电场充满静电

的空气中，柳又开始向大家讲圣地的传说了（汗，都听不下去了）

在很久很久以前，遥远的古代，地球上生活着许多PM们（还来，已经是第三次了！）……那时候还没有人类的科学，没有发电机也没有高压线，PM们在大自然中谋生时，发现这里可以在无聊的日子里接上电看电视，还可以支起银幕看电影，玩电子游戏，还能拿电源给GBA充电（晕，不是说还没有人类科学的吗，怎么什么都出来了），因此就把这里作为一个幸福生活的圣地，而圣地的守护者就是雷之神闪电鸟了。直到现在，还有许多PM会结伴来到无人发电场中打发休息时间，还从火之圣地打包带来麻辣烫，从冰之圣地带来冰冻饮料，一边吃喝一边看电视电影，或者联机玩游戏。这就是电之圣地无人发电场的来历。

M：终于把三圣地都讲完了，我已经受不了这一组无聊的故事了……

J：……唉，我还以为最后会有悬念，一个很强大的故事做结局的呢（黑线）

H：柳姐姐，（很勉强地说）虽然我喜欢你讲的故事，但希望你能够再提高一下水平……

喵：这样的三圣地。只能说编剧太烂了喵！ 还不如我来编呢！

柳：真难过，我讲的故事真的这么没意思吗（郁闷）……

众：很遗憾，就是这样。（风：咱的不说故事这优点再次被肯定……说完被柳K飞。）

真新镇

在经过几个城镇，穿过一片森林的长途跋涉之后，一行人终于到达了最后一个观光地，也是口袋妖怪世界一切的开端之地，真新镇。当年平凡的安静小镇，在近年开发口袋旅游的热潮中，已经成为了著名的旅游目的地，每天都有无数打着“口袋妖怪历史文化游”旗子的团队造访这里。而当年从这里走出的少年训练师（主角）的家，最近刚刚被开辟成了纪念馆，是到真新镇的游客最不可错过的一个景点。我们这一行人当然也要去好好看一看了^0^

纪念馆里的解说员姐姐带着众人在展厅里参观，向大家依次介绍了PM图鉴的科研意义、有趣而并不复杂的战斗系统、关东地方的PM训练水准状况，以及联盟赛的大致情况，当她谈到主角的成长历程时，早就按捺不住的H终于举着一个笔记本冲到她面前发话了：“漂亮的姐姐，这里只有游戏方面的主角成长经历吗？有没有动画或者特别篇漫画版本的啊~”众人都不解其意，问他为什么对那些更感兴趣，H：“我真的一直很想知道，为什么动画和特别篇的主角从来都不追MM，啥也没干，却有这么多漂亮MM主动喜欢他！”众：金银篇你肯定没看完……说着掏出笔，时刻准备记录：“这可是很厉害的经验啊，我一定要学来！”解说员汗颜：“正如你说的那样，他什么也没干！什么经验都没有！”

看过展厅里的所有陈列之后，我们正要走出纪念馆大门，突然听见外面的锣鼓和鞭炮声，原来今天刚好是这个新成立的纪念馆的挂牌仪式。大家走到门外抬头一看，刚挂的牌子上覆盖的红布被掀掉，牌子上赫然写着“真新镇主角故居纪念馆”！所有围观的众人一起汗：“故居，这是什么意思吗，难道主角这么年轻就已经××了吗？”（镜头切向极遥远的地方，写完稿，正在与4天王一起打牌的风这时候突然开始打很大的喷嚏，而且怎么也停不下来……）

在旅程的最后，我们去的是另一个不可错过的地方：大木研究所，并在那里获得这次旅行的珍贵纪念品（喵，会是什么呢？）。大木博士一如既往的亲切，他告诉大家，就是标有“真新镇”和“大木研究所”标志的特制纪念版主角宠仿真玩具！（众人开始激动）“但是，你们今天来得比较迟，三个主角宠的玩具都被之前来的团队拿完了”（众人有点失望，喵喵戳了一下H：“你要的动画版剧情来了……”）“因为没有想到有这么多人，准备的三主角玩具太少，不过这里还有最后一批，是皮卡丘的，”（众人重新激动，喵喵：“怎么又是电老鼠啊。”）“但是这一批产品好象有点质量问题啊”（喵喵：我就说是动画的剧情吧）众人无视喵喵，赶紧上去一人抱了一个仿真皮卡丘，小M：“好可爱呀~真想捏”说着就捏了一下玩具的脸，结果一阵电流闪过，她被电成了爆炸头（汗），其他人都或轻或重地被电麻了一下。柳（相当紧张，这一趟带团的最后一刻竟然出了岔子。）：“博士，您这玩具也能放电？”大木（仍然非常亲切并欠K地）：“我早说过是仿真的啊……”众人：“……”

结语：

谢谢大家观看这次为期N天的旅游记录，文章也该画上句号了，不知道大家对初次合作的风和柳的表现是否满意呢？PS：希望大家不要把3圣地的故事讲给别人听（你还来？被柳再次K飞）也希望大家能从这篇文章中了解到一些口袋妖怪世界地理的知识，从而在游戏中利用这些地理常识，更好的欣赏和完成游戏内容，成为一个深入了解游戏的资深玩家，让大家一起向口袋妖怪大师的目标前进吧。最后还要特别感谢下那饱受磨难的4位接近崩溃的旅行团员……众：在也不旅游了，人（喵）活着真好啊……





口袋千问 DP篇

——在地下购买家具时玉的点数不够怎么办？

这要用到玉的合成功能，即把低价的玉合成为高价的玉，只要选取该玉并按A键将玉放置在地面，放入2或数块后玉会自动合成，合成的规律为：较大的数字+较小的数字/5（舍去小数点后位数）+1，先放置大的或者小的都没有关系。不同种类的玉没办法在同一时间放入同一个地点。

——我把化石拿到研究所但却不能够复活？

因为挖到的部分化石在新奥图鉴里面没有记载，所以要等到图鉴升级到全国后才能复活，具体的种类有（括号里面是化石的名字）：

NO.138 **オムナイト（かいのカセキ）**
NO.140 **カブト（ツメのカセキ）**
NO.142 **プテラ（ひみつのコハク）**
NO.345 **リリ-ラ（こうらのカセキ）**
NO.347 **アノプス（ねっこのカセキ）**

——地下捡到的彩色金属板除了卖钱有什么用？

彩色金属板是给No.493专用的，用来改变其属性，一共有16种之多！当不同属性的金属板携带在No.493身上时，其属性也会发生相应的变化，具体包括：虫属性、火属性、毒属性、电属性、格斗属性、超能属性、龙属性、鬼属性、草属性、地属性、冰属性、恶属性、飞属性、岩属性、钢属性、水属性。当然，卖掉也是个好主意，许多家具需要昂贵的价格（金刚石），通过挖石板来赚钱是个快速有效的办法。

——如何去掉秘密基地的大石头？

这次的石头没办法直接用工具去处或者是使用什么辅助道具（例如前作的木板）去除，而是要通过联机夺旗胜利后就可以减少石头的数量。只要在基地里面的家具菜单中选择删除选择就可以点要删除的石头了，下方会显示可以删除的石头剩余的数量。没条件联机的话只好选择另外开辟秘密基地的地点了（摆放位置不同，但石头还是那么多）。另外，随着夺旗胜利次数的增加，秘密基地能放置家具的数量也随之增加，如获胜1次可以增加到12件家具，获胜3次可以放15件。

——我常听到人家说四天王出门BUG，这是什么，有什么危害？

身上携带会HM03冲浪的怪兽进入四天王挑战



间，在第一天王的房间里待门关闭后，面向下对门打开菜单选择使用冲浪可以出门！（在门处可以使用钓竿，不过什么都无法钓到……）穿过门后可以进入黑暗的世界，在地图上并不显示此处的位置，但在此空间中移动一定方向将有「ソノオのはなばたけ」、「なぞのばしょ」等地面出现变化，部分地方可以使用逃脱绳（あなぬけのヒモ）或使用秘籍02飞天脱出此区域。利用此BUG可以自由移动至地图的任意地点、到达一些普通条件无法到达的场所。本BUG的破坏性很高，可能造成的后果包括：死机、无法继续游戏、烧录卡内核损坏等，尤其是在进入黑暗世界后请勿存档，一旦存档再开机将导致无法移动，只能删除记录从头开始游戏！

——听说利用该BUG可以捕获No.491、492两只神兽，具体怎么做？

491：首先携带会使用HM03冲浪、HM02飞天的PM；口袋手表功能调整至04计步器状态并清0（这样做便于统计步数）；最好携带学会テレポート（瞬间移动）、あなをほる（钻地，或者带上あなぬけのヒモ钻地绳）技能的PM，然后如上所述在第一天王的房间中使用冲浪出门，在穿过门的第一格（即冲浪状态消失处）开始计步，向右走200步、再向下256步（合计456步）、最后向左63步（累计519步），打开道具栏查看地图，会发现自己已经在地图左上方的某个岛屿处，站在此处使用挖掘套装“たんけんセット”进入地下，然后直接选择地下菜单倒数第二项返回地面，会发现此时自己身处一个叫做“しんげつじま（新月岛）”的地方！此时由于BUG的关系画面可能会出现花版，可以打开道具查看就能恢复正常。向左从入口处进入森林，在里面出现的就是LV40的NO.491ダークライ（黑啸灵）！捕获完毕后出森林到右侧的港口与船员对话就可以返回ミオシティ市了。

492：重复上面的步骤到黑暗空间第一格，计步器清0后向右200步，再向下363步（合计563步），最后向右704步（累计1267步），也同样先进入地下再返回地面，会发现此时自己正身处一个叫做“うみわれのみち”的地方，画面可能出现花屏，不用理会，一直向上前进，走过很长的道路后在一片花海中看到的NO.492シェイミ（草刺猬）正在这里等着你，捕获完毕后使用飞天飞往其他城市就可以了。



——ポケトレ这个道具有什么用途？

在通关后如果新奥图鉴150只全部登录完毕（注意是前1-150，第151只存在与否都没有关系），前往博士研究所处与博士对话就可以发生剧情，大木博士前来给主角的图鉴升级为全国图鉴，并且还可以获得ポケトレ，这个工具是用于辅助玩家来捕获旧版怪兽的，当主角位于草丛中时，打开身上的道具栏，转换到重要道具栏，选择使用ポケトレ，此时附近的草丛会发生抖动，说明此处有怪兽存在，只要靠近就会进入战斗了。ポケトレ每使用一次后需要走50步充电后才能重新使用，并且不能在草丛以外的地方、主角骑在自行车上的时候使用。

——我在使用ポケトレ的时候发现草丛会抖动，而且抖动幅度不同，这是怎么回事？

抖动幅度不同说明遇到了不同的PM，出现的怪兽与草动抖动程度的关系为：摇动幅度较小，出现率较高的怪兽，草丛摇动的时间也会较长；摇动的幅度较大，出现率较低的怪兽，短时间有叶子飘动、发光的感觉；发光的草，出现闪光怪

兽，只会出现一瞬间，千万不要错过！由于各种草丛抖动程度不同，所以在使用的时候一定要注意屏幕范围内的每个地方。

ポケトレ模式的特征：进入摇动幅度较大的草丛时，有较高的自然解除率；进入摇动幅度较小的草丛时，自然解除率较抵；靠近自己、摇动幅度较大的草丛中，可能出现稀有怪兽；远离自己、摇动幅度较小的草丛中，可能出现刚才遇到的怪兽。也就是说，只要不逃跑（可以捕捉或者打死），草的抖动可以持续下去。但要注意在走到抖动的草的时候不要遇敌（可以先遇敌一次再使用ポケトレ，这样不容易中途而废），否则就失去了机会。

——如何利用蜂蜜引诱来捕捉精灵，能抓到什么？

在解决了游戏中的发电厂剧情后，可以在ソノオタウン镇左上方进入的森林里同大叔花100 依垂郝颏 蓼ぅ搙模厂闾鸤拿郏 部梢匝赝臼暗剑还 勘冉仙佟J褂玫氖焙蚧灰′宰呕谱庠拇笫髑 拇第鞎 键调查并选择“はい”就可以把蜂蜜涂抹在上面，之后经过5-15小时（时间太短会要求重新涂，白白浪费，太久会失去效果）之后再来到该处，看到树发生摇动就说明已经有怪兽出现了，此时只要调查一下树就进入战斗，可以进行捕获了。

可以抓到的有：NO.256ケムッソ、NO.415ミツハニー、NO.412ミノムッチ、NO.420チェリンボ、NO.446ゴンベ、NO.190エイパム（朝/夜）、NO.214ヘラクロス（朝/夜）、NO.266カラサリス（钻石）、NO.268マユルド（珍珠）需要说明的是，一旦出现怪兽，其种类就不会改变了，即便重新读取存档也是如此，但读取存档可以选择该怪兽的性别。

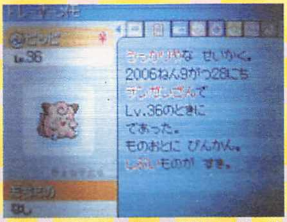
——能告诉我那些珍贵的进化道具的得到方法吗？

其实本作的进化石比其GBA上的几版都容易得到。因为很多种类都可以在地下挖掘，详细见下表。

名称	中文名称	入手方法
ほのおのいし	火之石	タタラせいてつじょ炼铁场、地下挖掘
みずのいし	水之石	213号道路（需要冲浪到达）、地下挖掘
かみなりのいし	雷之石	ナギサシティ市、地下挖掘
リーフのいし	叶之石	タタラせいてつじょ炼铁场岸边使用冲浪到对岸，进入ソノオのはなばたけ拣到、地下挖掘
つきのいし	月之石	地下挖掘
たいようのいし	日之石	地下挖掘
まんまるいし	圆石	野生ラッキー(NO.113幸运蛋)携带、地下挖掘
おうじゃのしるし	王者证明	拥有「ものひろい(拣东西)」特性的怪兽随机拣到
プロテクター	保护装置	228号道路
りゅうのウロコ	龙鳞	野生タッベイ(NO.371宝宝龙)携带
エレキブースター	电气盒子	野生エレキッド(NO.239小电击兽)携带
マグマブースター	岩浆盒子	野生ブビィ(NO.240布比火龙)携带
アップグレード	进化盒	升级图鉴后在ハクタイシティ市与民居中的大木博士对话
あやしいパッチ	怪异零件	225号道路
れいかいのぬの	灵界之衣	229号道路
するどいキバ	尖锐之牙	战斗塔48BP换取
するどいツメ	尖锐之爪	冠军之路、224号道路、战斗塔48BP换取
こううんのおこう	幸运香炉	204道路洞穴
あやしいおこう	怪异香炉	安侬遗迹
まんぷくおこう	满腹香炉	トバリシティ市（需要攀岩）
うしおのおこう	潮汐香炉	204号道路
がんせきおこう	坚硬香炉	タタラせいてつじょ炼铁场
のんきのおこう	畅气香炉	225号道路
さざなみのおこう	海波香炉	210号道路
おはなのおこう	鲜花香炉	212号道路
きよめのおこう	清静香炉	221号道路
かわらずのいし	不变石	キッサキシティ市用チャーレム交换ゴースト时会携带、地下挖掘

最高个体值除以5取余数	HP	攻击	防御	特攻	特防	速度
1	ひるねをよくする	あばれることがすき	うたれづよい	イタズラがすき	ちょっぴりみえっぱり	ものおとにびんかん
0	たべるのがだいすき	ちからがじまん	からだがじょうぶ	こうきしんがつよい	きがつよい	かけっこがすき
4	のんびりするのがすき	ちのけがおおい	がまんづよい	とてもきちょうめん	ちょっぴりごうじょう	にげるのがはやい
3	ものをよくちらかす	ケンカをするのがすき	しんぼうづよい	かんがえごとがおおい	まけんきがつよい	すこしおちょうしもの
2	いねむりがおおい	ちょっとおこりっぽい	ねばりづよい	ぬけめがない	まけずぎらい	おっちょこちょい

——如何辅助性格来判断怪兽的个体值？



打开怪兽的状态信息栏，在下方的倒数第二行的信息及为辅助性格。辅助性格总共有30种描述，分别对应HP/攻击/防御/特攻/特防/速度六项能力的5种数值，取怪兽六项能力个体值（0～31）的最高项，将此个体值除以5取余，得到0～4五个数字中的其中一个，然后再对应6种能力，具体对应见上表。

——游戏中有哪些人可以和他们交换精灵？

可以和NPC交换精灵的地点和精灵为：

● クロガネシティ市，用ケーシィ凯西（携带オレンのみ）同玩家交换ワンリキ-腕力

● ハクタイシティ市，用ペラップ音符鹦鹉（携带ヒメリのみ）与玩家交换ブイゼル水鼬

● キッサキシティ市，用ゴースト鬼斯通（携带かわらずのいし）与玩家交换チャーレム瑜珈王

● 226号水路，用コイキング鲤鱼王（携带ラムのみ）与玩家交换ケイコウオ双尾鱼

——地下世界有一些出售道具的大叔，能告诉我他们的位置吗，我都找晕了？

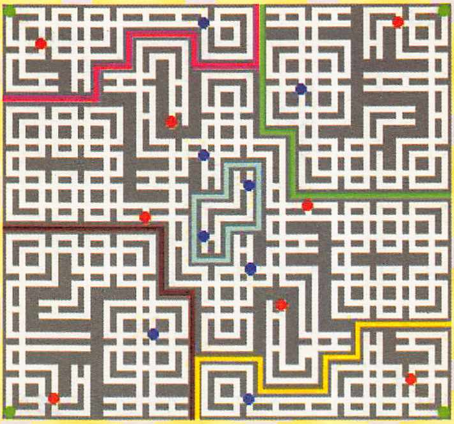
地下世界分布如右图，图中点状标记表示兑换道具的地下大叔所在地，其中红色标记是可以用玉兑换家具的地方；兰色标记是可以用玉兑换陷阱的地方；绿色标记是可以用挖掘到的特殊物品兑换到各种玉的地方。

需要在固定地点进入地下才能到达的区域为：右下方黄色区域：ナギサシティ市；中间的蓝色区域：カンナギタウン镇；右上方的绿色区域：通关后在キンサキシティ市港口坐船到达的ファイトエリア、サバイバルエリア和リゾートエリア；左上方的粉色区域：升级图鉴后触发NO.488梦兽剧情后到达的满月岛。

——碎片（かけら）有什么用？

碎片可以用来交换招式机器，只要积满10个，前往ノモセシティ市左边的天气研究所与这里的女孩对话就可以兑换三种天气技能训练机了。具体对应的种类是：

みどりのかけら（绿色碎片）换技能训练机07あられ（冰雹）；あかいかけら（红色碎片）换技能训练机11にほんばれ（日本晴）；あおいかけら（蓝色碎片）换技能训练机18あまごい（祈雨）；きいろいかけら（黄色碎片）换技能训练机37す



なあらし（沙尘暴）。

——NO.412ミノムッチ 蓑叶虫如何进化?

蓑叶虫除了正常的进化外还有其他的特殊进化形式，这种特殊进化和其进化时所处的环境（不同的环境下颜色不同）有关，母的NO．045进化时会根据不同颜色进化成不同形态的NO．047，而颜色的种类和其在不同的环境中发生战斗遇敌相关，只要不改变环境让它重新战斗，它的颜色就会一直保持下去，但是在进化之后就不能进行颜色变化了。具体为：

绿色——草丛

黄色——洞穴、沙滩

粉红色——室内（战斗塔、建筑物等）

此外，如果收集全了三种颜色的NO．045后携带在身上，与ノモセシティ市的NPC对话可获得きょうせいギプス竞争背心（携带怪兽参加战斗获得努力值翻倍）。

——如何捕捉“？”与“！”的安侬?

捕获了全26种字母A～Z形态的怪兽后，位于214号道路上方的洞穴将会发生扩大（这个洞穴扩大后也是出现NO.449 ヒポポタス土河马的唯一出现地点），在尽头处的遗迹内室中将出现剩下两种形态“？”与“！”的安侬。

——手表最后几项功能如何添加?

功能17-19需要携带不同性格为的怪兽与ナギサシティ市右下方（需要使用攀岩到达—）的房屋中的研究员对话可获得，具体为：功能17——まじめ性格；功能18——むじゃき性格；功能19——きまぐれ性格。精灵不一定要排在队伍前面，而且一次可以带多个去。

功能20可以在升级图鉴后于221号道路的パール公园剧情获得。

功能21-22需要携带某种PM：与パール公园入口处女孩对话可获得，具体为：功能21——NO.143カビゴン（卡比兽）；功能22——NO.352カクレオン（变色龙），记得要把携带怪兽放在队伍首位。

功能23－25 需要今后任天堂的神秘礼物活动才能开启（目前只能用修改器）。

——训练师卡片上达到5星的条件是什么?

分别为通关、全图鉴、选美全胜、战斗塔100场连胜、地下世界盗旗50胜。

——化肥有几种，有什么作用?

一共有4种化肥，可以在208号道路右侧的果实名人的家中与女士NPC对话进行购买，每种都是200元。化肥可以对果实的成长周期作出改变，具体为：

すくすくこやし：缩短果实成长周期，使果实提前成熟；

じめじめこやし：延长果实成长周期，使果实晚期成熟；

ながながこやし：延长果实成熟时间，使果实成熟后消失时间拖后；

ねばねばこやし：使果实枯萎后能够长出更多的果实。

——听说插入不同的Z版卡能够新出现不同的pm?

是的，感觉和微软当年的捆绑销售IE如出一辙……DS主机上插上正版的GBA卡带后将在固定地点出现旧版怪兽，而且不同版本的卡带对应不同版本的怪兽（注意经过测试发现D版和烧录卡无效）例如NO.239 エレキッド电击怪（低几率携带电击兽进化道具エレキブースター）需要插入火红版卡带才会出现在发电厂门口的草丛中；NO.240 ブビィ布比火龙（几率携带鸭嘴火龙进化道具マグマブースター）需要插入叶绿版卡带才会出现在ハードマウンテン山的洞穴里。更具体的为：

插入红宝石卡有橡果球（203道路）、顶叶怪（229道路）、伪装花（钢山）、杀手猫（208道路）太阳石（203道路）

插入蓝宝石卡有荷叶蛙（203道路）、莲叶河童（229道路）、地狱超人（钢山）、饭匙蛇（208道路）月亮石（捕捉鬼龙的洞）

插入火红版有绿毛虫（204道路）、铁甲蛹（森林）、阿柏怪（狩猎区）、卡蒂狗（201道路）、电击怪（发电站）

插入叶绿版有独角虫（204道路）、铁壳昆（森林）、穿山鼠（迷失山洞）、穿山王（228道路）、六尾（209道路）、布比火龙（火山）

插入绿宝石卡有榛果球（森林）、天蝎（214道路）、壶壶龟（224道路）、姬熊（211道路）、大姬熊（217道路）

此外，让人汗颜的是，插入任意的GBA卡，可以在森林洋馆遇到鬼斯通和耿鬼！

——ヨスガシティ市上方的精灵散步

广场如何进入，有什么用？



需要携带限定种类的“可爱”的精灵才能够进入，可爱的（真是个模糊的界限）的PM有：ピカチュウ（皮卡丘）、ピッピ（皮皮）、コダック（可达鸭）、パチリス（电松鼠）、ピンプク（小幸运蛋）、ミミロル（褐绒兔）、フワンテ（气球鬼）、プリン（胖丁）、アチャモ（小火鸡）、エネコ（向尾猫）、キナココ（蘑蘑菇）。除了能够很容易拣到的两个技能训练机外，在公园右上方的两个石塔中的左侧的石塔中有非常重要的道具“おまもりこばん（让怪兽携带参加战斗后获得金钱翻倍）！进入后对着墙壁按A键就可以得到。

——每日得到各种果实的NPC有哪些？

每天同一些游戏中出现的NPC对话来获得，这几位NPC包括：

ソノオタウン镇的花店的姐姐：NO.1—NO.5号果实

208号道路右侧房间里的果实名人：NO.1—NO.26号果实

ノモセシティ市左下方民居中的女主人：NO.36—NO.52号果实

同样的，在得到之前可以先存档，如果不是自己需要的果实种类，可以读取存档再对话一次。

——シールいれ这个道具有什么用途？

シールいれ可以装纳装饰PM用物品，得到它后可以每天在ナギサシティ市的ナギサ いちば（名木市场，商店左上侧）建筑中最上面的墨镜大叔处买到装饰用的道具，而且道具的种类也会每天都不同。购买以后可以在道具栏中选择使用シールいれ可以查看已经拥有的装点物种类。要装饰Pm，可以到任意口袋中心打开柜台旁的电脑，打开后选择第二项“×××のパソコン（×××为主角名字）”，打开后选择第二项“ボールカプセル”，这时会出现12个球供任意选择，任意选定一个后出现选项“へんじゅう（变化）”、“いれかえる（位置替换）”（如果事先没有设置过该球则直接进入装点界面），选择第一项就可以进入精灵球的装点界面了。在装饰界面中，DS的下屏左边的装饰物可以通过触摸拖动到精灵球的任意位置，届时装饰效果就可以从该处出现。每个精灵球上最多放置8个装饰物，如果想要查看具体效果的话可以点击下屏左下方的蓝色精灵球标志，完成后点击“けってい”保存。返回精灵球选择界面时可以看到经过装饰的精灵球加上了特殊标志，此时按A选择该精灵球就会出现新选项“セット”，选择后可以选择要使用该效果的怪兽（只能是身上携带的怪兽），完成后就可以使该怪兽在战斗中出场时拥有特殊的绚丽效果了。

——选美大赛中“ダンス”舞蹈评审的规则是什么？

舞蹈是本作选美评定新增加的规则，四只怪兽会由训练师控制轮流表演舞蹈动作，其中一只在前面领舞，其他的三只作为伴舞（有点象DDR跳舞机）——当自己是伴舞怪兽时，就需要记住领舞怪兽的动作及时间点（下方会提示），在自己跳的时候按照对方的动作来点击下屏上的按钮（上下左右）来进行表演；而如果自己是领舞怪兽就要来点阴招了，必须想办法跳出不易被对方模仿出来的舞蹈才能够有效地牵制住自己的选美对手。

——听说本作增加了学会某种招式后才会进化，具体都有哪些？

对，招式进化又是一个新的进化方式，当精灵升到一定级别的时候学习特定的招式后就能够进化（如果选择不学习该招式则不会进化）：No.108大舌头学会“滚动”后进化、No.114蔓藤怪学会“原始力量”后进化、No.190长尾怪手学会“双打”后进化、No.193阳阳玛学会“原始力量”进化、No.221长毛猪学会“原始力量”进化、No.438小胡说树学会“模仿”后进化、No.439小吸盘魔偶学会“模仿”后进化。

——如何让音符鹦学舌？



鹦鹉学舌在本作得到了实现，真是非常有趣的设定！注意捕捉或交换得到的音符鹦并不懂得学舌（おしゃべり）这一招式，不过你可以带上音符鹦去回忆技能。回忆之后就可以在战斗外的场面录音，即地图模式下查看精灵菜单，选择おしゃべり这一地图招式，之后系统会提示开始录音。录音完毕后只要音符鹦一上场就会发出和你录入的相同的声音！

——原来的秘传机05 闪光怎么没有了，遇到黑暗的山洞怎么办？



这次HM05闪光（フラッシュ）变成了普通的招式机器，但仍然可以在地图上使用，照亮黑暗的山洞。TM70「闪光」可以在黑金大门B1F找到。

——道馆徽章放久怎么变黑了？

这又是个有趣的设置，徽章长期“闲置”后会逐渐变灰色至看不到图案，这时候可以在查看界面用触摸笔反复划动（擦拭）该徽章后就会逐渐恢复光泽。

——这次的努力值勋章在哪里取得？

若PM的某项努力值升至全满的话，海滨市（ナギサシティ）市场左下角的女子会给主角排头小精灵努力奖章。另外左上角的男子负责销售精灵球贴纸，中间的大叔则会一天送主角一张贴纸。

——枯井有什么用？



209道路的枯井可以用来放置208道路NPC送给你的石头かなめいし（这个石头也可以在地下以低几率挖到），放入后虽然表面上暂时没有任何效果，但其实已经激发了事件，你只要进入地下和总数达32的人对话，出来调查枯井， NO. 442（ミカルゲ）就会出现并能够捕捉它。

——如何捕捉三圣菇

三圣菇不需要在通关后抓，只要完成了珍珠或钻石神兽的事件后，就可以到三个湖泊的中间的洞穴（需要冲浪）遇到它们。其中位于山脊湖的No.148「意志之神」アグノム和位于英知湖的No.146「知识之神」ユクシー遇到后都不会逃跑，可以在其前面存档后捕捉，LV都是50级，但捕获率非常低，要多尝试才可能捕获。而位于神事湖的红色的No.147「感情之神」エムリット，在主角得到它的发现资料后会立刻逃跑（不会进入战斗），这时七釜谷博士走进来，说起在水尾图书馆中拜托主角三人的事，并说在得到三圣菇的资料之后，研究却越来越混乱，谜题越研究越多了，并问主角要不要去追它，如果要可以通过小精灵手表的的追踪地图（マーキングマップ）功能来跟踪。遇到它后它会像金银三圣兽那样在第一回合逃跑，因此若想捕获它，还得找一只会防止对方逃走的招式的小精灵才行，或者直接用大师球。

——原1-386版的精灵有一部分又有了新的进化形态，具体都有哪些？

本作一些精灵是在原来386的基础上进一步进化：

● NO.462 ジバコイル由NO.82三合一磁怪レアコイル在殿元山升级进化

● NO.463 ベロベルト由NO.108 大舌头ベロリンガ习得ころがる（滚动）后升级进化

● NO.464 ドサイドン由NO.112铁甲暴龙サイドン携带プロテクター通信交换进化

● NO.465 モジャンボ由NO.114蔓藤怪モンジャラ习得げんしのちから（原始力量）后升级进化

● NO.466 エレキブ-由NO.125电击兽エレブ-携带电镀盒（未判明道具）通信交换进化

● NO.467 ブーブーン由NO.126鸭嘴火龙ブーバー携带岩浆盒（未判明道具）通信交换进化

● NO.468トゲキッス由NO.176飞翼兽トゲチック使用ひかりのいし（光之石）进化

● NO.469 メガヤンマ由NO.193洋洋玛蜻蜓ヤンヤンマ习得げんしのちから（原始力量）后升级进化

● NO.470リーフィア由NO.133伊布イーブイ前往白岱森林入口处左上方的岩石附近升级进化

● NO.471グレイシア由NO.133伊布イーブイ前往217道路中冰石附近升级进化

● NO.472グライオン由NO.207镰刀天蝎グライガ-晚上携带锐利之牙（未判明道具）升级进化

● NO.473マンム-由NO.221长毛猪イノム-习得げんしのちから（原始力量）后升级进化

● NO.474ポリゴンZ由NO.233 3D龙2ポリゴン2携带神秘零件（未判明道具）传输进化

● NO.475エルレイド由NO.281超能少女キルリア公使用めざめいし（目觉石）进化

● NO.476ダイノーズ由NO.299朝北鼻ノズパス在殿元山升级进化

● NO.477ヨノワール由NO.356木乃伊サマヨール携带道具れいかいのぬの（灵界之布）通信进化

● NO.478ユキメノコ由NO.361尖头冰ユキワラシ使用めざめいし（目觉石）进化

——我听说在游戏时不小心会进入墙壁动弹不得，老任还特别放出解决的办法，能告诉我具体怎么做吗？

是啊，本作的bug真是不少。在进行游戏时，将有两种情况将发生进入墙壁动弹不得的情况：

1、从口袋妖怪联盟（ポケモンリーグ）2楼进入ユニオンルーム后，退出，并来到口袋妖怪中心（ポケモンセンター）的2楼，就会进入墙壁而无法出来。

解决办法：当进入墙壁的问题发生后，千万别存档，直接关闭电源，然后重新启动游戏即可，调用先前的存档可继续进行游戏。



不过如果再次进入口袋妖怪中心的2楼时还会发生同样的问题。要彻底解决，可以来到绿城（ヨスガシティ），进入城内的上方的选美大赛（コンテスト）会场与里面最左边的接待小姐对话，当被问及是否参加「スーパーコンテスト」の通信时选择第三个选项“やめ

る”，然后保存记录即可。之后就再也不会发生进入口袋妖怪中心2楼进入墙壁的问题了。

2、在口袋妖怪联盟（ポケモンリーグ）四天王的房间的入口处面向自动门使用口袋妖怪的特技冲浪（なみのり）就会进入墙壁而无法出来。发生这样的状况，请勿因好奇或其他原因进行其他操作，否则将会发生记录数据破损。

解决办法：切记不要存档，直接关闭电源重新启动即可。

如果被卡在墙壁里，然后又在墙壁里进行了记录操作，那么无法自己修复了，只能从10月27日起到日本各个销售游戏的商店门口设置专门的DS STATION那里下载修复软件才能够修复。

——能推荐练努力值的好地方吗？

HP努力值推荐：新奥编号的13号ビッパ，游戏前期的大部分草地都能遇到，一次加1点HP努力值；48号ケムッソ一次加1点HP努力值出现率很高且能力不强好打；60号カラナクシ和61号トリトドン，可以去218号路上面的草地遇敌（这里还能遇到57号フローゼル可以加速度努力值2点，以及加特防努力值2点的吸盘魔偶，总之这里是个打多种努力值非常非常好的地方），怪兽等级都在30级左右。如果你是喜欢夜战的朋友在晚上的时候去210号和211号路上打独脚猫头鹰也是不错的选择。或者是222号路用碎岩后的那片草地，能遇到61号トリトドン，出现率比较高但是等级也高些，有实力的朋友也可以选择去那里打。

攻击努力值推荐：这个直接去キッサキシティ村口的湖（就是地图最上面的湖），然后用冲浪游到里面有大一片草地里面，能遇到狃拉、14号ビーダル、可达鸭、82号リーシャン，这里估计是打普攻最好的地方了，每打14号ビーダル一次加2点普攻努力值而且出现率非常高。游戏后期如果实力够的话可以先去开启抓鬼龙的石碑然后去214号路上的森林，在抓鬼龙的遗迹的洞口外面的一圈草地上面都是14号ビーダル，等级都是50级左右。

防御努力值推荐：练防御努力值可以找小拳石，加一点普防努力值，隆隆岩加2点普防努力，大岩蛇加1点特防努力值，在各个山洞里很容易遇到这些怪兽，推荐てんがんざん，就是抓神兽的那个山洞。

特攻努力值推荐：在森林里的鬼屋打鬼斯一次加一点特攻努力值。游戏后期就到前面说的鬼龙洞前面的湖里打哥达鸭吧，一次2点特攻努力，洞里有鬼斯通也加2点特攻努力值但是60级左右而且不是纯点（100%出现同种pm），所以推荐打哥达鸭。

特防努力值推荐：去マサゴタウン在村子最下面就能看到海了，乘浪在海边遇敌打玛瑙水母，一次加1点特防努力值，有的时候还能遇到毒刺水母，这里基本是打特防最好的地方了。

速度努力值推荐：这个就去打HP推荐的地方吧，就在218号路上考海的那片大草坪上里面遇敌，大部分都是57号フローゼル一次加2点速度努力值，前期去那里打会省不少时间。

——我有D版的红宝石和M3烧录的珍珠，能连机吗？

D版的GBA版的卡带是不能和NDS卡联动，要想传PM可以这样做：把带有386全PM存档的进度（网上有下载）烧到烧录卡上，然后和正版的宝石或火叶通信传到Z卡里，再把Z卡和NDS联机传到DP。

——新奥图鉴剩下一个114了，它在哪里遇到？

新奥图鉴No.114是安侬，它位于ズイタウン（花蕊镇）右边（镇内而不是外面的道路）一个斜坡下的山洞内，由于不太显眼不容易发现，所以很多朋友玩到最后都是缺这个图鉴。

——本作有PM病毒吗，中毒有什么特点？

有！染病毒后的PM获得努力值加倍，病毒愈后变免疫，免疫后仍为获得努力值加倍。此外蛋（还没有孵出来）也会染病毒，蛋（还没有孵出来）一定时间后也会免疫，查看蛋就可以看到，病毒会传染（包括染了病毒的蛋），免疫状态的PM不会传染给没有染过病毒的PM。

——如何与Ranger联机获得玛娜菲和玛娜菲的“退化”？

通过Ranger中获得玛娜菲的蛋的方法是：拿《沧海王子玛娜菲》的电影预售卷去指定的地点兑换一个Ranger的隐藏任务“W任务”（需带Ranger的卡并要游戏通关），输入数据后解决W任务后可以获得玛娜菲的蛋。之后还要联机通信把玛娜菲的蛋传到DP中，具体为：在Ranger开始菜单里选レンジャーネッド，然后选择タマゴの ようすを みる，点下屏的蛋，选メッセージ そうしん，然后搜索另外的DS，这时另一台DS打开DP，开机画面过后在开始菜单会有显示，之后在开始菜单会多出一个选项，选择多出来的选项，点一下下屏，然后点てんそうする，选择“はい”，这样就能把Ranger中的蛋传到DP中，然后读档继续游戏，到任意一家商店里（百货大楼除外），在“速递员”处获得蛋（注意身上要有空位），孵化蛋后就能获得玛娜菲。把玛娜菲和百便怪放到饲养屋里，等蛋出来孵化后得到玛娜菲的“退化形”了。



文/耿鬼之影

在线宠物系统补完教程

大家还对《口袋迷5》上介绍的在线宠物系统记忆颇深吧，该系统无论是作为宠物培养或者娱乐休闲都十分地适合。基于在线系统的内容最近有所更新，这次特地为大家带来系统最新最全的情报和补完内容，希望能对大家有所帮助。

教学篇

首先，有很多读者反映在线系统如何练级存在不清楚的地方，在此笔者用问答的方式向大家详细解释如何正确的成为一名出色的口袋训练师。

一、开始选什么宠物好？

这个根据情况。论招的话相扑，烈雀，核果都不错。种族是电狗最高，综合耐力核果最好……属性也是最好，招也不弱，物理耐久全PM排的上前10，但是速度40的种族有点少。山猪种族、能力、属性都不太好，抗性电和毒，弱点却有火钢草水格，不推荐。灯鱼的耐力和招式也不错，种族进化前最高。毒布丁属于中庸型，不好但也不差。跳跳猪则比较难练，但是特殊耐久高。总之喜欢哪个就用哪个吧。

二、怎样有水平地灌水？

想玩宠物是要有经济支撑的……所以发帖灌水是很有必要的……但是许多人由于发贴“没水平”而被华丽地各项－50。其实还是由于灌水的水平低而造成的。回帖有意义是非常重要的。

如：楼主：请问速度努力在哪里练啊？

1楼：在火山打蝙蝠或者水上都市打鲤鱼，+1点努力。

2楼：同楼上。

这里的1楼就属于回帖有意义，2楼就属于回帖无意义。

另外，置顶的版规最好在发贴前看一下，其中有个“6字规则”很重要。

三、选完宠物之后怎么办？

一个字，练。死了的话可以去PC中心复活。在前期最好不要追求太高级的宠物，毕竟新手创业都这么难……等到PM进化（其间最好在论坛多灌水以保证经济来源，但不要发无意义的帖子，否则前功尽弃）后就可以开始抓宠了。

四、前期抓什么宠比较好？

有几只宠比较推荐：

鲤鱼王（普通/友谊球，LV20进化暴鲤龙）进化后种族和540，攻击种族125，属性水+飞行，实用招式：破坏光线，舍身一击，报恩，地震，水压。

点评：这PM的成本就100宠物币，540的种族啊……建议抓来就20级以上，但是要抓到好的不太容易。物理招式不多，但抽到高威力物理招式还是很轻松的。特攻招丰富，但是种族水压的杀伤力也不算小。建议前期使用，当然如果个体好可以一直练到101。

铁甲犀牛（普通/友谊球，LV42进化铁甲暴龙）进化后种族和485，攻击种族130，属性岩+地面，实用招式：破坏光线，舍身一击，报恩，地震，岩崩，钢铁尾巴，百万吨飞踢，百万威力大角，气合拳。

点评：在火山抓犀牛，建议抓来42级以上。物理方面强，但是40的速度种族和45的特防种族是最大的硬伤。实用性不如暴鲤龙，但是物理攻击招多。它还会爆裂拳，但是就它那速度要打中貌似很难……它会不少特攻招，但这些无视好了。建议等级稍高后抓一只练。它生存能力弱，属性弱点多。但物理能力很强。

小懒猴（普通/友谊球，LV18进化过动猿——LV36进化懒猩猩）进化后种族和670（BT啊），攻击种族160（更BT），物耐全PM第2（超BT）实用招式：破坏光线，舍身一击，报恩，地震，百万吨铁拳，百万吨飞踢，气合拳，爆裂拳，压制，秘密力量，空元气，大字火，太阳光线，暴风雪。

点评：狂沙镇可以抓到这东西，建议抓来36级以上。物理方面极其BT，物攻物耐都排第2，特殊方面较弱但无特殊弱点，且95的特攻已经不低。普通属性使得秘密力量等招式的威力都超了100，使它的实用性更上了一个台阶。但是特性……每打一回合就得休息一回合，实在是有问题。幸好高PG给了它秒杀的机会，建议早期抓一只个体好的一直练。

卡蒂狗（普通/友谊球，火之石进化风速狗）进化后种族和555，攻击种族110，特攻种族100。实用招式：破坏光线，舍身一击，报恩，钢铁尾巴，火焰放射，热风，大字火，燃烧殆尽。

点评：种族和高，能力平均，但是招式略少。成本是前期推荐PM中最高的，因为进化需要石头。实用性稍高于暴鲤龙。物理攻击和特殊攻击都不错，建议有经济基础后练。

腕力（普通/友谊球，LV28进化豪力——传到MJ里进化怪力）进化后种族和505，攻击种族130。实用招式：破坏光线，舍身一击，报恩，地震，百万吨飞踢，爆裂拳，十字切，瓦割，地狱车，当身投，气合拳。

点评：505的种族不算太高，但分配的不错。耐力好，格斗本系招式丰富，弱点是速度较慢。特攻招式少，这也是它的优点之一。建议前期练一只。

另外，钢甲暴龙、蜻蜓龙等精灵也都很有实力，这里就不再赘述。

五、捕捉PM有什么技巧？

以下的PM暂时需要大师球才能捕捉（未进化形态）：

9个主角，所有神兽，伊布，大葱鸭，大岩蛇，吉利蛋，蔓藤怪，袋龙，肯泰罗，飞天螳螂，迷唇妹，布比火龙，电击小子，大甲，乘龙，百变怪，3D龙，化石盔，菊石兽，化石翼龙，迷你龙，长尾怪手，暗乌鸦，梦妖，千针豚，赫拉克罗斯，信使鸟，巨翅飞鱼，钢鸟（捕获度改回来了），惊角鹿，画画狗，大奶罐，幼甲兽，地狱超人，伪装花，日神石，月神石，触手百合，太古羽虫，天气小子，风铃，灾兽，化石鱼，宝贝龙，铁哑铃。

其它非进化型PM都可以用商店里的球捕捉到。

以下PM可以考虑在条件允许时直接捕捉进化型：卡蒂狗，帕鲁蚌，丑鲤鱼。

因为它们进化形态的捕获度都不低（风速狗为90，另外3只为60），且进化都需要成本。

捕获公式：捕捉率＝（最大HP×3－当前HP×2）÷（最大HP×3）×精灵捕获率×精灵球修正×精灵状态÷255×2÷3

精灵球修正：

怪兽球/友谊球：精灵球修正＝1.0

超级球/狩猎球：精灵球修正＝1.5

超高级球：精灵球修正＝2.0

大师球：无限大

精灵捕获率可以参照资料，但当其≤45时基本可以按0算了……

在捕获稀有PM之前最好是先算一下，否则有亏本的危险。

六、个体值、努力值有什么用？怎样练努力值？

一只宠的非HP能力为（种族×2+个体+努力÷4）×等级÷100+5。种族值是天生的，不能改变。所以对于一只PM，个体与努力就显得至关重要。

在遇到一只PM时，它的个体就是定下来的。战斗界面里的那些“非常不错哦”之类就是对该项个体值的评价。一般个体达到130以上并符合该PM种族能力的分配（胡地攻击种族31便为不符合）就

可以算极品了。天然的140+个体更是稀少。

努力相对种族和个体要自由许多，因为可以靠自己的主观意向来决定。下面列出一些主要的练努力PM：

攻击：喇叭芽（森林，出现率较高）

速度：超音蝠（火山，出现率高）/鲤鱼王（水上都市，出现率高）

防御：铁甲犀牛（红岩谷，出现率高）

特攻：加特攻PM出现率较低，建议在森林练

特防：战斗基地加特防PM出现率较其它地方高，但还是较低，需要耐心

HP：这个……由于BUG就无视掉吧

七、亲密度有什么用？如何增加亲密度？

亲密度其实用处是不小的，在一些PM进化时需要。目前需要亲密进化且真正进化了有实用价值的只有大嘴蝠，丑鱼和伊布。另外，亲密度和宠物评级、宠物是否听话（前提是捕捉人不是你）也有一定关系。

增加亲密度的方法是战斗胜利和战斗中吃药。目前性价比最高的是普通伤药。孤儿院捡来的PM亲密度为40。放进交易所1次亲密度-100。亲密度不影响招式报恩、撒气的威力，报恩固定为102，撒气固定为1。

八、什么是“11地点”？

11地点需要购买“船票”才可以到达，“船票”可以在道具店购买。11地点可以捕捉到一些其它地方没有的PM。提示：在11地点战斗完毕等待一分钟，点寻找怪物，你会发现自己还在11地点，但这次就不用花船票钱了。

九、各种球的捕获度和得到方法？什么时候该买什么球？买了球最好抓什么？

普通/友谊球捕获修正为1，狩猎/高级球捕获修正为1.5，超高级球捕获修正为2，新球（正在开发）未知，大师球为无限大。除新球、大师球以外都可以在商店买到。

前期（精灵等级低，资本少时）：最好只买普通球，因为前期没有什么捕获低的PM可以抓，用好球属于杀鸡用牛刀。建议先抓一些比较好抓并且进化后很强的宠，如鲤鱼王等。

前中期（精灵最高等级>40，有一定经济基础时）：可以考虑买一些狩猎球抓捕获率低且实用的PM如钢鸟等，同时如果有资本养叉子蝠，美丽龙等需要亲密进化的PM，可以去买一些友谊球。友谊球可以为增加亲密度省下不少成本。

中期（精灵最高等级>70，有5000论坛B以上资本）：现在仍然应该以精灵球/狩猎球为主，超高级球可以买几个，但是不要买多。一球=200论坛B=论坛10贴啊……这时应该有自己培养的不错的PM了，等级一定要跟上去，努力如果开始的PM不好可以不练，抓到好的之后再专心练努力。

中后期（有101级的PM，论坛发帖>1000，与许多老手能聊的来）：此时你的积蓄一定过万了，可以尝试由抓PM向抓好PM转变了。如果抓狃拉美丽龙之类的60PM建议身上带20个超高级球去找，最多10几个就能搞定。当然如果要抓个体高的大众PM还是最好带普通球，省钱王道……

后期（无明显界限）：到了后期，想必你应该明白自己该怎么做了，想想自己创业的艰辛，你就会明白新手们的不容易。



一、练级地点

水上都市：以水系PM居多，适合电系PM。但这里的鲤鱼出现率太高，经验却少的可怜……适合前期打怪。推荐指数★★★

战斗基地：太阳和月亮石头，UFO，烈焰马，3D龙2，地图鱼需要小心。这里的PM好强，但是经验多。适合强的PM（如懒猩猩）练，但是弱小的PM最好别来凑热闹了。推荐指数★★

幽暗森林：这里比较适合练努力，如果练级的话不算太合适。练攻击和特攻努力这里都不错。但是经验高的只有卡比和大甲这类BT。所以在这里要练级还是歇着吧。推荐指数★★★

炽热火山：水系第2好的地点！超能系的也可以在这里虐蝙蝠玩。小心化石翼龙这些BT（水系除外）就可以了。推荐指数★★★★

红岩谷：这里的犀牛经验很多！而且特攻PM可以在练完努力之后随意的扁犀牛。水草属性的最佳地点。但是像钢蟹之类的就没那么简单了。别动不动碰到钢鸟这东西就行了。推荐指数★★★★☆

狂沙镇：这里的PM算是第2强，但是经验基本是最多的。特别是那经验BT的大针蜂……而且出现率也不低。奶牛和赫拉比较难缠，但跟卡比这类比还是差了点，有时候RP不好4物攻招的话碰到大岩蛇也有苦战。不过对于强PM来说这里最适合练级！推荐指数★★★★★

二、分级练级心得：

初始精灵5-10级：看你是什么PM了，电狗在水上练，灯鱼去刷犀牛，果子布丁麻雀可以去森林，跳猪去火山，相扑去水上都市吧，山猪可以在幽灵岛练。

初始精灵10-20级：继续，到了20级就是熬出头了。可以去其它地方。

初始精灵20-30级：继续练，同时论坛方面的资金得有保证。可以开始跟一些老人聊天，混熟了他们会帮你很多忙的。准备球，10个普通球就差不多了。不要想神兽，主角，伊布之类大师球专利PM。

初始精灵30-40：抓树懒和鲤鱼去吧，初始PM可以扔了……树懒抓个好点的，个体过115就可以接受了。一直练下去吧。鲤鱼也要好的，抓来就直接进化，否则会练死人的。

PM平均等级20-30：树懒该一段进化了吧，继续。努力不要练差，去森林练攻击努力。鲤鱼进化后练攻击和速度努力。继续练吧，论坛方面要继续灌水+聊天，保证资金。记住在论坛的发贴一定要跟上，最好是在发贴中认识一些老手，他们可能会给你宠之类的，但是不要厚着脸皮要，这样会使人反感。攒够1666论坛B去买火石，抓个好的卡蒂狗进化吧。可以玩双刀，也可以单练一种攻击。

PM平均30-60：树懒终极进化之后能力简直是天壤之别……但是特性很烦人。继续练吧，不要把努力练乱了。论坛的发贴继续跟上吧。把努力练完后，开始抓宠吧！

PM平均等级60-80：正式开始抓宠！基本宠抓来就可以进化了。可以考虑更丰富的宠，大众宠建议抓小小龙，大头怪，感知兽，等级够的话抓来就可以进化。铁甲暴龙不推荐。如果钱多可以烧个美蛇，或者蝙蝠。1W口袋B基本可以拿下。树懒和龙如果好的话继续练吧。怪力耿鬼也可以考虑。胡地不推荐，耐力太差。

帖子数>2000，PM平均等级80以上：现在你算是个不错的训练师了，继续练PM+灌水吧。当然抓几个四五十级的PM送新手是个好选择……可以尝试60的PM。

拥有101的PM：100级以上的地图可以遇到大量的进化形态。水系的在火山练（小心血翼），火和飞在森林，普通的哪里都可以……小心突然冒出来的进化形态就可以了。

无人沙漠：这里的PM不算太强，公母牛，电击兽算是比较强的了。不太适合练努力，但是练级也不是太差。推荐指数★★★

幻影岛：也有鲤鱼出没，强PM不多。但是弱PM碰上卡比什么的还是赶紧闪吧……椰子加的经验不算少，但是经验多的PM出现率又不高。推荐指数★★★

无人小岛：经验多的PM相比幻影岛要多，还是要小心那3个普通系的和椰子。经验多的PM出现率仍然不高。推荐指数★★★

幽灵岛：除了草飞龙基本都是弱PM，经验不多，但基本你不会死。适合前期PM练级（没进化碰草飞龙还是闪吧……）壶壶比较难打，经验也不多。推荐指数★★★★

三、推荐一些实用系数很高又容易捕获的PM

第一名：大猩猩/ケッキング/slaking（中/日/英）



编号：289/38

属性：普通

捕捉几率：45，由长臂猿36级进化。

种族值：HP150 PG160 PF100 TG95 TF65 SD100 总和670

备注：特性有很大的危害。

第二名：暴鲤龙/ギャラドス/gyarados（中/日/英）



编号：130/53

属性：飞行+水

捕捉几率：45，由鲤鱼王20级进化。

种族值：HP95 PG125 PF79 TG60 TF100 SD81 总和540

备注：4被怕电。

第三名：钢甲暴龙/ボスゴドラ/aggron（中/日/英）



编号：306/72

属性：钢+岩石

捕捉几率：45，由钢甲犀牛42级进化。

种族值：HP70 PG110 PF180 TG60 TF60 SD50 总和530

备注：4倍怕地面、格斗，其它PG几乎无效。

第四名：超能女皇/サ⼗ナイト/gardevoir（中/日/英）



编号：282/31

属性：超能

捕捉几率：45，由凯利阿30级进化。

种族值：HP68 PG65 PF65 TG125 TF115 SD80 总和518

备注：以防D版，大家不要捉RY啊。

第五名：蜻蜓龙/フライゴン/flygon（中/日/英）



编号：330/118
属性：地面+龙
捕捉几率：45，由沙蜻蜓35级45级进化。
种族值：HP80 PG100 PF80 TG80 TF80 SD100 总和520
备注：4倍怕冰。

四、新增高手云集的100UP地图和PM分布

100UP地图



幽暗森林：妙蛙种子，妙蛙草，妙蛙花，绿毛虫，铁甲蛹，巴大蝴，独角虫，铁甲蛹，大针蜂，波波鸟，比比鸟，比雕，小拉达，拉达，烈雀，大嘴雀，阿帕蛇，阿帕怪，皮卡丘，雷丘，尼多兰，尼多那，尼多后，尼多郎，尼多利诺，尼多王，皮皮，六尾，九尾，胖丁，超音蝠，走路草，派拉斯，派拉斯特，毛球，末入蛾，喵喵，猫老大，猴怪，火暴猴，喇叭芽，口呆花，大食花，大葱鸭，蛋蛋，椰蛋树，藤蔓怪，袋龙，飞天螳螂，大甲，卡比兽，菊草叶，月桂叶，大菊花，尾立，大尾立，猫头鹰，猫头夜鹰，芭瓢虫，安瓢虫，线球，阿利多斯，皮丘，宝宝丁，美丽花，毽子草，长尾怪手，向日种子，向日花怪，松果兽，佛烈托斯，赫拉，惊角鹿，木守宫，森林蜥蜴，针叶王，红毛虫，刺角蛹，狩猎凤蝶，刺角昆，半莲毒蛾，坚果球，坚果怪，木天狗，傲骨燕，蘑蘑菇，斗笠菇，向尾猫，圆尾猫，公萤火虫，母萤火虫，双色玫瑰，变色龙，草飞龙，刚比兽，小吸盘魔偶

研究所：小拉达，拉达，皮卡丘，超音蝠，凯西，小磁怪，三合一磁怪，臭泥，臭臭泥，雷电球，顽皮弹，瓦斯弹，双弹瓦斯，吸盘魔偶，电击兽，百变怪，3D龙，咩利羊，电绵羊，电龙，安奴，电击怪，疾电狗，雷电兽，正电兔，负电兔，融食兽，吞食兽，化石花，化石百合，化石蝎，，盔甲蝎

狂沙镇：穿山鼠，地鼠，三地鼠，卡迪狗，腕力，豪力，怪力，小拳石，隆隆石，隆隆岩，大岩蛇，卡拉卡拉，肯太罗，菊石兽，多刺菊石兽，化石盔，镰刀盔，土龙，镰刀天蝎，布鲁，布鲁皇，壶壶，熊宝宝，圈圈熊，信使鸟，盔甲鸟，巴尔郎，掘地虫，拳击兔，榆加郎，恰雷姆，混乱兔，哈奇蛇，念力土偶，灾兽

炽热火山：小火龙，火恐龙，喷火龙，六尾，九尾，超音蝠，大嘴蝠，卡迪狗，风速狗，小火马，烈焰马，鸭嘴火龙，化石翼龙，火球鼠，烈焰鼠，火爆兽，叉字蝠，熔岩虫，熔岩蜗牛，恶魔犬，地狱犬，小鸭嘴火龙，小火鸡，斗火鸡，火鸡战士，呆火驼，喷火驼，煤炭龟，宝贝龙，甲壳龙，血翼飞龙

无人沙漠：阿帕蛇，阿帕怪，穿山鼠，穿山王，地鼠，三地鼠，大岩蛇，卡拉卡拉，嘎拉嘎拉，铁甲犀牛，铁甲暴龙，镰刀天蝎，大钢蛇，盔甲鸟，小小象，轮子象，幼甲兽，幼甲蛹，巨甲，拳击兔，相扑兔，磁石怪，伪装花，小小龙，小龙，钢甲暴龙，大头怪，沙漠蜻蜓，蜻蜓龙，沙漠奈亚，梦歌奈亚，哈奇蛇，三合一土偶，铁哑铃，合体螃蟹，钢螃蟹，小吸盘魔偶

幽灵岛：小拉达，皮皮，皮可西，派拉斯特，毛球，末入蛾，鬼斯，索利朴，索利帕，大舌头，吸盘魔偶，百变怪，伊布，天然雀，天然鸟，毽子草，毽子花，毽子棉，黑暗鸦，梦妖，安奴，果然翁，麒麟麒，壶壶，纽拉，莲叶童子，莲帽小童，乐天河童，掘地虫，巨翅蝉，鬼蝉，地狱超人，弹簧猪，超能猪，月石，太阳岩，变色龙，诅咒娃娃，失眠鬼，钻墙怪，黑乃伊，小果然翁，玛狃拉，小胡说树

水上都市：杰尼龟，卡米龟，水箭龟，可达鸭，哥达鸭，蚊香蝌蚪，蚊香蛙，快泳蛙，玛瑙水母，毒刺水母，呆呆兽，呆河马，小海狮，大舌贝，大钳蟹，墨海马，刺海马，海星星，鲤鱼王，暴

鲤龙，小锯鳄，蓝鳄鱼，大力鳄，马力露，乌波，沼王，刺河豚，小山猪，长毛猪，铁炮鱼，章鱼桶，迷唇娃，水跃鱼，沼跃鱼，大水怪，露利利，三色食人鱼，大口鲨，皮皮鲸，杀手兔，泥鳅，龙鳅，龙虾小兵，铁螯龙虾，波波海象，海魔狮，帝牙海狮，地图鱼，爱心鱼

战斗基地:妙蛙花，喷火龙，水箭龟，尼多后，尼多王，凯西，勇吉拉，胡地，铁甲暴龙，吉利蛋，吸盘魔偶，迷唇姐，水精灵，雷精灵，火精灵，快龙，大菊花，火暴兽，大力鳄，天然雀，光精灵，月精灵，巨钳螳螂，3D龙2，:巨甲，针叶王，火鸡战士，大水怪，感知兽，神知兽，超能女皇，钢甲暴龙，杀手兔，灾兽，血翼飞龙，钢螃蟹

无人小岛:小拉达，烈雀，皮卡丘，尼多兰，尼多郎，胖丁，胖胖丁，走路草，臭臭花，霸王花，喇叭芽，嘟嘟，嘟嘟利，吉利蛋，藤蔓怪，飞天螳螂，大甲，迷你龙，皮宝宝，玛力露，玛力露力，洋洋蜻蜓，赫拉，幸福蛋，土狼犬，大狼犬，懒树獭，过动猿，请假王，大耳球，喉爆弹，噪音怪，双色玫瑰，青绵鸟，碧云龙，变色龙，草飞龙，刚比兽

游艇码头:杰尼龟，波波，可达鸭，哥达鸭，玛瑙水母，毒刺水母，呆河马，角金鱼，金鱼王，双灯鱼，电灯怪，幸福蛋，针鼠，大飞鼠，傲骨燕，大王燕，小海鸥，大嘴鹈鹕，小胡说树

11地点:蚊香蝌蚪，毒刺水母，小海狮，白海狮，大舌贝，铁甲贝，巨钳蟹，沙瓦朗，艾比朗，海星星，宝石海星，乘龙，伊布，化石翼龙，迷你龙，哈克龙，快龙，波可比，飞翼兽，胡说树，牛蛙君，呆呆王，太阳珊瑚，信使鸟，巨翅飞鱼，海马龙，图图犬，科波郎，水蜘蛛，雨娥，巨鲸，丑鱼，美蛇兽，天气小子，蓝风铃，雪童子，冰鬼护，珍珠贝，斑尾鳗，樱花鳗，玛狃拉

五、100UP的努力值对应表

幽暗森林

攻击：大针蜂，阿帕蛇，阿帕怪，尼多郎，尼多利诺，尼多王，派拉斯，木天狗，派拉斯特，猴怪，火暴猴，喇叭芽，口呆花，大食花，大葱鸭，飞天螳螂，大甲，尾立，线球，阿利多斯，赫拉克罗斯，惊角鹿，斗笠菇

防御：铁甲蛹，铁壳昆，蛋蛋，藤蔓怪，松果兽，佛烈托斯，坚果球，坚果怪，刺角蛹，刺角茧，尼多娜，尼多后

特攻：妙蛙种子，妙蛙草，妙蛙花，走路草，椰蛋树，美丽花，向日种子，向日花怪，狩猎凤蝶，巴大蝴，双色玫瑰

特防：妙蛙花，大针蜂，六尾，九尾，毛球，末入蛾，菊草叶，月桂叶，大菊花，巴大蝴，芭瓢虫，安瓢虫，半莲毒蛾，母萤火虫，变色龙，小吸盘魔偶

速度：独角虫，波波鸟，比比鸟，比雕，小拉达，拉达，烈雀，大嘴雀，喵喵，猫老大，皮卡丘，雷丘，大尾立，皮丘，木守宫，森林蜥蜴，针叶王，傲骨燕，公萤火虫，毽子草，长尾怪手

不加：绿毛虫，红毛虫，皮皮，胖丁，袋龙，卡比兽，宝宝丁，草飞龙，刚比兽，蘑蘑菇，尼多兰

研究所

攻击：安侬，化石蝎，盔甲蝎，臭臭泥

防御：瓦斯弹，双弹瓦斯

特攻：凯西，小磁怪，三合一磁怪，咩利羊，电绵羊，电龙，安侬，3D龙

特防：吸盘魔偶，化石花，化石百合

速度：小拉达，拉达，皮卡丘，超音蝠，电击兽，电击怪，疾电狗，雷电兽，正电兔，负电兔，雷电球，顽皮弹

不加：百变怪，臭泥

狂沙镇

攻击：卡迪狗，腕力，豪力，怪力，肯太罗，化石盔，镰刀盔，布鲁，布鲁皇，熊宝宝，圈圈熊，拳击兔，哈奇蛇，灾兽

防御：小拳石，隆隆石，隆隆岩，大岩蛇，卡拉卡拉，穿山鼠，菊石兽，多刺菊石兽，镰刀天蝎，壶壶，盔甲鸟，掘地虫

特攻：混乱兔，哈奇蛇

特防：壶壶，念力土偶

速度：地鼠，三地鼠，榆加郎，恰雷姆，肯太罗，信使鸟

不加：土龙

炽热火山

攻击：卡迪狗，风速狗，斗火鸡，火鸡战士，喷火驼，宝贝龙，血翼飞龙

防御：甲壳龙，熔岩蜗牛，煤炭龟，

特攻：小火龙，火恐龙，喷火龙，鸭嘴火龙，火球鼠，烈焰鼠，火爆兽，熔岩虫，恶魔犬，地狱犬，小鸭嘴火龙，小火鸡，斗火鸡，呆火驼，喷火驼

特防：六尾，九尾

速度：超音蝠，大嘴蝠，小火马，烈焰马，化石翼龙

不加：无

无人沙漠

攻击：阿帕蛇，阿帕怪，轮子象，幼甲兽，幼甲蛹，巨甲，拳击兔，相扑兔，大头怪，沙漠蜻蜓，蜻蜓龙，哈奇蛇，伪装花，梦歌奈亚

防御：穿山鼠，穿山王，大岩蛇，卡拉卡拉，嘎拉嘎拉，铁甲犀牛，铁甲暴龙，镰刀天蝎，大钢蛇，盔甲鸟，轮子象，磁石怪，伪装花，小小龙，小龙，钢甲暴龙，铁哑铃，合体螃蟹，钢螃蟹

特攻：沙漠奈亚，梦歌奈亚，哈奇蛇

特防：三合一土偶，小吸盘魔偶

速度：地鼠，三地鼠，沙漠蜻蜓，蜻蜓龙

不加：小小象

幽灵岛

攻击：派拉斯特，安侬，鬼蝉，太阳岩，诅咒娃娃，失眠鬼，玛，地狱超人

防御：小胡说树，黑乃伊，壶壶，掘地虫，地狱超人

特攻：鬼斯，鬼斯通，耿鬼，天然雀，天然鸟，安侬，麒麟麒，月石，梦妖

特防：毛球，末入蛾，素利普，素利拍，吸盘魔偶，伊布，梦妖，壶壶，莲叶童子，莲帽小童，乐天河童，弹簧猪，超能猪，变色龙，钻墙怪，黑乃伊

速度：小拉达，巨翅蝉，黑暗鸦，狃拉，玛狃拉，天然鸟，毽子草，毽子花，毽子棉

不加：皮皮，皮可西，大舌头，百变怪，果然翁，小果然翁

水上都市

攻击：大钳蟹，暴鲤龙，小鋸鳄，蓝鳄鱼，大力鳄，刺河豚，小山猪，长毛猪，水跃鱼，沼跃鱼，大水怪，三色食人鱼，大口鲨，杀手兔，龙虾小兵，铁螯龙虾，章鱼桶

防御：杰尼龟，卡米龟，快泳蛙，呆河马，大舌贝，刺海马，地图鱼

特攻：可达鸭，哥达鸭，墨海马，刺海马，铁炮鱼，章鱼桶，迷唇娃

特防：水箭龟，玛瑙水母，毒刺水母，小海狮

速度：蚊香蝌蚪，蚊香蛙，海星星，鲤鱼王，爱心鱼

不加：呆呆兽，马力露，乌波，沼王，露利利，泥鳅，龙鳅，波波海象，海魔狮，帝牙海狮

战斗基地

攻击：尼多王，火精灵，快龙，大力鳄，巨钳螳螂，巨甲，火鸡战士，大水怪，杀手兔，灾兽，血翼飞龙

防御：尼多后，铁甲暴龙，大菊花，钢甲暴龙，钢螃蟹

特攻：妙蛙花，喷火龙，凯西，勇吉拉，胡地，迷唇姐，火暴兽，天然雀，光精灵，感知兽，神知兽，超能女皇，3D龙2

特防：妙蛙花，大菊花，月精灵，吸盘魔偶

速度：雷精灵，针叶王

不加：吉利蛋，水精灵

无人小岛

攻击：喇叭芽，嘟嘟，嘟嘟利，飞天螳螂，大甲，迷你龙，赫拉克罗斯，土狼犬，大狼犬，尼多郎

防御：藤蔓怪

特攻：走路草，臭臭花，霸王花，双色玫瑰

特防：青绵鸟，碧云龙，变色龙

速度：小拉达，烈雀，皮卡丘，洋洋蜻蜓

不加：尼多兰，皮宝宝，玛力露，玛力露力，吉利蛋，懒树獭，过动猿，请假王，大耳球，喉爆弹，噪音怪，草飞龙，刚比兽

游艇码头

攻击：角金鱼，金鱼王

防御：杰尼龟，小胡说树，呆河马，大嘴鹈鹕

特攻：呆河马，可达鸭，哥达鸭

特防：玛瑙水母，毒刺水母

速度：波波，针鼠，大飞鼠，傲骨燕，大王燕，小海鸥

不加：双灯鱼，电灯怪，幸福蛋

11地点

攻击：迷你龙，哈克龙，快龙，沙瓦朗，艾比朗，巨钳蟹，海马龙，斑尾鳗，玛狃拉

防御：大舌贝，铁甲贝，胡说树，太阳珊瑚，

珍珠贝

特攻：呆呆王，海马龙，雨蛾，蓝风铃，樱花鳗

特防：毒刺水母，小海狮，白海狮，伊布，波可比，飞翼兽，牛蛙君，呆呆王，太阳珊瑚，巨翅飞鱼，美蛇兽，科波郎

速度：蚊香蝌蚪，海星星，宝石海星，信使鸟，图图犬，水蜘蛛，玛狃拉，化石翼龙，丑鱼

不加：乘龙，天气小子，雪童子，冰鬼护

六、SP系统

SP是作者CC新引进的系统，类似精灵的特性，其选择将对战斗起到至关重要的作用。

属性	名称	图例	效果	价格
火	太阳		火系效果白天上升，晚上下降	2000
火	鸣动		lv低于对方时，一定几率给与对方1.5倍伤害	2000
火	暴怒		HP过少时，一定几率发动CT击	500
火	勇将		HP过少时，全能力上升	6000
火	热血		伤害计算时，随机值范围拓宽一倍	3000
超	翼守		一定几率敌攻击无效	2000
超	安定		伤害计算时，随机值范围缩小一倍	3000
超	恢复		一定几率恢复HP	3000
超	守护		一定几率受到的伤害值减半	2000
超	天籁之音		一定几率恢复所有异常状态	4500
普	冲击		一定几率物攻上升	1000
普	咆哮		敌物攻下降	1000
普	能力胜负		无视所有的特技加成修正和等级加成修正	10000
普	天才		一定几率获得额外经验	5000
普	天籁之音		一定几率恢复所有异常状态	4500
普	顺风耳		回避上升	500
普	手加减		一定几率普通系PM回避上升	500
格	冲击		一定几率物攻上升	1000
格	鸣动		lv低于对方时，一定几率给与对方1.5倍伤害	2000
格	见切		一定几率敌物攻无效化	2000

格	伏击	一定几率先制攻击	1000
格	暴怒	HP过少时，一定几率发动CT击	500
格	勇将	HP过少时，全能力上升	6000
格	热血	伤害计算时，随机值范围拓宽一倍	3000
飞	天空	一定几率回避地系招式的攻击	500
飞	风刃	一定几率敌速度下降	1000
飞	空之祝福	一定几率飞行系PM恢复HP	1500
飞	影	一定几率命中回避上升	1000
飞	守护	一定几率受到的伤害值减半	2000
飞	千里眼	命中上升	500
鬼	天空	一定几率回避地系招式的攻击	450
鬼	狙击	一定几率命中上升	450
鬼	咆哮	敌物攻下降	900
鬼	翼守	一定几率敌攻击无效	1800
鬼	天才	一定几率获得额外经验	4500
鬼	必杀狂	用命中降低一半为代价，获取超高CT率	4050
鬼	影	一定几率命中回避上升	900
恶	月光	恶系效果白天减半，晚上上升	2000
恶	狙击	一定几率命中上升	500
恶	咆哮	敌物攻下降	1000
恶	伏击	一定几率先制攻击	1000
恶	追击	一定几率反击伤害	2000
恶	武器破坏	一定几率敌物攻下降	1000
恶	能力胜负	无视所有的特技加成修正和等级加成修正	10000

恶	必杀狂		用命中降低一半为代价，获取超高CT率	4500
恶	挑发		一定几率敌双攻上升，同时混乱	2500
恶	恐怖		一定几率敌双攻下降	2000
冰	必杀狂		用命中降低一半为代价，获取超高CT率	4500
冰	推倒		敌lv低于自己时，一定几率给与1.5倍伤害	2000
冰	安定		伤害计算时，随机值范围缩小一倍	3000
冰	天才		一定几率获得额外经验	5000
冰	大器晚成		获得经验减少，但获得的努力值增加	4000
虫	翼守		一定几率敌攻击无效	2000
虫	连续		一定几率CT击	2000
虫	勇将		HP过少时，全能力上升	6000
虫	能力胜负		无视所有的特技加成修正和等级加成修正	10000
虫	必杀狂		用命中降低一半为代价，获取超高CT率	4500
虫	热血		伤害计算时，随机值范围拓宽一倍	3000
岩	风刃		一定几率敌速度下降	900
岩	见切		一定几率敌物攻无效化	1800
岩	取缔		一定几率使对手眩晕	1350
岩	武器破坏		一定几率敌物攻下降	900
水	流星		一定几率敌防御减半	900
水	祈祷		一定几率在气绝时，保留1HP	4500
水	俊足		一定几率速度上升	900
水	援军		配偶给与的支援加成上升	45000
水	顺风耳		回避上升	450
毒	瞬杀		一定几率发生3倍击	3600

毒	追击		一定几率反击伤害	1800
毒	取缔		一定几率使对手眩晕	1350
毒	推倒		敌lv低于自己时，一定几率给与1.5倍伤害	1800
毒	大器晚成		获得经验减少，但获得的努力值增加	3600
电	鸣动		lv低于对方时，一定几率给与对方1.5倍伤害	2000
电	俊足		一定几率速度上升	1000
电	天才		一定几率获得额外经验	5000
电	援军		配偶给与的支援加成上升	50000
电	顺风耳		回避上升	500
地	风刃		一定几率敌速度下降	1000
地	地之祝福		一定几率地面系PM恢复HP	1500
地	取缔		一定几率使对手眩晕	1500
地	俊足		一定几率速度上升	1000
地	大器晚成		获得经验减少，但获得的努力值增加	4
地	顺风耳		回避上升	500
龙	瞬杀		一定几率发生3倍击	4000
龙	风刃		一定几率敌速度下降	1000
龙	恢复		一定几率恢复HP	3000
龙	守护		一定几率受到的伤害值减半	2000
龙	女神祝福		龙系PM因物攻所受伤害减少	3500
草	阳光		一定几率草系PM恢复HP	1500
草	追击		一定几率反击伤害	2000
草	恢复		一定几率恢复HP	3000
草	援军		配偶给与的支援加成上升	50000

草	天籁之音		一定几率恢复所有异常状态	4500
钢	冲击		一定几率物攻上升	1000
钢	流星		一定几率敌防御减半	1000
钢	武器破坏		一定几率敌物攻下降	1000
钢	安定		伤害计算时，随机值范围缩小一倍	3000
钢	千里眼		命中上升	500

七、组织

组织分正派，中立派和反派。正派的道具价格是原来的9/10，但是其它物品的价格是原来的1005/1000。反派的精灵球价格是原来的9/10，但是其它物品的价格是原来的1005/1000。中立派的贵重道具价格是原来的9/10，但是其它物品的价格是原来的1005/1000。另外，正派的PC时间缩短为15分钟，反派的则加长到25分钟……

如何建立组织呢？

建立组织需要帖子数>5000，另外需要交纳10000论坛B。

八、新增道具

黑暗球：也是不错的球，不过有一定的局限性，在对方PM害怕时更容易捕获。捕获率增加5/255看上去MS没什么大用，可是这条属性连神兽也是包括在内的，万一某RP超强的玩家用此球捕获神兽大家别吃惊啊。（此球商店有卖哦！）

空间球：只单独对应空间神兽，捕获率很高。价格是100000（不算组织功能）肉痛啊……

时间球：只单独对应时间神兽，捕获率很高。价格同样100000。

冠军球：实力仅次于大师球的球，入手方式暂时只有参加活动或者表现突出获得的奖励，此球可以完美的捕捉捕获率45的PM，9只主角和部分强宠，甚至梦幻和 雪拉比都有50%以上的捕获率。

本次的补完计划就到这里，希望能对有恒心和毅力的玩家有一定的帮助，也希望大家一如继往的支持PMGBA在线系统，支持PMGBA。最后还是那句话，祝愿大家玩的开心，早日成为优秀的PM训练师。



组织标志	组织名称	组织类别	组织BOSS	组织声望	组织资金	组织人数	入会收费	组织排名
	神秘の组织	善良的正派	耿鬼之影	1	1514167	96	1001	1
	华丽神蕴	华丽中立派	8322512	1	1191147	51	1000	2
	推倒LOLI——邪恶大叔和可爱LOLI的圣地	邪恶的反派	sgsk	0	1535610	35	1000	3
	火箭队	邪恶的反派	拉吉奥斯	0	152284	31	1000	4
	凉宫春日SOS团	善良的正派	A	0	149539	18	1000	5
	晓	邪恶的反派	宇志波鼬	0	126614	27	1000	6
	暗落奇变爆诞	善良的正派	diouxis.	0	81319	22	1000	7
	PMGBA宠物派	华丽中立派	皮卡秋	0	66048	7	1008	8

友情提示：正派（道具价格9折，其余上涨0.5%） 中立派（贵重品价格9折，其余上涨0.5%） 反派（球价格9折，其余上涨0.5%）



前言

在口袋的世界里没有神，没有造物主，有的话也早就被一群能够呼风唤雨、通天彻底、火烧雷劈的口袋怪兽赶到爪哇国去了。因此，显然口袋怪兽的世界里也遵循着达尔文的进化论，大家都是从远古慢慢进化来的……但是就算这个世界本来没有神，有些pm做到了一般pm做不到的事，他们就成了神。这是什么样的神呢？他们是一群不折不扣的BT，每一只自然都不是废的……首先，他们的种族值超高，比一般的pm高出了近一半，（这可是大实话，绿毛虫种族还不足200）而且各自都有强有力的技能、BT的能力、自己的独树一帜的战术中心、有的甚至多才多艺到让人不知道怎么用，而且，神兽的外表也都不同寻常，要么威猛到无与伦比，要么可爱到吸引一群怪叔叔和其他BT。而在游戏中，在迷宫、ranger之前的正统游戏里，除了皮卡丘以外只有他们能够在地图中露脸……在动画中，尤其是剧场版中，神兽也是不折不扣的主角……在漫画中更是加以大肆的渲染，使之成为有血有肉的形。而且，老任辛辛苦苦为每只神兽都编了个传说，以提供他们神力来源的背景……

然而虚幻毕竟是虚幻，尽管老任努力充实他们的形象，神兽仍旧是一堆数据。不过我们玩家可不是吃白饭的，硬是从各方面将神兽的一切研究了个透，因此今天就由我们将神兽的方方面面展现给大家，让大家对这些充满魅力的生物有个更为透彻的了解。这是个很大的工程，一个人实在是无法精通这么多方面，因此请来几位损友一起来完成这个庞大的工程。（幻想我们某天聚在一起结果被别人看到，结果一阵激动的“噢噢噢”之后有人喊：“那5个写神兽文章的啊……”）不过尽管我们各自尽了最大的努力，也难以保证资料的全面性，因此请大家见谅。面对这么长的文章，为了不使读者感到头晕，我们进行了许多规划，最终决定开3个部分：动漫游不分家，因此先分动画、漫画、游戏三章；然后为了使读者了解神兽的背景，我们再增设基本资料一章。

我们每个人遵循着自己的写作风格，使得一篇文章变成了截然不同的5篇小文章，也省得读者读的厌倦。并且由于资料太过繁杂，为避免读者看后不知所云，也为避免文章越写越长成为“连载”，我们每个人都确定了自己的一个中心。基本资料篇理所当然地将神兽的部分资料罗列出来

（学招限于篇幅和力图不与别的栏目冲突的原因不予刊登）；传说篇，目的就是使读者了解神兽的来历、背景，并为此加以其他一小部分论述；动画篇，不刻意追求细节，从大处着笔，将神兽的形象诠释出来，并且不失恶搞；漫画篇，以《神奇宝贝特别篇》为主，从细处找突破点，将神兽的点点滴滴完全挖掘出来，通过层层剥离来诠释神兽的魅力；而游戏篇，介绍各大神兽在游戏中的主要战术应用，不求事无巨细，但求客观地将它们的实力讲述出来，附加推荐配招（此处说明一下，因为时间差的原因，我们采用的仍然是宝石环境，可能附加XD,就当是最后再纪念一下吧）。

No.144-299 急冻鸟篇

基本资料

中文名：急冻鸟、冰鸟

日文名：フリーザー

英文名：Articuno

身高：1.7m

体重：55.4kg

属性：冰+飞

特性：压力

种族：HP90 WG85 WF100 TG95 TF125 SD85

说明：居住在双子岛的传说中的圣鸟，周身被寒气包围，可以使任何东西立刻冰封。只有在冰山上走失，濒临死亡的人才见过。

动画

说起急冻鸟，可能它的人气要远远超过其他两大神鸟。这倒不是因为它拥有强大的战斗力，相反在战斗方面它只能算是鸡肋……不，可以直接列入骨头的行列了。它的人气得益与远超其他两大神鸟的优美曲线——身材。从用冷冻器命名的急冻鸟身上感觉到的到不是那种寒冷的气势，反而是那种让人看得不由叫出“好美丽”（卡哇依？）之类的话语。也是，在冰雪中挥动婀娜的冰蓝色翅膀的急冻鸟的外貌实在是无懈可击，难怪拥有一批粉丝们。总体来说在动画中是倾向于女性色彩的神兽（这话咋这么别扭？）。这样的神兽的表现想当然就不是在打打杀杀中展现风头而是在环境衬托下吸引别人然后等着一帮不知天高地厚的训练家来收服。但也还是有一帮无知到不用力量判断神奇宝贝实力的训练家们只是为了去观赏他们，作为摄影师的阿彻，仅仅是为了一张名不见经传的照片不惜任何代价甚至不顾生命去寻找急冻鸟——我说阿彻小弟弟，你要急冻鸟的照片直接来口袋妖怪论坛，我们的斑竹们送你成千上万都不是问题，何必要这样亲自去拍呢？是不是有私心的目的呢？真的没有吗？确定没有吗？好，那算你没有好了，我继续说我的（众：你小子有凑XX的嫌疑）。又见三人，不，是两人一猫来到传说中的急冻鸟面前，不顾一个不懂收服神兽的SB主角的阻拦，执意要捕捉急冻鸟。捕捉的还算有点技术含量——毕竟不懂得果然翁BT的他们好好的利用了果然翁一回。可惜命中果然翁反拳后全部MISS，神兽惊人的闪避力面前没有鼓掌和特性的果然翁也成了累赘——等等，我有疑义。作者同志，你是不是偏向于神兽呀：照理来说果然翁的反拳应该能打倒急冻鸟才对。“你白痴呀，没看过AG里面喷火龙VS急冻鸟的世纪对决么？”“属性相克算什么本事！”“急冻鸟不也会水波动么。”总之，笔者本人也喜欢偏袒神兽的，对喷火龙击败急冻鸟只能抱着无奈的态度，作者总是对主角过于偏心，弱化了神兽，在此笔者不愿意多提。神兽在动画中拥有的而在游戏中没有的就是那种不可侵犯的神的气势，以至于在雪山中面对胖丁也毫不畏惧。竟然能对付会唱歌的胖丁，实在是前途无量呀。而胖丁那家伙竟然毫不知神的气势地想要去挑战。偶尔说小智不敢对抗神也是真的。消失在雪山中的急冻鸟，只留下一张照片的笨蛋们在想些什么呢？反正不是“又可以卖钱了吧”。

漫画

急冻鸟是全国图鉴中最靠前的一只神兽，也是红黄蓝绿版本的前151中最美丽的pm之一（是美丽不是可爱），因此虽然在游戏中风头盖不过闪电鸟，却深受漫画家喜爱，在特别篇、搞笑篇、大搜捕、金色少年中都有一定戏分，而在个别漫画里还被赋予了一些特殊含义。大多数情况下，三圣鸟并不同于三圣兽被称为“凤凰卫队”一样只能不断追寻塔主而被束缚着自由，三圣鸟虽然有他们的“老大”洛奇亚，但都各自保持着自己的自由，自己的主见，自己的处事原则，因此显得更有一些人情味。让我们从一部部有它出场的漫画中来体会作为冰雪精灵的急冻鸟的精彩表现。特别篇里，大家应该对急冻鸟的表现不会忘记，它

与小智之间的羁绊可谓是让人一目了然，不像梦幻那样说不清道不明，但也让我们无限的遐想，也成为众多同人的好题材。

首先，我们来说说特别篇。在第2册第25话，话说小智为了使自己成为最强的训练师正在履行的途中努力收集图鉴，在双子岛剧情中与急冻鸟第一次亲密接触。当时小霞拿暴鲤龙交换了小智的大钳蟹（说白了就是送给他了……否则谁也不会这么没大脑……），为了帮助他度过冲浪难关，也是为了让他早日集齐徽章，方便训练馆首领们的行动。小智得到了暴鲤龙，但是不但他自己用不好，他的神奇宝贝们也和暴鲤龙不和，双方在磨合感情的时候，遇到了传说中的鸟神奇宝贝——急冻鸟。与此同时火箭队也对急冻鸟发起了攻击——不是五藏小次郎那种白痴，而是真正意义上的反派火箭队。在此，急冻鸟好像看上了小智，为它展现出了强大的力量，说俗了点就是把火箭队赶跑了，然后就神秘莫测的消失了。（还是被火箭队抓走了……）然后在26话末尾，与其他两只传说中的鸟小精灵一同出现，成为了“火箭队王牌”，给人以强烈的震撼。第3册第31话，急冻鸟再次现身，只不过这次在小智眼前的，不再是那只传说中的鸟小精灵，而是作为毒系会馆首领、火箭队三干部之一的忍者阿菊的手下的傀儡，被其徽章控制着，向小智、小茂发动猛烈的攻击，而后中了小茂的计策，被两人联手打败。紧接着，32话中被召唤到超能会馆首领、同为火箭队三干部之一的娜姿身边，于33话和闪电鸟、火焰鸟会合，展现了异常强大的实力，将小智、小蓝、小茂逼至绝境，轻易破除了皮可西的指挥功（即摇手指），连续发动高空攻击（现在看来应该是



神鸟*3）。而后被同时三位一体的喷火龙、妙蛙花、水箭龟发动的攻击打败（反派果然没有好下场），同时也从火箭队邪恶的咒语中得到解放。此时急冻鸟和小智的相视一笑，将某种邪恶的情愫留到了我们BT读者的心中……两人再次见面已经是两年后的177话了……不过小智也怪白痴，本来以为他在失踪的时候是去抓梦幻或是急冻鸟的，结果只是去训练伊布小子而已……在第14册174话，三只传说中的鸟小精灵再度联手出现，而且和患有“鸟类恐惧症”的小蓝一起联手对抗凤凰、路基亚，将情节推至最高潮。177话中，小茂、小智赶来作战，每人挑了一只鸟，附在其背上展开震古烁今的大决战。结果……急冻鸟果然被小智骑了（缘分，缘分啊）。不过这三只小精灵毕竟是2级神兽，还是不敌凤凰路基亚，最后还是利用众神奇宝贝的力量取得了胜利，而急冻鸟的戏，就此告一段落。说实在的，它赚多了，另外两只都没他这么风光，而且还与主角中的主角——小智有着啥不可告人的关系。

它在金色少年中，又是第一个出场的神兽，并且被一只皮卡丘打败了，有点衰。在大搜捕中曾于第2册挫败主角，又救下主角，最后在第4册又变成了主角对手的pm，更加的衰……看来不是一级神兽就只有这个命运了。不过急冻鸟已经表现得很出彩了，大概是因为外形比较能接受吧。

游戏

作为口袋妖怪历史上排名最靠前的神兽，从造型上来说，虽不像海皇牙，古拉顿那样霸气，但也还是挺华丽的。蓝色与白色的搭配虽然不是今年的主流，可以依旧表现出青春，活力，那么阳光，醒目。彩衣飘飘。喂。怎么有鸡蛋！

好了，言归正传。看看它的属性：冰+飞。冰+飞的属性在全部386只精灵里面只有两只。一只是本文主人公。还有一只是圣诞鸡(NO。225)。飞行系是相当不错的属性，只被电和冰控制，却能抵抗像草，格斗，虫这种常见属性。而且还能完全无视地面系的招式，尤其是对于大热门的地震可以说是完全忽略。可是冰属性就完全是另外一回事了。不仅仅只抵抗了本系的攻击，而且被火，格斗，岩，钢系所克制，真不划算。可是这两个属性加在一起虽然牺牲了岩系的4倍弱点，可以换来了草、虫、地面的抗性。总得来说还是可以的。那我们来看看它的战术。

我们先来看看它的6围能力值。

HP90 WG85 WF100 TG95 TF125 SD85

消耗型：很显然，急冻鸟的特殊耐久很高。光从能力上来看就基本确定急冻鸟一辈子就只能做苦力了。 因为它特殊攻击不够高，速度也不够快，常规的速攻肯定是不行的了，况且打击面还不够。可见最适合它的还是做特殊盾牌，这也一般是定式了。毕竟攻击能力有限。还是消耗比较好。巨毒配合压力消耗起来效果不错。在消耗对方HP的同时也在消耗着对方的PP值，而自己HP不足的时候睡场觉就好了。还有一种纯耗PP的替身+保护的组合也是有够狠的。一般的一些强力招式如大字火。通常情况不过5 PP，就算是PP最大了也就8 PP 。只需要4个回合就能被耗尽，真是可怕。仔细一看，急冻鸟的物理防御也不低。满防御有299，极限能力的话也有328。如果能配合好反射盾的话，就算是4倍弱点抗上1、2下也不成问题。还能给队友带来帮助，何乐而不为呢?而在口袋妖怪XD中有可以得到治愈之铃和黑雾这两个作用不错的技能。做医生的话有一定效果，可惜自己的回复能力不是很强，使用起来又不如其他精灵。甚至还可以完全被快乐，奶牛所代替。

推荐配招：毒毒/保护/飞天+睡觉+替身/治愈之铃+冷冻光

攻击型：这里所说的攻击分两种。第一种是特殊攻击，第二种是OHKO，也就是一击必杀。特殊攻击的上面有说过。先是能力上就相对于其他神兽弱了，更不用说其打击面了。要打速-特攻的话勉强也成立。本系的冷冻光必备，然后再带上觉醒草(觉醒力量 属性为草)再靠着口袋妖怪XD里面净化后的神通力，硬是拓展开了打击面，可惜威力不够也是一大憾事。剩下的一招通常是睡觉或者替身，道具也多见是剩饭，带特攻果或许会效果会更好吧。另外一种一击必杀型更变态了，-273.56℃是什么东西大家应该都知道吧。对了，就是绝对零度。我们可爱的急冻鸟儿是既会心眼又回绝对零度。这种组合对付NPC实在是爽。就是一下一个灭掉。可惜在实战中效果就不那么好了。一旦己方使用了心眼，对手一般情况下会认为己方要使用大威力的技能或者是OHKO，必然会毅然决然地选择换人。从而导致心眼失去效果。当然你运气好的话完全可以无视心眼。心眼这里还有个使用技巧各位新手们可以借鉴借鉴。当你使用了心眼，对方通常是换精灵的，可是你下一回合却不使用绝对零度而使用其他能克制对方换上来的精灵的时候又是怎么样个情况呢?对手冷不防做了个吃了黄连的哑巴。冷汗啊冷汗。在对手最有可能做出换精灵的时候可以大胆做出先读，会给予对手相当大的打击，这打击还直接杀向对方的心理。

推荐配招：心眼+绝对零度+睡觉+冷冻光 觉醒草+冷冻光+替身/睡觉+神通力

No.145-300

闪电鸟篇

基本资料

中文名： 闪电鸟、雷鸟
日文名： サンダー
英文名： Zapdos
身高： 1.6m
体重： 52.6kg
属性： 电+飞
特性： 压力
种族： HP90 WG90 WF85 TG125 TF90 SD100
说明： 传说中的圣鸟，有无穷用之不竭的电力，可以自由控制闪电，在云端上似乎已经生活了几千年。

动画

"哇哈哈，在游戏中算个BT的闪电鸟，到了动画中竟然被火箭队打倒了。"不管怎么辩解，作为一代BT的闪电鸟被打倒了是不争的事实，不得不赞叹火箭队的科技呀。有这样的科技对付皮卡丘简直是易如反掌，但白痴到家的火箭队还是输给了皮卡丘。主角不败定律，这条可恶的家伙死死地缠住了火箭队不让他们得手。在雷云中隆重登场的闪电鸟，充满了神的气势。在笔者看来它是最具神的气势的神鸟，能和游戏王中的欧西里斯天空龙相媲美，除了颜色不同……只是在身材上还差那么一点，如果在身材上再那么华丽一点它就能成为超人气的神鸟了。可惜作为平衡，另外两只神鸟肯定有看不过去的时候。所以，无奈只能保持现状了。在动画中的表现，急冻鸟靠华丽，火焰鸟靠战斗力，闪电鸟靠气质。在湖中间的水晶丢失后，我们伟大的闪电鸟终于倒了下来。而我们虽然大声喊着小智你快收服闪电鸟这是大好机会如果收服你能称霸联盟等不符合汉语规则的话（众：－ －b），可爱天真的小智还是只会傻傻看着闪电鸟然后说去救它。我说主角小弟弟，我知道你能用爱心收服神奇宝贝，

但用爱心收服神的心是绝对不可能的事情，偶尔改变方法也是必要的，就因为这样我才用上了这种欠扁的语气不是么（众：再次－ －b）虽然这是闪电鸟演的戏不过风头就几乎在小智小弟弟身上。作为神鸟的它竟然只能在一边养伤？天大的丑闻呀。要是传出去闪电鸟你差不多可以下台了。（众：还不是你传出去的）作者还是和笔者一样偏袒神兽呀，最后闪电鸟复原后的表现实在是不俗——连谢谢都不说就飞走了。自以为了不起，小智小弟弟竟然都没有反感，换成我闪电鸟早乖乖睡在我的宝贝球里面了。（闪电鸟：你小子要试试吗？）错过了神鸟，小智你是不是学乖一点了？啥，你说保护神兽是主角的义务？这个……

借助闪电鸟的一个角落来谈谈《梦幻的神奇宝贝洛奇亚的暴诞》中的三圣鸟，被变态的收藏家捕获而被主角解放后的发威，不过似乎发错了地方。三只不知道是连手还是各顾各的混战，加上洛奇亚参战，整个战斗场面简直比第二次世界大战还要威武磅礴。而似乎为反派角色的三圣鸟还是免不了打输的命运，谁叫正义必胜呢？即使是三圣鸟，也只能感叹世道了（看破红尘？）。

漫画

闪电鸟是游戏中最吃香的一只传说中的鸟小精灵，其特攻能力为其撑起了一片天，受此影响，在漫画中它也扮演了很强悍的角色，不过还是比较衰……没有什么特别值得渲染的。可能是它的形象不太受漫画家喜欢，因此……且听我细细道来。还是从特别篇开始吧。

第2册第26话，小智在去红莲（无条件反射到某帅哥的武器“大红莲冰轮丸”）岛的途中，见到一处着火，好奇心起，去调查，不过却被火箭队当场抓住，成为威胁夏伯的人质，（这么善良的人真地会鬼迷心窍？在此BS夏伯拥有过N只神兽哈……）不过小智却救了他，而后两人摆脱火焰鸟的纠缠，成功获救（喂喂，怎么节奏突然变快了？）……然后在最后，在一个屏幕处，在无人发电所，显示马志士已经捉住了闪电鸟，并传给了板木老大，画面一转，三只传说中的鸟神奇宝贝一齐登场，给人极大的冲击（又来一遍）。这就是极其简单的与读者的第一次亲密接触……第3册第29话，希鲁夫大厦战役中，小智VS马志士，马志士一度占到绝对优势，因为他的手下全部得到来自闪电鸟的力量，将小智打得七零八落，不过，又是一面，只露了一面哈，可怜，可怜啊……第30话，闪电鸟亲自出战，将小智的妙蛙草逼至绝境。不过此鸟就像双刃剑，既能伤彼，但亦能伤己，被飞叶快刀巧妙的破解了攻击，将主人给电晕了，自己也跟着晕头转向，只听小智留下了一句漂亮话：“不管你的宠物小精灵多么强大，如果无法和宠物小精灵成为好朋友，就决不会快乐。”第33话，在娜姿的召唤背后，出现了3只传说中才能见到的身影，在收到徽章的力量后，三者得到了完美的强化，在他们面前，一切抵抗都是徒然，小蓝晕倒，小茂被PIA飞，小智也被打得掉下了大厦。不过主角怎么能败呢？在主角无敌的RP下，即使是神兽也要称臣，果然被击败了。说得好听点，是被解放，说得难听点，那是被打得回了魂……汗一下闪电鸟的RP，不是出场就一面，就是被种族值405的某pm打败，就是被PIA飞……唉。不过闪电鸟在第14册176话中翻了身，成为了小茂的坐骑，那可是个帅哥啊，被帅哥骑可是无上的殊荣……而且还在小茂的操控下救了小蓝一命，博得美人一笑，赚了！

纵观特别篇中，闪电鸟的表现可谓中规中矩，不过感觉实力还是很差的，出场次数实在太少了！让人感觉不到一丝“3鸟之中我称王”的气势。真是可怜啊，还期待它能和小茂摩擦出啥火花的……

游戏

闪电鸟，号称三神鸟之中的最强神鸟之鸟。属性方面来看，电系与飞行系在属性防守上应该算是全属性中相当出色的属性了。只被一个地面系克制。然而飞行系又彻底封杀了地面，意味着免疫了钉子。同时还有对虫系，飞行系，格斗系以及钢系的抵抗。却只被冰和岩石克制。而且它不像其他两只神鸟都有4倍弱点。光是从属性上来看，闪电鸟就已经比其他两只神鸟出众了许多。现在来看看他的六围能力：

HP 90 物攻 90 物防 85 特攻 125 特防 90 速度 100

不算太低的物理攻击。100的速度，以及恐怖的125的特殊攻击。多元化的战术使得它在各种情况下都能发挥不错的作用。那么我们来看看它的战术。

攻击型：无庸质疑，极限328的速度虽然不够快，但也超过大多数精灵。还有349的恐怖特攻。加上自身良好属性的搭配下。无论是选择打单刀流还是双刀流都是很不错的。10万伏特必备。之后看自己的选择而考虑是否要配上钻孔啄。本系的钻孔啄威力输出大。针对性强。赫拉克罗斯。蘑菇



袋鼠这两只强大的精灵对闪电鸟是一点办法都没有。可以比较好的弥补电系打击的盲点。下一个技能常理来看是觉醒力量。不是觉醒冰就是觉醒草。目的很明确：扩大打击面。觉醒草是为了大水怪。沼王。双灯鱼一类准备着的。而10W+觉醒冰的打击面相当广，再配合上闪电鸟的高攻击的打击下。只要没抵抗该属性的攻击的精灵，吃下一发攻击都是很疼的。不过非常遗憾的是闪电鸟缺乏强化自身的技能，使得威力受到一定限制。最后的技能可以选择保护。替身。接力棒。光壁。高速移动等。可以根据队伍的搭配来选择使用。

推荐配招：10W+觉醒冰/草+钻孔啄+替身/电磁波

天气型：显而易见，适合闪电鸟的天气自然是雨天。把闪电鸟扔进雨天队也是非常有效果的。天气队是靠整体来打的，自己求雨或者是靠队友求雨都可以。而且雨天情况下雷电这招的命中变为100%(注：是100%不是必中)，任何一只对电系没抵抗的精灵想接下一发雷电，都是重创。为了对付像大水怪、沼王、电灯鱼之流而准备的觉醒草在雨队中也能发挥非常好的作用。电灯鱼用来抵抗雨天下的强攻，效果是出类拔萃的。所以才需要用觉醒草对其进行打击。当然不能与之硬抗，闪电鸟的耐久和电灯鱼的耐久还是很有差距的，只能智取。依靠操作先读对方从而进行打击。还有就是大水怪了。虽说是4倍弱点。但是一发觉醒草还是灭不极限特殊耐久的水怪的。最多只能打到75%。然而一个镜返回来或者岩崩回来就得不偿失了。觉醒水在雨天中也有不错的效果。修正后的威力比冲浪还要高。故可以考虑使用。因为雨队里有像海马一类精灵，故不选择觉醒冰。最后一个技能推荐使用毒毒或者钻孔啄。假设对方有快乐，荷叶鸭一类精灵。中了毒之后可是非常难受的。钻孔啄不仅仅扩大打击面并且针对了之前所说的那些精灵外，在雨队还能有效打击鸭子一类草系精灵。所以可以选择保留。觉得速度不够还可以考虑高速移动。有时候带个吼叫也有出其不意的效果。

推荐配招：雷电+觉醒草+求雨+钻孔啄

团队型：顾名思义。就是联合队友进行更为有效的作战。光壁，分身+接力，替身+接力等都可以很好的为团队合作铺开道路。见得多的是接力+10W+替身+觉醒草和接力+10W+T身+分身用法和雷精灵很相似。替身主要用与试探对方。同时还能防止异常状态。通过各种各样的技能和队友进行有效的联防。自身攻击起来也多是靠游击。所以可以考虑使用大威力的雷电。考虑到打击面所以还是保留了觉醒冰。再带上个光壁，可以更大程度上提升己方持续作战的能力。电磁波也很值得考虑。毕竟被麻痹了可不是件好事。尤其是高速度精灵。反正也是游击，打完了就撤退。弄得对方团团转。

推荐配招：接力+10W+替身/光壁+觉醒草/冰

还有一种依靠特性进行消耗的，由于和其它一些精灵相比略差一点点。故这里简单介绍下。保护+替身+剧毒+压力，由于速度原因，剩下一招建议带上10WV，以防对方挑拨。

No.146-301 火焰鸟

基本资料

中文名： 火焰鸟、火鸟

日文名： ファイヤー

英文名： Moltres

身高： 2.0m

体重： 60kg

属性： 火+飞

特性： 压力

种族： HP90 WG100 WF90 TG125 TF85 SD90

说明： 传说中的圣鸟，身上的火焰由红白黄三色组成，据说有人在石英高原见过。

动画

如果要评选最悲哀的神兽，那大概非火焰鸟莫属。金银版的出现，极大程度上打击的火焰鸟的魅力。凤王这个家伙不管从哪个方面看都比火焰鸟略胜一筹（凤王：“岂只一筹？”火焰鸟：

“我还没抱怨你就来打击我。”）。可怜的火焰鸟，在动画中出场只有那么短短的几秒中而已（放送局先54一下），不过这方面凤王也好不到哪里去……火焰鸟的火焰，被用作石英联盟的圣火。但到了城都联盟……唉。不过作者还是非常给火焰鸟面子的，到了芳缘联盟还是使用了火焰鸟的火焰当作圣火（火焰鸟你这个家伙真的没有贿赂过么？）。竟然还有三人（二人一猫？）不知天高地厚地来偷火焰，他们完全可以随便用打火机打出火焰来冒充圣火，干吗还要那么麻烦的去偷呢？反正笔者看了又看也觉得圣火只是普通的火焰……（火焰鸟+凤王：你小子在说谁？）。没准看完动画还可以大笑：这个火焰鸟的火焰竟然是冷的。这样名不符其实的烂鸟还能叫神鸟么？在火焰中连脸都不让我们看，难道火焰鸟真长的真这么丑么？（火焰鸟：我受不了这个家伙了！）当然笔者还是比较偏袒神兽的。伟大的火焰鸟竟然可以随意控制火焰的温度和隐藏自己于火焰中，实在不简单！（众：你变的也太快了吧）不过谁知道这只烤火鸡有多少真材实料呢？看它在游戏中的表现就知道了，除了收藏就没价值了哈。（火焰鸟：都闪开，让我来——）总体来说，最颓废的神兽就是它了！我说烈空坐，不要在那边笑，下一个颓废的就是你！

来大致看看火焰鸟的表现，在火箭队大肆攻击石英联盟时，收集到八个徽章的强大训练家竟然只会逃避，只有主角傻傻地去阻止火箭队——主角其实是种很笨的生物，什么危险都敢上，人家都聪明知道要保存实力到正式比赛，主角偏偏无聊到保卫神圣的比赛场地……明明知道自己不是对手偏偏要上，害得火焰鸟不得不出来救他。要知道火焰鸟出现要有多大的勇气……算了，我也不想责备无辜的主角，毕竟没有他我们作观众的就看不到如此繁多的神兽了。火焰鸟的表现没有给神兽丢脸，直接在圣火中KO掉了火箭队，安放好圣火后飞走。火焰鸟还是做好了它守护神的职责了的，这方面凤王就有点偷懒，以为自己有三个部下就高枕无忧了，实在有点不象话了。

漫画

曾经有一只传说中的鸟口袋怪兽被我抓住，我却没有将它存起来，而是把它带在身边，结果在神兽战中被别人虐得很惨……如果有人问我，哪只神兽最废，我一定会说，是火焰鸟，如果非要加个残废程度，我希望是超一等残废！

火焰鸟一出场就是作为反派出场的，在第2册第26话， 小智在去红莲岛的途中，见到一处着火，好奇心起，去调查，不过却被火箭队当场抓住，成为威胁夏伯的人质。（各位读者见谅，因为3鸟剧情的相似性，所以看着可能很罗嗦。）然而小智技高一筹，派出暴鲤龙救下夏伯，二 人骑上火焰马，开始逃窜，却被火焰鸟追击。尔后夏伯不敌，让小智去复活[神秘的琥珀]，同时还借走了小智的暴鲤龙（咱在想，是不是怕小智不还他烈焰马）。最终小智排除万难，成功复活了化石翼龙，将火焰鸟击退（纳闷怎么没使岩崩而是用奇怪的能源波）。画面一转，娜姿中队的中队长带着败退的火焰鸟回到火箭队总部，然后，还是那个3鸟齐聚的画面咯。第3册第32话，娜姿放出了火焰鸟，并召唤出了急冻鸟、闪电鸟。然后嘛，省略N百字，以免读者说我骗字数咯，具体参照以前另外两鸟。最后提一句，火焰鸟果然够衰，在第14册174话以后一直被小蓝骑，但是连一个小蓝都照顾不好，被敌人爬上了它的背，将小蓝打下了火焰鸟。幸好小茂英雄救美，否则真不知道火叶篇里那个女主角要怎么处理……

话说回来，火焰鸟比闪电鸟还是要幸福一点，因为在别的漫画上也有出现。比方说在《大搜捕》中，某位怪叔叔曾出售“火焰鸟”，虽然事后证明是百变怪，不过总算露了一面，等等。火焰鸟或许不是最强的pm，或许不是最美丽的pm，然而它也有着自己的魅力，作为第一只火系的神兽，作为不断挣扎脱离冷门的努力的存在（这个主要表现在游戏中，有介绍）。

游戏

提问：最冷门的神兽是哪一只？回答：火焰鸟。

火焰鸟是口袋妖怪历史上第三只神兽。虽然曾经说它是最冷门的精灵。但是现在，由于口袋妖怪XD里净化完精灵的追加技能朝阳、神通力、鬼火的加入。使得打击面更为广泛，实力也增强了很多，出头之日指日可待。它拥有全火系精灵第一125的特攻种族。火+飞行的属性所有精灵里只有三只。分别是喷火龙、火焰鸟、凤王。三者各有所长。属性方面虽然被岩、水、雷克制，可是却抵抗了地面、火、草、格斗、虫和钢。三只里面最被低估的应该算是火焰鸟了。可事实是不是这样呢？下面我们来看一下适合火焰鸟的战术。

HP90 WG100 WF90 SD90 TG125 TF85

天气型：火焰鸟是晴天中具有高杀伤力的特攻

手， 晴天条件下弥补了自身水系的弱点，还能提高自身火系技能的威力。放晴+火系技能一般情况是必须的。当然如果有古拉顿那自然更好。种族值90的速度虽然不够快但也快过大多数精灵。火系精灵通病是特攻高但是多数精灵特攻技巧匮乏。本属性技巧火焰放射在晴天的照耀下威力不俗，尤其是当火鸟它接完冥想，晴天下基本上见什么烧什么，烧不死也是一级残废。引火特性的精灵除外。在晴天队伍中，利用自身的物理抗性对付于队友不利的敌人，而自身的弱点就和队友进行联防。例如古拉顿+火焰鸟+雪拉比的组合。火鸟害怕的雷系被雪拉比和古拉顿所抵抗。岩系也被古拉顿抵抗。而晴天下水系的弱点又能很好被雪拉比抵抗。雪拉比的虫系弱点也很好地被火鸟保护住。不过这种组合比较怕海皇牙。而回复方面可以配朝阳也可以用睡觉+醒睡果。

推荐配招：火焰放射+放晴/觉醒草+朝阳+神通力

双刀型：火鸟拥有比较漂亮的双刀身材，可惜物攻技巧却不足，不能像同样出色的火龙、凤王、甚至是火鸡那样拥有强大的打击面和破盾能力，而只能依靠觉醒力来补充打击面。凭借还算优秀的两攻以及一定的打击面，对于火鸟来说就有两种选择：强攻或者游击。这样情况火焰鸟就得追求高威力，威力越高效果就越好，可以考虑使用特攻果来强化自身能力。物理攻击方面比较匮乏，一般情况下用燕返或者用觉醒飞。特殊攻击方面以火焰放射为主，辅以一种扩大打击面的技能如新增加进来的神通力或觉醒力量。考虑到火焰鸟物理攻击的技巧不足，所以实际分上努力值的分配多以特殊攻击为主，甚至可以减物攻而加特攻。既然是强攻，那么高速移动也值得一用。一次高移后基本上能快过所有精灵了，之后就是考验控场能力的时候了。如果只想游击的话更是可以将火焰放射换成更有效率且更适合游击的燃烧殆尽，副作用是使用后自己特攻降两级，可是如果只是想要游击的话那是没有问题的。

推荐配招：燕返+火焰放射/燃烧殆尽+神通力/觉醒草/水+高移/替身

消耗型：不要浪费了火鸟的特性：压力。火焰鸟拥有两大消耗技能：毒毒以及新加入的鬼火。毒毒的作用我想也不用我多说了，越来越多的伤害是其最大好处。但是这两者都存在不足的地方。巨毒盲点对于毒系，钢系以及免疫特性的精灵无效，尤其是很有可能被对手抓到个机会换上迪奥西斯来进行破坏。但是不要忘记，钢系被火系所克制，毒毒+火焰放射这个组合可以说是弥补了这个缺陷。所以非常推荐的就是巨毒+火焰喷射的消耗，而技能的话可以还考虑火焰旋涡。而XD新追加的技能鬼火在这里也有不俗的作用，对于火鸟的消耗战术来说，鬼火也许并不是最好的选择，比它适合用鬼火消耗的精灵很多。但是对于神兽战来说，又有其优势。火+火的组合虽然打击面窄了些，可是鬼火弱化对手的物攻不仅仅是战术中的防御上的弥补，更能打击对方的自信心。通过先读使用鬼火来废掉对手换上来的物攻精灵。例如古拉顿，攻击型迪奥西斯等。间接强化自己的物防。可以给对方感受感受什么是哑巴吃黄连。不要忘了，神兽队中比较适合做队医的且比较常见的是雪拉比。而它又被火鸟克制。除非你用的是梦幻。

推荐配招： 火焰放射/火焰旋涡+毒毒+保护/替身+朝阳/睡觉/飞天



No.150-305
超梦篇

基本资料

中文名： 超梦、超梦梦
日文名： ミュウツー
英文名： Mewtwo
身高： 2m
体重： 122kg
属性： 超能
特性： 压力
种族： HP106 WG110 WF90 TG154 TF90 SD130
说明： 一只由科学家在历经多年毛骨悚然的基因结合及DNA工程实验后从梦幻身上克隆出来的精灵，

具有比梦幻更强大的力量，同时具有人类的智慧。

动画

在游戏界，只有一款游戏能被成为怪物，那就是——口袋妖怪；在所有口袋妖怪中，只有一只神奇宝贝能被成为怪物，那就是——超梦。几乎没有任何神奇宝贝能在超梦面前出风头，就如同在口袋大作上市时候没有其他游戏敢来争风。从超梦在荧幕上登场以来，凭借其帅气的造型、华丽的技能、杰出的表现吸引了几乎所有口袋饭的目光（当然也包括在下），人气直逼主角皮卡丘。在日本调查中发现，超过半数的口袋饭最喜欢的神奇宝贝是超梦（可惜大多是男生……）。超梦是集合造型、实力于一体的神中之神，即便是今天超世代钻石珍珠的新神奇宝贝风靡时代它仍然当之无愧为最强实力、最高人气、最华丽造型的神奇宝贝。更可恶的是，动画中盔甲超梦的轰然出世简直是让超梦的魅力超过了它本身！什么叫神？这就是神，神兽已经不能表达超梦的伟大了，去掉“兽”，超梦是真正的“神”！几乎同时，超梦在一定条件下进化成盔甲超梦的谣言轰然四起，无数口袋饭想在游戏中得到它，虽然这早以被确认是谣言；更有甚者擅自修改ROM加入了盔甲超梦！被称为“超级宝石”版本等的游戏加入了这一伟大杰作下的神奇宝贝。

超梦不是可爱的神奇宝贝，所以不像梦幻雪拉比基拉祈靠卡哇一吸引观众特别是MM观众，但就以其威风凛凛的气质，就能倾倒所有的观众了。

动画中超梦的表现可以说是谈到最多的吧？那么我们就简略看下好了。超梦，来自克隆的牺牲品，对自己的迷茫，发动的对人类的复仇——但总觉得这算什么复仇，大肆攻击城市什么的华丽爆炸场面没有出现，真叫人可惜，阪木老头的基地爆炸也丝毫没有震撼性……超梦这家伙，竟然擅自把自己当作训练家。哪有人见过训练家自己上场PK的？（小智54……）据说那个没有邪恶属性的时代，超能力可以解决一切问题，以胡地为首的超能力PM几乎可以击败除鬼斯通系的所有PM（鬼斯通系往往是很无作的那种，而且只有3只），那超梦更是在这种环境下发威——作者你给我出来，把班吉拉提前拉出来！由此告诫人类，不要擅自克隆人类，否则后果不堪设想。战斗，超梦眼中的怒火，干掉它的父母梦幻！（没人性呀）于是，兰色皮球和红色皮球在玩弹弹球游戏……《超梦的逆袭》，至今还被认为是最优秀的神奇宝贝剧场版。超梦的复仇失败了？是的，作为最强神奇宝贝可能不应该用失败来写它的命运，但我们的小智拥有主角不败定律这种类似金手指的无耻用具。（其实主角也没赢呀）至于后续的《超梦，我就在这里》中超梦并没有什么太突出的表现，顶多是承认了生命体的存在吧，等等，超梦似乎能用超能力移动空间？那珍珠的神兽不是没价值了？咳咳，这里就不多提了。

漫画

超梦是红黄蓝绿中的第一只一级神兽，按照逻辑来说，应该是梦幻的孩子（话说回来哪只口袋怪兽不是呢？），不过论其攻击能力，绝对是“超”梦。超梦是昔日的特攻第一高……在漫画中超梦的戏份很重，几乎每部漫画都有出场。而且超梦是很帅的pm（不要怀疑我的审美能力咯），又超强，嗯，人气也是超高的。闲话少说，还是从特别篇开始。

第一次见到超梦，是在第2册第16话，小智冒充火箭队钻进彩虹市秘密基地的时候。小智一眼瞥见未完成的超梦，那时的它还是一只超大号的梦幻，并且还有一只胳膊一只腿没有完成，但是已经颇具气势了。只听见有人在低语，“这是用从梦幻身上成功采取到的细胞制造出来的超梦……看来要利用少量的样本基因成分来组合出完成体，是行不通的……”一句话道出了超梦的来历。（咱先不管这句话的科学性哈，漫画嘛，太真实就不好了。）因此火箭队再次追捕梦幻，最后还是被扁得很惨。第3册第34话，超梦逃遁的噩梦再次惊醒了夏伯，而华蓝市惨遭怪物的血洗，一片狼藉，小智忍耐不住好奇心，前去探查，不想在



某个洞穴里遇到了正在发威的超梦咯，结果自然是一番恶斗，小智6只pm仍然不敌，这时夏伯出现了，为小智指点迷津，道出了他与超梦那藕断丝连的关系。然后准备与超梦同归于尽，结果……当然是白费力咯。超梦怎能是夏伯老头打败的？小智从夏伯给他的火焰防护罩（一直搞不懂这是哪招……）里挣脱出来，开动脑筋，先让快泳蛙吃了一记勺子（这又是哪招，汤匙哪有这么大的……而且不是攻击技），然后派出3只pm吸引火力，逼迫超梦使出龙卷风（还能反弹攻击，如果游戏里真有这种绝技一定是束缚技+镜返等级的……），从而利用皮卡丘那硕大无比的嘴——厄，是嘴里的大师球，抓住了超梦。顺便寒一下，咱知道大师球百发百中，但是谁也想不到想把大师球扔出去也不容易……然后小智白痴般的把超梦送给了夏伯，然后开开心地去找他的“化石大叔”去了……第5册第64话，小黄为了寻找小智踏上了红莲岛，然后——啊？你说小黄是谁？没看过特别篇的一律PIA飞，自己去看！然后看见了个奇怪的大叔用看不清的pm做TF火球的训练，当然就是易了容的夏伯和神速的超梦咯，不过小黄不知道，只是一句“哇，好厉害的大叔”就完了。咱看着也奇怪，超梦就算是二刀直接用念力将火球赶跑不就得了，难道要培养WG型超梦？然后，就没有然后了，直接进入“VS四大天王”剧情！第7册第79话，夏伯VS渡！这可真是个惊人的场面，惨烈的战斗……先暂且把小黄晾一边，超梦一出场就把破坏丝光捏爆（这是啥手啊……），然后使出了障碍（原来超梦的所有招数都是原创的……）挡住了化石翼龙的超音波，把化石翼龙顶飞，然后利用幻象波（即龙卷风）差点击败两只哈克龙（咱再寒一下渡大神的队伍，要哈克龙干啥，凑数？），随后又利用汤匙和化石翼龙的翅膀对砍（真斗/日下好像不懂对战哈）。最后超梦的勺子变成了叉子，把渡的球全部戳破，一度占上风。只可惜在夏伯身边超梦有个“三分钟限制”，否则没准真的能打败渡。可惜，功亏一篑，超梦一技之力果然无法打倒渡，最后还是小黄率领她的队伍打败了渡。（暂在这里无责任YY一下，倘若以小黄的能力带着一队木乃伊、耿鬼、果然翁这些谁见到都头痛的BT的话……）第13册第162话，夏伯利用炎帝治好了他的伤，但同时也失去了同超梦的羁绊，他说着“今后请作为一个生命自由的生活吧……再见，兄弟……”仿佛看到超梦一跃离开了红莲岛，飞向远方……至于他飞到了哪里，咱不知道。不过从日本的还没传到中国的小学馆资料里可以看到，超梦和小智混在了一起，还被迪奥西斯虐，不过我坚信超梦是不会败的，何况他的同伴还是积攒了万年RP的小智呢……

超梦不愧是一级神兽，画家们给足了面子，十分努力的刻画它的形象，透过这些零零散散的片断，我们仿佛可以看到它强大背后的矛盾，对自己意义的深刻的迷茫，即使是神也是悲剧的神。不过在另外的漫画中超梦就比较衰了，咱实在不想破坏超梦的形象，不过还是举个例子吧。在大搜捕（又是大搜捕）中，超梦只是作为主角老爸（刚才哪个混蛋答应了一声？）的一只pm，是为了追寻梦幻而存在的一个替代品，而且被儿子的皮卡丘两度打败（不应该啊，超梦速度只要加一点努力就应该比皮卡丘快啊，可以直接秒杀了啊……），可见其衰，也可见啥时候都是主角RP最盛。

游戏

动画中超梦一直被冠以“最强”的名号，游戏中也以极高的种族、极丰富的学招来显示它拥有“最强”的实力。虽然神兽战中它不算很顶尖的PM，不过能力和学招摆在那，自然不是可以轻视的角色。

HP：106 物攻：110 物防：90 速度：110 特攻：154 特防：90

冥想强化型：虽然冥想强化的头两把交椅始终是心之水滴二水都，不过超梦特攻不低的同时还具有很快的速度，是超过二水都的地方。如果对方换上水都时超梦冥想一次了的话，接下来超梦可以凭借速度优势抢先攻击，冥想一次后的冷冻光线打特防较高的红水都拉提亚斯也有60%，再加上拉提亚斯没有剩饭恢复HP，超梦便已经占据了主动。不过面对特攻特防都很恐怖的心之水滴二水都，千万要速战速决，对着冥想起来对超梦没便宜可以占。此外超梦冥想一次后冷冻光线可以直接秒杀古拉顿。

配招上除了冥想以外，冷冻光线可以打上述的那么多热门PM，也是必备；十万伏特克制路基亚、七彩凤凰和海皇牙，打钢螃蟹效果不减半，与冷冻光线打击面互补，也是很常用的招式。队伍里有海皇牙的话，也可以换成闪电，不仅威力大，特效更是可观，不过就比较受制于可以改变天气的古拉顿；火焰放射可以打击讨厌的钢螃蟹和鬼蝉；由于神兽战里许多PM都抵抗超能力，所以精神干扰虽然威力大却很不推荐。正因如此，虽然

神兽多是超能力系，本系强技精神干扰却很少在神兽战中出现。其他招可以考虑自我再生校复HP；超梦的HP极限值也要超过404，所以也可以造出抵抗地球投/黑夜魔影的替身，并提升了冥想的安全系数。电磁波/挑拨也可以考虑。

推荐配招：冥想+冷冻光线+十万伏特/闪电+火焰放射/替身/自我再生/电磁波/挑拨 努力速度至少要超过350，其他分特攻和HP

物攻/双刀型：超梦的高物攻亦有可发展利用的价值，由于神兽里多是超能力系，所以物理攻击招上影球必备，打二水都要超过一半，皮厚如路基亚也要掉1/3。用巨大化的话，不仅可以提升攻击力，对本身较为低下的防御力也是很好的补足。巨大化+地震对钢螃蟹和吉拉丘威胁不小，一般还要配合自我再生，稳扎稳打地强化。接下来可以考虑冷冻光线对付高防御的古拉顿，挑拨对付下状态技能与吹吼，替身对付有电磁波/剧毒的快乐/叶绿迪奥西斯和寄生种子的雪拉比，并帮助屏蔽火红迪奥西斯的威胁。也可以引出替身+气和拳的COMBO来对付快乐，不过由于格斗系弱于超能力系，所以和精神干扰一样，意义不算很大。口袋妖怪XD中它可以通过定点教学学到威力200的自爆，威力也是相当惊人，配合巨大化的话和木天狗/梦幻的剑舞+大爆炸一样，也几乎无坚不摧。不过就如同诅咒3神柱基本不配大爆炸一样，超梦在巨大化后是否值得自爆也值得商榷，平时直接用用效果可能会更好，当然，巨大化后自爆的威力是应该肯定的。

推荐配招：影子球+自我再生+巨大化+地震 努力重物理攻击与速度

No.151-306 梦幻

基本资料

中文名： 梦幻、梦梦
日文名： ミュウ
英文名： Mew
身高： 0.4m
体重： 4kg
属性： 超能
特性： 同步率
种族： HP100 WG100 WF100 TG100 TF100 SD100
说明： 聚集所有精灵的灵气，然后从一颗神秘的种子中诞生的神秘的精灵，是最稀有的精灵，极少有人见过。

动画

真没想到作为BUG出身的梦幻竟然受到如此待遇——演了2部电影，真是可恶呀。（梦幻：你有什么意见吗？有意见你就说出来呀？）梦幻之所以被当作是生命的起源，可能的原因是它拯救是口袋妖怪游戏的关系吧。

动画中，梦幻和超梦是可爱和帅气的对立角色，（众：哪里对立了？）只是没想到这个家伙一出来就只会玩，完全置超梦严重的怒火于不顾。“你，你玩够了没有，我正在给你作节目呢。”“你做你的，我玩我的！”“……”贪玩果然是人（PM？）的天性呀。

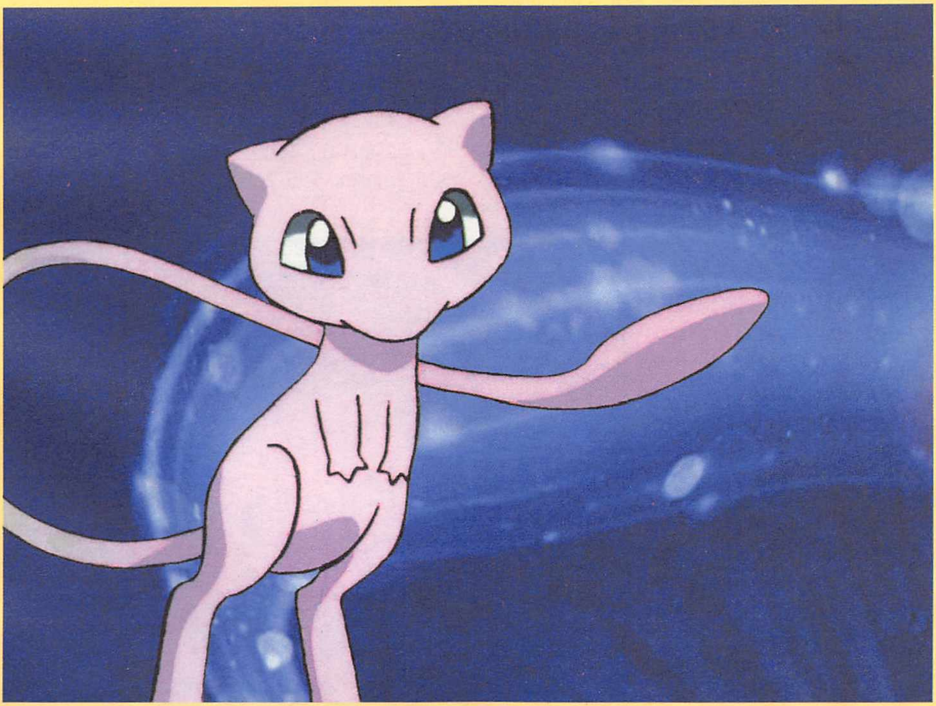
作为特级神兽，梦幻是非常有自知之明的，知道用特殊攻击打不过超梦故意建议普通攻击，比起刚才说到的某某人完全不一样……就在超梦无比愤怒地攻击时，这个家伙竟然毫不在意地边玩边战，一点战斗礼仪都没有呀，就这样子对战简直笑掉大牙啦……不过看不起超梦你就大错特错了。（梦幻：没看不起它呀）超梦的复仇失败了，而让超梦了解生命意义的梦幻（小智？）还是在云中游荡，太，太不务正业了！咳咳，作为能够不需要本尊就能变身的神奇宝贝，第2次在电影中登场拐卖皮卡丘和喵喵实在是有失风范，还很体贴的为N久不出场也不拍摄剧场版的凤王加点戏，它们间有关系么？（众：真不知道你脑子里是怎么理解的）虽然梦幻两次出场，但两次都只是配角而已，这就有些吃亏了。梦幻是不喜欢争斗的典型，都没有看到它对谁用过技能。对抗超梦也只是为了体现本尊的价值而已。一身本事但不使用的确有些可惜，荒废？在云中玩耍的梦幻，似乎无忧无虑，想必这样的心情也能传染给观众们吧？说来也怪，火箭队想要超梦，却没有想过在去找一块梦幻的睫毛化石去制造，毕竟后者简单多了呵呵（众：哪里简单了），看来他们还是有些笨的呵。（众：真正笨的只有你吧）

漫画

梦幻，终于说到梦幻了！想当初只是bug怪兽的梦幻如今可是大红大紫，出演过两部剧场版，游戏中多才多艺到让人不知道该怎么办，漫画里更

是有着举足轻重的地位。梦幻，pm如其名，当真只是幻想中存在的pm，它是一切pm的起源，好奇心盛而贪玩，无忧无虑活在这个世上，默默地关注苍生。它长得又可爱，（个人认为比皮卡丘可爱多了……）所以是极有人缘的。

在特别篇的第1册第1话，小智还是个乳臭未干的小鬼头，偶然间听到火箭队讨论[梦幻]，虽然不知道那是什么，但还是想去收服。夜间，小智怀抱一大堆精灵球（这个，训练师可真是辛苦啊，为啥不去要个四次元背包？）准备去抓梦幻，第一次看到了以后作为最强的对手也作为最好的朋友的小茂，与一只从来没见过的宠物小精灵进行激烈的对战，结果小火龙明显不敌（人家种族值比你高一倍呢……等级更高了……），小茂理智的将其召回，引起了热血小智的不满，试图打抱不平，结果被梦幻一击KO。梦幻飞走了，小智遭到了小茂的“调戏”，但与此同时梦幻的形象也深深地留在他的心中。第2册第17话，百变怪假冒梦幻戏耍火箭队的故事相信大家已经耳熟能详了，咱就不多说了，小智从小蓝处知道了梦幻的地位，“世界上所有的饲养员都很想得到的传说中的第151只宠物小精灵”。而正说着，小蓝的探测仪捕捉到了梦幻的波长，二人联手成功的将梦幻束缚住，但与此同时火箭队赶到了，迷唇姐完全将形势扭转过来，眼见梦幻就要落入火箭队手中，小智挺身而出，干扰了火箭队抓梦幻的动作，从而为梦幻的挣脱争取了时间。发威！发威！发威！梦幻发威了！不给火箭队任何机会，火箭队可以回老家了！伟大的梦幻，它继承了它的所有后代的优秀传统，超梦、凤凰、裂空龙在这一刻灵魂附体，它继承了TV版中永远PIA飞火箭队的优秀传统，在这一刻不是它一只pm在战斗，不是……（众曰：你有完没完……）总之，梦幻的“冰冻波”（暂且这么叫吧。）绕过了小智和小蓝，将火箭队打败。梦幻深情一瞥，渐渐远去。从此，梦幻的一片芳心便放到了小智身上。（众：神兽是无性的好不好……星：无性只是为双性恋创造条件咯。众：你去死吧……星：那好，就说是梦幻的一片好奇心放到了小智身上好咯。）第3册35话，在小智打败超梦并把它交给夏伯，扶着夏伯向石英高原进发的时候，远方的天空仿佛有一颗星闪过，我们有理由相信那是在远处关注小智的梦幻（参见石英高原部分），因为看到他平安而释怀。第3册第40话，石英高原的冠军争夺战结束了，观



众们缓缓地离场，而又是在远处（不过给了个近镜头），梦幻看到远去的人群，再次回眸，然后飞向远方……至此，梦幻的戏份告一段落，但是它给我们留下了YY的空间，有没有理由相信来救小智脱出冰壳的坂木老大是梦幻叫来的呢？有没有理由相信其实小智的每次冒险梦幻都在默默地注视着呢？有没有理由相信某年某月在火叶的世界中，梦幻自愿让小智收服呢？（既然路比可以收服雪拉比）一切拭目以待吧，毕竟火叶篇还在连载中。

在其他漫画中梦幻也都有出场，举个例子，还是大搜捕(众：你不能换个别的啊?)，梦幻是主角的老爹一生追逐的目标。还有搞笑篇啥的，因为太多就不再提了。梦幻，果然是梦幻。

游戏

HP：100 物攻：100 物防：100 速度：100 特攻：100 特防：100

由于可学会任何技能机器和定点教学，战术多变且可塑性强、在队里能充当的角色多，实力要比雪拉比和吉拉丘稍高一点。不过学招多不代表每招都好用，这年头强调的是个性，比如冥想强化这种打法谁都可以用，就体现不出梦幻多变的优势了。此外变身、摇手指等技巧虽然有趣，就难登大雅之堂。

剑舞型：爆发力强大而且稀有的剑舞是强化的首选，此时大爆炸也是必要的攻击招数，剑舞后的大爆炸除了鬼系和钢甲暴龙，就算防御高如钢螃蟹也难以抵挡。纵然是古拉顿这种高攻击的PM舞剑，也没有梦幻的剑舞+大爆炸霸道。既然我们确定了大爆炸只要操作得当就可以一换一，那么剩下的招数就是为了在爆炸兑子前做更多的贡献。由于神兽多是超能力系，所以影球很推荐，剑舞后的影球对许多神兽都有致命效果。其他招可以考虑挑拨/替身来对付电磁波/剧毒+地球投/黑夜魔影的快乐和叶绿迪奥西斯，生蛋来回血，地震/岩崩等来增加打击面，催眠破盾及安全强化，冷冻光线/火焰放射/燃烧殆尽来对付高防御的古拉顿/钢螃蟹/钢铁鸟等。

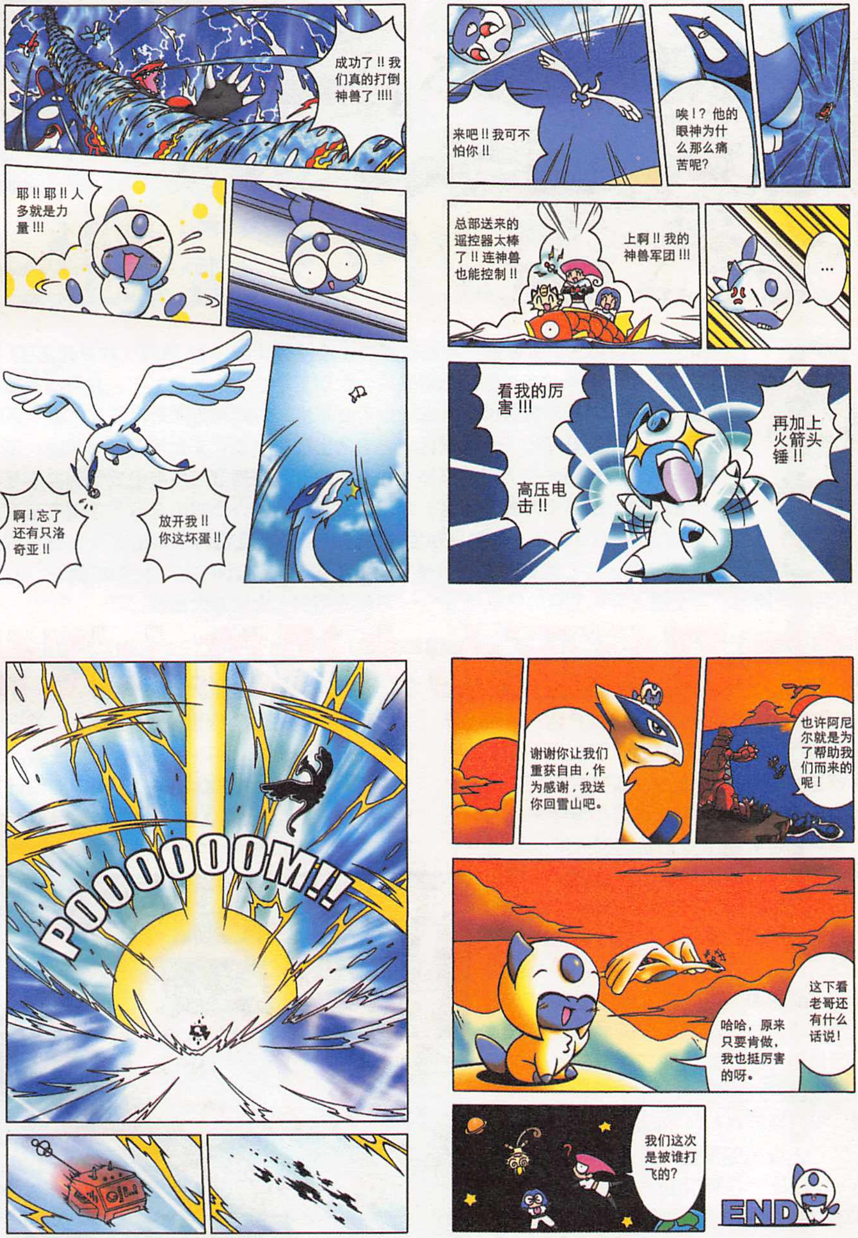
专爱梦幻、巨大化梦幻作用与剑舞梦幻类似，但都不如剑舞型的灵活方便、威力强大。当然专爱战术可以配合戏法使用，来发挥额外的价值。

推荐配招：剑舞+大爆炸+影子球+地震/火焰放射/冷冻光线/燃烧殆尽/挑拨/替身/生蛋 努力上重物理攻击与速度

其他型：梦幻不是那种有固定配招的PM，配的4个招，看似漫无目的，实则是为了满足队伍的需要。由于梦幻的高灵活性，如果操作得当，往往可以给对方带来意想不到的打击，而对方只要一招不慎，说不定就是满盘皆输了。对方如果比赛前并不了解你的队伍，那对梦幻的配招肯定心里没底，常常需要套招来确定你的梦幻到底是配了什么招，比如当你的梦幻对上对方的海皇牙时，对方可能会怕你的十万伏特而换上古拉顿，接下来可能怕你的冷冻光线而再换上钢螃蟹，之后还可能怕你的大字火而重新换上海皇牙……如此复杂的套招过程中，谁又能确保没有闪失呢？这一点类似于常规对战时的耿鬼、巨甲兽等PM。梦幻有价值的招很多，特攻招以十万伏特/闪电、火焰放射/大字火/燃烧殆尽、冷冻光线为主。物理攻击招则有影球、地震、岩崩、气和拳等。强化招如冥想、剑舞、巨大化，辅助招更是不计其数，挑拨、戏法、替身、生蛋、电磁波、剧毒、光壁、吼叫都是比较优秀的技能。这里我们强调的是随意而不随便，你给梦幻配的4个招，看似凌乱，但却有其目的性所在。另外有矛盾的两个招不宜共存，比如你带了冥想后，就不宜带使用后迅速下降特攻的燃烧殆尽了。

推荐配招：见上，努力则根据配招的不同而变化




成功了!!我们真的打倒神兽了!!!!
耶!!耶!!人多就是力量!!!
啊!忘了还有只洛奇亚!!
放开我!!你这坏蛋!!
来吧!!我可不怕你!!
唉!?他的眼神为什么那么痛苦呢?
总部送来的遥控器太棒了!!连神兽也能控制!!
上啊!!我的神兽军团!!!
…
看我的厉害!!!
再加上火箭头锤!!
高压电击!!
POOOOOOOM!!
谢谢你让我们重获自由,作为感谢,我送你回雪山吧。
也许阿尼尔就是为了帮助我们而来的呢!
哈哈,原来只要肯做,我也挺厉害的呀。
这下看老哥还有什么话说!
我们这次是被谁打飞的?
END





Hello!各位口袋迷们大家好！欢迎光临口袋迷特别节目 小智 激战！对战开拓区！的直播现场！那个…各位应该都还记得我吧？我叫亚希达（エニシダ），是对战开拓区的创始人。说到对战开拓区相信大家一定不会陌生。对战开拓区又称战斗边疆，是GBA版神奇宝贝绿宝石新增的大挑战区域。它的出现可以说让大家过足了对战瘾！不过正如今天节目的标题告诉大家的那样，在今天的这期特别节目中我们要谈的并不是游戏中大家所熟悉的那个对战开拓区。今天的节目将由我为大家完全解读刚刚在东京电视台播映完毕的TV动画神奇宝贝超世代对战开拓区以及我们永远的主角小智在对战开拓区的精彩战斗！大家都做好准备了吗？那么，口袋迷特别节目 小智 激战！对战开拓区！现在开始咯！马上进入今天节目的第一环节—— 对战开拓区七大设施大揭秘！

对战开拓区七大设施大揭秘

首先，还是由我来为大家详细介绍一下对战开拓区。TV动画神奇宝贝超世代对战开拓区是继丰缘联盟（又称芳缘联盟）之后神奇宝贝超世代（AG）的第二个联盟，也是小智所挑战的第五个联盟。它是根据绿宝石新增的大挑战区域バトルフロンティア改编而来的。与游戏一样，动画中的对战开拓区也是由分别代表着知识、毅力、战术、幸运、精神、能力、勇气的对战工厂、对战竞技场、对战巨蛋、对战通道、对战宫殿、对战塔以及难度超级BT的对战金字塔这七大设施组成的。游戏中对战开拓区七位个性十足且实力超群的对战之脑（即设施首领）当然也在TV中得到了很好的保留。不过与游戏有所不同的是，TV中对战开拓区七大设施的地理位置并不在丰缘地区的同一个海岛上。TV中的七大设施全部分布在游戏红绿、火叶版背景所在地的关都地区。因此可以这样说，TV中的对战开拓区并不是完全基于游戏的。那么TV中的各个设施的具体位置究竟在哪里，就成了TV留给大家的大疑问。相信大家都很想知道吧？别着急，关于这个问题在接下来的环节中你一定能找到答案。我们先来看一张地图，这张地图就是TV中对战开拓区的全地图。希望通过这张地图大家能够对各个设施大致的地理位置有一个初步的了解。



↑对战开拓区全地图（注：地图中道路为游戏火叶中的路线，值得注意的是小智一行在对战开拓区的旅行路线并不遵循图中的道路。）

好，大家都看清楚了吗？接下来就让我们到各个设施进行进一步的参观吧！

K. 对战工厂

日文名：バトルファクトリ

英文名：Battle Factory

登场动画：

AG134 初阵！对战工厂!! (前篇)

AG135 初阵！对战工厂!! (后篇)

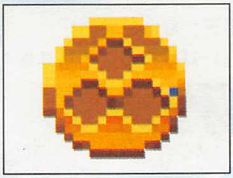


↑对战工厂地理位置如图



↑对战工厂设施建筑





←对战工厂标记——知识标记

←对战工厂对战之脑 工厂头目 达拉（ダツラ）

对战工厂位于关都地区东北部，具体位置呢在无印篇女主角华蓝道馆的道馆训练家小霞家乡的华蓝市附近。对战工厂是对战开拓区所有设施中最注重挑战者神奇宝贝知识积累程度的设施。其设施建筑设计源于现代工厂的设计。对战工厂的对战之脑是工厂头目掌控有对战开拓区知识标记的达拉。达拉是一位平日喜欢制造诸如滑翔机、汽车之类机器的爽朗男人。战斗时非常冷静的达拉曾经在一次滑翔机试飞中搭救了一只受伤的急冻鸟然后与急冻鸟成为了朋友。由达拉把持的对战设施对战工厂也是小智在对战开拓区挑战的第一个设施。

G. 对战竞技场

日文名：バトルアリ-ナ

英文名：Battle Arena

出现动画：

AG148 对战竞技场！格斗对决！！



↑对战竞技场地理位置如图



↑对战竞技场设施建筑





←对战竞技场标记——毅力标记

←对战竞技场对战之脑 竞技场指挥 小保见（コゴミ）

对战竞技场位于关都地区的中心地带，其具体地点在使用超能力神奇宝贝的道馆训练家娜姿的道馆所在的金黄市和使用草系神奇宝贝的道馆训练家艾丽嘉的道馆所在的彩虹市之间。对战竞技场的设施建筑完全按照日本的格斗道场设计而来。对战竞技场的对战之脑竞技场指挥小保见是一位擅长使用格斗系神奇宝贝的非常热血的小姐，平时最喜欢使用怡雷姆和超力王的小保见非常地欣赏湛蓝道馆的阿皿和武斗道馆的藤树这两位格斗系神奇宝贝道馆训练家。正如竞技场标记的名字毅力标记告诉各位的那样，在对战竞技场战斗最讲究的是毅力和骨气。另外再补充一下，对战之脑小保见是非常喜欢硬骨头类型的挑战者的哦。

T. 对战巨蛋

日文名：バトルド-ム

英文名：Battle Dome

登场动画：

AG152 对战巨蛋！火与水的融合！



↑对战巨蛋地理位置如图



↑对战巨蛋设施建筑





←对战巨蛋标记—战术标记对战巨蛋标记—战术标

←对战巨蛋对战之脑 对战明星 西司（ヒース）

对战巨蛋的具体位置在关都东部岩石隧道南边的幽灵镇——紫苑镇附近。游戏中对战巨蛋的挑战模式很象TV中的联盟大赛。而在TV中，对战巨蛋却没有延续在游戏中大受欢迎的联盟式挑战模式。不过有一点两者还是相同的，那就是TV中的巨蛋里也有数不清的观众！对战巨蛋的设施建筑设计也顺应了这一需求，巨大的棚顶为的当然是能装下更多的观众了^_^！咦？你问我为什么对战巨蛋会有那么多观众？唔，其实很简单。因为对战巨蛋的对战之脑我们的西司先生是一位拥有很多很多的粉丝的名副其实的对战明星！西司先生在对战开拓区所有对战之脑中可以算是最讲究战术运用的一位了，也因此他的战斗往往华丽而不失谋略有很高的可看性！能够引来那么多粉丝当然也就不足为奇了。在这里要提醒大家，要来对战巨蛋挑战不仅需要随机应变的能力，有谋略运用战术才可能从西司先生手中拿走战术标记哦！

L. 对战通道

日文名：バトルチューブ

英文名：Battle Tube

登场动画：

AG157 激战对战通道！对决通道女王小蓟！



↑对战通道地理位置如图



↑对战通道设施建筑





←对战通道标记—幸运标记

←对战通道对战之脑通道女王小蓟（アザミ）

对战通道在关都地区南部使用毒系神奇宝贝的道馆训练家阿桔的道馆所在的浅红市的南边。对战通道的设施为狭长型建筑，整个通道根据饭匙蛇的身体形状设计而来。游戏中挑战对战通道运气占了过关的很大成分，对战通道的标记幸运标记也因此得名。不过在动画中想要打败对战之脑小蓟，单靠运气可是不够的哦。对战通道的对战之脑小蓟被称作是使用蛇形神奇宝贝的通道女王，非常擅长使用诸如饭匙蛇、美纳斯之类的神奇宝贝。不过据说除此之外，小蓟还非常喜欢眯眯眼的神奇宝贝···关于这点我就不知道是不是真的了···总之，大家千万不要小看了这位通道女王就对了。

S. 对战宫殿

日文名：バトルパレス

英文名：Battle Palace

登场动画：

AG162 蜥蜴王！复活的黎明！

AG163 激战！对战宫殿里的丛林战斗！



↑对战宫殿地理位置如图



↑对战宫殿设施建筑





←对战宫殿标记—精神标记

←对战宫殿对战之脑 宫殿专家 悟空（ウコン）

对战宫殿在关都地区南部的海泡群岛，而海泡群岛呢则位于游戏中有传说中神奇宝贝急冻鸟栖息的双子岛的西南边，其具体位置在动画67集<当呆呆兽变成呆河马>那集中的度假胜地比奴附近。海泡群岛是一群拥有大片原始森林的海岛，而对战宫殿就在这片原始森林中间。对战宫殿的建筑设计具有浓重的古巴比伦风格。可以这样说，对战宫殿是对战开拓区最为气派的设施之一。不过

值得注意的是，除了设施建筑内的道场，对战宫殿还有一个更为广阔的道场哦。海泡群岛上广阔的原始森林同样也是对战之脑悟空老先生经常使用的对战场所。



↑对战宫殿户外对战场

终于说到悟空先生了，掌握有对战开拓区精神标记的悟空先生是一位与大自然共生的宫殿专家。长期生活在海泡岛原始森林里与大自然融合为一体的悟空先生在战斗时非常讲究神奇宝贝与现场环境的协调，而且据说悟空先生的神奇宝贝还因此拥有利用自然界各种能源的特殊能力呢。

A. 对战塔

日文名：バトルタワー

英文名：Battle Tower

登场动画：

AG168 对战塔大君，莉拉登场！

AG169 对战塔！以心传心战斗！



↑对战塔地理位置如图



↑对战塔设施建筑





←对战塔标记——能力标记

←对战塔对战之脑沙龙少女莉拉（リラ）

对战塔位于关都地区西南部，分割关都和城都地区的登城瀑布（トジョウのたき）附近。顾名思义，对战塔的建筑设计根据的是现代的塔楼。对战塔的对战之脑莉拉是一位与主角小智年龄相仿的沙龙少女。（重点强调一下莉拉可是女生哦。）不过别看她年纪不大，在对战开拓区所有的对战之脑中她的实力绝对是数一数二的。在这里要重点为大家介绍一下莉拉的一项特殊能力，莉拉能够感受神奇宝贝的心情从而了解神奇宝贝的语言。在对战时，这一特殊能力可以让她用自己的意念与神奇宝贝心心相通，也就是说她可以在不下达任何指令的情况下指挥神奇宝贝进行战斗。因此从这一层面来看，说莉拉是对战开拓区最强的一位对战之脑也不为过。

B. 对战金字塔

日文名：バトルピラミッド

英文名：Battle Pyramid

登场动画：

AG177 对战金塔！对抗雷吉洛克！

AG185再度挑战对战金字塔！对抗雷吉斯奇鲁！！

AG188最初的神奇宝贝！最后的战斗！

AG189决战！对抗雷吉艾斯！！



↑对战金字塔地理位置如



↑对战金字塔设施建筑



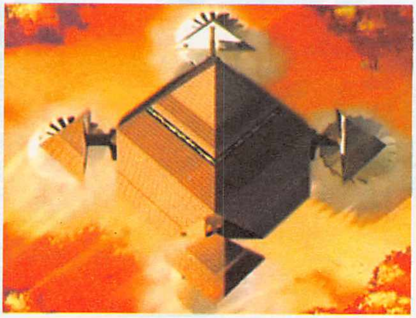


←对战金字塔标记——勇气标记

←对战金字塔对战之脑金字塔之王神代（ジンダイ）

唔，总算到最后一个了。相信在看到最前面的对战开拓区全地图以后，大家一定都在奇怪图中为什么没有把七大设施的对战金字塔标出来吧？等不及想知道？好，接下来马上带领大家进入神秘的对战金字塔。

在游戏中，对战金字塔是公认的对战开拓区所有设施中最BT最难玩的。那么在TV中这一设施的BT风格可以说是得到了很好的延续。对战金字塔的设施建筑是模仿古代埃及金字塔设计并建造而来的，关于这点在这里我就不再做过多的解释了。今天要为大家详细说明的是对战金字塔的特殊之处。可以这样说，对战金字塔是对战开拓区的UFO。大家请看下面的对战金字塔活动图。


←对战金字塔设施建筑活动图

从图中大家应该可以看出对战金字塔是可以飞行的。对战金字塔起飞时，四边的棱角会张开四个涡轮，同时金字塔底部还有一个更大的涡轮开始运转，五个涡轮一同高速旋转引起强烈的气流从而帮助金字塔升到空中。由于对战金字塔可以自由移动，所以它的所在位置就具有了不确定性。这也是为什么我没有把金字塔标在全地图里的原因了。值得注意的是，在TV中对战金字塔可是对战开拓区的最后一个设施哦。简单来说，挑战者要想挑战对战金字塔必须赢得对战开拓区其他的六枚标记才可以。也因此我们可以这样认为，对战金字塔的对战之脑神代先生就是对战开拓区的最终BOSS。掌管着勇气标记的金字塔之王神代先生作为对战金字塔最终对战之脑的同时还是一位考古探险家，他乘坐对战金字塔到处移动事实上为的就是寻找和考察古代遗迹。主角小智一共两次遇到了金字塔，第一次是在尼比市附近的古代波克兰蒂斯帝国的遗迹而另一次则是在石英高原深处的茴香谷。如果挑战者击败了对战金字塔的对战之脑神代先生也就意味着他成功征服了整个对战开拓区，而对战开拓区的征服者将有幸进入优胜者殿堂并成为对战开拓区的首领候补，有可能成为对战开拓区新的对战之脑哦。



那么就在不久前有一位挑战者，他击败了对战开拓区全部的七位对战之脑，成功的征服了对战开拓区。他就是我们永远的主角——小智。在接下来的这个环节中，我们将要为大家播出的就是小智在对战开拓区与七位对战之脑的精彩大对决！大家千万不要错过了！那么，各位期待已久的激烈战斗马上要开始咯！

光辉之路!小智 对战开拓区对战之旅

Knowledge VS对战工厂

A.战前拷贝：



与小霞分别之后，开始对战开拓区之旅的小智一行人以对战工厂为目标途中经过了一座山林。在那里他们竟然遇到了传说中的神奇宝贝急冻鸟和一架奇怪的滑翔机……在山麓下的神奇宝贝中心休息了一夜之后，第二天一大早一行人乘坐亚希达先生的“飞车”来到了对战开拓区的第一个设施——对战工厂。与对战工厂对战之脑达拉先生的交谈中，一行人发现了昨晚看到的滑翔机和急冻鸟……原来，在一次试飞中达拉先生正是乘座这架滑翔机搭救了这只当时身受重伤的急冻鸟，然后与急冻鸟成为了朋友。在结束了火箭队想要抢走急冻鸟的骚乱之后，按照挑战规则小智将从达拉先生拥有的神奇宝贝中选择一只作为自己明天挑战的对手。然而出乎所有人意料的是，小智选择的竟然是实力非同一般的传说中的神奇宝贝——急冻鸟。不过更加出人意料的还有——从天空中飞来了一直在喷火龙山谷苦心修行的小智的喷火龙！第二天清晨，小智与喷火龙进行了短暂的特训，从特训中可以看出喷火龙在这段时间里的确进步了不少。之后，一行人再次来到了今天的战斗场所——对战工厂。

B.对阵资料：

对战之脑：对战工厂对战之脑 达拉





使用的神奇宝贝：急冻鸟

绝招：急冻光线+水之波动+白雾+钢铁之翼



挑战者：真心镇 小智





使用的神奇宝贝：喷火龙

绝招：喷射火焰+龙之吐息+燃烧殆尽+地球上投

C. 超级战报：

战斗开始，喷火龙与急冻鸟双双飞上了高空。

小智先发制人命令喷火龙对急冻鸟使用喷射火焰，而达拉则下令急冻鸟用急冻光线作对抗。炽热的火焰将急冻光线弹开击中了急冻鸟，急冻鸟狠狠地摔在地面上。看来小智选择用喷火龙来对抗急冻鸟果然没有错，急冻鸟虽然是传说中的神奇宝贝，但终究逃不过属性相克的法则。不过这一击似乎并没有对急冻鸟造成太大的伤害，它很快的爬了起来向空中的喷火龙飞去。

乘胜追击小智命令喷火龙再次使出喷射火焰，如果这一击直接命中的话应该会对急冻鸟造成不小的伤害。可就在这时，达拉发出了指令。急冻鸟向上飞行漂亮地避开了喷射火焰，在速度完全没有下降的情况下绕到了喷火龙正上方紧接着迅速盘旋空降！面对急冻鸟的反击小智选择让喷火龙直接向上迎击。可让人万万没有想到的是，此番达拉并没有选择让急冻鸟与喷火龙作正面的直接对抗，而是下令急冻鸟使出了冰系的防御绝招——白雾！急冻鸟瞬时隐藏在浓浓的白雾里！急冻鸟的突然消失让喷火龙显得完全不知所措。而就在这时，急冻鸟对没有防备的喷火龙发动了突



然袭击，将喷火龙打落到地面！

急冻鸟不放过丝毫的机会，顺势继续向喷火龙冲去！危急时刻小智让喷火龙使用龙之吐息……连续的龙之吐息总算击中了急冻鸟，急冻鸟失去了重心坠向了地面……好机会！小智命令喷火龙冲向急冻鸟打算使用大绝招地球上投。可是就在喷火龙即将抱住急冻鸟的一刹那，刚才还重心不稳的急冻鸟竟然躲开了！逃过一劫的急冻鸟迅速展开反击对喷火龙使出了急冻光线。绝招直接命中不过或许是刚才受到攻击的影响依然还在，这击并没有对喷火龙造成太大的伤害。小智让喷火龙再次使用喷射火焰，不过达拉并没有回避的意思。急冻鸟使用钢铁之翼迅速避开喷射火焰直接撞向了喷火龙！喷火龙摔倒在地上许久没有站起来，这一击让它伤得很重……就在这时，达拉看准时机让急冻鸟使出雪藏已久的水系绝招——水之波动！水之波动直接命中，将喷火龙狠狠地打到了场外的墙上。效果卓越！

喷火龙陷入了空前的大危机！这时，小智想到了之前特训时喷火龙向自己展示的新学会的大绝招燃烧殆尽。如果使用燃烧殆尽肯定会对急冻鸟造成巨大的伤害。可是另一方面，燃烧殆尽的威力会随着使用次数的增加而剧减，如果使用的时机把握不准没有能够成功命中对手，等于说是白白浪费了事关整个战局的棋子。经过一番斟酌小智还是决定暂时不用……

战斗还在继续，达拉再次下令急冻鸟使用急冻光线。喷火龙滚爬着勉强避开了绝招的直接命中，但连续的急冻光线依然沿着喷火龙滚爬的路径扫去，在场上形成了一片巨大的冰块并且击中了喷火龙的右翼！喷火龙这边尚未来得及喘息，达拉竟然下令急冻鸟对刚才急冻光线形成的冰块使用水之波动！水之波动将冰块打成零碎的小冰渣砸向了喷火龙！看样子效果似乎非常的好。小智



命令喷火龙赶快飞起来避开，可是达拉完全不想留给小智任何逃跑的机会也让急冻鸟向上飞以求封住喷火龙的行动……由于右翼被刚才急冻光线打中的影响还在，喷火龙的速度明显比先前慢了许多。而达拉这边竟然再次使出了急冻光线加水之波动的组合招！小智让喷火龙用喷射火焰迎击，可是喷射火焰的打击范围完全比不过这些小冰块，喷火龙再次被这一组合招命中……

此时，战斗已经完全呈一边倒的态势。达拉也觉得是时候结束比赛了，于是下令急冻鸟向遍体鳞伤的喷火龙飞去……终于，小智下定了决心让喷火龙使出了蓄藏已久的大绝招燃烧殆尽！喷火龙的身体顿时发红全身变得灼热起来，刚才翅膀上的冰伤也渐渐融化……它飞过了迎面杀来的急冻鸟，用最大的力量使出了燃烧殆尽！与此同时，急冻鸟用水之波动做出了防御……火与水的相撞交织成巨大的冲击波，引发了强烈的爆炸！

浓烟四起，谁也不知道爆炸到底给急冻鸟造成了多大的伤害，不知道急冻鸟在哪里，还能不能再战……达拉低下头，帽沿遮住了他此时的神情……只听冷冷的几个字……“钢铁之翼！”浓烟中急冻鸟再次杀了出来，钢铁之翼狠狠地打向了喷火龙……眼看着喷火龙的体力已经到达了极限，小智究竟应该怎么办？可容不得多想，此时达拉已经对急冻鸟发出了再次使用钢铁之翼的指令……



“直接接下来！”。

危急时刻喷火龙接住了急冻鸟的钢铁之翼并顺势抱住对方直接使出了地球上投！疾速上升然后疾速俯冲，强大的冲击波猛烈地撞向了地面……

赛场上，尘土中，急冻鸟吃力的爬了起来……真的结束了吗？喷火龙输掉了比赛？

就在裁判即将宣布比赛结束的时候……急冻鸟倒下了，喷火龙站了起来！

“急冻鸟失去战斗能力喷火龙获胜，所以胜利者是真心镇的小智！”。多么熟悉的场面，但胜负的双方这一次交换了位置，小智终于如愿以偿的拿到了自己在对战开拓区的第一枚标记——知识标记！

D.综合评估:

对战工厂1VS1战

×急冻鸟　VS　喷火龙○

对阵结果

×达拉　VS　小智　○

取得标记：

激烈指数：★★★★★

华丽指数：★★★★

战术指数：★★★★☆

Guts VS对战竞技场

A.战前拷贝:



小智一行人来到了对战开拓区的第二个设施对战竞技场所在的城镇，他们在神奇宝贝中心遇到了亚希达。从亚希达那里小智了解到，对战竞技场的对战之脑小保见和自己先前遇到的湛蓝道馆的阿皿以及武斗道馆的藤树一样是一位擅长使用格斗系神奇宝贝的训练家，经常使用诸如恰雷姆、超力王之类的格斗型神奇宝贝。就在大家离开神奇宝贝中心准备乘车前往对战竞技场的时候，小智突然停了下来。他让大家先走一步告诉大家自己随后就到，说着便跑回了神奇宝贝中心……

一行人来到了对战竞技场，在与精神饱满的对战之脑小保见会面后，按照竞技场的挑战规则小智通过滚动轮盘的方式决定今天比赛将采取2VS2的方式进行一对一对决。

小保见拿出了比赛中自己将要使用的神奇宝贝，果然是恰雷姆和超力王。而挑战者小智则拿出森林蜥蜴和卡比兽（原来刚才小智跑回神奇宝贝中心是为了从大木博士那里把卡比兽交换过来）！就这样，激烈的战斗即将开始！

B.对阵资料：

对战之脑：对战竞技场对战之脑 小保见





使用的神奇宝贝：超力王

绝招：拍打+集中猛击



使用的神奇宝贝：森林蜥蜴

绝招：电光一闪+种子机关枪+刀叶+拍击



使用的神奇宝贝：恰雷姆

绝招：集中猛击+飞膝撞+冷冻拳



使用的神奇宝贝：卡比兽

绝招：破坏死光+忍耐+冷冻拳+泰山压顶+头撞+睡觉

C. 超级战报：

小保见首先使用的是超力王而小智这边则拿出森林蜥蜴对抗。

第一回合：超力王VS森林蜥蜴

比赛开始，森林蜥蜴先发制人使出了电光一闪，



绿色的闪光冲向了超力王。小保见命令超力王用拍打对抗。而小智这边，森林蜥蜴见势改变了策略迅速跳了起来直接在空中使出了种子机关枪。小保见同样不甘示弱，超力王迅速退守，单手挡下森林蜥蜴的种子机关枪紧接着冲向了森林蜥蜴。小智让森林蜥蜴再次跳起来使用种子机关枪迎击。近距离的种子机关枪打向了超力王，可是这势在必得的攻击竟然被超力王避开了！小保见顺势让超力王直接抓住空中的森林蜥蜴！虽然小智极力让森利蜥蜴马上避开，可是已经来不及了，超力王紧抓住森林蜥蜴并将对方狠狠甩向了地面……

战斗还在继续，小保见让超力王使用拍打继续对森林蜥蜴发起攻击，拍打直接命中！来不及躲闪的森林蜥蜴摔到了场边……小智面临了大难题，如果远距离对超力王发起攻击，招式的效果不足以对对方造成伤害，但近距离作战如果被打到的话，后果不堪设想……

森林蜥蜴爬了起来，这次小智决定用速度决胜负。森利蜥蜴再次使出了电光一闪，小保见让超力王直接迎击！可让小包见完全没想到的是，这回森林蜥蜴竟然绕到了超力王的身后！抓住机会，小智让森林蜥蜴使出了刀叶！刀叶直接命中，超力王倒在了地上。

乘胜追击，小智让森林蜥蜴再次使用刀叶，森林蜥蜴快速跳起冲向了对方。但紧接着，小保见竟然命令依然躺在地上的超力王对迎面冲来的森林蜥蜴直接发动集中猛击……集中猛击命中对方，森林蜥蜴狠狠地撞向了房顶失去了战斗能力，超力王获胜。

比赛继续进行，小智拿出了卡比兽。

第二回合：超力王VS卡比兽

战斗开始，小保见让超力王使用拍打，小智则命令卡比兽用忍耐作防御。连续的拍打向卡比兽



袭来，不过几番攻击下来卡比兽似乎没有大碍的样子。不过小保见并没有放弃的意思，她让超力王继续使用拍打绝招。可是这次卡比兽并没有正面迎击，它避过对方的攻击后巧妙地使出了头撞。超力王被卡比兽强大的力量撞到了场边，不过同样没有大碍。

超力王继续进攻，这回换成了集中猛击！与此同时，小智再次让卡比兽用忍耐防守。不过集中猛击毕竟不是拍打，强力的拳击狠狠砸向了卡比兽并将它打到了场边！卡比兽勉强站了起来，可是小保见这边却再次发起了进攻，集中猛击再次向卡比兽打来！

就在这时，小智发出了指令。卡比兽跳了起来成功避开了这致命的一击，超力王强力的一拳狠狠砸到了地面，受伤了……

抓住这个难得的机会，小智让卡比兽对超力王使出了冷冻拳！强大的寒气在卡比兽强力的拳击下击向了超力王并将对方完全冰封！超力王失去战斗能力，卡比兽获胜！1比1！

小保见拿出了自己的第二只神奇宝贝恰雷姆，最后的一战终于开始了。

第三回合：恰雷姆VS卡比兽

恰雷姆跳跃起来，在空中高速移动迅速隐藏后对卡比兽使出了集中猛击。小智再次让卡比兽用忍耐作防守。不过面对恰雷姆这强力的一击卡比兽还是没能坚持得住飞到了空中。不放过丝毫机会小保见继续进攻，恰雷姆竟然在空中对还未着地的卡比兽使出了飞膝撞！在强烈的撞击下卡比兽摔到了场边，不过好在并没有伤及要害，卡比兽很快地站了起来。

小保见继续让恰雷姆使用集中猛击，小智让卡比兽用破坏死光对抗。强大的能源从卡比兽嘴里喷了出来，可是恰雷姆迅速躲过了这致命的一击从侧面对卡比兽发动了绝招！集中猛击命中要害，卡比兽飞到了场外……不过坚强的卡比兽还是再次艰难地站了起来……

不管怎么样比赛仍在继续，恰雷姆又一次冲向了卡比兽。卡比兽做好迎击的准备并在小智的命令下看准机会使出了冷冻拳！可是让小智完全没有想到的是，小保见这边竟然也使出了跟自己一样的绝招……双方在空中相遇，恰雷姆成功避开了卡比兽的直接攻击从下方命中了卡比兽，强大的寒气迅速将卡比兽封在了冰层里！大危机！

不过，是危机即是转机。就在这时，小智果断地命令卡比兽使出了睡觉绝招。厚厚的冰层无形间成为了卡比兽在睡觉恢复体力期间的屏障。小保见见势立即让恰雷姆使用集中猛击作连续的攻击力求尽快打破冰层。强力的绝招狠狠地砸向了冰封中的卡比兽。卡比兽究竟有没有办法在对方将冰层破坏掉之前醒来呢？

时间分秒中流走，冰块逐渐被击碎……在集中猛击强烈的打击下，冰层的上半层被破坏掉了。紧接着，恰雷姆使用飞膝撞将冰层完全破坏！可是，卡比兽依然没有醒来……

恰雷姆在空中高速旋转随后快速使出了飞膝撞！就在恰雷姆的攻击即将命中的时候，卡比兽终于醒了过来！与此同时小智发出了命令……

“倒立！”

几乎同样的结果但主角却变换了演出的方式，飞膝撞没能成功使出，恰雷姆单脚撞向了地面……

比赛还在继续，小智让卡比兽使用破坏死光。恰雷姆快速避开后再次对卡比兽使出了集中猛击！绝招命中！小智让卡比兽再次使用破坏死光，可是由于刚才已经使用了破坏死光能源储备时间不够的关系，这一次的破坏死光没有成功……抓住机会小保见再次发出了命令，连续的集中猛击如雨点般向卡比兽袭来……



难道比赛真的就这样结束了吗?

"到此为止，恰雷姆用全力给他最后的集中猛击！"

"对地面使出破坏死光！"

强大的破坏死光让卡比兽反弹到了空中！就是现在，卡比兽用最大的力量使出了泰山压顶！庞大的身躯稳稳地压在了恰雷姆身上！

恰雷姆失去战斗能力，卡比兽获胜！所以胜利者是真心镇的小智！

就这样，经过了一番苦战，在卡比兽的努力下小智终于从对战竞技场对战之脑小保见那里拿到了自己在对战开拓区的第二枚标记，毅力标记！

D.综合评估：

对战竞技场2VS2战：

第一回合

○超力王　VS　森林蜥蜴×

第二回合

×超力王　VS　卡比兽○

第三回合

×恰雷姆　VS　卡比兽○

对阵结果

×小保见　VS　小智　○

取得标记：

激烈指数：★★★★★

华丽指数：★★★

战术指数：★★★

Tacitic VS对战巨蛋

A.战前拷贝：

小智一行来到了对战巨蛋，但无论这些人怎么也不会想到的是，在那里等待他们的竟然是一大群记者……小智被记者们团团围住，不过好在亚希达先生及时出现将一行人带到了新闻发布会的现场。

发布会上，记者们争先对小智提出各种问题，气氛很是热烈。小智不一会儿就飘飘然了起来，以为拿到两枚标记的自己已经成为了所有人关注的焦点。不过后来当他知道之所以会举行这样的新闻发布会，知道自己之所以如此备受瞩目的原因是自己这回要挑战的对战巨蛋的对战之脑西司先生，而自己只不过是一个配角时，自然从沸点降到了零度……

来到了比赛现场。就在小遥他们还在感叹现场观众数量之庞大时，从看台对面的大屏幕和现场音响中突然放出了小智的介绍，挑战者小智登场了！紧接着近乎华丽的登场方式，对战巨蛋的对战之脑西司先生出现在了所有人面前。西司的出现引来了现场粉丝排山倒海的欢呼声……

接下来，西司拿出比赛中自己要使用的神奇宝贝风速狗和巨沼怪。比赛将采取1VS1双打比赛的方式进行。经过一番斟酌，小智也决定了比赛中要使用的神奇宝贝龙虾小兵和大王燕。

水与火的融合，精彩的比赛即将打响！

B.对阵资料：

对战之脑：对战巨蛋对战之脑　西司





使用的神奇宝贝：风速狗

绝招：神速+喷射火焰+大字爆



使用的神奇宝贝：龙虾小兵

绝招：螃蟹拳+泡泡光线+剪断+硬梆梆



使用的神奇宝贝：巨沼怪

绝招：保护+水枪+泥巴射击+爆裂拳+水之波动



使用的神奇宝贝：大王燕

绝招：电光一闪+燕返斩+影子分身+翅膀攻击

C. 超级战报：

战斗开始，小智再次使用了惯用的先发制人的



快攻打法，他让大王燕急速冲刺后使用电光一闪！疾速的闪光直接冲向了巨沼怪！可是西司这边依然不慌不忙，在感叹大王燕不错的速度后让风速狗使用神速。风速狗用巨沼怪的背部作为跳板直接迎向了空中飞来的大王燕。强力的神速疾速撞向了大王燕，来不及准备的大王燕被猛烈的冲击弹飞开来！不过好在并没有大碍。

小智让龙虾小兵赶快支援大王燕，龙虾小兵对风速狗使出了泡泡光线！泡泡光线正面袭向了风速狗。可就在这时，西司向巨沼怪发动了指令。巨沼怪从风速狗身后跳了出来使用保护拦下了迎面飞来的所有泡泡。

决定胜负的比赛才刚刚开始，小智命令大王燕使用燕返斩。大王燕在空中疾速回转冲向了风速狗……可是西司这边竟然也让风速狗使出了飞行系的绝招燕返斩！疾速俯冲与疾速上升，两方燕返斩在空中相遇引发了强烈的冲击波！大王燕被弹开了，与此同时风速狗也落在了地上。不过由于惯性，风速狗没能立即停下来，而是迎面滑向了龙虾小兵……

抓住机会，小智让龙虾小兵对风速狗使用剪断。但另一边，西司却对巨沼怪发出了指令 ，巨沼怪发动了泥巴射击。泥巴射击向了尚未停得下来的风速狗打去，可就在绝招即将打到自己人的一刹那，风速狗一个跳跃，泥巴射击直接击中了迎面冲来的龙虾小兵……大王燕与龙虾小兵纷纷倒在了地上，伤痕累累。但西司的风速狗和巨沼怪却依然安然无恙。小智陷入了大危机。

吸取对方技能并发挥更高的功力正是西司的拿手好戏。小智虽然具备很好的随机应变的能力，但论战术，西司明显更胜一筹。

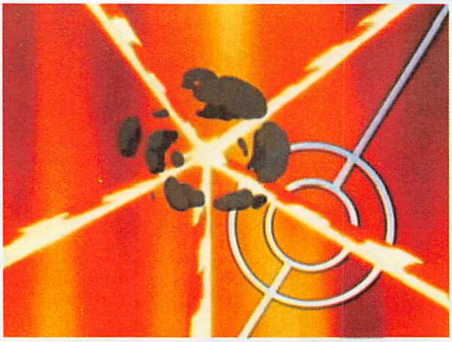
大王燕与龙虾小兵很快打起了精神，战斗继续进行！

西司让巨沼怪使用水枪，龙虾小兵和大王燕双双避开了对方的攻击。紧接着，龙虾小兵冲向了对方使出了螃蟹拳！西司让巨沼怪用爆裂拳与龙虾小兵作正面对抗，两方拳击相撞引发了强烈的爆炸！看来实力相当。可紧接着，西司对风速狗发出了指令。风速狗再次拿巨沼怪作为跳板飞向了空中的大王燕……小智让大王燕逆向俯冲再次与风速狗作正面对抗。可是这一回，西司并没有走先前的路线。他命令风速狗直接使用喷射火焰！关键时刻，小智让大王燕使用影子分身避开了对方近距离的火焰攻击。分身将风速狗团团围住很好的牵制住了对手。

然而西司这边并丝毫没有退缩的念头，他命令风速狗使用大字爆！而且让人无法想象的是，西司的风速狗竟然能够让喷射火焰与大字爆结合起来使大字爆同时朝五个方向发出！大王燕的分身逐个被大字爆击破，还好小智及时发出指令，大王燕向上勉强避开对方的强力绝招。不过让人更加无法想象的还在后头……

西司对巨沼怪发出了指令。巨沼怪竟然从尾部发出能量，将空气中的水分子结合在了一起！现场气氛顿时沸腾了起来！趁着对方积蓄力量的机会，小智让大王燕使出了电光一闪。可是西司这边立即让风速狗用神速迎击！与此同时，小智让龙虾小兵对巨沼怪使用螃蟹拳。可就在这时，巨沼怪用刚才积蓄的水分发动了强大的水之波动，狠狠地击向了龙虾小兵和大王燕。水之波动产生的强大气旋把龙虾小兵和大王燕卷向了空中……紧接着，西司让风速狗使出了大字爆……水与火的融合形成强大的旋涡将龙虾小兵和大王燕死死的包紧，并且引起了强烈的爆炸……龙虾小兵和大王燕倒在了地上，但坚强的斗志引导他们再度站了起来。

比赛继续，西司让风速狗使用喷射火焰，让巨沼怪使用水枪。风速狗和巨沼怪冲向了龙虾小兵







和大王燕将对方包围后发动了绝招！小智让龙虾小兵朝左右两方同时使出了泡泡光线。泡泡光线将对方的绝招击退并引起了一阵浓雾……

小智似乎突然想到了什么，与此同时西司让巨沼怪对龙虾小兵使用爆裂拳。可是小智并没有对龙虾小兵发出避开攻击的指示，而是下令大王燕使用电光一闪！但是与先前一样，西司再次让风速狗用神速与大王燕作对抗。风速狗从大王燕身后使出了神速绝招……就在这时，小智再一次对大王燕发出了指令“大王燕用燕返斩！”。大王燕使出了燕返斩。电光一闪加上燕返斩的速度让大王燕迅速逃离了战场！风速狗和巨沼怪直接撞到了一起！完美的战术！

西司当然不会不认输，立即让风速狗使出了大字爆。可与此同时，小智让龙虾小兵乘上大王燕使出了泡泡光线。泡泡光线击破了大字爆，赛场上顿时再次被浓浓的水气包围，什么都看不见了……

就在这时，小智命令搭载着龙虾小兵的大王燕再次使出了电光一闪加燕返斩的组合招。西司让巨沼怪和风速狗联合迎击。但大王燕急速俯冲避开与对方的正面冲突而后绕到了对方的身后！

西司看情况不妙让巨沼怪和风速狗赶快回来。可是已经来不及了，大王燕使用燕返斩龙虾小兵使用螃蟹拳，双重攻击从背后击向了巨沼怪和风速狗！

巨沼怪、风速狗双双失去战斗能力，大王燕、龙虾小兵获胜！就这样小智凭借着龙虾小兵和大王燕的努力以及出色的战术和柔韧性，赢得了对战开拓区的第三枚标记——战术标记！

D.综合评估:

对战巨蛋1VS1双打战

×风速狗&巨沼怪 VS 龙虾小兵&大王燕○

×西司 VS 小智○

取得标记：

激烈指数：★★★★

华丽指数：★★★★★

战术指数：★★★★★

Luck VS对战通道

A.战前拷贝:

小智一行人终于来到了拥有对战开拓区第四枚标记的对战通道。可是由于小刚刚收服的爱哭树肚子饿哭个不停，小胜也急着到处寻找不知道跑到哪里去的小遥，小智只能独自先行一步到对战通道挑战。

小智只身一人来到了对战通道，却不想面前的“对战通道”竟然是火箭队设下的圈套……

小刚给爱哭树喂完了吃的，小胜也找回了姐姐。正当几个人准备前往对战通道的时候，眼前出现了三位自称是从对战通道特意前来迎接小智的大姐头。当听到挑战者已经先行前往对战通道时，她们显得非常的生气。好在亚希达和通道对战之脑小蓟及时出现才化解了这场矛盾。值得注意的是，小蓟似乎被小刚眯眯眼的强大电流击中了。而另一边，小智再次陷入了火箭队的圈套，皮卡丘被捉走了。就在火箭队即将乘气球逃跑的时候，小蓟出现了。她用手中的饭匙蛇飞镖击破了火箭队的气球成功救出了皮卡丘。接下来小蓟与武藏展开了一场饭匙蛇VS饭匙蛇的战斗，结果自然不用多说，小蓟的饭匙蛇轻松的击败了对方。最后，小蓟命令饭匙蛇使用喷射火焰将火箭队打飞。在经过亚希达的介绍后一行人来到了通道设施。这场比赛将采取2VS2的方式进行一对一对决。不过与以往有所不同的是，对战通道的道场是水与陆地的结合。因此小智推测，除了饭匙蛇外小蓟应该还会使用一只水系的神奇宝贝！

小蓟拿出的第一只神奇宝贝是饭匙蛇，而小智这边则拿出了刚刚由小小象进化而来的顿甲应战。顿甲是地面系的饭匙蛇是毒系的，从属性上来看对顿甲有利。

B.对阵资料：

对战之脑：对战通道对战之脑 小蓟





使用的神奇宝贝：饭匙蛇

绝招：喷射火焰+毒尾+咬咬攻



使用的神奇宝贝：顿甲

绝招：打滚功+破坏死光+突进+地震



使用的神奇宝贝：美纳斯

绝招：水炮+龙卷风+钢铁尾巴+空元气



使用的神奇宝贝：皮卡丘

绝招：十万伏特+电光一闪+钢铁尾巴+高压电击

C. 超级战报：

第一回合：饭匙蛇VS顿甲

战斗开始，小智让顿甲使用突进，顿甲直接冲向了对方。与此同时小蓟让饭匙蛇用毒尾对抗，强力的毒尾与迎面冲来的突进相撞，势均力敌！紧接着，小蓟命令饭匙蛇使用咬咬攻，小智则命令顿甲使用打滚功迎击。咬咬攻击中顿甲勉强将其打飞，但接下来顿甲的打滚功却狠狠地击倒了饭匙蛇……

再接再厉，小智命令顿甲再次使用打滚功。但这一回，饭匙蛇避开了顿甲的攻击使出了强力的毒尾绝招将顿甲打飞！顿甲停止不住向后方滚动……就在这时小智发出了指令，顿甲利用身后的柱子反弹跳了起来，直接在空中使出了突进绝招！眼看着顿甲就要撞向饭匙蛇了，可奇怪的是小蓟竟然闭上了眼睛没有对饭匙蛇下达避开的指令……就在顿甲即将撞向饭匙蛇的一刹那，小蓟发出了命令。饭匙蛇近距离对顿甲使出了喷射火焰……燃烧的火焰喷向了顿甲将其击飞，顿甲狠狠地摔在了地上，艰难的爬了起来……

知道利用对方速度形成的惯性进行反击，这正是小蓟的高明之处。

战斗还在继续，小智让顿甲使用破坏死光。可是趁着顿甲储备能源的空当，小蓟命令饭匙蛇从侧面对顿甲使出了毒尾。虽然遭到猛烈的攻击，但顿甲还是将破坏死光的能源坚持了下来。看准机会，小智让顿甲发动了破坏死光可这回，小蓟竟然让饭匙蛇对水面使出了毒尾……强力的破坏死光与腾起的池水相撞，引发了层层的浓雾，饭匙蛇成功化解了对方的致命一击并隐藏了自己的位置。

紧接着，小蓟让饭匙蛇使用喷射火焰。喷射火焰冲破了浓雾直接喷向了顿甲！小智立即让顿甲使用打滚功，顿甲跳起来避开对方的直接攻击使出了打滚功。但小蓟依然没有放过这次机会，她让饭匙蛇继续用喷射火焰攻击顿甲。连续的喷射火焰横扫赛场，命中了正在使用打滚功前进中的顿甲，顿甲身上着火了……可是小智似乎没有回避的打算，他命令顿甲朝浓雾中火焰喷出的方向继续使用打滚功，燃烧着的顿甲犹如风火轮般沿着火焰喷出的方向持续前进。

就在顿甲即将压中对方的时候，饭匙蛇跳了起来在空中使出了毒尾绝招……小智立即命令顿甲也跟着饭匙蛇跳起，燃烧着的顿甲借助前方的岩石越向了空中直接对饭匙蛇使出了打滚功！风火







轮命中饭匙蛇，饭匙蛇不能战斗，顿甲获胜！

小蓟拿出了自己的第二只神奇宝贝，果然是水系的美纳斯！虽然在属性上很不利，但是趁着刚才取胜的气势，这一回合小智依然决定继续使用顿甲。

第二回合：美纳斯VS顿甲

战斗开始，小智让顿甲再次使用突进。而小蓟这边却不紧不慢地命令美纳斯使用水炮绝招。强力的水炮直接命中迎面冲来的顿甲！一招毙命，顿甲失去了战斗能力，美纳斯轻松获胜。

虽然心有不甘，但小智还是拿了第二只神奇宝贝皮卡丘。电系的皮卡丘在属性上克到水系的美纳斯，不过不知道那只美纳斯接下来还会使出什么样的绝招，皮卡丘能不能取胜。

第三回合：美纳斯VS皮卡丘

先发制人，小智让皮卡丘使用十万伏特！强大的电流击向了水面上的美纳斯，可是小蓟竟然再次闭上了眼睛！十万伏特命中对方，美纳斯似乎很痛苦的样子。小蓟发出了指令，美纳斯把尾巴一挥弹开了十万伏特后直接使用水炮！水炮绝招命中对方，不过这一击并没有给皮卡丘造成太大的伤害。继续进攻，小智让皮卡丘使用钢铁尾巴，小蓟这边同样拿出钢铁尾巴与小智作正面对抗。或许是力量上的差距，美纳斯直接将皮卡丘击飞……好在皮卡丘迅速调整状态安然着地，紧接着使出了电光一闪！可是，小蓟这边早就做好了应对小智近身攻击的准备让美纳斯对迎面冲来的皮卡丘使出了龙系的绝招龙卷风！皮卡丘被龙卷风直接击中，强大的气流将它不断压紧……随后将它甩到了赛场中的岩石上……

乘胜追击，小蓟再次对美纳斯发出了指令！美纳斯使出了水炮绝招再次命中了皮卡丘并将皮卡丘身后的岩石也击碎了……小蓟继续进攻让美纳斯对还未来得及站起来的皮卡丘使用钢铁尾巴！危急时刻，小智终于发出指令。让皮卡丘！使用高压电击阻止对方的攻击。皮卡丘迅速爬了起来，迎面发动了刚刚学会的大绝招高压电击！高压电击和钢铁尾巴相撞，两方都被反弹开来……在皮卡丘高压电击的攻击下，美纳斯被麻痹了，然而皮卡丘自己也同样累得气喘吁吁……

一鼓作气继续进攻，小智让皮卡丘使用电光一闪！可与此同时，小蓟让美纳斯使出了空元气。在异常状态下使出的空元气威力翻倍，皮卡丘尚未攻击到对方便被美纳斯的这一击再次击飞！小智陷入了大危机，不过好在皮卡丘还是站了起来。

小智让皮卡丘使用十万伏特，而小蓟这边美纳斯再次使出了龙卷风……

所有人都以为小智已经被失败冲昏了头脑不知如何是好才出了如此下策。可就在这时，小智对皮卡丘发出了指令。全身带电的皮卡丘朝着美纳斯制造的龙卷风直接冲过去！在龙卷风的影响下，皮卡丘快速旋转身体直接使出了高压电击！强力的高压电击正面冲向了美纳斯完全命中对方并且引起了巨大的爆炸！美纳斯失去了战斗能力！

先让皮卡丘使用十万伏特提升自身能量，然后利用龙卷风的力量让身体旋转再使出致命的高压电击。小智再次凭借漂亮的战术打赢了对方，赢得了对战开拓区的第四枚标记—幸运标记。就这样，小智一行人搭上了油轮，朝着下一个设施——对战皇宫继续对战开拓区的旅程！

D.综合评估:

对战通道2VS2战：

第一回合

×饭匙蛇　VS　顿甲○

第二回合

○美纳斯　VS　顿甲×

第三回合

×美纳斯　VS　皮卡丘○

对阵结果

×小蓟　VS　小智○

取得标记：

激烈指数：★★★★

华丽指数：★★★

战术指数：★★★★

（待续）

No.389 新奥编号 003

巨树龟

ドダイトス



属性	火+格斗	捕获度	45
基础经验值获得	209	努力获得	1物攻1速度1特攻
携带道具1（50%）	无	携带道具2（5%）	无
性别比例	♂：♀=7：1	孵化步数	5120
初始亲密度	70	总经验值	1059860
生蛋组别	陆生/人形	颜色分组	棕
特性1	猛火	HP低于1/3时火系技能威力为1.5倍	
特性2	无	——	
获得方式	由猛火在36级进化得来		
进化方式	不可进化		

HP	76	物攻	104	物防	71
速度	108	特攻	74	特防	71

◆符号说明

○	比较有效，2倍伤害。
●	特别有效，4倍伤害。
空格	正常效果，1倍伤害。
△	效果较差，1/2伤害。
▲	效果极差，1/4伤害。
×	完全没有效果。

◆属性弱点

普	火	水	草	电	冰	超	岩	地	飞	斗	虫	毒	鬼	龙	恶	钢
	○			×	●		△	△	○		○					

◆升级学招

等级	日文名称	中文名称	威力	命中	PP	种类	属性
1	ウッドハンマー	草木槌	120	100	15	物理	草
自己也受到伤害，伤害量为对方伤害的1/3							
1	たいあたり	撞击	35	95	35	物理	普通
一般攻击							
1	からにこもる	躲进贝壳	——	——	40	变化	水
提升1级物防							
1	すいとる	吸取	20	100	25	特殊	草
能回复HP，回复量为对方伤害的一半							
1	はっぱカッター	飞叶快刀	55	95	25	物理	草
容易会心							
5	からにこもる	躲进贝壳	——	——	40	变化	水
提升1级物防							
9	すいとる	吸取	20	100	25	特殊	草
能回复HP，回复量为对方伤害的一半							
13	はっぱカッター	飞叶快刀	55	95	25	物理	草
容易会心							
17	のろい	诅咒	——	——	10	变化	???
非鬼系PM使用可提升物攻物防各1级，并下降1级速度；鬼系PM使用则损失最大HP的1/2，使对方陷入“诅咒”状态（每回合结束时损失最大HP的1/4）							
22	かみつく	啃咬	60	100	25	物理	恶
30%几率使对方害怕							
27	メガドレイン	百万吸取	40	100	15	特殊	草
能回复HP，回复量为对方伤害的一半							
32	じしん	地震	100	100	10	物理	地面
对方挖洞时也能够命中，且威力加倍							
33	やどりぎのタネ	寄生种子	——	90	10	变化	草
每回合吸收对方最大HP的1/8，但对草系PM使用则会失败							
39	こうごうせい	光合作用	——	——	5	变化	草
通常情况下回复最大HP的1/2；晴天时回复2/3，雨天、雪天、沙尘暴时回复1/4							
45	かみくだく	咬碎	80	100	15	物理	恶
20%几率使对方物防下降1级							
51	ギガドレイン	亿万吸取	60	100	10	特殊	草
能回复HP，回复量为对方伤害的一半							
57	リーフストーム	绿叶风暴	140	90	5	特殊	草
命中后使自己特攻下降2级							

◆技能机器

05-吼叫、06-剧毒、09-种子机枪、10-觉醒力量、11-日本晴、15-破坏光线、16-光之壁、17-保护、19-亿万吸取、20-神秘守护、21-撒气、22-太阳光线、23-钢尾巴、26-地震、27-报恩、32-影分身、33-反射盾、37-沙尘暴、39-岩石封、42-空元气、43-秘密力量、44-睡眠、45-魅惑、53-能量球、58-忍耐、68-亿万冲击、69-岩切、70-闪光、71-石刃、75-舞剑、76-石砾、78-诱惑、80-岩崩、82-梦话、83-自然恩惠、86-草绳结、87-虚张声势、90-替身、H1-居合斩、H4-怪力、H6-碎岩、H8-攀岩

巨树龟战术

和前作主角针叶王一样，巨树龟也是一个颠覆了草系传统的异类草主角。为什么这么说呢？一是它不能用来抵抗水系或者电系PM（这是传统草系的主要任务之一），因为它既不抵抗水系攻击，更有4倍的冰系弱点，带有冷冻光的水系或者带有觉醒冰的电系就能轻松给它带来重创；二是它学不会催眠粉，这样就失去了一个封锁强敌的有力手段。相比之下，它更符合传统地面系PM的特点，那就是强劲的物理攻防能力和低下的速度，所以不妨当作地面系PM来使用。

不过和一般地面系相比，巨树龟的优势不算小：它物攻能力在地面系中虽然算不上出类拔萃，但却有草+地面的双本系攻击技能，再加上舞剑强化以及特性的强化效果，实际物理伤害输出能力会更强；防御方面，它物理耐久高达121746，稍逊于隆隆岩，虽然有4倍的冰系弱点，却能承受住怪力的一次冷冻拳，而且它也是除了蘑菇袋鼠外，唯一一个不靠特性就能同时抵挡地面+岩系技能的PM，这在对抗破格特性的炮头龙时可是非常有用的。此外，由于它拥有光合作用和寄生种子，所以回复能力在地面系中可是数一数二的；在攻击和辅助技能的数量上，也没有哪个地面系PM能和巨树龟相比。总之，巨树龟既继承了地面系优秀的物理攻防，又具备草系多才多艺的特点，还没有什么PM能取代它的位置，相信在高手的操作下，它会尽情地展现自己的实力。

巨树龟的技能配置相当丰富，攻击技能方面自然是以物理攻击为主：草系的种子炸弹和草木槌带有本属性修正，前者威力较低且无特效，后者威力巨大但却有反伤HP的副作用，作为主力攻击技能虽然有些勉强，但却可以配合巨树龟的特性和舞剑强化，意义还是很重要；地面系的地震还是相当可靠，而且在烦恼种子的帮助下，可以打到一些浮游特性的PM，尤其是耿鬼和双弹瓦斯；岩系的石刃比较有用，可以打击到不怕地震和草系攻击的飞行系，相比之下岩崩对于它来说就没多少价值了；格斗系的蛮力威力很可观，克制的属性也多，而且因为巨树龟速度慢，攻击完毕就可以换下场，所以不会受到多少副作用的影响，只是这个技能只能遗传自怪力鳄，所以无法和烦恼种子、种子炸弹等遗传技能共存；恶系的咬碎意义不算太大，主要就是去打击耿鬼或者梦魔，但如果有幸出现降防御的效果的话，还是相当有利的；虽然它特攻不理想，但绿叶风暴的威力相

当大，而且降特攻后也不影响它继续攻击，个人觉得不见得比物理技能种子炸弹和草木槌来的差。

辅助技能数量也不少：光合作用是草系招牌回复技能，对于耐久出色的巨树龟来说是个有力支持；寄生种子也是草系的王牌技能，可以有效的干扰大多数PM；烦恼种子的意义主要在于消除对方有利特性，用来限制对方睡觉可能会有些难度；舞剑和岩切分别强化巨树龟的物攻和速度，提高了它的攻击潜力；石砾是新版的撒菱技能，对它的天敌飞行系尤其有出色的效果；反射盾和光之壁它也一应俱全，这在草系或者地面系PM中也算是比较少见的。其他的大众化技能诸如剧毒、虚张声势、替身就不再一一介绍了。

首先来谈下巨树龟的控场型战术，这种战术的基础就在于利用它不俗的攻防能力以及较为完备的辅助技巧作为资本，和对手进行正面交锋或者周旋。攻击技能一般保留1~2个，单攻击的话多考虑地震、树叶风暴这样的本属性技能；双攻击的话选择范围就大些，除了地震、绿叶风暴这样的本属性技能外，石刃、蛮力也可以考虑。辅助技能方面比较重要，石砾、寄生种子是主要的干扰手段，再加上反射盾/光之壁提供的耐久支持和光合作用的回复效果，巨树龟能够安心控制场上的局面，石砾+寄生种子、寄生种子+剧毒、寄生种子+替身、虚张声势+替身、烦恼种子+剧毒都可构成combo。大家根据自己的实际需要，去制定相应的技能配置方案吧！笔者个人就喜欢“地震+绿叶风暴+石砾+寄生种子”这个偏重攻击的配置方案，根据队伍需要和个人风格的不同，相信每位玩家都会有自己独具一格的选择。

然后谈一下巨树龟的强化型战术，它的要旨是借助技能的强化效果，再加上特性的发动，利用强大的攻击能力给对手造成猛烈的冲击。不过这种冲击效果比起类似特性的火烈鸡、乖力鳄等等要差一些，相比之下巨树龟使用这种战术的理由也就是因为较为出色的耐久和回复能力吧！攻击技能方面，地震一定必不可少，石刃、绿叶风暴、种子炸弹/草木槌这三个技巧从中选择一到两个来使用。强化技能方面一般只选择舞剑或者岩切，而且道具可以相应的换成速度果或者攻击果（舞剑搭配速度果，岩切搭配攻击果），但选择传统的剩饭当然还是可以的。如果还有技能空位的话，还可以考虑使用替身、寄生种子、光合作用，对于强化型的巨树龟来说也是很不错的。

No.392 烈火猴

新奥编号 006

ゴウカザル



属性	火+格斗	捕获度	45
基础经验值获得	209	努力获得	1物攻1速度1特攻
携带道具1（50%）	无	携带道具2（5%）	无
性别比例	♂：♀=7:1	孵化步数	5120
初始亲密度	70	总经验值	1059860
生蛋组别	陆生/人形	颜色分组	棕
特性1	猛火	HP低于1/3时火系技能威力为1.5倍	
特性2	无	——	
获得方式	由猛火在36级进化得来		
进化方式	不可进化		

HP	76	物攻	104	物防	71
速度	108	特攻	74	特防	71

◆符号说明

○	比较有效，2倍伤害。
●	特别有效，4倍伤害。
空格	正常效果，1倍伤害。
△	效果较差，1/2伤害。
▲	效果极差，1/4伤害。
×	完全没有效果。

◆属性弱点

普	火	水	草	电	冰	超	岩	地	飞	斗	虫	毒	鬼	龙	恶	钢
	△	○	△		△	○			○		▲				△	△

◆升级学招

等级	日文名称	中文名称	威力	命中	PP	种类	属性
1	ひっかく	抓	40	100	35	物理	普通
一般攻击							
1	にらみつける	瞪眼	——	100	30	变化	普通
使对方物防下降1级							
1	ひのこ	火苗	40	100	25	特殊	火
10%几率使对方烧伤							
1	ちょうはつ	挑拨	——	100	20	变化	恶
2~4回合内使对手只能使用攻击技能							
7	ひのこ	火苗	40	100	25	特殊	火
10%几率使对方烧伤							
9	ちょうはつ	挑拨	——	100	20	变化	恶
2~4回合内使对手只能使用攻击技能							
14	マッハパンチ	音速拳	40	100	30	物理	格斗
先制攻击							
17	みだれひっかき	乱抓	18	80	15	物理	普通
1回合2~5次连续攻击							
21	かえんぐるま	火焰车	60	100	25	物理	火
10%几率使对方烧伤；能在冰冻状态下使用并解除冰冻状态							
29	フェイント	佯攻	50	100	10	物理	普通
在对方使用保护或见切时能够命中，若对方没有使用保护或见切则会失败							
33	おしおき	惩罚	——	100	5	物理	恶
对方能力等级越高，威力越大							
41	インファイト	近身拳	120	100	5	物理	格斗
命中后物防特防下降1级							
45	ほのおのうず	火焰漩涡	15	70	15	特殊	火
3-6回合内使对方无法逃走或换人，且每回合结束时损失最大HP的1/16							
53	めいそう	冥想	——	——	20	变化	超能
提升特攻特防各1级							
57	フレアドライブ	火焰推进	120	100	15	物理	火
自己也受到伤害，伤害量为对方伤害的1/3；10%几率使对方烧伤							

◆技能机器

01-气合拳、04-冥想、05-吼叫、06-剧毒、08-巨大化、10-觉醒力量、11-日本晴、12-挑拨、15-破坏光线、17-保护、21-撒气、22-太阳光线、23-钢尾巴、26-地震、27-报恩、28-挖洞、31-瓦割、32-影分身、35-火焰放射、38-大字火、39-岩石封、40-燕返、41-寻衅、42-空元气、43-秘密力量、44-睡眠、45-魅惑、50-燃烧殆尽、52-气合弹、56-投掷、58-忍耐、61-鬼火、65-阴影爪、68-亿万冲击、71-石刃、75-舞剑、76-石砾、78-诱惑、80-岩崩、82-梦话、83-自然恩惠、84-毒突、86-草绳结、87-虚张声势、88-啄食、89-蜻蜓返、90-替身、H1-居合斩、H4-怪力、H6-碎岩、H8-攀岩

烈火猴战术

提起烈火猴这个新作火主角就不得不说它的造型，不知道日本人怎么想的，怎么直接把孙悟空的形象照搬了过来，难道设计出一个火猴子的新形象会很难么？当然也有可能是凑巧雷同，但不管怎么说，先入为主的观念已经深入人心，不少玩家见到这只猴子就直呼为“悟空”。但“悟空”的实力在火系中可是数一数二的，和火烈鸡类似，它拥有比较出色的两攻，还有火+格斗的双属性修正，但比起火烈鸡来说，它速度水准也相当高，这种能力分配在全部PM中也是少有的。防御方面固然不敢恭维，但也算不上很差，一般情况下都能承受非地面系一次地震攻击。

烈火猴技能非常丰富，强化技能有舞剑、巨大化、阴谋和冥想，真是物理特殊一视同仁，不过物理攻击强化对它来说意义可能会更大一些，因为它物理攻击技能比较丰富，而特殊攻击技能数量较少，只有火焰放射/大字火、燃烧殆尽、太阳光和气合弹，一般情况下不宜搭配强化技能来使用，而物理技能就不一样了。火系物理技能有火焰踢、火焰拳和炽热推进，个人比较喜欢用火焰踢，因为威力不错而且还容易会心，炽热推进威力虽然比较大，但副作用太明显，不是为了殊死一搏的话没必要去使用。格斗系技能有气合拳、近身拳和瓦割（二段踢和音速拳威力太小，使用价值不大），气合拳主要得搭配替身，难以单独使用，近身拳威力虽然可观，可是降防御的副作用在对攻时是严重问题，最好能在对方体力不多的情况下一招搞定，瓦割威力太低且特效意义不大，用它也是无奈之举。非本系技能也不少，打击飞行系用的雷电拳和石刃、打击面广的地震、打鬼系和超能用的阴影爪、游击用的蜻蜓返都是不错的备选攻击技能。除此之外烈火猴还有相当多的辅助技能，比如牵制用的鼓掌，提高会心率的集气，封锁辅助技能的挑拨、攻击兼降速的岩石封、烧伤降物攻的鬼火、加血用的偷懒、封锁行动的虚张声势、使对方上场就损失体力的石砾、出其不意的反击等等，不过它的主要任务还是攻击，这些辅助技能毕竟不能喧宾夺主，偶尔考虑下就可以了。

基本上来说，烈火猴综合了前三代火系主角的特点，它可以像喷火龙、火烈鸡那样强化，可以像喷火龙、爆炎兽那样快速突击，可以像火烈鸡那样控场，算是相当全面。不过喷火龙有快速强化的腹鼓、爆炎兽有快攻效果出色的喷火和高烧伤几率的喷烟，火烈鸡有威力强大的起死回生，这些都是烈火猴望尘莫及的特色。当然烈火猴也并不是华而不实的万金油角色，它拥有火系中最出色的速度，再加上不俗的两攻和较为丰富的辅助技能，无论是攻击能力还是打击面都有相当的保证。

烈火猴的控场型战术是最常用的，技能配置方案也很简单：替身+气合拳一定是必备的，另外还要选择一个火系技能，物理技能火焰踢，特殊技能火焰放射/大字火、燃烧殆尽均可。最后一个技能可用雷电拳，来打击不怕气合拳和火系攻击的宝石海星、暴鲤龙、毒刺水母，或者用石刃/岩崩打击血翼飞龙，也可以选择虚张声势，对方混乱起来的话，就不容易击破它的替身了。这种“替身+多攻击”或者“替身+虚张声势+攻击”的组合我们已经见怪不怪了，不过烈火猴使用这个组合还有个优势，那就是特性。由于它速度比较快，所以可以方便的依靠替身削弱HP使特性发动，然后再用大威力的火系攻击狠狠地教训对手。不过这种烈火猴的目的是为了控场，持续作战能力还是第一，所以道具没必要考虑速度果或者攻击果等等，使用常规的剩饭就可以了。

接下来是强化型战术，也非常简单实用。之前在分析技能时就说过它特攻技能数量太少，所以强化技能自然是以舞剑和巨大化为主。物攻技能方面少不了本属性的火焰踢，然后再从近身拳、地震、雷电拳、石刃、阴影爪、蜻蜓返中选择1~2个技能使用。近身拳虽然是格斗系绝技，但副作用太明显了，只能作为最后一击，平时不要多用。如果还有技能空位的话，可以选择火焰放射/大字火、燃烧殆尽、替身（请搭配舞剑）、偷懒（最好配合巨大化）等等。替身的目的还是为了发动特性，这时候可以把道具换成速度果或者物攻果，配合舞剑本身的强化效果，破坏力将会非常大，但选择剩饭的话持续作战能力会有所加强，因为烈火猴毕竟没有起死回生，没必要当作一次性用品来使用。巨大化+偷懒的组合比较注重持续作战能力，可不要小看烈火猴的物防，有了巨大化的强化和偷懒的回复，对方若没有地面系PM或者特攻PM坐阵，还是很不容易对付它的。

强化型战术也有一个变种，那就是在晴天队伍下，使用火焰放射/大字火+太阳光线的组合，配合阴谋进行强化。因为有晴天的支持，它的特攻强化还算有些价值。除了阴谋、火焰放射/大字火、太阳光线这三招外，最后一招可用气合弹、炽热推进、替身。替身作用仍旧是触发特性和启动能

力果实，如果晴天下成功使用一次阴谋，再启动了特攻果的话，那么烈火猴仅仅使用火焰放射，就能轻松秒杀卡比兽这样高特防的PM！

当然烈火猴还有最为简单直接的快攻型战术，依靠本身不俗的速度和攻击能力进行冲击，这时候它显然是典型的敢死队类型的角色。技能配置方面一般都是4攻击技能，来尽可能增大打击面。第一种方案是先使用燃烧殆尽强攻，特攻下降后专心去物理攻击，这样的话除了燃烧殆尽外，剩下三个技能一般选择近身拳+炽热推进/火焰踢+雷电拳/石刃，只是近身拳和炽热推进虽然威力都很可观，但副作用也是比较明显的问题。第二种方案是老老实实的打二刀流，特殊攻击方面是大字火/火焰放射+气合弹，物理攻击则从近身拳、炽热推进/火焰踢、雷电拳/石刃中选择其中两个来使用。不过格斗系技能方面会存在一些问题，因为气合弹命中低，而近身拳又有副作用。第三种方案则是携带专爱头巾，使用近身拳+炽热推进/火焰踢进行物理强攻，剩下两个技能从地震、蜻蜓返、阴影爪、雷电拳、石刃中选择，或者保留一个特殊技能燃烧殆尽。虽然这种烈火猴灵活性差了一些，但攻击能力却非常出色。最后一种方案则是使用替身+三攻击，目的还是为了发动特性和启动能力果实，和控场型战术中的替身+三攻击的出发点完全不同，旨在殊死一搏。火焰踢/炽热推进+近身拳是必不可少的，最后一个技能从火焰放射/大字火、燃烧殆尽、雷电拳、石刃中选择一个吧，道具最好用物攻果。如果配合晴天队伍使用的话，配置方案可改为替身+大字火/火焰放射+太阳光线，最后一个技能用近身拳、气合弹或炽热推进，道具可用特攻果。



No.395 新奥编号 009

企鹅王

エンペルト



属性	水+钢	捕获度	45
基础经验值获得	210	努力获得	3特攻
携带道具1（50%）	无	携带道具2（5%）	无
性别比例	♂：♀=7：1	孵化步数	5120
初始亲密度	70	总经验值	1059860
生蛋组别	水生1/陆生	颜色分组	蓝
特性1	激流	HP低于1/3时水系技能威力为1.5倍	
特性2	无	——	
获得方式	由大企鹅在36级进化得来		
进化方式	不可进化		

HP	84	物攻	86	物防	88
速度	60	特攻	111	特防	101

◆符号说明

○	比较有效，2倍伤害。
●	特别有效，4倍伤害。
空格	正常效果，1倍伤害。
△	效果较差，1/2伤害。
▲	效果极差，1/4伤害。
×	完全没有效果。

◆属性弱点

普	火	水	草	电	冰	超	岩	地	飞	斗	虫	毒	鬼	龙	恶	钢
△		△		○	▲	△	△	○	△	○	△	×	△	△	△	▲

◆升级学招

等级	日文名称	中文名称	威力	命中	PP	种类	属性
1	はたく	拍打	40	100	35	物理	普通
一般攻击							
1	なきごえ	叫声	——	100	40	变化	普通
使对方物攻下降1级							
1	あわ	泡沫	20	100	30	特殊	水
10%几率使对方速度下降1级							
4	なきごえ	叫声	——	100	40	变化	普通
使对方物攻下降1级							
8	あわ	泡沫	20	100	30	特殊	水
10%几率使对方速度下降1级							
11	つるぎのまい	舞剑	——	——	30	变化	普通
提升2级物攻							
15	つつく	啄	35	100	35	物理	飞行
一般攻击							
16	メタルクロー	合金爪	50	95	35	物理	钢
10%几率使物攻上升1级							
19	いばる	虚张声势	——	90	15	变化	普通
使对方物攻提升2级并处于混乱状态							
24	バブルこうせん	泡泡光线	65	100	20	特殊	水
10%几率使对方速度下降1级							
28	みだれづき	乱突	15	85	20	物理	普通
1回合2~5次连续攻击							
33	しおみず	潮水	65	100	10	特殊	水
对方HP低于1/2时，威力加倍							
36	アクアジェット	水柱喷射	40	100	20	物理	水
先制攻击							
39	うずしお	漩涡	15	70	15	特殊	水
3~6回合内使对方无法逃走或换人，且每回合结束时损失最大HP的1/16							
46	しろいきり）	白雾	——	——	30	变化	冰
5回合内我方能力不会被对方下降							
52	ドリルくちばし	钻孔啄	80	100	20	物理	飞行
一般攻击							
59	ハイドロポンプ	水压	120	80	5	特殊	水
一般攻击							

◆技能机器

03—水之波动、05—吼叫、06—剧毒、07—冰雹、10—觉醒力量、13—冷冻光线、14—暴风雪、15—破坏光线、17—保护、18—祈雨、21—撒气、26—地震、27—报恩、28—挖洞、31—瓦割、32—影分身、39—岩石封、40—燕返、42—空元气、43—秘密力量、44—睡眠、45—魅惑、47—钢之翼、55—潮水、56—投掷、58—忍耐、65—阴影爪、68—亿万冲击、72—雪崩、75—舞剑、76—石砾、78—诱惑、80—岩崩、82—梦话、83—自然恩惠、86—草绳结、87—虚张声势、88—啄食、90—替身、91—光栅炮、H1—居合斩、H3—冲浪、H4—怪力、H5—除雾、H6—碎岩、H7—攀瀑、H8—攀岩

企鹅王战术

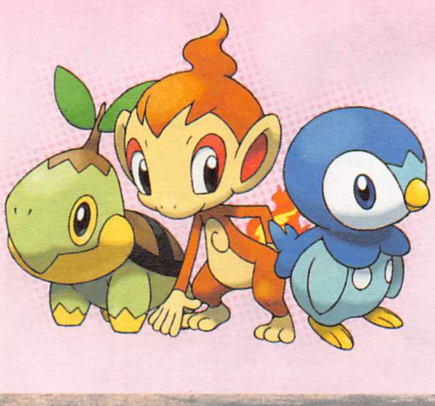
企鹅王在三主角中算是最结实的，虽然物防能力不如巨树龟，但它抵抗的属性相当多，而且特殊耐久也还算不错。特攻能力不错，在水系中总排名第4，但可惜的是特攻技巧匮乏，除了水系和冰系攻击外，只剩下草绳结、光栅炮这种二流特攻技能可用了。相反它物攻能力虽不算很高，但却有更多技能可选择，另外还有舞剑进行强化。但即使如此，它专心发展物攻的意义还是很有限，索性不如两者兼修。另外还有一种思路是消耗，不过比起女皇蛇、水君等传统的消耗PM来说没有太大优势。

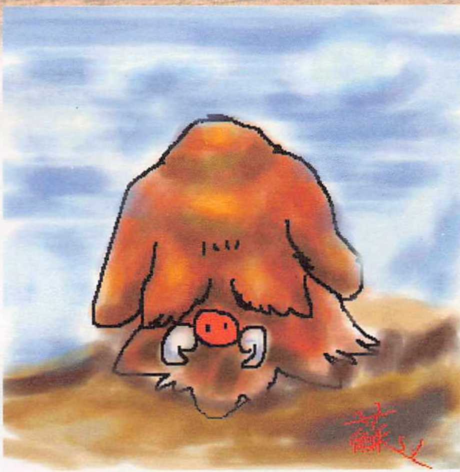
和巨树龟、烈火猴相比，企鹅王所学的技能真是捉襟见肘了。特攻技能主要就是水系的冲浪/水压，以及冰系的冷冻光，虽然光栅炮也是本属性技能，但打击面实在太差，使用价值还不如冷冻光，最后就只剩下草绳结和觉醒电了。草绳结威力不稳定，但总是好过没有，而觉醒电的限制条件太多，对于NDS玩家来说也不大合适。物攻技能稍微好些，但也不到独当一面的地步。水系攻击有攀瀑和水柱喷射，后者还算有点价值，在特性发动时威力尚可，有希望秒掉化石飞龙、三地鼠这样速度高但防御弱的怕水PM。此外还有本属性的钢翅膀，以及地震、瓦割、阴影爪、岩崩等。辅助技能方面还算差强人意，拥有使对方换上场PM损失HP的石砾，配合哈欠或剧毒还是比较有效果的，还有反击效果得到强化的克制，使自己徐徐回复HP的液体环，捕获用的旋涡。可惜的是企鹅王虽然也有翅膀，算是半个鸟类，但却学不到回复HP的鸟栖，要回复HP的话只能依靠睡觉了。

企鹅王使用强攻型战术的基础主要就是特性，另外还有它尚可的耐久能力，想要控制到红血并发动特性也不是太难的事情。本属性的特攻技能水压/冲浪一定是必备的，剩余三个技能空位中，一般从冷冻光、光栅炮、草绳结、觉醒电、地震、攀瀑/水柱喷射中选择2~3个使用，最后一个技能若有空位，可考虑舞剑（需要搭配物攻技能）、睡觉、哈欠、高速移动、石砾等辅助技能。当然企鹅王也可以考虑全攻型配置方案，也就是配备4个攻击技能，而道具携带专爱围巾，这样就不用太担心速度问题，只是灵活性受到一些影响，需要较好的操作水平。配合求雨队伍很厉害，对方若没有抗水的PM便很难阻挡。

如果单单为了发动特性的话，企鹅王可以考虑用高速移动+替身，携带特攻果，而特攻技能基本上选择“水压/冲浪+冷冻光”的组合，在打击面上不能有过高的奢求，不过威力还是很不错的，配合求雨队伍使用的话就更可观了。

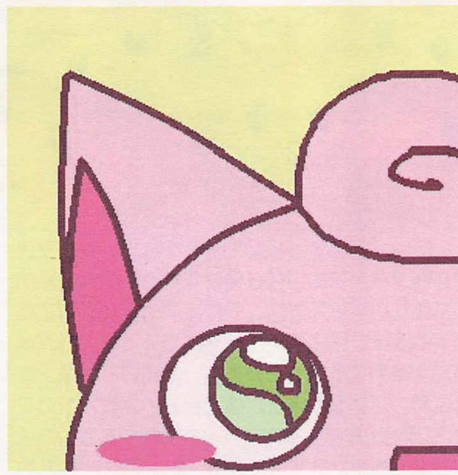
消耗型的企鹅王个人认为更为好用，因为它耐久和抵抗的属性都比较不错，也有适合消耗的好技能，而且特攻能力也不错，比起纯消耗的PM来说有足够的攻击优势。技能配置方面，冲浪一定是必不可少的，回复技能方面，从液体环和睡觉选择其中一个。另外两个技能则留给消耗技能，可考虑旋涡+剧毒、哈欠+石砾、剧毒+石砾这些组合，如果用旋涡的话，道具没必要配备钩镰爪，因为把对方留在场上也不是它的主要目的。这种消耗型的企鹅王比较适合在沙尘暴队伍中使用，它的出现不仅给以消耗为主的沙尘暴队伍带来了更强的特攻支持，而且更主要的是承担起了抵抗水系攻击的重任。属性方面，它和巨翅蝎恰好是彼此互补的，这一点也可以好好利用。

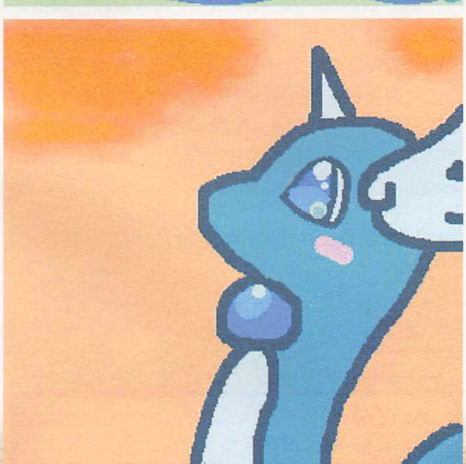


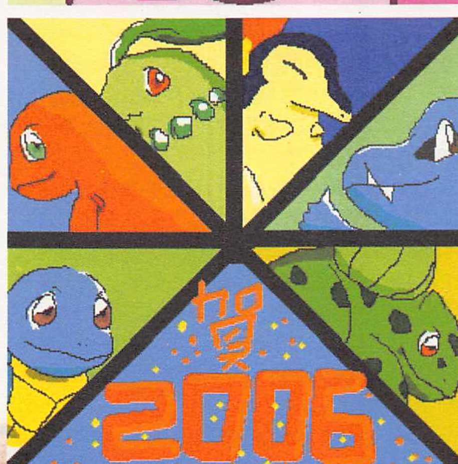





Amira
P.M

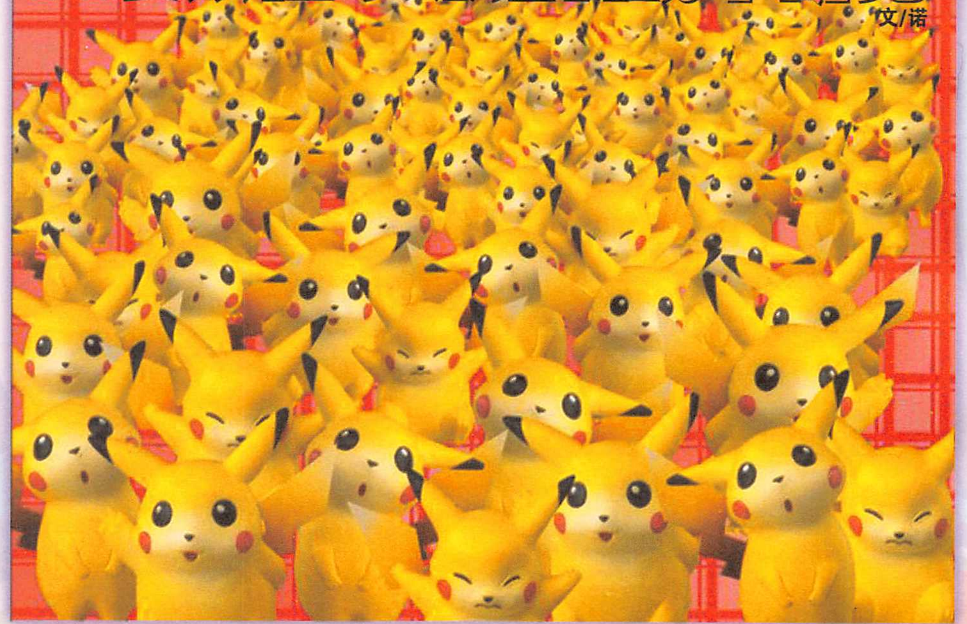





賀
2006

口袋妖怪珍珠钻石战术研究

文/诺



口袋妖怪珍珠钻石版（以下简称DP）终于发售了！在这款全新的口袋妖怪游戏中，新的要素添加使得游戏内容更为丰富，同样在战斗上也采取了相当大的改革，除了添加部分新技巧外，更大的改革是完全革新了技巧的三种类型，即物理、特殊、变化三种。还有很多老技巧做了相对的调整，威力和PP都相对比起原来平衡了许多。而和宝石联动系统在战术上的意义是非常重要的，既然可以和RS系列版本联动，就说明PM的学招至少可以宝石上拥有的一切配招可能，包括目前DP内无法学习的地球投、模仿、闪电拳等技巧也可以在新作对战中使用，自然也包括XD（暗黑路基亚）中可以习得的技巧以及各种各样的礼物技巧。

战术方面玩家考虑趋向往往是最理想状态的，所以类似什么选种族、配招、PP上限、觉醒力属性等问题可以按照理想化来考虑战术，自然也包括各式各样的普通玩家无法得到的礼物技巧。鉴于目前没有DP的正式对战平台，只有通过联机对战以及wifi来对战，这里就把新PM的觉醒力属性和礼物技巧不考虑在战术范围内。笔者这里虽然非常想获得曾经宝石版内依靠修改出来的理想化PM，但是不得不说的是，却是非常不推崇用这类PM进行联机对战，主要是修改引起的纷争也很多。这里还是给PNF做下小广告，目前已经在导入DP新数据了。

新技巧的划分变革

对战老玩家非常清楚，在RS时代使用的技巧来区分物理攻击和特殊攻击的是依靠攻击技巧的属性，即普通、格斗、岩石、地面、毒、鬼、飞行、钢、虫这几大属性的攻击技巧作为物理攻击，而水、火、草、电、冰、龙、超能、恶属性攻击技巧均作为特攻技巧。并且非攻击技巧就视为辅助技巧，可以被挑拨技巧封锁住。而DP内的全新分类则是不按照属性的区分，仅仅以每个招式为一个单



位，并设为物理、特殊、变化三类技巧其中一种。其次还修改了老技巧一些要素，使得一些招式更平衡，当然也有更强大的。

新要素相当人性化的将一些虚无的光线、喷射、波长、气流、流态等技巧作为特殊攻击，而一些拳击、冲撞、打击、投掷、震动等技巧都作为物理攻击，其他的辅助技巧都作为变化一类。这样玩家从直观的角度上就可以了解到该招式的一些要素（当然直观错误不是没有^^）。比如RS内的咬碎为恶系技巧，所以被判定为特攻，而在DP内由于咬碎这个行动状态是要依靠物理力量来支持，所以就作为物攻招式，并且特效已经从以前的20%几率下特殊防御修改成目前的20%几率下降物理防御，使得此招在如此变革都也不显的鸡肋。

而在战术意义上来说，可能很多资深对战玩家非常容易明白，往昔的几个古典盾牌开始靠不住了，并且随着攻击手段的突出，DP的战术趋向大多从攻击发展，当然也不排除盾牌出现的可能。但是另外一项对RS时代技巧的修正也使得DP部分老技巧边的更强大，当然也有削弱的，比如自我再生由于PP过多，因此降低了不少PP值，而刀叶由于成为物理攻击，所以把威力提升至90，类似此类的削弱技巧现象是从最早的RGB时代的束缚类技巧（比如火焰旋涡）开始的，发展到GS时代，束缚类技巧判定完全改变，一下子变的鸡肋了许多。



当然完全不防守也是不可能的，这里就要更擅利用属性来缓解防守压力，也是RS时代的一个防守重要方式，虽然依靠属性来防守可能会有点捉襟见肘，但是在本身强大的攻击面前完全可以先打败对方而缓解防守压力，具备良好抗性的叉字蝠、耿鬼、尼多王等PM作为快攻则可能是DP内的主流战术。

新特性的运用

所谓新添加的要素来说，特性的作用是相当大的，其次在一些RS时代一些比较弱小的PM在DP内也得到了进化，并且某些不该进化的也进化了...就此类PM来说，的确是改变战术形式的主要原因。从RS时代特性的发展，直到目前的DP来说，特性依旧是个大热点，什么PM具有什么特性，在战斗中能起什么作用往往都成为的对战的重点。RS内特性有77种，而DP中发展到了123种，整整多了46种。可见特性方面在对战中的引导力也是相当巨大的。就拿老特性威吓来说，出场就扣除对方1级物理攻击，就是明显的优势，并且双打中一下子可以减少对方两个PM的物理攻击，所以往往攻击PM不在双打中首发，这也就是由于某个特性改变的战术习惯，抛开一些不切实际的特性，来讲讲新特性的具体用法。



■电力引擎

电击魔（NO.466。全国编号）的特性，并且所有PM中只有他一个拥有此特性，所以相对好说明。首先前作中蓄电特性的作用可以无效化任何电系攻击技巧，并且恢复25%的HP，而电力引擎仍然是电系攻击无效，而附带的则是拥有该特性的PM速度上升。在电击兽进化后速度种族降低了10点，不过95的速度也算比较理想的，速度方面如果分配到264的话，往往吸收一次电系攻便可以直接开始快攻，这点相当是实惠，在战术一样上不但这个因为特性而产生了一个无效抗性，还使得快攻更容易，优点当然没的说。

■斗争心

特性作用是遇到同性别PM时，攻击力上升，反之则下降。这个特性拥有的PM也不多，不算未进化形态的话，就只有尼多王、尼多后、雷狮王（NO.405）。由于尼多系列性别都是定死的，并且尼多后的攻击能力略欠于尼多王，雷狮王空有一身的高物攻而缺乏高威力的的物攻招，也使得颇为难用，所以拥有此特性还是尼多王最实在！并且尼多王的打击面也在所有PM中算相当高的，物理攻击招主要体现在本系的地震和毒突，其次还有气合拳、百万威力大角、岩石边缘等高威力技巧也非常好用。威力比较低的火焰拳、冰冻拳、雷电拳、雪崩在很多时候克制对手依然有非常好的效果。由于尼多王没有

雌性，针对性也比较强，选择道具最好还是使用专爱头巾。

■轻盈

新PM气球鬼（NO.426）以及其未进化的形的特性，该特性比较特殊的就是在无道具情况下速度提高，很明显可以看出，配合消耗形道具打快攻有相当出色的表现。相当推荐携带特攻果，由于在消耗后瞬间立即增加速度，即快速增强了速攻，来打击对手是个相当不错的选择。其次还可以带睡觉果，这样消后动睡觉消耗果子后立即加速，也是种快攻的好方法。最简单的就直接带攻击果，发动果子后即可使用大爆炸，威力一样惊人，还有影子球的反鬼系能力也实属少见。



■下载

一个新时代新名词特性，该特性的效果为出场时，如果对手防御<特防，提升攻击一个等级；防御>=特防，提升特攻一个等级；防御和特防比较包括其能力等级。这个特性的拥有者是3D龙系列三个，其中3D龙II可以利用特性来使得自己作为盾牌的反制服能力更强，而3D龙Z的作用甚至可以利用此特性给对手巨大的伤害，特别是针对盾牌的时候能发挥奇效。

■铁拳

艾比郎的独门特性，效果为使用拳系招式威力提升，经过计算，提升威力不是很可观，大约在1.2倍左右，但是对艾比郎的作战能力绝对是大大的提高了不少。并且艾比郎的常用技巧大多都是以拳为主的，例如本系的气合拳、音速拳、近身拳等技巧，还有弥补盲点的火焰拳、雷电拳、冰冻拳，配合巨大化还可以利用新的本系技巧吸收拳，并且随着特性提升的威力，吸收量自然也高了不少。

■毒疗

蘑蘑菇系列的独门特性，效果为中毒时不损伤HP，还每回合回复1/8的HP，比起原来的孢子特性，这个特性的确好了不少。而新道具剧毒之珠就好比特意给斗笠菇给制作的，配合其特性，不但回复量高于剩饭，而且在有毒状态下无法被其他持续状态给牵制，当然唯一的缺点就是必须上场一回合后才能引发剧毒，相对来说这个特性算是改变了原来累赘的孢子特性。

■适应力

特性比较有趣，是使用本属性技巧时威力提升。这个就等于在属性提成的同时再次提升了威力，拥有该特性的只有依布和3D龙Z，前者是未进化形，没有什么大的战术意义，最多恶搞一下挣扎，威力还算不错。

而3D龙Z在这了的意义就相当的大了，特攻方面相当突出，速度也有90，配合本系的三角攻击，威力特效都相当出色，还有十万伏特等属性技巧弥补盲点，可谓相当实用，其次还可以考虑使用双刀形攻击，由于本系报恩威力高于三角攻击，特攻方面就使用其他属性的，而本属性不分配努力来打双刀也有一定的好处，具体用法相当灵活。

■狙击手

此特性效果为CT时技巧威力提升，进化形中就章鱼桶、海马龙、毒龙蝎（NO.452）拥有此特性。考虑前两者没有什么急所技，实战往往选择更实在的另外一个特性，而这里毒龙蝎由于有本系的毒十字急所技，所以有了这个特性，毒十字几乎成为了毒龙蝎的招牌技，使用方面可以考虑配合道具焦点镜片来实施完成战术，并且本身速度和物攻也属于中等偏上，实际战中少弱点更成为了他一个良好的属性。

■魔法防御

皮皮一家的专利特性，效果为防止攻击以外的任何伤害，其中包括钉子、毒、烧伤、诅咒、天气等一系列来自攻击以外的伤害。这个特性的优点不是仅仅能够防止这些状态，最主要是中了持续状态可以防止别的持续状态，例如中毒可以防止麻痹和冰冻，并且不损伤HP，至于烧伤减半物攻的关系，所以尽量避免鬼火，顶剧毒是个很好的选择。其次该特性还可以免疫天气所带来的伤害，很容易联想到天气队中的沙爆和冰雹天气，尤其是沙暴天气中缺乏优秀的特盾，这里皮可西的新特性完全可以胜

任这个位置，并且恢复技巧生蛋（FL内习得）和干扰技巧电磁波作为沙队中反攻能力相当强。

■无防御

怪力一家的新特性，效果为双方攻击都必定命中，而怪力的技巧中爆裂拳威力特效都上乘，就是命中仅仅50%，依靠此特性来发挥的话，往往可以达到相当强大的效果，并且爆裂拳的混乱特效是100%的几率，所以拥有此特性等于给对手非鬼系PM一个混乱状态附带一次强力攻击，由于PP问题比较严重，配合睡觉梦话可以缓解部分PP，也可以防止被异常状态干扰（可惜两个特性不能共存）。

■技师

这个特性相对前面介绍的，拥有的PM就多了不少，由于是提升威力小于60的技巧攻击力1.5倍，猫老大的下马威、双尾猴（NO.424）的下马威、柯波郎的音速拳都开始有比较好的发展前途，低威力技巧中下马威基本可以完全对没有精神力特性PM卡油，不过在实际对战中配合剧毒使用才是上道。而柯波郎实际战术使用就相当广泛了，音速拳、色彩拳、三连踢等技巧都有相当明确的优势，还有追击可以实行，可谓攻击技巧包含太多低威力实用技巧了。

无装备

很有趣的特性，就是无法使用自己的装备，眼看是累赘特性，实际上拥有该特性的兔女郎可以使用地下交易来和对手实施交换道具，也就是说本身自己却不受到道具的影响，所以对手就更难识别携带的什么道具了，即便携带专爱头巾也可以自由使用任何招，并且拥有这个特性还可以反戏法战术，并且把换来的道具再次反害对手也说不定。



■破格

肿头龙（NO.409）和大甲的招牌特性，这个特性效果是可以无视对手的特性，对于弥补盲点的特性来说，这个特性往往是一个巨大优势，耿鬼借用了一个浮游特性使得地面弱点成为了抗性，而在破格特性面前，他的弱点仍然暴露，所以可以毫无顾及的去地震。不过尽量不要和请假王过不去...

■强运

这个特性应该是属于几个形象上带来灾难的PM所有，比如乌鸦一家和灾兽......效果为CT率上升一个等级，果然是运气好了不少，其中两者都是恶系，并且都有试刀这个急所技，携带焦点镜片CT率基本已经达到了1/2，可以说相当不错的一个特性，使得灾兽这个准UU成了相当好用的PM，同时还可以学习鬼火技巧，强度已经在DP内提升了不只一个档次。

■气魄

固然是相当有气魄的特性，普通系和格斗系技巧可以通过次特性打击鬼系PM，拥有此特性的PM只有大奶罐和袋龙，并且作为队医的奶牛以损失冰火两个抗性而多出了地球投可以打击鬼的优点，可以说有优有缺，不做评论，不过大奶罐诅咒强化物攻所需要的技巧盲点就少多了，并且越来越强大，仅仅只需要考虑普通系和格斗系的攻击技巧即可。而携带攻击果的起死回生袋龙完全可以报恩配合起死回生作为全属性有效的攻击技巧了，新添加的莽撞也可以因此受益打击鬼系，这个特性总体来说给两个普通系带来了不少好处，利远远大于弊。

■坚硬岩石

效果为克制属性威力减半，说实在就是克制2倍的减少到常规威力，克制4倍的减少为2倍。这个特性的优点相当明显，并且特性的持有者还是喷火驼和装甲暴龙（NO.464），前者优秀的属性也让和少弱点的优点，在特性的支持下就等于只有一个水系弱点。其次装甲暴龙来说，弱点也只有水和草了，并且物理耐久相当高超，并且其未进化形铁甲暴龙就有很出色的能力，再次进化再给这个特性实在是对老任感到怀疑。

■降雪

圣诞树怪（NO.459）的特性，看名字就知道是天气特性，出场即可下起冰雹，并且在DP内新增加冰雹中暴风雪命中为必中来看，冰雹天气队成为了可能。本属性虽然是冰草两大最差属性组合，但是组合后抵御的属性有水、草、电三大热门系，属性比起来还是相当独到的，并且耐久不算低。

部分旧作PM的进化点评

■万花蔷薇

这个可以用新生来概括了，要知道毒蔷薇在RS时代绝对是技巧好特性好的优秀轮廓，不过非常可惜的是能力实在相当的低，甚至不堪入目，对于一个偏重消耗的玩家偶尔也会用用毒蔷薇来对战，并且磨练一下对战能力。而在DP全新的对战系统前，毒蔷薇也多了进化形态，并且能力是总体提高，而且也一下和椰蛋树成为了并列草系第一的125高特攻，并且速度也90也在中上的水平，特殊耐久方面还算可以，也可以较好的采取RS时代的寄生种子配合撒菱的战术，更可观的是万花蔷薇还有一招毒菱，更是成为了广大毒系PM爱好者的喜爱。

■双尾怪手

很明显是长尾怪手的进化形，进化方式是要学习到双重攻击后即可进化，老任的意思似乎是用双重攻击，一个尾巴不够用了...来简单分析下变化，种族的变化不用说都知道，从以前的准UU到现在可能成为大热门来看，实力的增加是各方面的，外形上仅仅多了条尾巴而已。

进化后的新特性技师是可以提升低威力技巧的威力，是将技巧威力在60以下的所有技巧，威力提升1.5倍，这个就使得很多战术尤为突出，很显然双重攻击是35的攻击力，攻击两次，实质威力则是70，但是仍然在特性范围内。此外新遗传技巧下马威在没有特性的驱使下威力也已经超越了386时代的最高威力愈加猴，算上特性，威力确实不可小瞧，同时下马威配合高威力招变的相当有效。



■梦魔法师

梦这个进化相当悬殊，本身HP、攻击、防御三项全为60的种族，进化后依然不变，而后三项全部提升至105，也使得本身特耐提高了不少。老任这次还是把GS时代的诅咒梦妖请了回来，不但如此，还添加了个进化形态，实属感激。

由于速度和特攻提升幅度比较大，并且鬼系的影球成为了特攻招，以及能量球、十万伏特、精神干扰等技巧来充实打击面，攻击绝对不是问题，并且比起耿鬼来说还有冥想可以行，所以强化战术可能成为大热门。干扰方面由于鬼火成为了技巧机，所以自然梦妖也可以学习，干扰方面可以是鬼火怨恨电磁波三管齐下。并且由于HP种族还是60，所以分担痛苦带来的优势始终无法替代。

■领主鸦

能力方面依然是全面提升，唯有速度却降低了不少，不过种族维持在71，极限速度打破262的大关，提升一次速度后即可超越394的速度（130种族的极限速度），并且二攻都相当突出，比较可惜的是作为双刀来讲，技巧稍微贫乏了点，算上觉醒力量带来的属性弥补也才刚凑合，不过本系的钻空鸟啄威力显著上了一个层次，攻击力125和暴鲤龙能够持平，同样前文说到过的，试刀配合新特性强运，CT率提升相当明显。

■玛狃拉

剧场版《波导的勇者》中人气PM，老任自然不会让众多玩家失望，未进化的狃拉速度已经有115之高，进化后达到了125，和大王燕持平，物理攻击方面也提升至了120，恶系的试刀依然是关键所在，由于本身的抗性不是非常好，常常需要打游击，相对来说替身这招还是非常需要的。战术方面基本就是替身三攻招，至于哪三攻招，我想随意些更好吧，毕竟禁锢的配招不是完美的。



■飞碟磁怪

除了速度外，所有种族通篇大幅度提升，速度也降低了10点种族也不伤大雅，物理攻击提升了乍看下没有用途，仔细的玩家可能会发现在技巧学习中多了招大爆炸，而这么看来，70的物攻去大爆炸威力确实相当可观了，并且本身特攻相当高。

在RS时代中三磁怪常常是很多对战中的核心地位PM，这次给了进化不免让许多玩家稍许怀疑了下老任的实力，不过强的也不至于过分。

■长舌怪

说来大舌头也鸡肋了不少年头了，还是元老级的鸡肋PM，RS中庆幸能够学习打落以及几个礼物技巧许愿和治愈之铃才难得会在对战场上见有人用过。

进化后的第一改观自然是来自种族的提升，无疑来说，特耐的提升太显著了。本身遗传技巧诅咒相当强悍，也继承了从GS时代一直BT至今的诅咒卡比的光荣传统，即将成为了新一代的BT。其次由于特耐高出了不少，腹鼓强化战术也更能提高自己的存活率，总体来说，老PM的进化趋势实在让人无法揣测老任到底是什么意思。

■装甲暴龙

没的说，在RS对战中，自从05年暑假期间直到后来一直流行至今的铁甲暴龙终究还是在DP内进化了，这个进化也遭到了更多的玩家否定老任的实力。的确就光从能力来说，铁甲暴龙从初代开始是实力就不俗，RS时代的努力值分配制，以及当初的新技巧岩石爆破更是增强了铁甲暴龙的作战地位，居然进化了...

不过就战术来说要控制好还依然需要操作，首先进化后的装甲暴龙新特性坚石能够减半一切克制属性的威力，也就是说本身克制铁甲暴龙两倍的属性，面对同样属性的装甲暴龙就等同于普通伤害，而原来的4倍弱点也等同于普通的两倍弱点（说来说去这个特性才是引起公愤的主要原因），战术方面说起来就简单了不少，毕竟和RS时代没有什么很大的区别，替身三攻即可。而其他类似的舞剑、专爱等战术根本没有任何区别。

■巨藤怪

技巧变化不是很大，能力提升是个主要强大的原因吧，战术方面还是传统的造墙比较实在。早期蔓藤怪战术基本是依靠反射盾和寄生种子来支撑这个所谓的“战术”否则基本没有战术可言，即使晴天战术和催眠粉等技巧，也被能力高过自己不少的椰蛋树给代替。

DP对战中按照趋势分析，比较注重攻击，那么防守方面能攻坚用墙的PM来说，巨藤怪算是相当优秀的一个，总之这个进化还算是让人满意，不过使用率还是得等到有网络对战软件再讨论。

■电击魔

上文特性中已经说到过，由于是电力引擎特性，提升了自己抗性程度不免也是好事，按照实际战斗来说，进化后可以学习火焰喷射倒是可以考虑放弃物攻这个大优势来选择使用特攻以及扩充打击面的气合拳，配招方面四招攻击技巧我想不但是最简单的，而且还是最实用的。如果还有觉醒力量协助打击面，那么可以说电击魔是个非常完美的双刀PM。



■鸭嘴暴龙

鸭嘴火龙的进化形，特攻已经赶超至了125，和火焰鸟并列成为火系第一特攻，其优势却在于进化后可以学习弥补盲点的十万伏特和阳光烈炎，并且物理攻击技巧也相当丰富，气合拳、地震、岩崩一个不少，虽然这里笔者不建议使用双刀，但是由于基于多变的战术，玩家可以适当考虑。

同样因为有技巧机的存在，鬼火这个牵制性技巧也更能发挥出鸭嘴暴龙的特长，攻击之余的一次鬼火也很容易牵制不少的PM。

■波克基斯

原本未进化的波克基古属于比较罕见的防守形PM，由于特性关系，也常常用一些火系技巧攻击，主要是看附带的烧伤效果，一旦成功的话，那么本身的耐久基本是坚不可摧了，在火叶中学习的生蛋也使得这个PM运用更加灵活。

如今进化了，老战术依然可以实行，随之而来的新技巧以及高能力又使得波克基斯的战术更加丰富了。由于可以遗传到阴谋，并且进化后特攻种族已经飙升至120，所以强化攻击再合适不过了，特攻技巧也更丰富了，空气切割、影球、火焰喷射、波导弹、精神干扰等技巧威力都非常出色，比较可惜没有比较实用本系高威力普通系的特殊技巧，如果最后一搏的时候可以考虑破坏死光，同样有翅膀的PM也沾了鸟栖的光，因为阴谋和生蛋是无法共存的，不过冥想可以和生蛋共存，所以如何选择就看个人爱好了。

■太古蜻蜓

由于116的高特攻种族在，所以打攻击完全不是问题，并且虫系也有了新的威力90的特攻招虫鸣，以及弥补盲点的原始力量和空气切割，不得不说这个进化还是相当让人满意的。不过进化后唯一的缺点就是少了复眼特性，所以面对盲点的时候无法拥有高命中的催眠几率，当然由于催眠术的命中已经提升了10个百分点至70%，所以这点也算是略有弥补。同样作为翅膀一族的鸟栖可以学习。

■草精灵

很多口袋Fans很早就想过的一个依布的进化形，并且现在也成为了现实。先来说依布的遗传技巧多了一招哈欠，所以战术方面可以说是相当丰富。

不过最有特色的自然是攻击战术，由于110的物理攻击以及95的速度，并且刀叶技巧从原本威力70升至威力90不得不说这个威力，弥补盲点的燕返和十字剪也可以实行，还有草笛帮助破盾，无论从那方面说，草精灵的确是一个强手。

■冰精灵

同样和草精灵一样是属于依布的另外一种进化，形象上来说绝对无法挑剔，但是对战实力上说实在相当过不去。物耐相对比较高，又有许愿回复HP，可是冰属性无法支持这个物盾的存在。特攻方面特攻高达130，冰系攻击也是相当突出的一个攻击属性，打击面相当不错，不过由于其他技巧不足导致冰精灵攻击战术也无法相当好的施行，并且速度也仅仅只有65的种族，冰精灵的使用就变的相当困难了。

由于特性只有在冰雹天气中才可以发挥，并且冰雹天气的新要素就是暴风雪技巧必中，所以高特攻的冰精灵终于有了用武之地，不过攻击技巧实在太少，除了暴风雪外，其他属性威力比较客观的也就一个影球。另外依布的另外一个遗传技巧假哭也可以值得利用一下，在冰雹天气中利用这招不但可以配合撒菱发动战术，更还可以依靠自己的高特攻打击对手。

■翔羽蝎

天蝎进化不免让很多经常对战的玩家感叹一句，“瓦斯要下岗了”，的确，物理耐久已经超越了双弹瓦斯，抗性方面也相对比较类似，但是攻击力速度其别的能力都要提升了一个层次，所以作为盾牌兼顾攻击手的确再好不过，并且95的速度也可以少少压制一部分PM，并且属性上还免疫电磁波的麻痹干扰，能发速度发挥到及至。

不过缺点还是有一点的， 就是在绿宝石内有大量PM可以学习冰冻拳，而冰冻拳很可能在格斗PM中流行起来，所以面对格斗系，翔羽蝎这里就相当的弱不禁风。与双弹瓦斯相比还少一招分担痛苦，所以这方面也是两者无法比拟的程度，但是至少可以优点已经大大超越了缺点，用途还是相当广泛的。

■猛犸兽

英文名字中有古生物的名字，所以这里起名方式就如此类比了。作为冰系PM，附带了地面系属性可以抵抗岩石系攻击，所以也因此成为了冰雹战术中少见的顶岩系的PM，速度方面可以说是跨越了几个层次，进化后的80速度可以算的上中高速领域了，特攻也达到了70，本身双属性攻击打击范围相当出色，作为攻击PM来说，猛犸兽无疑是个重量级双刀PM，常出现的冰雹队更可以考虑使用暴风雪和地震的双刀攻击。

并且新遗传技巧诅咒也可以使之成为强化形PM，作用虽然不及几个经典PM要强，但是作为这个PM的战术来说，还是比较良好的，特别是新特性雪遁的因素导致了这个PM无论那方面都和冰雹扯的上关系，强烈推荐在冰雹队中使用。

■3D龙Z

在GS至RS时代中，3D龙II作为比较出色的盾牌已经相当强了，DP内给予3D龙II的进化机会不免让玩家又感到了一丝怪意。总种族仅仅提升了20，能力方面的扭曲变化比较大，反而速度和特攻提升了不少。所以战术方面完全和3D龙II是相反的类型，主要是攻击为主，比较可惜的是形象不太好...

就如前文所说，两个新特性带来的优势相当巨大的，下载主要可以通过敌人PM的能力来反强化自我，并且特攻高达135，物攻也有80不低，所以成为了一个新一代双刀PM，在双刀战术中物理选招一般只有选择最大威力的报恩，并且特攻方面为了盲点问题只有舍弃本系技巧了，由于自我再生，所以不必担心一时被击跨。

而适应力来说可以配合属性切换来变化自己的属性达到高威力效果，当然其中依然需要自我再生的协助控场，否则一并攻下就得不偿失了。

■超能力士

奇鲁利安的分支进化，种族方面和沙朵尔类似，仅仅交换了物攻和特攻的种族，并且由于这个PM的定位是雄性的，所以遭到了很多沙朵尔Fans的泪奔……

进化后多出了格斗系的属性，并且特耐是格斗系第一，所以强化技巧选择巨大化既可以提升打击威力，又可以坚固自身耐久，并且新技巧吸心拳可以在强化后吸收被对手损伤过的HP，强化多次绝对可以达到不死境界...可能是由于形象的关系，老任给超能力士增添了刀叶技巧，还有本系的念力切割，更有高威力的近身拳，相对来说，超能力士还是比较接近完美的一个PM。

■巨岩鼻

自然是朝北鼻的进化形，进化后属性多了一个钢系，所以也似的抗性好了不少，不过弱点也更致命了，攻击能力方面物攻还是不够理想，好在有大爆炸这个技巧。特攻75也拥有了一般水平，不过威力方面只有本系技巧光栅炮威力比较可观，此外依然可以使用十万伏特，作为磁力特性的PM，也可以

利用一下特性捕获一下盔甲鸟，不过也不至于秒杀盔甲鸟，所以实用价值不算非常大。

作为一颗不定时的炸弹来说，往往对手也很可能畏惧，虽然本身爆炸威力不高，但是由于耐久种族比较不错，所以努力分配完全可以配攻击。岩菱技巧也可以弥补下岩石系技巧贫乏的漏洞，总体来说，巨岩鼻使用不难使用，实力也不弱。

■冥界法师

不得不说，夜巨人的进化也是众多常日对战的玩家第二次对老任实力产生怀疑的标志性PM，日常战中夜巨人的战术相当出色，虽然攻击能力不是很高，但是由于属性关系，很容易找到发动气合拳的时机，所以常规对战，夜巨人完全是一个时期的热门PM，并且由于特性的关系，冥想强化不但能够磨损敌人PM的PP，还可以提升自己特攻能力，也有霸道之处。

的确进化后耐久能力提升不算很高，相反攻击种族从中等水平一下子提升至100这种高层次威力，同样特攻威力也上去了少许，并且有了本系的影球作为主攻，相信冥想后的冥界法师已经达到了坚不可摧的程度了。

■雪妖

雪童子的分支进化形，属性上多了一个鬼系似的原本的格斗弱点消失的全无，能力方面速度比较优秀，有110的种族，可以高速发动地狱同行这个自杀战术，主要是可以解决一些盲点，同样也是冰雹队中一个比较重要的角色，主要作用是利用地狱同行来破除克制全队的PM。

其次在常规战中也拥有不俗的表现，由于技巧方面可以实施双本系的特攻，如果妖风的特效发动，带来的利益是巨大的，同时还可以使用十万伏特来弥补盲点也是比较有特色的地方，并且遗传技巧撒菱依然可以使用，作为攻击至于的一种破盾手段也相当的不错。

新系统带来攻辅的衍生战术

DP对战的趋向前文已经说过了不少，多半是由于三拳的转变，即火焰拳、冰冻拳、闪电拳三招作为物理攻击的形式，使得不少物理攻击PM强大了起来，所以往往盾牌无法防守住这类攻击。而在新特性的支持下，天气战术中又多出了个冰雹战术，可以说DP的战术发展多半是加强了攻击，反过来一看，神兽的特点就是防守，看来这次神兽从原本RS时代的攻击优势却成为了防守优势，这点不禁感觉到了老任对对战变革的态度。

实战中肯定会有过于强大的战术，因此这类技巧和PM也就是玩家常常所说的禁招禁兽，这里极不推崇用此类语言来形容每一个PM，强大的战术的确是需要通过人为的手段来禁止，过分强大的PM在实战中的禁止也是很多玩家的纷争，这里就抛开一些杂念来谈谈DP内的战术，当然范围也仅仅在非神兽内，相信RS内玩果神兽对战的都会明白，神兽战术和常规战的思路完全不同。所以这里唯一要将的就是抛开一些新的神兽以及反复催眠的默认规则。

■快攻

快攻战术在DP初始战术中依然是相当普遍的。同样，战术原则还是以短短回合击垮对手的防守路线达到胜利。快攻在DP内相对简单了不少，由于是在众多高速PM都加强了不少耐久或者属性优秀的缘故。

单一PM的快攻变化性也不免有的很多。从主角PM业火猴来说，也是DP内第一诞生的非神兽冥想火系PM，虽然特攻打击范围狭窄，如果配合上觉醒力量作为正式战斗也非常强大，冥想后的本系火攻发展两次冥想后很容易让对手作为为难，常规情况下是特攻PM往往会被边冥想边偷懒的业火猴给持续强化，而物攻PM多半惧怕火攻，这也使得这样的战术霸道的原因之一。



而DP内新诞生出来的快攻战术组队就是天气战术中的冰雹队战术，首先有了NO.459号的圣诞树怪的降雪特性，并且就很多玩家都如愿看到了RS时代中，在Netbattle上的冰雹的效果一样的效果，在冰雹天气中，暴风雪必中！！！有了这个特点存在，很明显就是快攻的组队方式，不过冰属性防守优势显然不够可靠，快攻击中还是需要依靠别的属性PM来支撑快攻击趋势。

如果要暴风雪发挥最大的威力，势必要使用本系的暴风雪，即冰系PM，而由于冰系PM的抗性相对不是很好，所以冰雹这个天气多半作用在于冰系PM的暴风雪强行突破敌人防守路线，其中迷唇姐由

于速度中等偏上有95，不但特攻高强，遇到攻击盲点还可以利用恶魔之吻破除敌人的盾牌。所以在比较标准的快攻冰雹队中，基本圣诞树怪和迷唇姐是必备的PM。而防守方面主要是来自物理攻击的压力，而物理抗性优秀，并且属性可以无视冰雹攻击的雪妖也可能成为冰雹队伍的大热门，并且速度拥有110的种族之高，遇到冰雹的集中弱点时，还可以利用高速度使用地狱同行来换掉队伍弱点以保证攻势。

而冰雹队中蜻蜓龙将可能成为一枚重要棋子，首先属性完全可以抵抗冰系的所有弱点，并且DP内新技巧机器鸟栖使得蜻蜓龙得到了恢复HP的能力，作为属性联防来说，蜻蜓龙完全可以配合其他冰系PM。除此之外不惧怕冰雹伤害的还有皮可西，不过使用多半使用在沙暴队中，冰雹队中如有使用多半是依靠电磁波降速度的，否则作用相对不是很大。

■消耗

虽然在DP战术中消耗作用略微小了不少，主要是因为几个盾牌失效而导致防守更困难，但是几个新技巧却让消耗战术继续蔓延了下来，并且这次消耗战术在神兽战中都可能有突出表现，主要是来自新出现了两种“钉子”。说钉子这个说法，主要是由于撒菱这个技巧来带来的习惯，这次新技巧中有毒菱和岩菱两招，作用分别是上场中毒和上常受伤。



先来分析下毒菱的特点，首先毒菱可以使用两次，一次效果为上场PM中毒，两次效果为上场PM中剧毒，当然免疫特性和浮游特性PM无法中毒，毒系和飞行系PM也无法受到毒菱伤害。在新作中消耗的强化不是来自PM的本身，主要是来自毒菱这招的过分强大。即使在神兽战中，被撒了两次毒菱也显然不好受。并且要清除毒菱依然要靠高速旋转，但是新作中最不平衡的地方就是新PM没有一个可以学习高速旋转，而一些老PM中，有的可以自学毒菱，有的可以遗传，所以由于这招的强大，外加新PM无法学习高速旋转，让众多玩家第三次怀疑老任的实力- -不过话说回来，作为战术来讲，这个的确是个相当强的战术，并且三种菱可以共存，所以毒菱的作用尤为显的霸道。

再来说说岩菱，这个技巧只可以使用一次，上场损伤HP为1/8，而经过测试后发现，伤害的HP是根据上场PM的属性对岩石的抵抗程度而区分的，公式为[上场损伤HP数量=HP最大值*上场PM被岩石的克制系数/8]，举例说明，假设在有岩菱的情况下，喷火龙被岩石4倍克制，依照公式喷火龙出场即将损失最大HP的1/2！由此可以得出，岩菱这招可以说是飞行系PM的杀手，但是由于新做大多飞行系PM惯用的鸟栖技巧来恢复HP，所以岩菱实战中的强度还算比较适当。如果配合地菱（撒菱）的话，效果相当不错。比起毒菱来说，岩菱是技巧机器，所以可以学习的PM相当多，并且泛滥的鸟栖也是技巧机，所以也算比较平衡的一招。

从这三种菱来说，不得不承认消耗战术也到达了一个超高水平的境界，在原本无法伤害空军（即飞行系和浮游特性PM）撒菱技巧后，有多了岩菱来遏止空军，真是天上地下够顾及的到，引用某句广告词“上上下下的享受——上海三菱电器”……扯回话题，这三菱如果同时使用，可以达到的效果的确是非常出色，并且这样的战术意义完全是成功阻挠对手游击，游击所带来的代价无非就是掉血中毒。常日战术讨论中，很多玩家也对毒菱的看法比较偏强大，估计日后规则可能将其限制。

■辅助

在DP中增添最多的还属辅助形技巧，其中很多技巧相当实用。由于新道具相当多，并且也多了一招恶系版的戏法——地下交易，所以交换道具战术在DP内完全可以改变原本RS战术中使用率相当微乎其微的情况。没的说，交换道具自然是要把道具的恶性一面来干扰对手。就比如专爱头巾衍生出了专爱眼镜和专爱围巾等两个道具，前者是增加特殊攻，后者是增加速度，其他副作用同样和专爱头巾一样，只可以使用第一回合使用的技巧。同样使得本来戏法的PM使用更多样化，比如胡地可以使用专爱眼镜作为强攻，并且可以有一定机会把东西



交换给敌人，也成为了一个更强大的干扰兼顾攻击的角色。

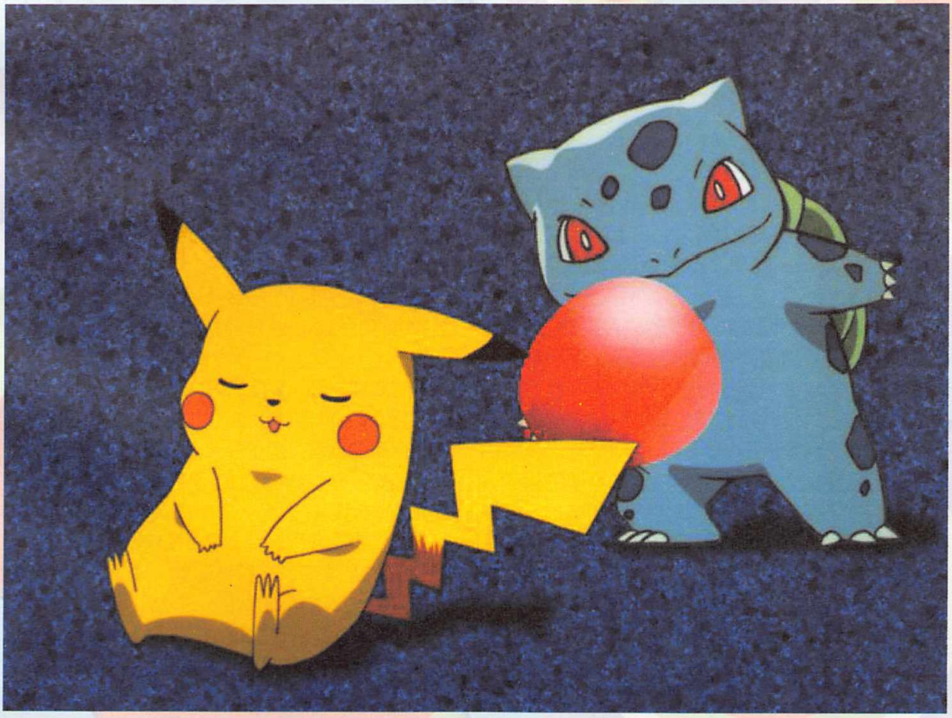
也有封杀敌人回复HP的技巧，比如烦恼种子和回复封印，前者比较有局限，仅仅是改变目标的特性为不眠，所以只能防止目标睡眠来回复HP，而后者牵涉就相当多了，类似的一切回复技巧在5回合内无法使用，所以可以说是回复形盾牌的杀手技巧。当然前者也不是一无是处，双打中利用烦恼种子改变队友特性也是个很不错的辅助，一方面可以防止催眠，另外一方面更可以改变不良特性，主要是请假王的偷懒也可以适用一下，当然也确定在单打中千万不可以对请假王使用烦恼种子，其造成的结果是相当恐怖的。

超能力系的几招能力交换的表现相当出色，如力量欺骗、力量交换、防御交换、心灵交换等。能力的交换在单打中针对性比较强，而双打中却相当实在。这些技巧在双打中的作用就类如单打中的接力，可以通过别的PM来完成目标PM的能力。会使用此类技巧的PM各种各样的种族都有，所以不必担心得不到想要的能力。

DP内对空军的压制的确相当多，辅助技巧中重力可以在5回合内完全无视全场的任何浮游特性以及飞行系属性带来的对地面的抗性，类似鸟栖的副作用。所以说配合三菱绝对是一个相当良好的战术，还要依靠吹飞和吼叫相当不错的作用，此外地面系攻击技巧可以命中飞行系PM和浮游特性PM就不必复述了，作用还是相对比较实在的，在RS对战中由于空军泛滥而导致的战斗PM选择单一化。（其实要怪也怪赫拉克罗斯的强大才不得不用空军）

结语

DP战术领域内的各种变化相对RS来说的确大多了不少，可能很多玩家对DP的对战感到非常的不适应，也有很多玩家抱怨DP对战有不平衡的地方。确实，DP对战与RS比起来是的确有略微不平衡的地方，但是作为战术讨论，就目前来说无疑是最主要的，虽然本文可能有说的不全面的地方，相信各位玩家都有自己心中的准则。在日后DP对战发展的情况下，也可能会产生相应的规则，到了那个时候，或许玩家心中的平衡感就找到了，总体来说要体会DP这部神作不但要从游戏细节起，更要从对战、华丽大赛、游戏性等考虑才是给一个游戏最好的评判。





文/Terror
图/奇颗粒塔

有鬼

原创小说

在教堂，他经过了神的沐浴，经过了彻夜不眠的祈祷。在城堡，他被穿上盔甲，佩戴宝剑，接受战马。人们的祝贺、象征性的比赛、枪与盔甲的神圣、铿锵声带来的荣誉；马上的比武，旗帜飘荡的助威……胜利！他骄傲的举起了手中的枪——骑士。

声望随着勇气俱增，俘获的敌人数量让他的地位确定。带着从敌阵救回的小王子，伤痕累累抵挡着敌人的攻击，回到城堡。群众的呼唤声，小王子的笑容，让年轻的骑士更加威武。他深受国王爱戴，王宫贵族的簇拥，人民的尊敬。身经百战的他已经是人们心中的向往，城堡里的孩子，包括小王子都向往成为像骑士一样的英雄。故事意外的结局，骑士为战而死，国民的悲痛，小王子的哭泣伴随着骑士睡了……他活在了人们心中。

初冬的下午，天已经快黑了，绿城飘起了阴雨。他们两个匆匆忙忙的路过富有西方传统韵味的教堂，穿梭在人烟开始稀少的复古中世纪街道上。“Sciss快点啦，前面有家旅馆。”这个留着金黄色长发，辫子在阴雨中随着脚步起伏的年轻人说。后面留着完全被雨水打湿的银色短发的年轻人回应：“知道了。”两人跑进了旅馆。这是一家新建成不久的旅馆，老板名叫席林，是个长的蛮富态的人，但不知为什么，脸上总挂着几丝忧愁。从外面阴冷，空旷的大街上跑进来，店里并没有显得明亮温暖。柜台前只有一个穿着正装的负责人。

“欢迎光临，要住宿吗？”负责人露出了久违的笑容。Light点头示意：“是这样，我们是从芳缘地区来的旅客，由于今天下雨误了回去的时间。其他旅馆……”Sciss抢过了话题：“我们没有提前预约，可以住宿吗？”旅馆负责人一脸笑容的点了点头：“我们这里不需要预约也可以住宿。”正说着楼上跳下了一只卷尾猫，随后匆匆忙忙的走下了一位老奶奶和她的小孙女。“奶奶你还好吧，振作一点。”“真可怕，这间旅馆一定闹鬼，我再也不想住下去了。我要去教堂寻找解脱，太可怕了。”“奶奶，传言不会是真的啦，你一定

多心了。”两人跟着宠物卷尾猫匆匆忙忙的走出了旅馆。负责人顿时一脸困窘，不知道如何是好。

“两间房都在二楼，请跟我来吧。”二楼同样没有印象中的温暖感觉，两人招了招手就到各自的房间了。Light坐在椅子上，感觉到一丝寒意，想到刚刚发生的事情他走到了窗户边。拉开窗帘，外面的雨还下着，阴霾的天，什么都看不到。时间还早，他走出房间，打算敲Sciss的房门。走廊里跑出一个匆匆忙忙的女孩。“哇！”女孩有些惊讶的说，“终于看到第二个客人了，没想到绿城的旅馆人这么少。”“是呀，生意真差。”“咦？楼道里好像也有冷风吹过，不过这情况还是一楼比较明显……咦，咦，我好像看到什么东西飘过去了！”“什么？”“我看我还是换家旅馆吧，好可怕。”女孩匆忙跑回自己的房间收拾行礼了。Light回头望了望铺着红地毯的走廊，耸耸肩敲响了Sciss的房门。

“什么吗，Light你真无聊！”Sciss转过了身子不想理会他。Light绕到了他前面说：“哎呀，有点耐心好不好，你怎么这么不配合，大家都说这间旅馆闹鬼耶！你怎么一点都不好奇呢，咱们去问问旅馆主人吗！”Sciss无奈的说：“人家会不高兴啦。”Light拉着他的胳膊：“走啦，走啦，咱们去看看吗，不问他行不行？房间里好冷，咱们去请他打开暖气呀！”Sciss推开了Light：“咱们到新奥地区来是为了给先生捕捉口袋妖怪，又不是让你来捉鬼的。芳缘难道不比这里寒冷吗，要是冷就回去睡觉吧，不要给别人找麻烦！”Light笑嘻嘻的说：“捉口袋妖怪，捉鬼都一样吗，你不要因为误了时间而生气了，再郁闷咱们今天也回不去嘛！你不觉得这旅馆好奇怪吗？你不觉得冷呀，你听房间里好像有冷风呼啸的声音耶！”Sciss望了望自己的房间，闭眼不理Light。只听得墙上的钟摆嘀哒嘀哒地摆动，忽然身体打了个寒战，他一惊从椅子上跳了起来：“你拍我干吗？”“没拍你呀，你是不是被冻昏了？”Sciss呼了一口气又坐在了椅子上：“真受不了你，瞎折腾什么吗！”“没有啊，我只是好奇而已吗，好冷好冷……”Light打着哆嗦夸张的说。Sciss站了起来：“被你这么一说真是感觉到冷了。”“终于有感觉了吧，咱们下楼去问问。”无奈之下Sciss被Light拉到了一楼。



“你看看我们有多惨吧！根本没有半个客人。再这样下去旅馆都要倒闭啦。”是旅馆主人席林的声音。“是呀，没有客人，连生火取暖的钱都没了。”负责人念叨着，忽然房门被敲响了。“嗯，对不起……”Light从门缝里看着负责人说，“有些事情想跟你们谈一下。”两人被请进了房间，这里同样寒冷。Light抱着双臂浑身发抖的问：“这里好冷哦，请问都没有生火的吗？”席林叹了一口气：“赚来的这点钱都不够生火啦！”看着愁眉不展的两人，Light觉得自己是白来了。想到刚刚自己夸张性的动作，局面变的有些尴尬。他灵机一动，指着墙上的照片说：“咦？墙上这张照片里的女孩和你好像哦！”席林点了点头：“那是我的女儿。”照片上席林安然的坐在椅子上，女儿手里抱着一个布娃娃站在旁边，笑的很开心的样子。席林没有继续说什么，负责人拿出了打火机：“今天是好冷，我去把暖炉点着吧。哎呀，我的脚忽然抽筋了……”Light接过了打火机：“我去。”“不！”席林阻止道，他瞪了负责人一眼，对Light说：“我去点吧。”Light摇了摇头：“我去就好啦！”Sciss无奈跟着他跑去了暖炉旁边。红光一闪，腰间的精灵球自动打开了，一只

蓝色的小青蛙生物钻进了暖炉里。“哎呀，是给先生抓的古力古路，它怎么跑出来了。”Sciss伸手往暖炉里摸：“古力古路，你出来呀。”“你出来呀……”回声传了过来，两人对望了一眼。

“席林先生，这，暖炉下面有一个大洞？怎么回事？”Light问，席林并非全然不知情：“是太久没用坏掉了吧，这个……下面有野生的口袋妖怪，大概是它们恶作剧挖开的……”言语有些生硬，Sciss没等他说完就问：“可以下去看看吗？”Light：“你干嘛啦，不要命了，崩塌了怎么办？”Sciss反驳道：“给先生抓的妖怪跳下去了，难道你想空手回去？”知道阻止没有用，席林点了点头，他把脖子上的十字架摘了下来，递到了Sciss的手里：“愿主保佑你们平安。”两人谢过了席林，摸黑跳到了暖炉下面。



暖炉下飘着阴冷的霉味，但却气息通畅，还能听到呼呼的风声，凭感觉这里还挺大。“古力古路，你在哪里？”回声是唯一的回应。前方出现了一双红眼睛。“什么人？”Sciss问。Light发抖的躲在了他身后：“是什么东西，是不是鬼？”“刚刚是谁说要来捉鬼的？”说归说，Sciss丢出了精灵球：“大狼犬，吼叫。”大狼犬从精灵球里跳了出来，犬啸声从黑暗中传来，几只红眼睛急急忙忙地逃跑了。“这黑乎乎的，什么都看不到。怎么找，看我的吧！”Light丢出了精灵球，“鬼飘飘，使用闪光！”灯笼状的鬼飘飘浮到了上空，洞里被照耀出紫色的光芒。乍一看，一眼望不到尽头，暖炉之底由凸起凹下的碎石组成，像个山洞。嘀，滴……“啊，Sciss你听，好像还有水流的声音，是不是血啊，咱们快点上去吧。”“是啊，是血，吓死你，你自己回去好了。大狼犬，带路。”看到Sciss跟着大狼犬前进了，Light赶紧跟了上去：“你不要生气嘛，喂，喂，不要像先生一样古怪嘛！”

顺着道路一直往前走着，“等下。”Sciss忽然停住了脚步，Light显然是被吓了一跳：“怎么了？”Sciss看着路上摊着的紫色液体，稍微思考了一下，随手翻出了一包纸巾丢了过去，接触到液体的纸巾被烧成了灰烬。“是毒，如果我们不留神走上去的话，结果就跟那包纸巾一样了。”“可恶，谁会在这里下毒呢？”Light问。Sciss想了想：“大概是毒系的口袋妖怪吧，说不定就是那只小青蛙。”Light丢出了精灵球：“冰精灵，请把这些毒液冰冻吧！”冰精灵从精灵球里跳了出来，口中一吹，地面结冰，将毒液封在了下面。两人继续前进，前方的红眼睛又出来了，这次不只一双，忽然背后也传来了啪啪的声响。

“是席林先生说的那些恶作剧的口袋妖怪吗，大狼犬，冰精灵，小心应付！”两人背靠背站在了一起。红眼睛出来了，是几只锥子蝎，背后随着啪啪声靠近，出来了几只蔓藤怪。“小心有毒，尽量不要让妖怪们接触到他们的身体，速战速决。大狼犬，吼叫。”“明白，冰精灵，冷冻风！”犬啸声吓跑了锥子蝎，冷冻风吹去，蔓藤怪们身上薄薄的覆盖了一层雪花，结冰了。“搞定！”Light开心的说，“简直是小菜一叠。”正要前进，

身体被一束蔓藤缠了起来，接着被一股力量缓缓的往后拉。“啊，是蔓藤怪的进化型，触手蔓藤。”触手蔓藤挥舞着身上的藤鞭，显得异常庞大。“冰精灵，救我……”冰精灵跳到了触手蔓藤前面，藤鞭挥舞过来，把它也缠住了。“Light别慌，大狼犬。”Sciss正要下命令，后面电光一闪，大狼犬闪身躲过攻击，是毒龙蝎的闪电牙。“看来是刚刚那群小蝎子的头目，Sciss你小心呀。这个家伙很毒，很凶猛的！”Light欢呼着。“可恶，你还有心情开玩笑。偏偏这个时候来惹我麻烦。”Sciss举起了精灵球，蔓藤飞来，击中了他的胳膊，把精灵球打落了。“看来要先解决你这个长手短脚的家伙，大狼犬，去攻击它，使用火焰牙！”大狼犬冲向了触手蔓藤，使出了火焰牙。触手蔓藤被击中了，有几分退缩。毒龙蝎一步一步向着Sciss走过来了。“Sciss小心！”Light尖叫道。毒龙蝎发射出了毒炸弹，Sciss赶紧躲闪，袖子被毒炸弹擦到了，迅速燃烧起来。“可恶。”Sciss扯掉了外套，“大狼犬，我去把毒龙蝎引开，你继续用火系招式攻击触手蔓藤，别伤到Light。”大狼犬的牙齿冒着火焰，跃跃欲试，触手蔓藤扬起了抓着Light的蔓藤，看样子是要把他往墙上摔，大狼犬不敢轻举妄动了。呜呜声传来，低头一看竟是一只蔓藤怪，刚刚的毒炸弹击中了它，看样子十分痛苦。触手蔓藤松开了绑着Light和冰精灵的蔓藤，走向了那只蔓藤怪。“Light，你没事吧？”Sciss问，Light跑到了他身边：“没事没事，我多厉害呀，冰精灵你还好吗？”冰精灵也点了点头。Sciss镇定的说：“自己的孩子受伤了，它不会有心情管我们了，现在就剩下毒龙蝎这关，Light，一起冲过去！”两人径直冲向了毒龙蝎。毒龙蝎哪肯让路，深吸一口气，毒炸弹发射出来，背后打来的一个绿色能量球与毒炸弹击在了一起。“是触手蔓藤的能量球，好厉害！”Light夸赞。Sciss：“别高兴了，它们要这样闹下去，洞会崩塌的。咱们不宜久留，快点去找古力古路。”两人绕过了毒龙蝎，径直往深处跑去了。

大狼犬边嗅着味道边往前走，把两人引到了一个洞口边，“什么，它跳下去了？可恶，鬼飘飘，咱们也下去。”鬼飘飘闪着光芒慢慢往下飘，看样子洞口并不是太深。两人跳了下来。“有人？”石头后面传来了一个人的声音。“谁？”Light问。石头后面领着卡蒂狗的人惊慌的跑了出来：“你们也是受席林委托来调查的吧？”两人没回答。算是默认了。那人继续说：“其实我也是，不过真伤脑筋呀，旅馆下面就像个迷宫一样。对了，你们知道这家旅馆……”“不知道呀，您知道吗？”“果然没猜错，你们要是知道的多，恐怕也不会进来了，你们一点都不知道吧？”Light好奇的问：“什么，什么，我想知道。”那人看样子并不是太想说，不过他叹了口气：“就告诉你们吧，反正我也不想继续调查下去了，我还不想死呢。听说很久以前这里曾经是个坟场呢。虽说是坟场，但其实是一座小庙，用来祭奠战争年代阵亡的战士的亡灵。原本小庙是由附近的教堂管理的，不过他们却在几年前放弃了管理权。估计是不想再管这已经不知道多少年前建立的祠堂了吧。就是这个时候，席林用贿赂的方式买下了这块地方，当时很多人都反对拆庙的行为，但他并没有放弃，于是事情也就不了了之了。你看看现在，遭到报应了吧。他的女儿常睡不醒，自己的旅馆也频繁发生灵异事件，没有生意。我想一定是遭到了亡灵的诅咒。虽然这些在科学上都无法解释，但我相信一定是那无家可归的亡灵开始报复了。总之我不喜欢这个地方，可能这地下就是亡灵的祠堂吧！我不想再待下去了，你们要是不想死的话，也快点离开吧！”

看着那人跟卡蒂狗匆匆忙忙的消失在了黑暗中，Light吃惊地说：“他的女儿，就是那个抱着洋娃娃的女孩喽？亡灵，祠堂，坟场……这么说……我们现在是在坟墓里？”想到这里他更加胆怯了：“Sciss，咱们也走吧。”Sciss摇了摇头：“不行，找不到古力古路我绝对不会出去。”Light：“可是……”“可是什么，要么你自己先回去吧。”Light也没有继续说什么，只有嘟囔着跟Sciss继续去寻找了。大狼犬一路嗅下来，又跳下了一个洞，终于见到了古力古路的影子。Sciss拿出了精灵球：“回来。”红光一闪，打在了被古力古路抛起的石头上，它咯咯的笑着往前面跑去了。“站住，站住！”Light追了过去，Sciss跳到了大狼犬的后背上：“追。”大狼犬三步并做两步的向前方冲去了，“回来！”红光闪过，又没有收到。“灵巧的小家伙！”Light夸奖到，Sciss瞪了他一眼，命令到：“大狼犬，拦住它！”大狼犬往前一跃，跳到了古力古路的前面，挡住了它的去路。古力古路翘起了手指，咯咯的笑着挑拨大狼犬。Light捂着嘴偷笑到：“你看看，还会挑拨呢。”Sciss举起了精灵球：“要不是因为要送给先生，我早把它打昏了。”红光出现，古力古路被收进了球里。“呼……”Sciss松了一口气，“咱们回去

吧。”他转身要走。Light拉住了他说：“不要啊，好不容易下来，咱们继续往深处走走吗，你听到关于这个地方的传说，难道一点都不好奇吗？”Sciss转身：“要调查你自己调查吧，我没有兴趣。”“哎呀，哎呀，你怎么跟先生一样冷漠，快点啦，咱们再往深处走走。”Sciss回答：“不用了，你一惊一诈的，闹个没完没了，谁都会不开心了。”“哎呀，Sciss，好兄弟，我保证不再一惊一诈了，咱们再去看看吗！”Light拉着Sciss的胳膊央求到。

“呜，呜……”附近传来了哭声，“你听，你听，有人在哭！”Light惊喜的说。Sciss难耐怒火，“是梦妖在搞鬼吧，大狼犬，吼叫！”大狼犬使出吼叫，呜呜声消失了。“看见了吧Light，所谓的鬼都是这些幽灵系妖怪在作怪，是梦妖，鬼斯，或者是你这只鬼飘飘的同类。”说罢转身要走。Light也有些火了：“你走吧，我自己去。冰精灵，耿鬼，鬼飘飘，咱们一起走！”他放出了自己的口袋妖怪，往前方走去了。Sciss没有理会，抓着古力古路的精灵球责怪的说：“你这个倒霉孩子，都是你惹的货。”大狼犬开始了回程的道路……

Light一路往前走着，呜呜声又传来了。“是幽灵系妖怪在搞鬼，咱们不必理会，继续往前走吧。”他领着几只妖怪继续往前走着。周围飘起了青色的鬼火，“耿鬼，阴影拳。”耿鬼跃到空中对着鬼火连续使出了阴影拳，鬼火原形显露变成梦妖惊惶惶的飘走了。“呜……把我从睡梦中吵醒的人就是你吗？”前方传来了说话声。“谁？”Light往后退了一步，耿鬼，冰精灵跳到了他前面摆出了战斗的姿势。“呜……把我从睡梦中吵醒的人就是你吗？”“不要装神弄鬼的，快点出来，要不然我不客气了！”Light望着四周，呼，一个影子从身边飘了过去。“谁？”转过身来，影子从背后飘了过去，“耿鬼，冰精灵小心应付！”Light屏住了呼吸仔细的观察着周围的情形。不远处传来了脚步声，踏，踏，踏，踏……脚步越来越近……“呜……把我从睡梦中吵醒的人就是你吗？”出现了，是一个全身穿着盔甲的轻骑士。“啊！”Light一惊，“是什么人？”“呜……把我从睡梦中吵醒的人就是你吗？”骑士说着话，举起了手中的铁剑……“啊……！”尖叫声。

“呼……”Sciss从暖炉口钻了出来。席林匆忙迎了过来：“你的朋友呢？”“去下面捉鬼了。”听到Sciss这样说，席林大惊：“什么？去，去捉鬼了？”Sciss镇静的看着席林：“我们在下面遇到了你请来的调查员，他把事情的经过大致说了一下，我知道你有事情瞒着我们，如果你愿意，就告诉我吧！”席林坐在了椅子上，沉默了片刻：“是，是有事情瞒着你们。”Sciss看着墙上的照片：“可以告诉我吗？”席林摘下了照片，捧在了怀里……“都是我不好，遭到了亡灵的诅咒，让女儿受到了牵连，我真不该买下这块地。”听到席林这么说，Sciss直截了当的说：“告诉我全部吧。”席林点了点头：“这里曾经是一座安葬着骑士的祠堂，也不知道是哪个年代建立的。时间太久，祠堂破破烂烂的根本没人管理。看到这样，我就把这块地买了下来，盖了旅馆。开业后，女儿忽然出了事，长睡不起。我用尽了所有办法都无济于事……”“那闹鬼的传言是真的？”“你信世界上有鬼吗？”“我……”Sciss被问的无言，“我信。”忽然他坚定的说。听到Sciss的回答，席林点了点头：“其实反映旅馆阴冷的人不止你们两个。就算是夏天，这里都会让人觉得阴森，冬天更是冷到让人站不住脚，生火自然也无济于事。住店的客人常说看到什么黑影子飘过去，还能听到冷风呼啸的声音……”“是这样……”Sciss说着打了个寒战，“我的衣服被野生的口袋妖怪毁掉了，现在回房间再拿一件。”“好的。”席林答应着坐在了椅子上，“如果觉得很冷的话，就在这里等着你的朋友回来吧。”Sciss点了点头上楼了，席林脸上的忧愁更添了几分。



“Light！”Sciss冲到了二楼的时候，看到Light躺在扑着深红色地毯的走廊中，“Light，你怎么了，醒醒！”他摇着Light，声音惊动了席林。“怎么了？”席林跑到了二楼，伸出手指测试了一下Light的呼吸，随后搭了一下脉搏：“不用担心，他没有危险，只是跟我女儿一样，睡着了。”“催眠术，是不是中了催眠术？”Sciss问，席林没有回答。Sciss咬了咬牙：“席林先生，麻烦你替我好好看管我的朋友，我要下去暖炉一趟。”“年轻人，不要冲动，如果你再有个三长两短，那……”“事到如今顾不了那么多了，替我看好他。”Sciss冲下了楼……

暖炉之底，Sciss骑着大狼犬顺着刚刚的路往前冲着，触手蔓藤和毒龙蝎出现，“不要挡我的去路，火焰鸡，火焰漩涡！”精灵球抛出，火焰漩涡包围了道路，吓退了两只妖怪，“火焰鸡回来！”收回了火焰鸡，已经把两只妖怪远远的甩在了后面，往下跳了一层，到了刚刚分开的地方。Sciss有些自责：“都是我不好，如果跟你来就不会发生这样的事情了……”大狼犬在地上嗅了嗅，顺着Light的气味前进了，走了不远，气味便消失了。Sciss从大狼犬的背上跳了下来：“那刚刚他就是在这里被攻击的？”大狼犬吼叫了一声回应着。

“啊哈哈……”周围传来了笑声。“幽灵系妖怪也来挡路，大狼犬，啃咬攻击！”大狼犬跃到了空中，凭空咬了几口，现出原形的梦妖飘走了。Sciss看着周围，目光停留在了一块有些潮湿的石头上面：“过去看看！”他跑到了石头旁边，发现了一条缝隙。“咱们进去。”在缝隙里，潮湿的气息越来越重。出了小路，面前是一片黯淡的水流。时间太久，地上露出了一些多年前被掩埋的武器。“原来祠堂在地下……”Sciss领着大狼犬慢慢往前走着，绕过了一面已经崩塌的墙壁，面前出现了几块石碑。破裂的地面上隐隐约约的浮现出一些红色的印记，像是一种特殊的符号。“看样子这个地方真的已经很多年了。”Sciss说，大狼犬在地上嗅了嗅，忽然汪汪的叫了几声，龇牙咧嘴的盯着前方。“怎么了，大狼犬？”大狼犬立起了双耳，汪汪的叫着，安定不下来。Sciss往周围看了看并没有发现什么异常：“怎么了大狼犬？”

“呜……”抱怨声传来。“是谁！”Sciss问。呜呜的怨念一声一声的传来，符号中央，拖着生锈铁剑的骑士走了出来，他威武的站在前面，头盔里，两星火红的眼睛死死的盯着Sciss。“骑士？！”Sciss惊讶的说。骑士手中的剑横扫而过，险些砍中大狼犬。“可恶，大狼犬，恶之波动！”命令下去，大狼犬发射出了恶之波动，暗黑色的光环向着骑士打去了，骑士举起铁剑向着光环一砍，大狼犬的攻击被破解了。“啊！骑士，我无心跟你斗，快去解开我朋友身上的催眠术！”骑士一步一步的走来了。Sciss命令到：“不要过来，大狼犬，钢铁尾巴！”大狼犬跃向了骑士，甩出了闪耀着钢铁光芒的尾巴，盔甲抓着大狼犬的尾巴，旋转起来了，最后把大狼犬摔了出去。

“可恶。”Sciss收回了大狼犬，“你到底想怎么样？”“打扰了主人安眠的就是你吗？”骑士碎叨叨的说。“不是我！”“打扰了主人安眠就是你吗？”骑士重复着这句话一步一步的走来了。Sciss丢出了精灵球：“火焰鸡，火焰拳。”火焰鸡向着骑士打出了火焰拳，拳头被骑士抓住了。“啊，火焰鸡小心！”火焰鸡使出力气跟骑士对抗着，骑士似乎并不怕它拳头上的火。眼看着火焰鸡要不行了，Sciss顺手捡起了一块石头，丢向了骑士。石头打在盔甲上被弹开了，“火焰鸡，加油！”火焰鸡踢出了左腿，正击在骑士的腰间。骑士松开了抓着火焰鸡的手，全身散落在了地上。“啊！”Sciss惊恐的说，“只是一副盔甲！”正说着，盔甲又拼在了一起，举起了铁剑，向着火焰鸡砍去，火焰鸡退到了Sciss的身边，单膝跪在了地上。“火焰鸡，你还好吗？”火焰鸡点了点头，站了起来。骑士一闪身消失了，光芒一现，他出现在了Sciss的背后，抓着他的衣领，把他提了起来。“放手……”Sciss快被勒喘不过气来了，火焰鸡冲过来骑士向着它举起了铁剑。“打扰了主人安眠就是你吗？”“不是我……”衣领被撕裂了，脖子上的十字架爆出了光芒，骑士松开了抓着他的手，被光芒照射着，痛苦不堪的散落，变成了泡沫。

Sciss喘着粗气，攥着十字架站了起来：“是席林给我的十字架。”“呜……”怨念声再次传来，周围弥漫着黑暗的气息。空中现出了一个黑影子，一双蓝眼睛闪烁着耀眼的光。Sciss只觉得说不出话来，身体也不能移动了。前方的影子现形了，“传说中的口袋妖怪夜魔！”夜魔飘到了Sciss和火焰鸡面前，双目泛蓝，凭空出现了一位英俊而又威武的红发骑士。Sciss惊讶的看着，那个骑士开口了：“打扰主人安眠的人，我将赐予他无与伦比的灾难。”说完，手里的铁剑一扫，

“火焰鸡！”铁剑扫过火焰鸡的身体，火焰鸡却毫发无伤。“影子？”Sciss疑惑的看了一下眼前的骑士，又看了一下空中的夜魔，“哦，火焰鸡不要慌，是夜魔的幻想术，直接去攻击空中那个，使用火焰踢！”火焰鸡跃到了空中，使出了火焰踢，夜魔闪了过去，张开双臂，刺耳的声音传来，四周被黑色光芒包围了。“精神干扰？”Sciss拿出了精灵球，打算收回火焰鸡，夜魔双目一闪，一道蓝光打在精灵球上，精灵球炸了。精神波袭击着空中无力反抗的火焰鸡，火焰鸡痛苦的挣扎着摔在了地上。“火焰鸡！”Sciss跑了过去，火焰鸡勉强的站了起来，“你还好吧火焰鸡，可恶，使用火焰漩涡！”火焰鸡使出了火焰漩涡，一束火焰旋转着飞向了夜魔，将它缠在了中央。夜魔双臂一挣，向着空中发出了一个黑暗的光球，洞里开始下雨了。“求雨技能？！”火焰漩涡被熄灭了，Sciss想到目前的情况对火焰鸡很不利，“火焰鸡，速战速决，使用格斗系的招式，升空破！”火焰鸡跃到了空中，踢出了冒着光芒的腿，无奈却被夜魔抓住了。夜魔把火焰鸡甩到了远处，右臂聚集力量，背后的岩石碎块飘到了空中，崩塌般的砸中了火焰鸡，将它压在了地上。“火焰鸡！”Sciss向着岩石堆跑去，夜魔挡住了去路。“大狼犬！”疲惫的大狼犬站在了面前，“使用咬碎！”大狼犬冲向了夜魔，使出了咬碎，打空了。夜魔飘到了大狼犬的背后，再次使出了岩崩，大狼犬也被压住了。“哦，天啊！”Sciss举起了手中的十字架。骑士的影子说话了：“对服幽灵的东西能对抗邪恶吗？”“我不管什么幽灵，什么邪恶，现在就要打败你！”说到这里，腰间的精灵球一闪，古力古路跳了出来，它咯咯的笑着跑开了，“可恶，小家伙，回来！”精灵球举起，红光闪现，古力古路没有被收回。它冲向了夜魔，使出了十字切，夜魔飘到了远处闪开了它的攻击。“原来你是要战斗，好的，对服邪恶系就用格斗系的招式吧，小家伙，再使用一次十字切！”古力古路跃到了空中，再次打空了。

“无所谓了，古力古路麻烦你坚持住，别让它靠近我，我现在去救火焰鸡和大狼犬出来。”Sciss丢出了最后一个精灵球，“沙盗龙，钻洞！”第二形态，龙加地面系的沙盗龙在地面打出了一个洞，向着火焰鸡和大狼犬的石堆冲过去了。夜魔见状，向着两堆石头前面的地面发出了恶之波动，爆炸声，沙盗龙跳了出来，晕倒了。“沙盗龙，天啊，这么不堪一击！”收回了沙盗龙，地面上的古力古路开始跺脚，看样子它愤怒了。忽然它的身体开始闪光，体型扩大，古力古路进化成多古诺古。“进化了，多古诺古，使用十字切！”多古诺古跃到了空中，夜魔挥舞着双臂使出了精神干扰，“多古诺古，小心。”小心已经迟了，黑色的精神波正中多古诺古，败了。Sciss跑到前面接住了掉下来的多古诺古：“夜魔，你不要欺人太甚！”



“打扰我主人安眠的人，我将赐予他无与伦比的灾难。”骑士的影子说。Sciss向压着火焰鸡和大狼犬的石堆跑去了，夜魔拦住了他的去路。“让开！”Sciss继续往前跑着，夜魔使出了恶之波动，把他弹开了。“啊……”Sciss倒在了地上，

他勉强的爬了起来，“让开……”骑士的影子：“我会赐予你和它们无与伦比的灾难。”“我不管你是不是这个骑士的朋友，我现在就是要去救我的伙伴……”他颤颤微微的走向了石堆。“伙伴？”骑士的影子问。“对，伤害了我的朋友，我绝对不会轻易饶过，让开！”他冲向了夜魔，夜魔这次没有攻击，他低下了头。Sciss爬到了石堆边，往外丢着石头：“火焰鸡，大狼犬。”夜魔飘到了他面前，右臂一甩，将他打开了。“啊……”

睁开了眼睛，映入眼帘的是火焰鸡，大狼犬，多古诺古，沙盗龙，大家都开心的望着自己。“你们？”Sciss坐了起来，发现自己仍然停留在祠堂里。大狼犬扑到了他的身上，舔了舔他的脸，大家都笑了。空中的夜魔出现了，骑士的影子：“是我救了你。”“为什么？”“因为我们是一样的人，都是为了保护自己的朋友而战斗。”“嗯？”Sciss好奇的问，“怎么回事？”夜魔手臂一挥，原来的祠堂不见了，大家处身于一个城堡中。“啊！”“不要怕，是梦幻投影。”

全城堡的人都在期待着。高处，国王和王后站在楼台上望着远方，黑漆漆的夜空中，一星火光闪现，他们的希望。喷火龙降落在城堡高处，伤痕累累的骑士带着从敌阵救到的小王子回来了。王后欣喜若狂的抱起了小王子，国王敬佩的呼唤出了骑士的名字：“赛西斯，我们的英雄！”全城的人民都在欢呼着骑士的名字：“赛西斯，赛西斯！”Sciss也跟着鼓起掌来：“好威武呀。”骑士赛西斯对着国民，举起了手中的剑，喷火龙长啸了一声……“主人就是这样受到人们的尊敬。”现实中夜魔做出的骑士影像说，“王子回来后不久，被我缠上了。”

画面一转，夜晚时分，夜魔出现在了小王子的寝室中，王子的梦境顺着夜魔的双手到了口中，痛苦不堪的样子使他越来越瘦。“住手！”门被踢开了，赛西斯握着长剑站在了面前。夜魔往后退了几步，显然是被他威武的气势吓到了。赛西斯冲了过来，长剑向着夜魔横扫过去，夜魔被斩成了两段，两截尸体消失了。窗户边使出了影子分身的夜魔慌慌张张的逃了。赛西斯纵身跃出了窗口，喷火龙接住了他，向着远处逃之夭夭的夜魔追去……

“我一直在寻找着一位英勇的主人，就这样，我彻底被他降服了。主人真的是个很英勇的人，不过他说，我是他的伙伴，是他的好朋友。”现实中的夜魔说，Sciss露出了笑容：“是呀，你很开心做他的朋友吧。”夜魔点了点头，画面变了。被骑士降服的夜魔跟着骑士出去打仗，两旁各出现了数十个骑士，向着中央跑来了，Sciss啊了一声，口袋妖怪们也惊慌的四处逃窜，夜魔说：“这些都是影像而已，不要害怕。”话虽如此，但身临其境的感觉还是让Sciss捂起了脑袋，不敢轻易看这残酷的战争……赛西斯英勇的姿态让人佩服，他在保护着自己同伴的同时，还能奋勇杀敌。再次获胜，他带着夜魔回到了城堡，举行着胜利的庆典，国王为他举杯道贺。

“主人总是能顺利的归来，但是那一次……”夜魔喃喃的说……景象变了，又是一场战争，对方的人数太多，他们把赛西斯围住了，不远处的夜魔也被几只怪力厮打着。赛西斯挥舞着手中的剑：“让开！”杀出了人群，突破重围救出了奄奄一息的夜魔，将它背在后背上，继续支撑着战斗……敌人的数量越来越多，赛西斯：“夜魔，你受伤了，骑士是不会对毫无戒备的人发起攻击的，你快点走吧。”背后的夜魔摇了摇头，双臂





合十发射出了一个影子球，地面浓雾爆起，阻碍了前面敌人的路。“无济于事的，他们马上会追过来。夜魔，你听着，保护他人是我的天职，我现在要保护的是你，你快点走。”夜魔继续摇着头，骑士将脖子上的链子解下来交给了夜魔：“我现在以主人的身份，命令你快点走，等着我，会回去的。”夜魔还是摇着头，骑士生气了：“不要磨磨蹭蹭的，快点走，我掩护你！”夜魔拉着骑士的胳膊，让他一起走。骑士挣脱开了它的手：“这样下去你也会被它们抓住的，走，我命令你，快点走！”夜魔不情愿的点了点头，飘走了……城堡的高处，夜魔跟小王子站在一起看着远处的战争，望眼欲穿的期待着骑士胜利的归来，凋零的枫叶飘落。“主人常说‘骑士生存的目的就是为了要保护自己重要的人，对抗背叛的行为，维护地方的和平，为同胞们流血，必要的时候要牺牲。这是一种别于常人的生活方式，战争是我职业生涯的起点，也将注定是我的终点。’”现实的夜魔说，“主人一次又一次的保护着别人，多少次为同伴挡下致命一击，多少次为国家，为领土流血……这就是他的精神，我永远都不会忘记。”

到了这里，周围的景象变成了原来的祠堂。夜魔低着头，Sciss注意到了他脖子上那条链子：“那是赛西斯给你的吗？”夜魔点了点头，骑士的影子说：“主人的一生是伟大的，至高无上的。王子长大以后，为主人修建了这座祠堂，让主人在这里长眠。我一直守在这里，坚信着主人的信念，一个骑士所生存的目的就是为了要保护自己重要的人。所以，打扰到主人休息的人，我是不会轻易放过的。”Sciss点了点头：“我明白。”“打扰到主人的人，我将赐予他无与伦比的灾难。”“可这样不是办法啊。”Sciss说，“如果你主人还活着的话，他一定不希望你这样做。”影子低着头没说话。Sciss继续说：“如果你真的要守护你的主人，在不伤害人的前提下，你应该去找这间旅馆的主人，跟他说明一切。”影子抬起了头，Sciss伸出了自己的手：“来吧，席林先生并不是你想象中的那么坏。”影子犹豫着伸出了手，踌躇了片刻，收了回去：“你是旅馆主人的同伴，对不对，你在替他说话。你也一样打扰了主人安眠，受你应得的惩罚吧！”忽然间的恶之波动打来，火焰鸡抓起Sciss跳到了旁边躲闪。“夜魔，你这样下去，赛西斯的亡灵不会安宁的！”“不需你诅咒我的主人，谁要听你胡说，快点滚开这里！”恶之波动一个接一个的打来，火焰鸡带着Sciss躲闪，到了角落里，躲不开了，它转身护起了Sciss，自己被击中了。“火焰鸡！”

“刚刚还好好的，现在就要打斗，你根本不配做赛西斯的朋友，大家小心应付！”几只口袋妖怪把Sciss围在了中央。“你不要侮辱我和主人的关系，现在就让你后悔！”夜魔张开了双手，催眠波打来，Sciss伸出手阻挡。大狼犬跃到了空中，发射出了恶之波动，夜魔停止了催眠，抓起大狼犬，把它定在了空中，双目一睁，大狼犬睡着了。被催眠的大狼犬身体周围散发出暗黑色的梦境，精神一点一点减弱。地面上骑士的影子：“自作聪明，以为是恶系就不会被吸走梦境吗，在我身旁睡觉简直是自寻死路。”“梦魇特性？放开他！沙盗龙，使用龙之爪！”沙盗龙跃到空中，夜魔身体上方浮现出了一个替身，龙之爪打在了替身上面。“替身，你会的招式还真不少呢。”大狼犬坠落到了地上，沙盗龙惊恐的跑回了Sciss身边，“沙盗龙不要怕。我会保护你的。”听到Sciss这样说，夜魔有些动摇，它的替身消失了，忽然它双目暴露出了凶光：“你不要学我的主人说话，你这个坏东西，你不是他。准备接受惩罚吧，我要吸食你的梦境，让你感受到什么是恐慌和痛苦！”

“住手！”席林忽然出现在了面前，“我就是毁掉祠堂，建造了旅馆的人。你要报仇的话，尽

管找我好了，不要伤害这个孩子。”“席林先生？”Sciss惊讶的说。夜魔飞到了空中，双手合在一起，摆出了战斗的姿势，一束黯淡的光芒围绕着它的双手，越聚越大。Sciss跑到了席林前面：“夜魔，不要继续攻击了，你口口声声说你是在保护赛西斯，但你真的是吗？你仔细看看周围这些狼狈的景象吧，都是被你的攻击造成的，再这样下去，让你的主人如何安心长眠？”夜魔听到Sciss这样说，松开了双手。它四处飘着，看了看凌乱的周围，自己的攻击已经让原本破旧的祠堂更加凌乱了。“夜魔，我想席林先生也不是有心要打扰赛西斯先生长眠的，我为刚刚说过你跟赛西斯的话表示抱歉，相信我说的，如果你是他的朋友，就应该用另外一种方式去守护他，而不是这样。”Sciss说着望向了不远处地上的那个符号，“我想赛西斯先生就长眠在那里吧，他知道了会很难过的。”夜魔没有回答，地上骑士的影子松开了手里的剑，Sciss继续说：“我先跟你说明，我跟我那被催眠的朋友并不是恶意来打扰赛西斯的，对于我们的冲动，我表示很抱歉。”多古诺古点了点头，使用口袋妖怪的语言跟夜魔说了一些什么，Sciss继续说：“现在席林先生就在这里，他既然肯来，说明他一定是做了什么重要的决定。现在是解决事情的时间，而不是战斗的时间。”

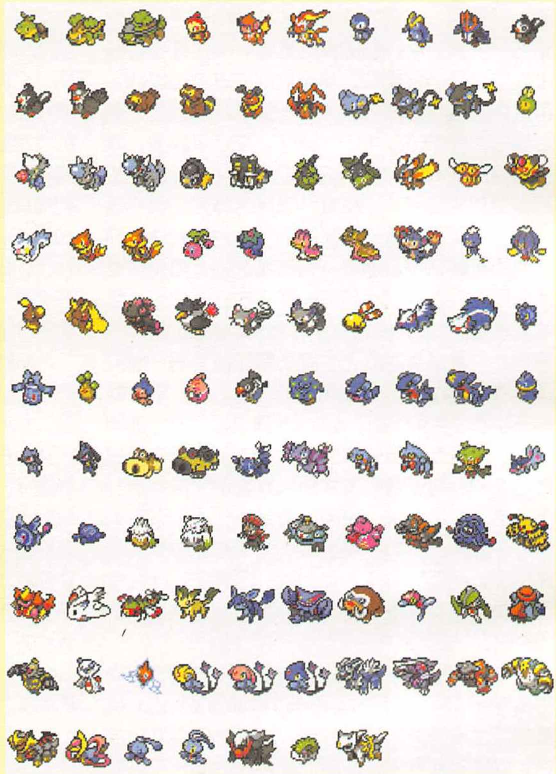
“对不起……”席林向着不远处安葬着赛西斯的坟墓低头说，“我不知道自己打扰到了你们。英勇的骑士赛西斯，还有夜魔，如果你们要惩罚的话，就惩罚我好了，但请你放过我的女儿和这个孩子的朋友。他们都是无辜的。如果还有机会出去这里，我会在旅馆旁边搭建一座小庙，还你们一个安静的住所，希望能减轻我的罪孽。”夜魔抬头望着席林，没有回答，地上的影子跑到了坟墓旁边，伤心的落泪了。Sciss的双眼也有些范红：“夜魔，你听到了，席林先生已经认错了，我相信他是认真的。赛西斯先生也终于可以安宁了。如果你愿意，求你解开他女儿身上的催眠术吧！”夜魔僵持了许久，没有移动。红色的光芒四射，坟墓上面浮现出了赛西斯的影子，是他的灵魂。亡灵开口说话了：“夜魔。”Sciss和席林惊讶的看着，地上夜魔所制造的骑士影子消失了，夜魔扑到了赛西斯亡灵的旁边，呜呜的叫着。赛西斯的亡灵微笑着抚摸了一下它的头：“骑士要坚强哦。”虽然这样说，但夜魔却呜呜的流泪了，它哭了。亡灵伸手替他擦掉了眼泪：“傻伙计，不要哭了，大家都在看着你。”Sciss和席林对望了一眼，两人脸上也露出了笑容。亡灵拍了拍夜魔的肩膀：“去解开他们身上的咒术吧，我希望你过的快乐。”夜魔点了点头。亡灵微笑着对席林和Sciss招了招手：“给你们带来麻烦了，希望你们不要介意。”“不不，都是我的错。”席林回应着，“我会为赛西斯先生搭建一座小庙的，赛西斯先生，真的很抱歉。”赛西斯的亡灵始终保持着微笑，就这样多待一会……夜魔还在呜呜的哭着，“夜魔，谢谢你……”亡灵的身体闪耀着光芒，缓缓消失了，夜魔试图抓住他的手，但却失败了，它留着眼泪孤独的落在了地上，Sciss走了过去拍了拍它的肩膀：“夜魔，不要难过了，他希望你是快乐的！”夜魔哽咽着擦干了眼泪，点了点头。

旅馆，阳光温和的照在扑着红地毯的走廊里，虽然还是有些寒冷，但却给人一种祥和的感觉。Light从床上跳了起来：“啊！”他看到脸上还挂着伤的Sciss就坐在旁边：“你怎么了？”“你醒了。”“你怎么受伤了，谁打你了？这间旅馆真的闹鬼，咱们快点走吧！”他慌慌张张的跑去收拾行李，Sciss笑了笑说：“不用担心啦，一切都解决了！”“啊？怎么回事？”Light摸不着头脑的放下了行李。红地毯的走廊，夜魔的影子消失在了尽头。旅馆主人席林和女儿向着远处的Light和Sciss挥手告别，天空中，赛西斯的影子开心的笑了。



口袋妖怪493纪念手记

一、延续辉煌的游戏



2006年9月28日，口袋妖怪的数量再次大幅度增加，累计达到了493只。对于一直关注着这个数字变化的口袋迷来说自然是件好事。正所谓好事多磨，对于不断增加的口袋妖怪自然成了大家讨论的焦点。笔者调查后发现，持肯定态度的和持否定态度的人数几乎持平，也就是说有一半人还是难以在新口袋妖怪出现初期就去接受它们。今天笔者要做的，并不是要延续这类文章必定是大量讲述口袋妖怪销量如何如何好，而是想去发现不断增加的口袋妖怪数目和不断完善的系统能给我们带来了怎么样的感受。

如果要问为什么你会喜欢口袋妖怪，那么相信回答“它们可爱”的不在少数。可爱的确杀伤力非凡，任天堂非常好的贯彻了利用可爱来吸引小孩子和女生的战略，星之卡比就是最好的一个例子。对于口袋妖怪来说，利用可爱来吸引人们的眼球自然是少不了的。和星之卡比不同的是，口袋妖怪的可爱对于已经是高等教育的学生也同样具有吸引力，任天堂打算把口袋妖怪锻造成大小通吃的游戏。但实际上，至少在国内，大多数人都认为口袋妖怪是小孩子的玩意。可爱本来是吸引小孩子玩的，但如果因为可爱而被认为是幼稚，那这个理念绝对是错误的。虽然我们无法去改变这个社会的认知，但作为口袋迷，我们不应该耻于被别人知道自己热爱口袋妖怪，即使被人说成幼稚也罢，因为我们相信口袋妖怪决不是用幼稚来形容的。回到正题，口袋妖怪的造型似乎成了它是否能得到支持的最主要因素，所以在这一领域失败无疑是当头一棒。就笔者个人而言，这次的造型决不失败，但也没有彻底成功。笔者最喜欢的DP口袋妖怪是路卡利欧和它的退化形态，两者把可爱和帅气成功结合，加上近乎完美的实力和超人气的剧场版，它确实可以成为DP中最出彩的口袋妖怪。但也有部分口袋妖怪的造型实在是让人难以接受，有人戏称是任天堂的大小通吃理念，但我觉得没有人会喜欢造型怪异甚至可以用恶心来形容的动物吧。幸好只有极少部分口袋妖怪会被扣上这个帽子，但我总觉得任天堂不应该在这大锅粥里添上几粒石头。

要说这次对新口袋妖怪感受最深就是神兽。首先是三湖神，兼具可爱和实力的二级神兽。十分感叹这次的可爱造型，说实话宝石的三神柱的怪异造型无法和三神兽媲美让我郁闷了好久，这次终于又有竞争力了。相信二级神兽的粉丝不会只限于水君，让水君孤军奋斗的日子实在太漫长了。主题神兽，迪亚路加的造型只能用华丽来形容，但帕鲁奇亚就……同是一个地位的神兽造型竟然差这么多，也难怪大多数人在两版本中会选择买钻石了（收藏除外）。后面的神兽，除了玛娜菲由于剧场版还有点感情外，几乎都是不被笔者所喜爱的，至少在造型上。另外，有2只口袋妖怪的存在有些难以理解。一只就是NO489，酷似玛娜菲的小家伙。目前对它了解的并不多，有关说法是



从玛娜菲的蛋里孵化，但无法进化成玛娜菲。但这个说法的确存在一些疑点。我们知道神兽是不能生蛋的，就算因为动画玛娜菲破例能够从蛋中孵化，但作为神兽我们应该是无法让玛娜菲在饲育屋中生蛋，否则这个珍惜还有什么意义？那么，既然和玛娜菲没有关联，造型为何如此相近？这些就让时间来验证吧。第二只就是NO493，被誉为“用1000只手臂创造宇宙的神话”，720的种族值和属性切换的特性让它坐上了最强口袋妖怪的宝座。虽然仅仅凭借这两点来判断最强并不合适，但设计者无疑对它是十分照顾的。之前动画中曾经侧面反映过超梦在386中是最强的口袋妖怪（如果不清楚原因去看看《幻影口袋妖怪的主谋者》），但在众多神兽实力相当的情况下该结论还是难以让人信服。而现在，对于NO493，的确可以找出一条它不是最强口袋妖怪的理由，但设计者的态度是否也是如此呢？为什么要设计这样一只颠覆历史传统的口袋妖怪，是否值得思考一下呢？笔者所希望的是，设计者能够向之前151一样，真正用心去设计，而不是为了利益而肆意改造口袋妖怪的足迹。如果后者成立，对于口袋妖怪的发展无疑是不利的。

新作的探索要素的确非常出色，但道具的收集、图鉴的收集不能吸引所有玩家，毕竟老是在一个地方为了同样的目的转悠久了自然会感到厌倦。真正能够体现口袋妖怪魅力的是博大精深的战术系统，新作的出现自然是要让战术扩大。DP出来之前，口袋战术虽然以其变化无穷著称，但实际上，大部分玩家已经习惯用几只公认的BT，配招也基本固定了2～3招，所谓的变化就在于BT的组合和最后几招的改变了。战术陷入的怪圈说明口袋妖怪的战术系统的确存在缺陷。笔者也曾经和网友讨论过这个问题，得到的主要结论有2：属性相克不合理；口袋妖怪能力不合理。如果真正要让所有口袋妖怪都能得到关注，大幅度改变系统是必然的。但实际上这不可能做到。泼出去的水无法收回，任天堂似乎也意识到了这点，在DP中加入了相当多的原作比较废的口袋妖怪的进化型，这让它们的地位得到质的改变。毒蔷薇进化、长尾怪手进化、梦妖进化、黑暗鸦进化、狃拉进化、大舌头进化、铁甲暴龙进化、蔓藤怪进化、电击兽进化、鸭嘴火龙进化、波克基古进化、阳阳玛进化、草依布、冰依布、天蝎进化、长毛猪进化、3D龙II进化、朝北鼻进化都有可能成为今后的对战热门。还有之前就相当热门的三合一磁怪进化、夜巨人竟然也能进化，进化后自然是更加王道。战术，至少在选宠上已经得到了提高，任天堂在这方面的确下了工夫。另外就是新技能和新特性，大量出现的威力超过100的技能确实在某种程度上填补了部分属性技能贫乏的空白，特别是草系技能。但遗憾的是，幽灵系、飞行系等使用属性仍然没有出现类似威力95/100命中100的强力技能，可能在这方面限制一下也是正常的吧。至于特性，就不多提了，各位战术大师们可以挖掘好一阵子了。

战术方面还有最让人关注的就是技能的重新划分。稍微观察了下发现身体接触的技能大多数都是物理攻击而类似发出光线或能量弹的技能大多数都是特殊攻击。当然只是大多数，不能就凭借是否近身就判断是物理攻击还是特殊攻击。技能的重新划分让战术得到了极大的改变，颠覆传统战术，增加全新战术，不知道是该高兴还是该郁闷。以前被受好评价的三拳胡地，因为三拳的物理化完全销声匿迹；而物理攻击突出的恰雷姆，原本是骨头的三拳现在一下成为实用的攻击技能，三拳恰雷姆可能会成为新的独当一面的配招。再比如对于卡比兽关键异常的影子球，由于特殊化让卡比兽再也难以发挥它的价值；而对于耿鬼，影子球+毒炸弹两大本系特殊化技能让它风光无限。一切的一切，等着你来探索，一起加入全新口袋妖怪战术的研究中吧。在以后的《口袋迷》中，也会有新战术的文章出现，到时候别忘了看哦。

《口袋妖怪　钻石·珍珠》，所有口袋迷都值得去纪念它！

二、略显没落的动画

截稿前，日本已经播放了10多集的DP动画，而我们能在网上下载到的只有可怜的9集。这里就先给出前9集的目录，相关剧情这里就不多提了，请继续关注《口袋迷》的相关栏目：

第1集：启程，从双叶镇到真砂镇
第2集：寻找皮卡丘，202号道路
第3集：劲敌对战，三对三
第4集：圆企鹅对决蔷薇苞，小光初次战斗
第5集：收服树苗龟
第6集：迷惘森林，与信司再度交手

第7集：圆企鹅加油
第8集：神秘道馆的不良蛙
第9集：和毛耳兔一起玩

可能有很多口袋迷都是通过动画才认识口袋妖怪的，动画的成功对于一个好的品牌来说至关重要，口袋妖怪动画在初期的确是非常成功的，它成功刻画出了符合作者意志的世界观。但是到了DP风靡的今天，在许多人抱怨口袋妖怪动画渐渐无聊的今天，我们是否应该重新审视一下动画呢？

已经记不清楚到底看过多少口袋妖怪动画了，有一种体会，对动画的了解愈加深入，但对动画的感情却在递减。很多次看到网上对口袋动画失望的言论，感触颇深。曾经无数次陶醉在这个世界，而现在却不清楚我到处奔走为了买口袋VCD的意义，通常是买了片子就搁在一边。为什么自己对口袋妖怪动画的感情不如以前了呢，思考过，迷茫过，最后在朋友的启发下得出了结论：当动画轮回到起点之时，情感也轮回了起点。口袋动画的剧情一定徘徊在一个固定的怪圈里了，通常是一起旅行——遇到新口袋妖怪——火箭队来抓——解决事件——一起旅行的循环模式。不断重复的内容要坚持近10年实在是件奇迹，虽然口袋做到了，但明显，口袋动画已经没有了往日的辉煌，而是略带没落。

告别了小遥和和小胜，小智来到了新王地区，和新人训练家小光以及厨师配角小刚展开了新的旅行，但这个“新”字实在有些勉强。不同的口袋妖怪、不同的人物，却是几乎雷同的剧情。就算没有看DP，也肯定能猜出个八九不离十来：小光遇到了麻烦，见到小智，一起解决麻烦，然后成为朋友一起旅行，路上见到新的口袋妖怪，然后火箭队来捣乱……要是口袋动画仍旧按照这个套路走，笔者实在很难看好它的前程。

不妨来作下比较：笔者经过选择后把与口袋动画比较雷同的游戏王作为比较对象。原本数码暴龙应该是不错的选择，但数码暴龙在形式上和口袋妖怪比较接近，但人气远远差于口袋妖怪，比较难突出特点和不足；游戏王和口袋妖怪的形式有些区别，且人气也比较高，故拿来当作比较对象了。口袋妖怪以DP之前为标准，而游戏王以GX之前为标准。首先来看看情节：口袋妖怪中小智为了成为口袋妖怪大师而持续旅行，邂逅不同的口袋妖怪；游戏王中游戏为了让另一个自己找回真身而进行卡片决斗，邂逅不同的敌人。两者虽然比较接近，但仔细想想后者比前者更加充满悬念，任何战斗对其目的的影响都可能成为关注的焦点。这点由动画本身决定的，我们无法改变。口袋妖怪缺乏的就是悬念，通常是看了开头就能知道结尾，所以，如果作者能多设计一些悬念来吸引观众，效果肯定会不一般。那么接下来比较战斗：口袋妖怪的战斗通过口袋妖怪本身的实力以及训练家的判断能力来决定胜负；而游戏王的战斗通过卡组的结构和决斗者的战术决定胜负。其中，两者对前面一项因素都持忽略态度。小智最强的战术就是不按常理出排，通常能达到奇效；而游戏是几乎要失败的时候奇迹般地逆转。两者皆不符合游戏中的理论……在战斗上，越是变幻无常越能吸引观众。口袋妖怪战斗的特点就是活，双方的口袋妖怪都是活生生的生物，战斗中自身的闪避能力和体力相当重要，真正能体现特色的战术并不多；而游戏王的卡片都是死的，完全依赖决斗者本身，于是决斗者体现的战术十分出色，几乎是每次决斗都有新的战术出现。这方面来说，两者分别可以借鉴，这里主要说口袋妖怪如何向游戏王借鉴（下同）。口袋妖怪的战斗应该向游戏王一样，让游戏中的战术能充分体现出来，甚至可以夸大或者修改效果。如果动画中的战斗和



游戏中一样能依靠战术来决斗的话，其精彩程度肯定能上升。最后来说说完结：从某方面来说，游戏王的完结并不一定是最好的选择，肯定会有一部分游戏FANS放弃收看GX，但口袋妖怪这样连续不断的做法也并不理想。笔者觉得，口袋妖怪在联盟上应该向游戏王靠拢，其联盟的剧情实在太相似了。而游戏王的决斗王国篇、战斗都市篇、追回记忆篇等等都各具特色，如果口袋妖怪的各个联盟能有不同的特点的话，要怎样继续发展是可以坐下来慢慢聊聊的事情。什么？你问我能否作到？有一个最好的例子摆在面前：《口袋妖怪特别篇》。

三、永无止境的周边

截稿前并没有得到更多关于DP周边产品的情报，目前已经得知的周边产品只有钻石珍珠限定DSL、钻石珍珠首发特典、手表和一些DSL用的包包、壳子等等。所以还是那句话，请继续关注《口袋迷》的相关栏目。

口袋妖怪那巨额的利润并不是体现在百万级的游戏上的，而是在成千上万的官方周边中得到的。DP的特典在国内被JS炒到了数百元，限定DSL就更贵了，两者的价格实在没什么可说的，就算是高价也难以入手的东西被炒上天也可以接受，不然怎么能叫JS嘛……即使如此口袋迷们仍然会从掏腰包乖乖把钱交给JS。口袋妖怪周边，吸引力真的有这么大吗？答案似乎早已经摆在眼前了……笔者并不喜欢收藏，口袋妖怪的周边产品也并没有得到多少，唯一完全收集的只有VCD而已。玩偶什么的装饰品对我并没有太大的吸引力，因为我觉得这玩意除了放着就没别的用处了；至于毛绒玩偶，曾经有过不少但时间一长就弄上了很多灰尘，以后就没怎么去碰过。但我可以理解有如此多的口袋迷们对玩偶这类周边如此热中地去收集，就国内而言几乎买不到正版玩偶，但大量盗版玩偶价格便宜，造型也并没有过分偏差，买些来玩玩还是挺不错的。



周边热，商家对于这点实在是动够了脑筋，一时间各式各样怪里怪气的周边统统上市，小孩子们或者粉丝们又是如此热中，日本某学校曾经因为口袋妖怪贴纸人气实在太高不得不下令禁止任何口袋妖怪贴纸在学校流通，估计家长们也对这吸金的怪物头疼不已。世界上谁的钱最好赚？答案是小孩子和粉丝，因为他们共同的特点就是不会理性消费。前者笔者就不多提，关键是后者，所谓的粉丝们是否真正有必要去如此费心收集周边呢？我决不会得出一个否定的结论，就算得出了也肯定马上被粉丝们骂死。但我个人觉得，以口袋妖怪为例，要收集全部386只玩偶（DP先不考虑）的代价实在是有些过大，对于一个普通的家庭来说比较难接受。况且玩偶是种无止境的赚钱道具，一味去收集只会让自己觉得总是难以收集齐全。所以笔者建议，不用挖空心思去收集全部的玩偶，适当去购买一些自己喜欢的让心情满足才是最好的。当然，如果你钱多到没地方花或者狂热到一天没见就难受地步当我没说……口袋周边永无止境，如何在其中找到自己最想要的，是摆在每个口袋迷面前的一大挑战。

2006年9月28日，《口袋妖怪　钻石·珍珠》，我们纪念它！

文/银翼奇术师



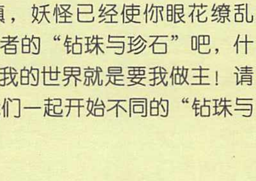
我的珍珠钻石

战术配招我不会，遇敌抓宠我不行，升级打怪我不想，我能做什么？我的珍珠钻石就是要我来做主。本着这样的思想，启动了DSL，开始了我的珍珠钻石旅程。珍珠钻石最初给我的感觉就是两个字，华丽。（废话，不华丽能叫新作吗？）笔者在口袋迷5时期曾经说过，宝石版是最爱。相信笔者写过的玩法也激起了一部分人重玩宝石的欲望吧！在困扰不懂日语而恼火的丢开珍珠钻石吗，还是种类繁多的城镇，妖怪已经使你眼花缭乱了？那不如听一听笔者的“钻珠与珍石”吧，什么，说错了？没有，我的世界就是要我做主！请打开你的DS吧，让我们一起开始不同的“钻珠与珍石”！

关于鬼城的一切

绿城，幽灵系道馆的所在地。教堂，选美中心，散步场地，公园，道馆……把绿城放在第一位的关系还是因为这次口袋迷6的主题小说“有鬼”所发生的地点（你抢剧情啊，欠揍！）好啦，说正题，绿城确实有不少乐趣，让笔者一步一步的讲给你听。觉得珍珠钻石城镇太多什么都记不住的人，还是常来这里逛逛吧！

虔诚的祈祷



绿城有一座大教堂，这是在以往的口袋妖怪系列中从来没有过的，如果你渴望好运的话，常来祈祷吧！在对付幽灵系道馆首领之前是有很大帮助的哦（如果你不迷信，别全信）。

宠物散步



自从黄版的散步皮卡丘出世以后，想必很多人都渴望有一天在新作中带着自己的妖怪散步。珍珠钻石的绿城满足你的愿望，在城市的上方，左右各有一个入口。有人奇怪：“我进不去。”那是因为你身上携带的口袋妖怪的问题。笔者没有过多的尝试，但新版的妖怪小兔，旧版的皮卡丘，可达鸭等都能领进去。进去以后宠物就自动跟在你的后面，你往哪跑它就往哪跑啦！虽然并非全部的宠，但也该满足一下了吧！出门后宠自动回到你的球球里。

换装大会





新作的选美大赛中，不仅宠物可以选美，连人物都是哦。在进入选美会场之前，柜台的人会要求主角换衣服。笔者总觉得主角换装以后是最帅的，摘下了傻傻的帽子，穿着西装，真是帅死了。人靠衣装吗，没有闪闪发光的宠物不要紧，自己一定要闪闪发光哦！如果你觉得看厌了主角的样子，不如常来选美中心哦。就在绿城。此外新作的选美挺好玩的，不止要靠妖怪自己，你也

要加入，换装以后，开始跳舞吧，加油。

德州的故事





是不是向往德州的牛仔？反正我是挺羡慕的，出了绿城一路向北前进就可以到达花蕊镇。这里就是牛仔聚集的地方了，饲养屋，未知图腾遗迹全部都在这里。旁边的道路南北很通畅，是个生蛋的好地方。虽然还是不能进去后院，但却能在下屏看到生蛋的情况。未知图腾就在遗迹里出现，一共26种，加油吧……抓齐了以后还有其他剧情出现，有耐心的就去试验吧，我是不想。原来“德州”的金矿入满泥，快乐牛仔变做穷鬼也无所谓。

一起掘金



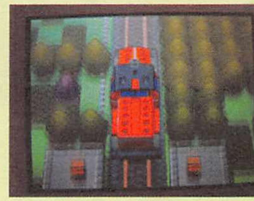




珍珠钻石的地下挖掘系统大家都体会到了吧？是不是为了挖到宝贵的东西而四处飞来飞去换地点？倒不如尝试一下在自己喜欢的地方挖掘一下。未知图腾，牛仔……宝藏……会不会就在附近？在未知图腾的遗迹洞口挖洞吧！到了地下……不小心遇到陷阱，被树叶遮盖，被石头镇压，被陷阱困住不能脱身，都无所谓，出来以后定要砸你个天翻地覆！挖到化石的话，可以拿去第一个道馆的城市PC上方的博物馆找NPC眼睛叔复活。养一群恐龙吧，你发了。

雨绵绵让我失眠







去往野生原野区的路上大雨倾盆，到了雨绵绵的地方，还要锻炼自己的车技，从窄窄的绳子上骑过去，你可以吗？本作的野生原野区建立在沼泽之上。不过乐趣倒是不少，你可以找到很多道具，还可以做火车四处游荡，不小心深陷泥潭的时候就疯狂搓方向键吧！大家是否发现，本作原野区与之前不同的一处呢，之前玩腻了，直接飞天离开。本作只能等到步数结束或者举起白旗……稍微麻烦一些。稍微提示一下，在入口处有人会给HM05，千万别错过了，笔者就因为错过了这个，所以后来玩起来可困难了！

暴风雪中寻找狃拉





说完了雨，自然要提一下雪的事情。在宝石版中有类似下雪的地方，不过那是火山灰。没什么值得提的。本作在217号大雪纷飞的道路贴着墙壁前进吧，虽然每次战斗非冰系妖怪会受到伤害了，不过这更加体现了游戏的真实性吧！像某条道路上下雾，妖怪彼此攻击的时候，Miss几率很高哦。不说受伤，这条道路能遇到人气很高的狃拉，顺手抓一个，带上锐爪，升级进化……玛狃拉很强哦。



葬身花丛

题目有点不吉利，但稍微提一下这片花丛，确实是个值得游荡的地方，其中还有一颗树，如果你喜欢捉虫。那开始恶作剧吧，在上面抹蜂蜜，之后……

伊布的进化

伊布的进化又是本作的亮点吧？草，冰两个新属性，不知道有多少人进化过了？之前之所以提到花园是因为那是个离草伊布进化很近的地方。不要告诉我你不知道伊布需要靠地点进化。从花园那个镇子右行，然后向北，过了一座山可以到达森林。森林中有一块绿色的小石头，别小看它，可以让你的伊布进化草系。试试吧！之前提到的满天雪花飞舞的地方，也别错过，顺着右边的大树慢慢北行，路过一个房子的时候，上方会看到一片草地，在周围转一下，你就看到了那块冰石头，别犹豫了，让伊布在这里升级吧，后果自负哦！PS：这里雪真的很大，图片不是很清晰，希望原谅。





PK你

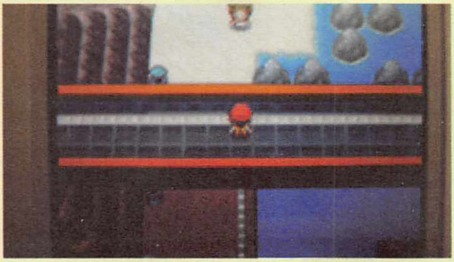
讨厌归讨厌，不练级还是不能通关的，笔者因为笨，跟四大天王耗了三个小时才打过去。最后推荐个初期的练级地点，图中的地方就在第一个道馆上面，需要骑车冲上去。如果是根据剧情发展，得到了挑战机（火叶时代的东东）后遇到的第一个训练师地点就是这里。图中北边的女孩使用电栗鼠，南边的男孩使用小火马，火马给的经验很多，拿到挑战机以后，在这里冲30级非常简单，是个初级练级的好地点（你选草主角就例外）。没血了就冲下去第一个道馆补血。





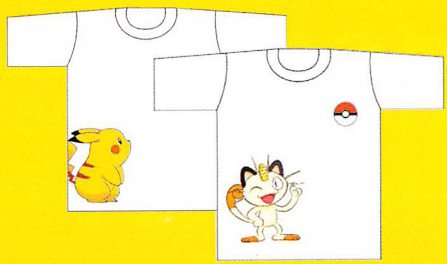
其他的，带着攀岩的妖怪去攀吧，上上下下的很有意思，在一些没有去过的地方还能得到不少好道具。还有人气很高的金银钢系道馆首领也在本作中出现，如果你喜欢这个首领，就常去高架桥上看看她吧。说了这么多，珍珠钻石还有更多的乐趣需要大家自己去挖掘。我也是日语盲，希望这些小乐趣也能代给大家欢乐吧！我的珍珠钻石我做主，你的？看你自己了！

图/文：Terror



《口袋迷》第五辑中奖名单大公开！

江苏苏州	鞠文皓	辽宁大连	王赫炜	上海杨浦	孙卿	北京通州	陈子龙
江苏苏州	施昱	江苏常州	裴玺	广西河池	陈镜安	广东深圳	方李桃
上海长宁	庄强	辽宁沈阳	陈月笙	福建福州	黄训强	浙江舟山	石潇涛
辽宁东港	赵丽芳	上海普陀区	王奕炯	福建福州	许昕	福建莆田	林海
广西梧州	罗传伟	上海南阳	吴金康	河北秦皇岛	陈路	福建厦门	李国文
黑龙江	隋昊	海南海口	陈这悟	辽宁大石桥	白雪成	广东佛山	曹舒民
广东茂名	廖勐杨	海南海口	黄业捷	广西南宁	韦凯丹	山东潍坊	咸鹏飞
黑龙江	藤峰健	浙江温州	倪跃伟	上海南汇	沈斌	浙江温州	朱学泽
广东中山	王云明	北京海淀	赵嘉欣				
内蒙古	尚世达	上海铜川	蒋万禄				
江苏南京	孙毅	江苏常州	蔡尧				
广东广州	张洋洋	天津和平	王荣臣				
广东肇庆	钟绍亮	吉林长春	梁婧				
江西南昌	幸泽欣	江苏南京	赵亮				
广东广州	梁嘉炜	广东广州	谭振华				
安徽蚌埠	沈诚	广东广州	杨铭涛				
上海宝山	陈园田	广东中山	黄镇宇				



口袋妖怪网（PMGBA）宠物系统简介



【网站简介】

口袋妖怪网(www.pmgba.com)成立于2003年2月22日，现有注册会员26万余人，是国内一个集口袋妖怪杂志、攻略、秘籍、战术、金手指，宠物小精灵TV、影视、漫画，神奇宝贝绘画、文学、周边产品等全面研究的口袋专题游戏网站。长期以来，PMGBA在众多版主和会员的热情支持下，致力于口袋方方面面的研究，尽最大努力使国内的fans能够在第一时间掌握游戏攻关要诀、全面了解有关口袋妖怪的一切。论坛还开发了两套口妖怪网络游戏，一是口袋妖怪在线宠物系统（http://www.pmgba.com/PM_petcenter.asp），整套系统包括宠物大厅、宠物商店、宠物银行、宠物资料柜台和事物所、PC中心、作战大地图等6大部分，是一套集口袋妖怪培养、冒险、捕捉为一体的网络游戏；二是即将推出的口袋妖怪网络对战系统PNF（Pokemon Net Fight），其功能比起现在流行的NB有过而无不及，而且界面是全中文的！9月份的NDS大作《口袋妖怪珍珠·钻石版》带来新的研究狂潮，欢迎口袋迷们都来PMGBA做客！

【站长介绍】

皮卡秋：网站创始人，站长，本名林晓平，1973年10月出生于福建省泉州市，1996年从厦门大学毕业，爱好：电子游戏（尤其是口袋妖怪、勇者斗恶龙、牧场物语）、集邮（收藏有占全世界各国90%比例的异形异质邮票）、口袋妖怪周边尤其是电子玩具的收藏。PMGBA建站后受到了众多热心朋友的支持和捧场，皮卡秋在此向大家表示由衷的感谢！并决心以更大的努力将网站和杂志做好，让国人一起分享宠物小精灵带给我们的无穷乐趣！



口袋迷的家

ISBN 7-88362-479-2
9 787883 624790

tanglangxia扫描制作

ISRC CN-D16-04-380-00/V·J4
长春电影制片厂银声音像出版社

定价：18元
北京次世代科技发展有限公司 制作